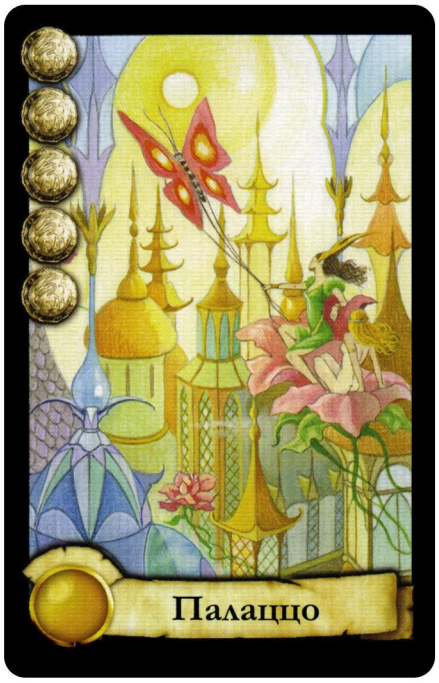
Замок

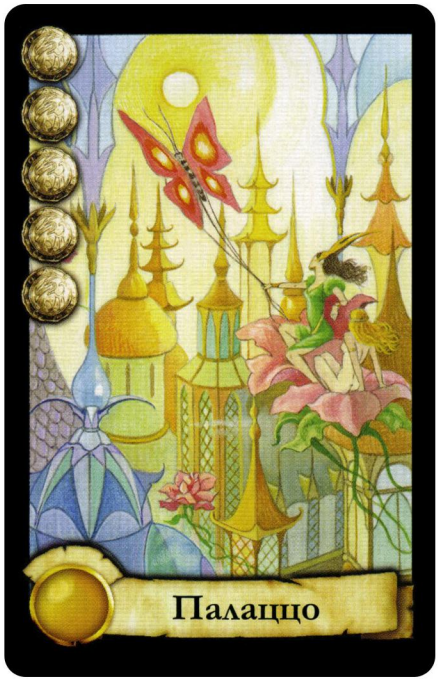
Замок

Замок

Замок


Палаццо

Палаццо

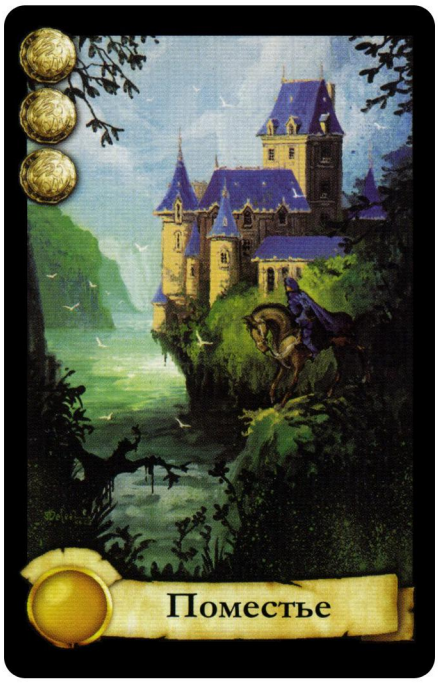

Палаццо

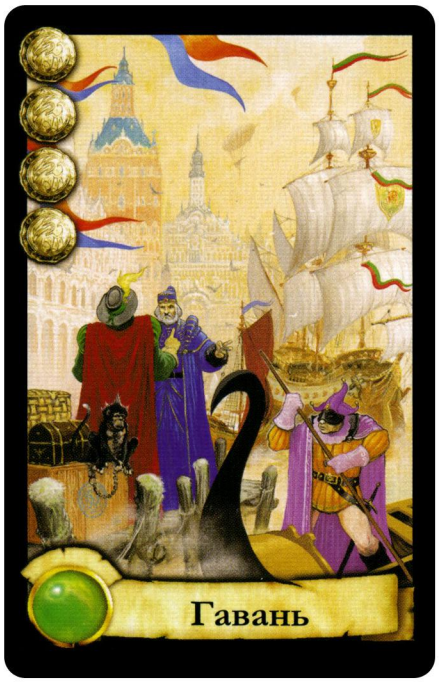
Поместье

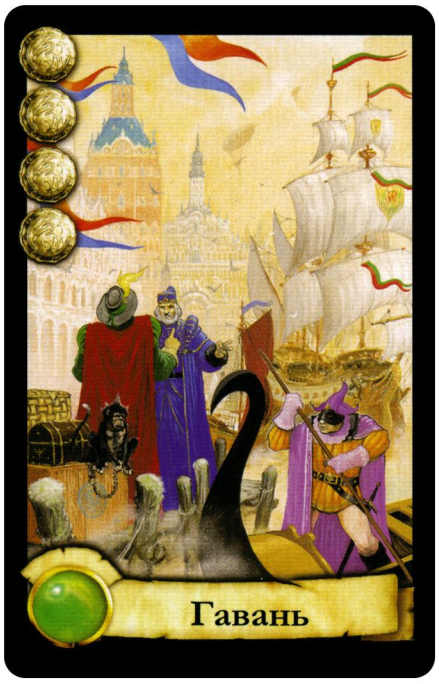
Поместье

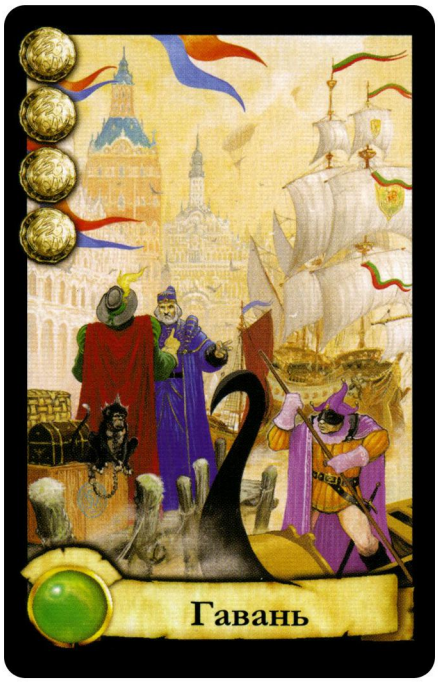
Поместье

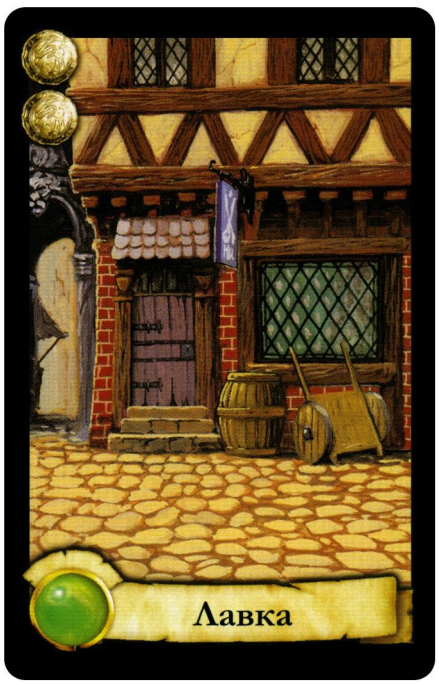
Поместье

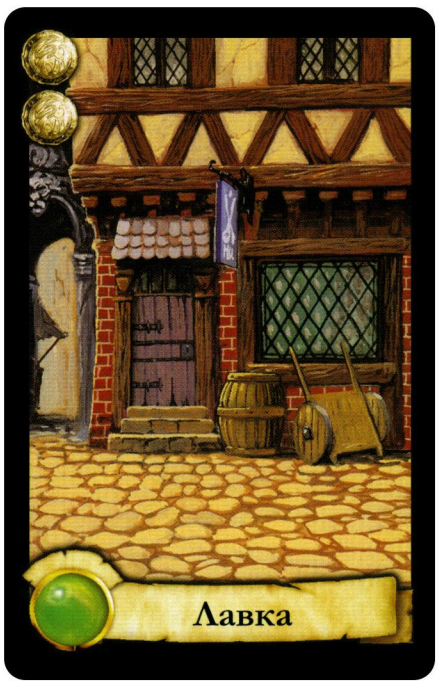

