

Королевский завтрак

Игра Алана Р. Муна и Аарона Вайсблюда



Для 3-5 игроков
Возраст: 7 лет и старше
Время партии: 20 минут

Вступление

Король пригласил Вас пообедать с Ним и его домашним любимцем – драконом по кличке Эмеральд (что значит «изумруд» - дракончик-то зелёного цвета). Ваши победные очки зависят от количества кушаний, которые вы сможете съесть. Но будьте осторожны, не съешьте больше, чем сам Король. Его Величество страшно не любит, если чьи-либо способности к поглощению пищи превосходят Его собственные.

Подготовка к игре

Итак, перед вами 110 карт-порций. На каждой карте нарисован один из 7 видов кушаний:



хлеб



вино



торт



окорок



сыр



фрукты



курица

Перетасуйте карты и выберите, кто из игроков будет ходить первым. Он становится шеф-поваром.

Ход игры

Каждый раунд игры строится следующим образом:

В начале раунда шеф-повар подаёт на стол кушанья. Он берёт из колоды число карт, равное числу игроков, умноженному на 2, выкладывает их на столе лицевой стороной кверху и группирует выложенные карты по видам кушаний.

Затем каждый из игроков, начиная с шеф-повара, либо берёт все выложенные карты того или иного вида кушанья, либо тянет (вслепую) одну карту из колоды.

После того, как игроки сделали свой выбор – все поданные на стол, но не выбранные никем из игроков карты-порции отправляются на стол к Королю.

Право начинать следующий ход передаётся по часовой стрелке.

О драконе. Иногда на выпавших картах вместо кушаний вы можете увидеть изображение королевского ручного дракона. Вытянутую карту с изображением дракона следует положить рядом с картами-порциями. Игрок может выбрать карту дракона вместо карт кушаний. В этом случае королевский любимец немедленно съедает две порции (карты) кушаний, которые были отправлены на стол Короля во время предыдущего хода.



Если никто из игроков не выбрал карту дракона, она возвращается обратно в колоду и может быть использована в следующих раундах.

Подсчёт очков

Чтобы вычислить, сколько очков игрок заработал за каждое блюдо, нужно количество порций, которые есть у игрока, умножить на количество порций, которые есть у Короля.

Например, если у игрока три порции сыра, а у Короля таких порций четыре, то игрок получает за каждую свою порцию 4 очка. Но если игрок съел больше Короля – он не получает ничего. То есть если бы у игрока было пять порций сыра, а у Короля – только четыре, игрок не заработал бы ни одного очка.

Конец игры

Игра заканчивается, когда перестаёт хватать карт, чтобы закончить раунд. Например, если играют трое, в начале раунда нужно выложить 6 карт, а в колоде осталось всего 5 карт.

Теперь игроки подсчитывают очки, полученные за каждое из блюд. Игрок, набравший наибольшее количество очков, становится победителем.

Пересказ правил: medved_sanynch