



**СПРАВОЧНАЯ КАРТА**

**ПОРЯДОК ИГРЫ**

- 1) Все игроки добирают руку до пяти карт Игры.
- 2) Вскрывается новая Лунка.
- 3) Игроки применяют Опасности и Местности.
- 4) Игроки проводят Драйвы.
- 5) Игроки, сделавшие успешные Драйвы, делают броски Грина.
- 6) Лунку выигрывает игрок с **НАИМЕНЬШИМ** результатом на Грине.
- 7) Если игрок набрал 18 очков Лунок, он побеждает в игре. Если нет, начинается следующий раунд.

**СПРАВОЧНАЯ КАРТА**

	<b>ДЕЙСТВИЯ (СИНИЕ)</b> МОЖНО ИГРАТЬ В ЛЮБОЙ МОМЕНТ
	<b>СТРЕСС (КРАСНЫЕ)</b> ДВЕ КАРТЫ СТРЕССА ОТМЕНЯЮТ ЛЮБУЮ ТОЛЬКО СЫГРАННУЮ КАРТУ ИГРЫ
	<b>ОПАСНОСТИ (ЖЕЛТЫЕ)</b> ИГРАТЬ ПЕРЕД ПЕРВЫМ ДРАЙВОМ
	<b>СНАРЯЖЕНИЕ (МЕТАЛЛИК)</b> ИГРОК НЕ МОЖЕТ ИМЕТЬ В ИГРЕ БОЛЬШЕ ДВУХ КАРТ СНАРЯЖЕНИЯ РАЗОМ
	<b>МЕСТНОСТЬ (КОРИЧНЕВЫЕ)</b> ИГРАТЬ ПЕРЕД ПЕРВЫМ ДРАЙВОМ. ИГРОК МОЖЕТ СЫГРАТЬ ТОЛЬКО ОДНУ МЕСТНОСТЬ НА ЛУНКЕ