Поместье

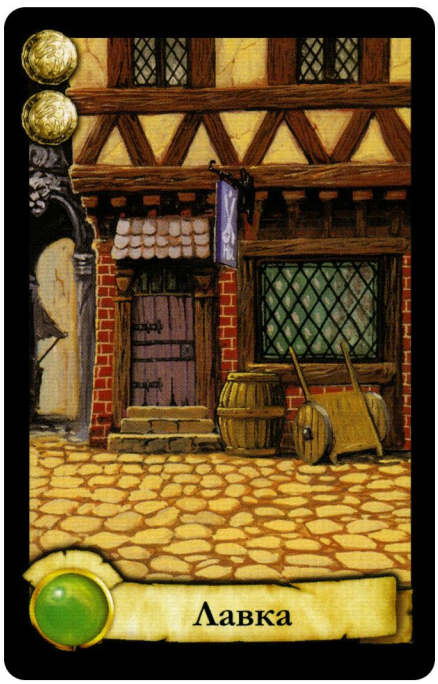

Гавань

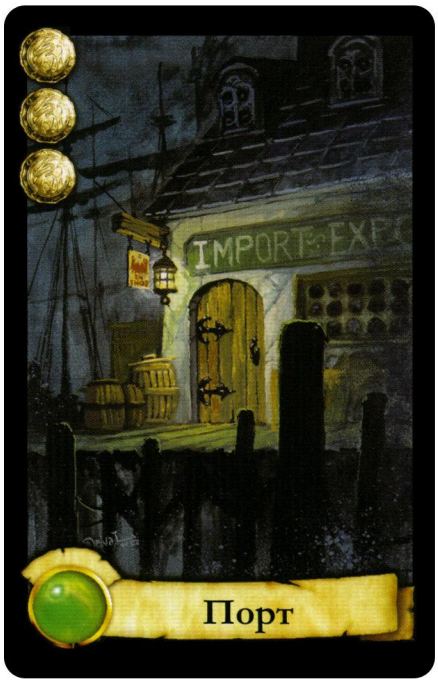

Гавань

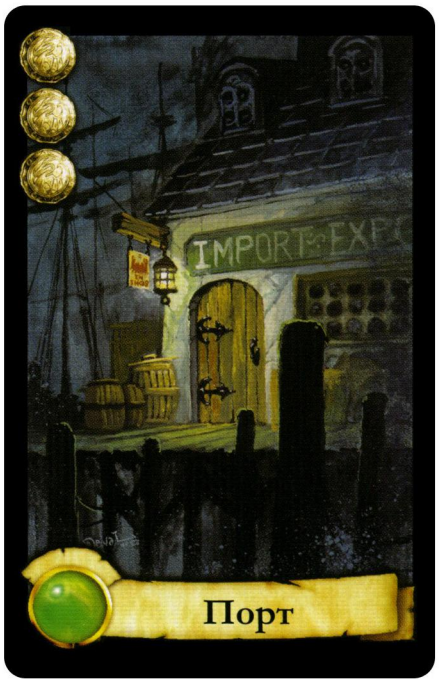

Гавань

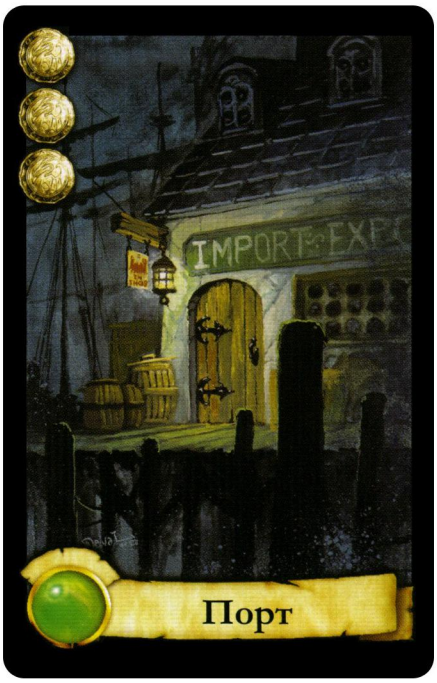

Лавка

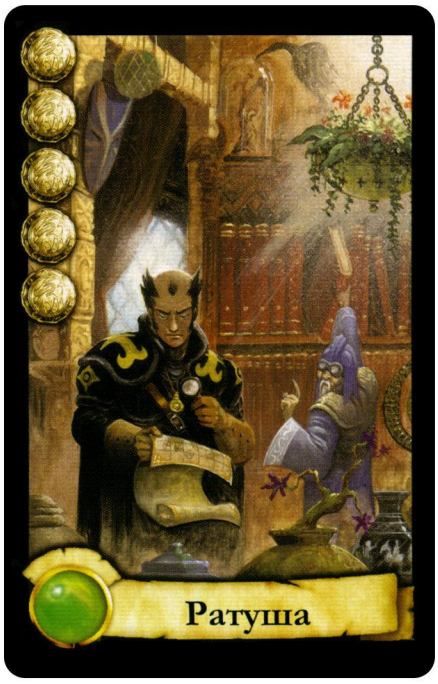

Лавка

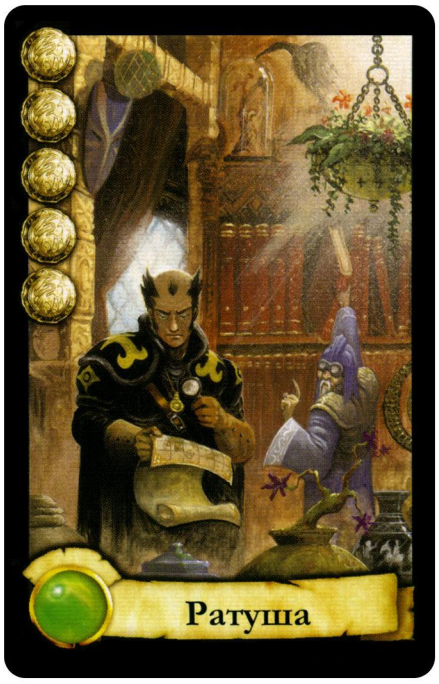

Лавка

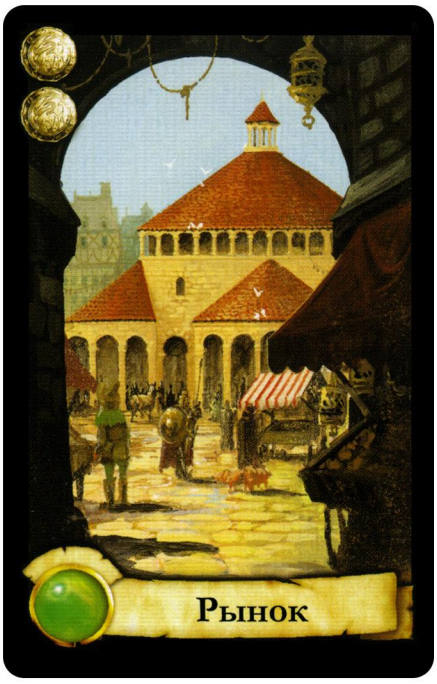

Порт

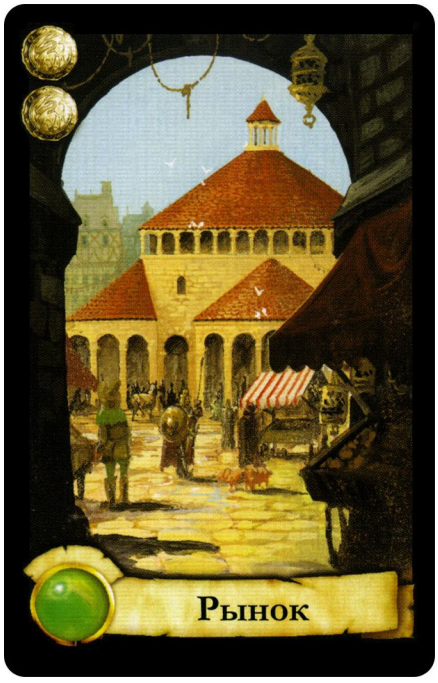

