

10 дней в Европе

Игра Алана Р. Муна и Аарона Вайсблюда

Для 2 - 4 игроков
Возраст: 8 лет и старше

Вольный перевод с английского – medved_sanych

Много открытий ждёт вас в Европе! Многие пути ведут к успеху в этой захватывающей игре-путешествии - нужно только выбрать единственный верный!

Элементы игры:

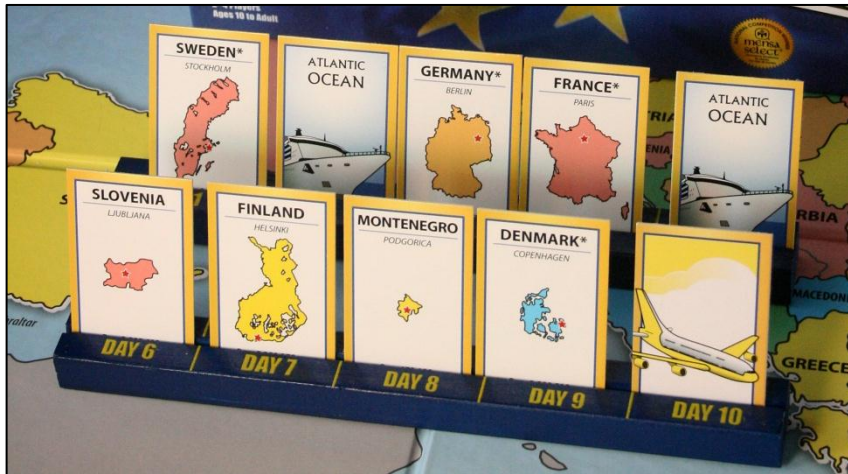
- 48 карточек стран;
- 10 карточек авиаперелётов (с изображением самолёта) по две каждого из 5-ти цветов;
- 9 карточек морских путешествий (с изображением корабля и надписями) + дополнительно 2 карточки «Чёрное море»; 9 универсальных карточек морских путешествий (с изображением корабля, но без надписей)¹;
- игровое поле в виде карты Европы.

Подготовка к игре

Игровое поле кладётся в центре стола. Карточки перемешиваются, и каждый из игроков берёт себе 10 карточек; сейчас он ещё не может посмотреть, какие карточки ему достались. Остальные карточки помещаются на столе рубашкой кверху – это основная колода.

Каждый игрок получает планировщик путешествия

Так громко авторы называют обычные держатели для карт. Вот, как они выглядят в игре:



Как видите, ничего сверхъестественного. Изготовить такие «планировщики» будет несложно.

Теперь каждый из игроков берёт одну из своих карточек, смотрит, что это за карточка и помещает её на одну из позиций в планировщике путешествия. Точно также поступают и с оставшимися 9 карточками.

Затем верхние пять карточек основной колоды размещаются лицом вверх на столе. Они формируют пять отдельных колод сбрасывания.

Ход игры

В свой ход игрок может:

- взять верхнюю карту из основной колоды, или
- взять верхнюю карту любой из пяти отдельных колод сбрасывания.

¹ **Внимание:** в игре следует использовать либо набор из 9-ти (или 11-ти) карточек морских путешествий с надписями, либо набор из 9 универсальных карточек морских путешествий. Использование сразу всех карт морских путешествий сделает игру слишком простой.

Взятая карта:

- помещается в одну из пяти отдельных колод сбрасывания, или
- обменивается на карту из планировщика путешествия. Карта, извлечённая из планировщика путешествия, помещается в одну из пяти колод сбрасывания.

Внимание: отдельных колод сбрасывания карточек должно всегда быть пять. Если игрок забирает для обмена последнюю карточку в одной из пяти колод, он должен положить на её место карточку из планировщика путешествия.

Если закончилась основная колода, карточки из пяти отдельных колод сбрасывания перетасовываются, и из них формируется новая основная колода. После чего верхние пять карточек колоды снова размещаются лицом вверх на столе. Они формируют пять новых отдельных колод сбрасывания.

Путешествие

Карточки в планировщике путешествия должны составить непрерывный маршрут.

Существует три варианта путешествия из одной страны в другую:

1. Путешествие по дорогам

Такое путешествие включает две карточки стран, имеющих общие границы.

Например: Испания и Франция

2. Авиаперелёт

Включает три карточки: две карточки стран и одну карточку с изображением самолёта; при этом все три карточки должны быть одного цвета. Карточка с изображением самолёта располагается между двумя карточками стран.

Например: Польша, карточка с изображением розового самолёта, Турция

3. Путешествие на корабле

Включает три карточки: две карточки стран и одну карточку с изображением корабля. При этом побережья стран должны омываться одними и теми же морями или океаном. Карточка с изображением корабля располагается между двумя карточками стран.

Например: Англия, карточка с изображением корабля, Франция.

При составлении маршрута все варианты путешествия могут сочетаться произвольно.

Конец игры

Как только игрок сформировал путешествие, включающее 10 карточек, он говорит "Европейское путешествие!" и показывает свои карточки таким образом, чтобы другие игроки могли проверить, правильно ли он составил маршрут. Если маршрут составлен правильно, игрок считается победителем. Если игрок допустил ошибку, он забирает свои карточки обратно и игра продолжается. Если два игрока одновременно говорят «Европейское путешествие!» и оба составили правильные маршруты – побеждает игрок, посетивший больше стран.

Пример окончания игры:

Два игрока объявили о том, что завершили европейское путешествие.

Маршрут первого игрока: Англия, путешествие по океану, Франция, Италия, морское путешествие, Греция, Турция, авиаперелёт (голубой самолёт), Молдова, Румыния.

Маршрут второго игрока: Швеция, Норвегия, путешествие по океану, Голландия, Бельгия, Люксембург, Германия, авиаперелёт (бежевый самолёт), Португалия, Испания.

Побеждает второй игрок: он посетил больше стран.