

# ОГНЕННЫЕ ДРАКОНЫ

Игра для 2 - 4 игроков, от 5 до 99 лет.

**Автор:** Wolfgang Dirscherl

**Иллюстрации:** Felix Scheinberger

**Продолжительность игры:** примерно 15 мин.

Драконы любят играть с огнем! Они танцуют и прыгают вокруг кратера огнедышащего вулкана. Они даже осмелились устроить соревнование! Давайте посмотрим, кто из них победит!

**Состав:** 4 дракона, 4 пещеры, 8 частей вулкана, 16 жетонов, 1 правила игры.

## Цель игры

Храбрый дракон, у которого самая хорошая память, быстрее всех обежит вокруг вулкана, вернется в свою пещеру и победит!

## Подготовка к игре

Во-первых, нужно собрать вулкан так, чтобы части с выемкой для пещер чередовались с частями без выемок. Каждый игрок выбирает себе дракона и пещеру соответствующего цвета. Разместите свои пещеры в ближайšie к вам выемки на вулкане и посадите своих драконов в пещеры. Перемешайте 16 круглых жетонов и расположите их лицом вниз внутри вулкана.

**Совет:** Если вы играете вдвоем, расположите свои пещеры в противоположных выемках вулкана.

## Как играть

Пещеры драконов и все области вулкана имеют изображения животных. Это саламандры, паучки, летучие мышки, и детеныши драконов. Такие же животные нарисованы на жетонах, лежащих внутри вулкана. Ваш дракон может двигаться, только если вы перевернете жетон с изображением такого же животного, как и в той области, на которой стоит ваш дракон.

Начинает самый младший игрок, ход переходит по часовой стрелке.

### Переверните один жетон. Что на нем нарисовано?

#### • Такое же животное, как и на области, где стоит ваш дракон?

Отлично! Жетон остается лежать лицом вверх. Переместите своего дракона на столько областей вперед по часовой стрелке, сколько животных нарисовано на жетоне (их может быть 1, 2 или 3).

Если хотите, можете сразу сделать еще один ход: перевернуть еще один жетон в поисках того животного, которое изображено на области, где теперь находится ваш дракон.

#### • Другое животное?

Жаль! Ваш дракон остается на месте, и ход переходит к следующему игроку.

#### • Череп дракона?

Жетон остается лежать лицом вверх. Переместите своего дракона на столько областей *назад* по часовой стрелке, сколько черепов нарисовано на жетоне (их может быть 1, 2 или 3).

Если хотите, можете сразу сделать еще один ход: перевернуть еще один жетон в поисках того животного, которое изображено на области, где теперь находится ваш дракон.

Если ваш дракон все еще в своей пещере, и в этот момент вы переворачиваете жетон с черепом, то ничего не происходит. Только если он уже вышел из пещеры, он возвращается назад в соответствии с количеством черепов на жетоне.

## Важные правила:

• На одной области вулкана не может находиться больше одного дракона, слишком узкая дорожка – можно упасть. Если вашему дракону предстоит переместиться на занятую область, он не может этого сделать, и ваш ход немедленно заканчивается.

• Дракон должен достичь своей пещеры за точное число ходов. Если ходов слишком много, дракон не побежит мимо своей пещеры на второй круг – он остается на месте, а ваш ход немедленно заканчивается.

**Когда ваш ход закончен, переверните все использованные жетоны лицом вниз и передайте ход следующему игроку.**

## Конец игры

Игра заканчивается, как только один из драконов обежит вокруг вулкана и вернется в свою пещеру. Он выигрывает это огненное соревнование на краю кипящего вулкана.