Порт

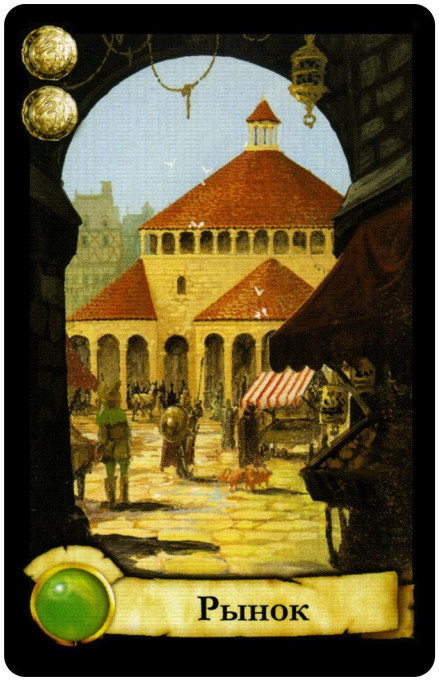

Порт

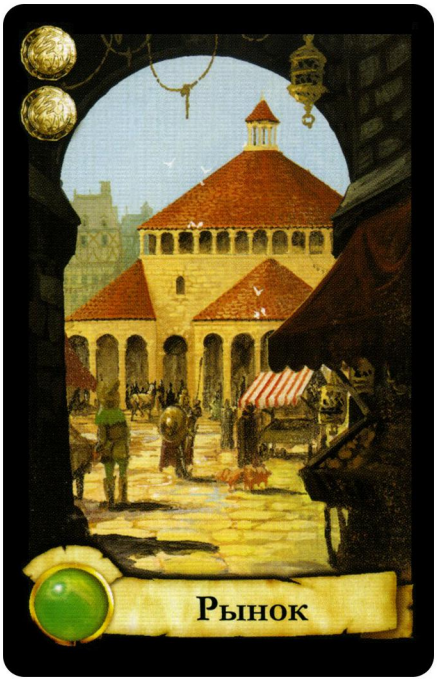

Ратуша

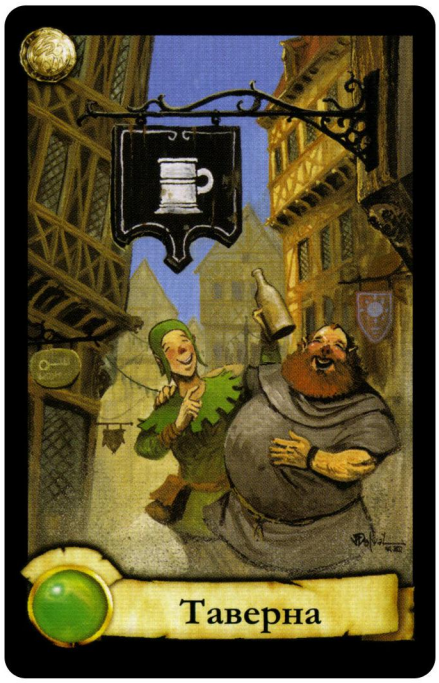

Ратуша

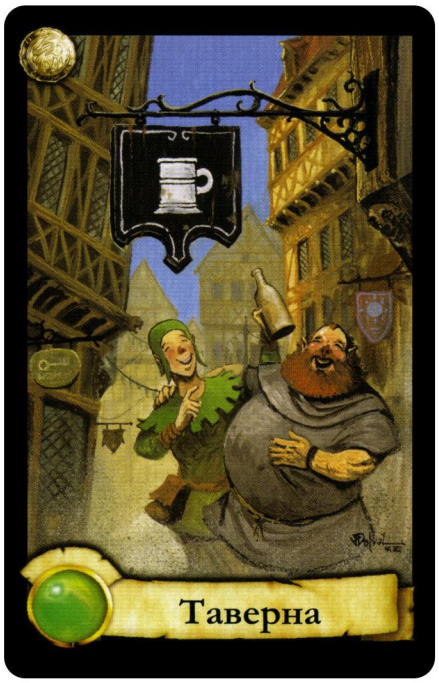

Рынок

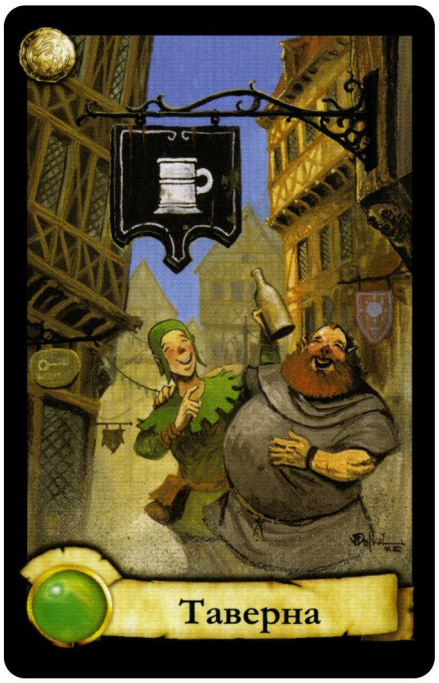

Рынок

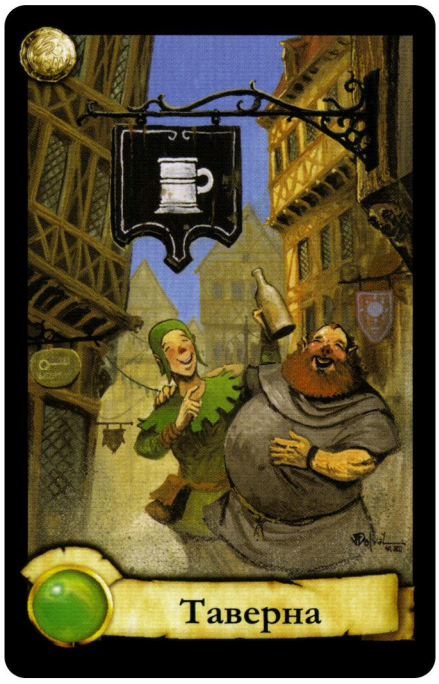

Рынок

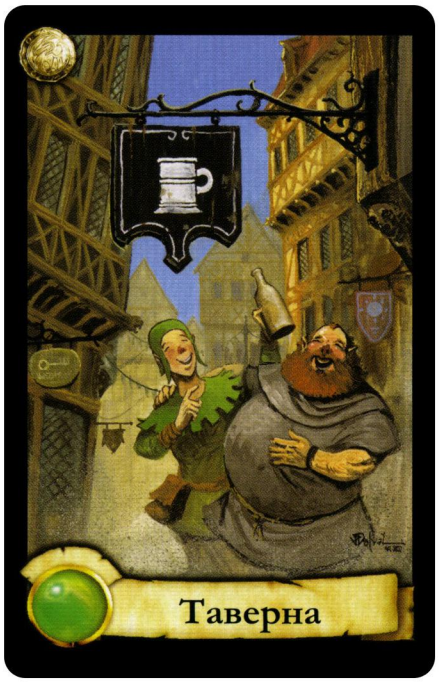

Рынок

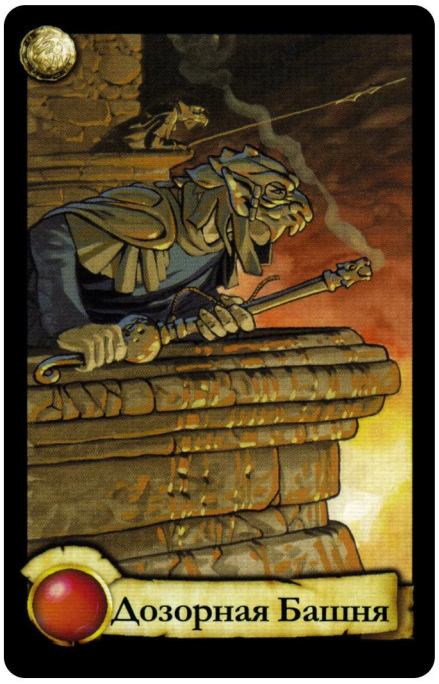

Таверна

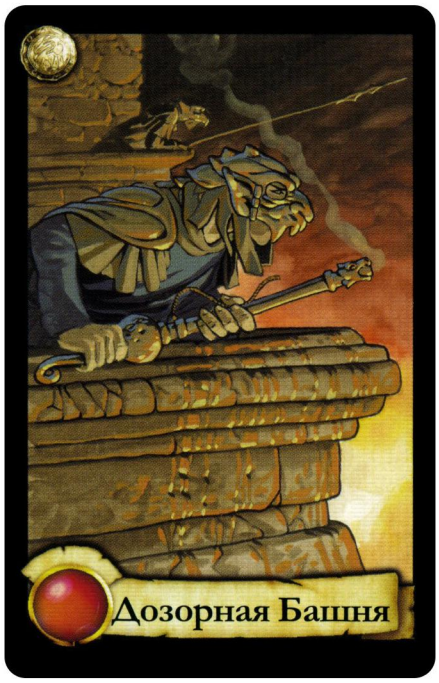

Таверна

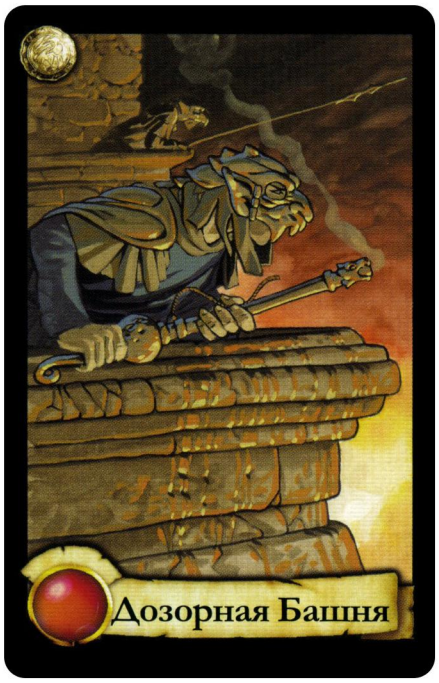

Таверна


Таверна


Таверна

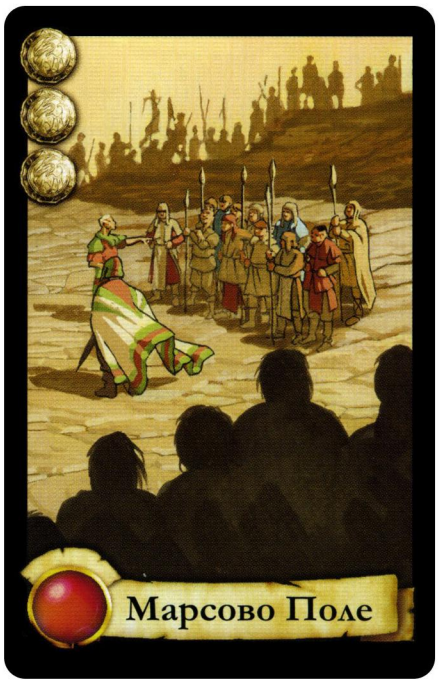

Дозорная Башня

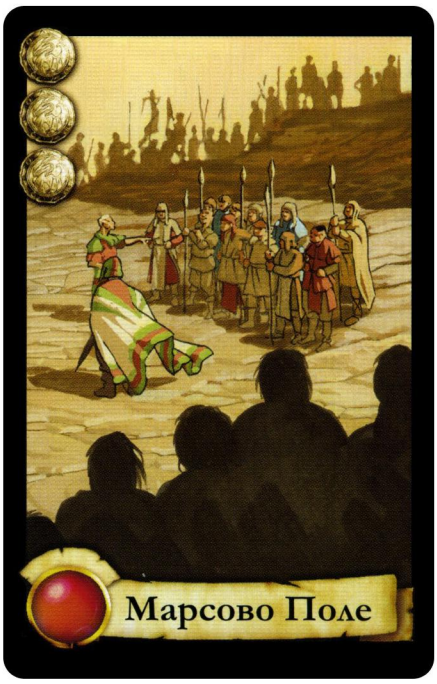

Дозорная Башня

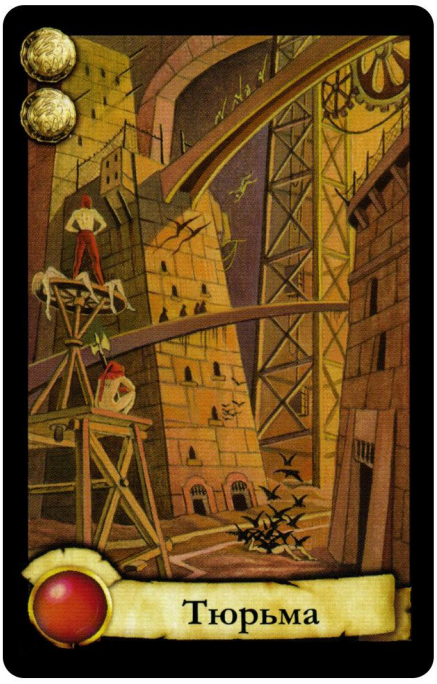

Дозорная Башня

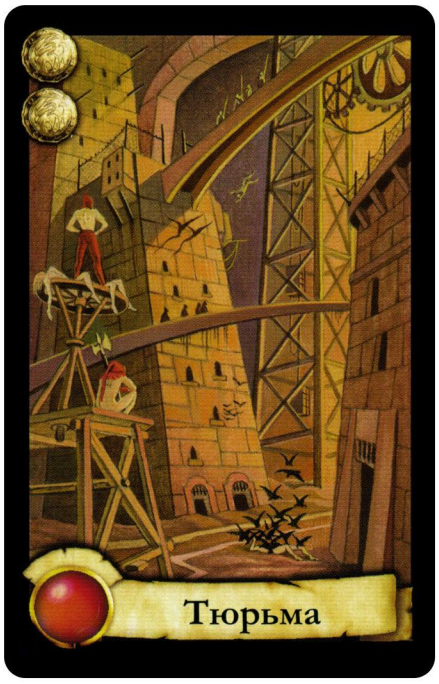
Крепость

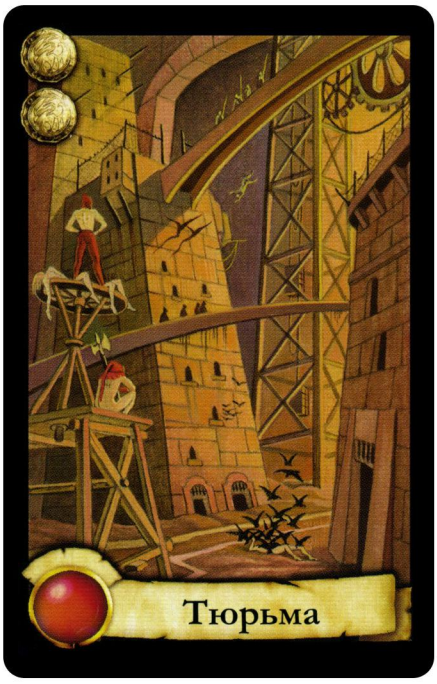
Крепость


Марсово Поле


Марсово Поле


Тюрьма


Тюрьма


Тюрьма

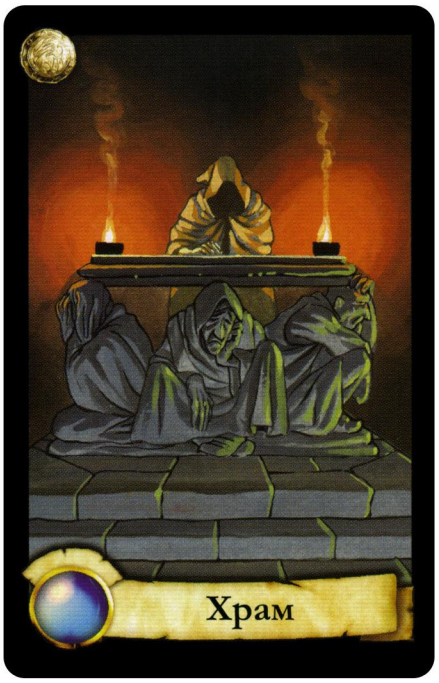
Монастырь

Монастырь

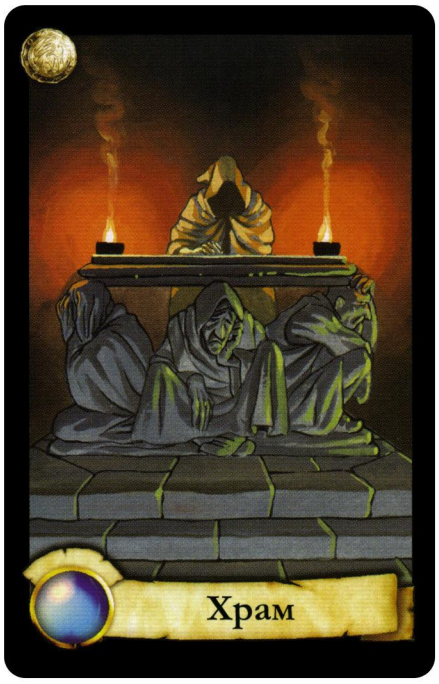
Монастырь

Собор

Собор


Храм

Храм


Храм

Церковь

Церковь

Церковь

В свой ход ты можешь разрушить Арсенал, чтобы уничтожить любой другой квартал по твоему выбору в городе другого игрока.

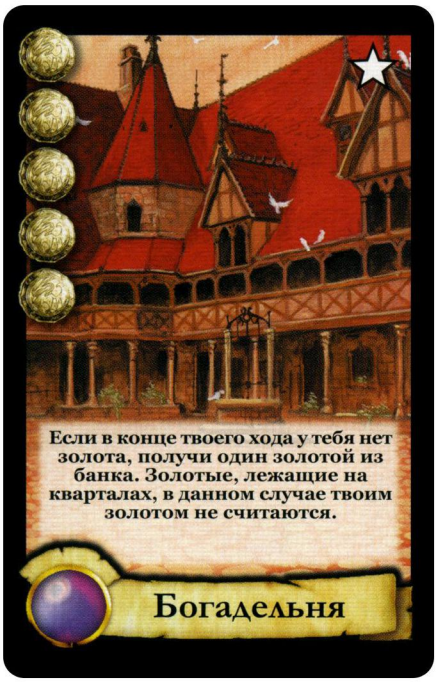
Арсенал

Когда ты удерживаешь Корону, все прочие игроки должны отвечать на твой призыв словами “Благодарю, Ваше Величество”. Если кто-то забудет так ответить, он пропустит свой ход.

Бальный Зал

Если ты решаешь своим действием тянуть карты, ты оставляешь на руке обе вытянутые карты.

Библиотека



Если в конце твоего хода у тебя нет золота, получи один золотой из банка. Золотые, лежащие на кварталах, в данном случае твоим золотом не считаются.

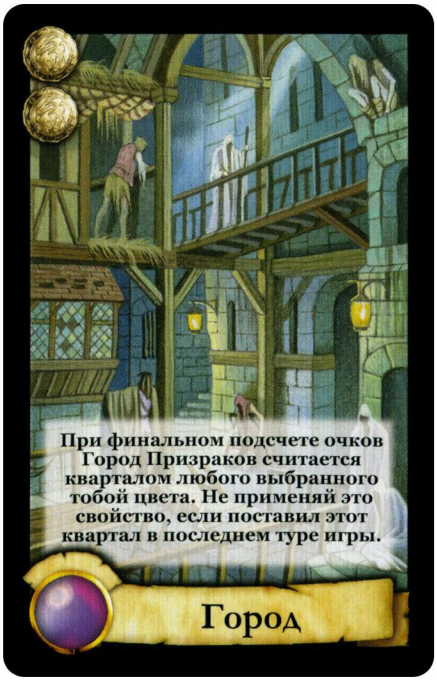
Богадельня

Чтобы разрушить какой-либо из твоих кварталов, Кондотьеру придется потратить на один золотой больше.

Великая Стена

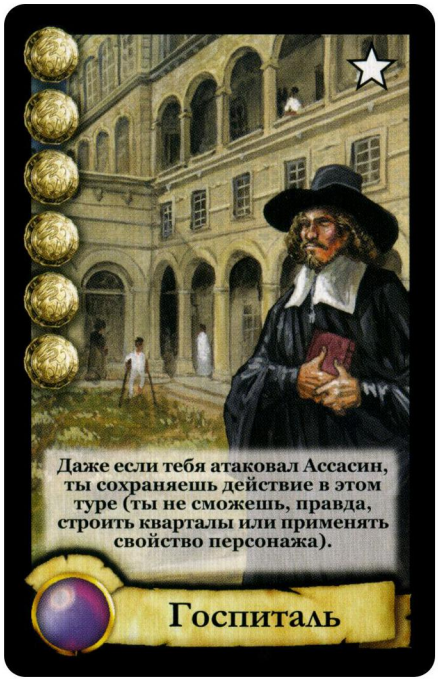
Этот квартал стоит 6 золотых при постройке и приносит 8 очков при подсчете в конце игры.

Врата Дракона



При финальном подсчете очков Город Призраков считается кварталом любого выбранного тобой цвета. Не применяй это свойство, если поставил этот квартал в последнем туре игры.

Город



Даже если тебя атаковал Ассасин, ты сохраняешь действие в этом туре (ты не сможешь, правда, строить кварталы или применять свойство персонажа).

Госпиталь

Поставив в твоем городе Звонницу, ты можешь объявить, что игра закончится в туре, когда будет построен седьмой квартал. Это позволено, даже если сама Звонница является твоим седьмым кварталом. С разрушением Звонницы правила станут прежними.

Звонница

В конце игры ты получаешь одно очко за каждый золотой в твоем распоряжении. Золотые, лежащие на кварталах, в счет не идут.
Имперская Казна

При постройке кварталов ты можешь сыграть карту такого квартала, который уже есть в твоем городе . Одновременно в твоем городе может существовать только один подобный дубликатный квартал.
Каменоломня

Когда Кондотьер уничтожает квартал, ты можешь заплатить один золотой, чтобы забрать уничтоженный квартал на руку. Ты не можешь этого делать, если ты Кондотьер.
Кладбище

В конце игры ты получаешь одно очко за каждый другой лиловый квартал твоего города.
Колодец Желаний

Раз в твой ход ты можешь заплатить два золотых за право вытянуть три карты квартала.
Кузня

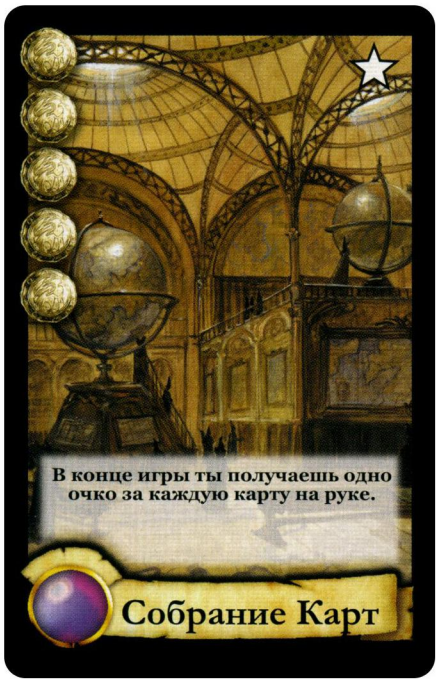
Раз в твой ход ты можешь сбросить карту квартала с руки и получить один золотой из банка.
Лаборатория

Когда ты ставишь Маяк в городе, ты можешь просмотреть Колоду Кварталов, выбрать одну карту и взять ее на руку. Перетасуй колоду после этого.
Маяк

В твой ход ты можешь положить одну карту с руки втемную под Музей. В конце игры ты получаешь добавочное призовое очко за каждую карту под Музеем.
Музей

Если ты своим действием решаешь брать карты, вытяни три карты, оставь себе одну на выбор, положи две оставшиеся под низ колоды.
Обсерватория

Если в конце твоего хода у тебя на руке нет карт, ты можешь вытянуть две карты из Колоды Кварталов.
Парк


В конце игры ты получаешь одно очко за каждую карту на руке.
Собрание Карт

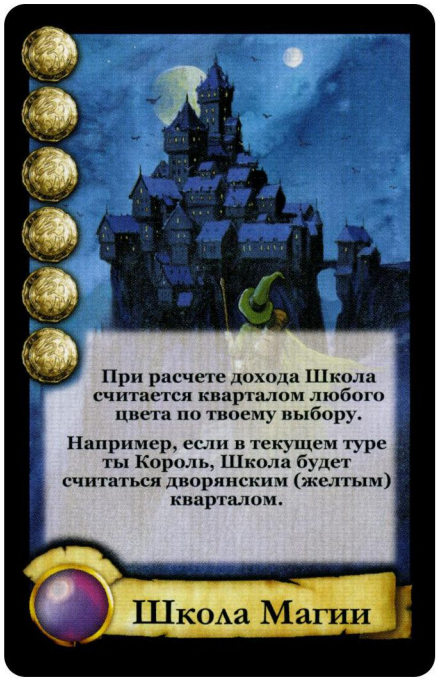
Каждый раз, когда Корона переходит из рук в руки, ты получаешь один золотой из банка.
Тронная Зала

Стоимость постройки этого квартала 6 золотых, в конце игры он приносит 8 очков.
Университет

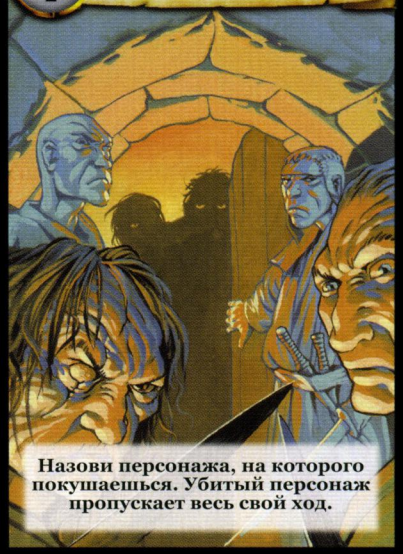
Для тебя цена постройки других лиловых кварталов сокращается на один золотой. Это не влияет на ту цену, которую должен заплатить Кондотьер за разрушение квартала.
Фабрика

Кондотьер не может уничтожить Форт.
Форт

Кондотьер не может уничтожить Форт.
Форт


При расчете дохода Школа считается кварталом любого цвета по твоему выбору.
Например, если в текущем туре ты Король, Школа будет считаться дворянским (желтым) кварталом.
Школа Магии

1 Ассасин

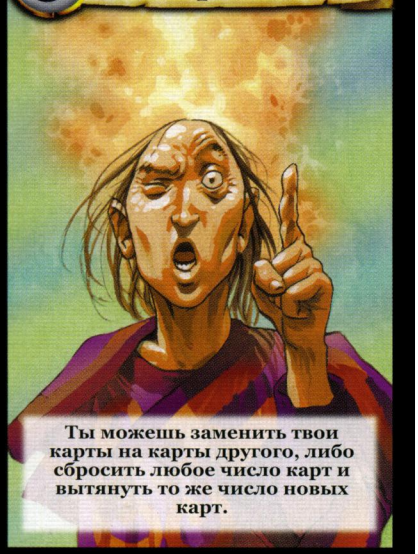


Назови персонажа, на которого покушаешься. Убитый персонаж пропускает весь свой ход.

2 Вор

Назови персонажа, которого хочешь обокрасть. Когда этого персонажа вызывает Король, ты забираешь его золотые.

3 Чародей

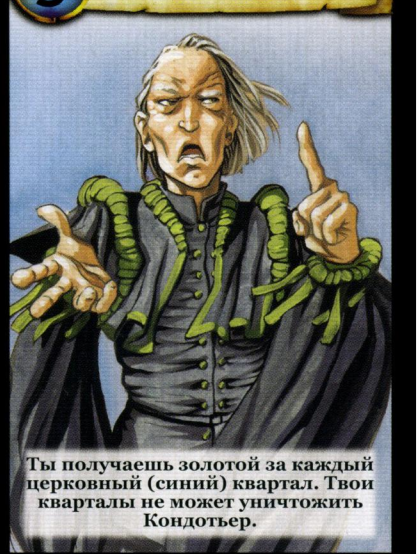


Ты можешь заменить твои карты на карты другого, либо сбросить любое число карт и вытянуть то же число новых карт.

4 Король

Ты получаешь золотой за каждый дворянский (желтый) квартал. Когда вызывают Короля, ты тут же получаешь Корону.

5 Епископ



Ты получаешь золотой за каждый церковный (синий) квартал. Твои кварталы не может уничтожить Кондотьер.

6 Купец

Ты получаешь золотой за каждый торговый (зеленый) квартал. В начале твоего хода ты получаешь 1 дополнительный золотой.

7 Зодчий

После твоего действия возьми на руку две дополнительные карты. Ты можешь строить до трех кварталов в свой ход.

8 Кондотьер

Ты получаешь золотой за каждый военный (красный) квартал. Ты можешь платить за уничтожение кварталов соперников.

9 Королева

Ты получаешь три золотых, если сидишь рядом с королем, даже после убийства короля.

1 Ведьма

После твоего вызова укажи на персонажа, которого хочешь заколдовать, и тут же заверши свой ход.

2 Сборщик подати

Если игрок строит один квартал или несколько кварталов в его городе, в конце своего хода он обязан дать тебе один золотой.

3 Волшебник

Посмотри карты на руке другого игрока и возьми одну из них. Ты берешь эту карту себе на руки или платишь за постройку этого квартала в твоем городе.

4 Император

Ты получаешь золотой за каждый дворянский (желтый) квартал твоего города. Когда вызывается Император, отдай Корону другому игроку.

5 Аббат

Ты получаешь один золотой за каждый церковный (синий) квартал твоего города. Игрок с наибольшим числом золотых платит тебе один золотой.

6 Алхимик

Ты получаешь назад все золото, которое потратил на постройку кварталов. В свой ход ты не можешь потратить золотых больше, чем имеешь.

7 Навигатор

После получения хода ты берешь четыре золотых или тянешь четыре карты. Ты не можешь строить никаких кварталов.

8 Дипломат

Ты получаешь один золотой за каждый военный (красный) квартал твоего города. Ты можешь платить, чтобы заменить твой квартал на чужой.

9 Художник

Ты можешь украсить один или два из твоих кварталов, надо только положить на них по золотому. В одном квартале может быть только один золотой.