

НАСТОЛЬНАЯ ИГРА
ПО МОТИВАМ
АНИМАЦИОННОГО ФИЛЬМА

6+

Балерина

+ коллекционные
карточки
(на обложке)



Помоги героям мультфильма "Балерина" достигнуть своей заветной цели.

Мечты редко исполняются сами и, как правило, для этого нужно потрудиться. Вот и тебе придётся постараться. Главная задача – добраться до клетки МЕЧТА первым: не пройти мимо, уступив другим свою мечту, а именно остановиться на этой клетке, следуя указанным направлениям и количеству шагов.

Используй правильно бонусы!

Количество игроков: от 2 до 8.

Тебе понадобятся: поле, карточки, фишки бонусов, фишки игроков, кубик.

ХОД ИГРЫ

Разложи поле и подготовь карточки, фишки, кубик. Пусть каждый игрок вытянет себе карточку героя из стопки рубашкой вверх. Выберите, кто будет ходить первым с помощью игры "Камень, ножницы, бумага". Остальные – по очереди по часовой стрелке.

Первый игрок бросает кубик и шагает вперёд: если выпало чётное число (2,4,6), то на развилках по своему пути он идёт по красной стрелке, если нечётное (1,3,5) – по синей.

БОНУСЫ	– воля позволяет сделать ещё 1 шаг вперёд.
	– удача меняет всё с ног на голову: можешь перебросить кубик.
	– деньги позволяют тебе решить: идти до конца или на 1 шаг меньше.
	– такая суета, что никто не обратит внимания, как ты свернул по другой стрелке

Если твой ход закончился на клетке бонусов, положи на свою карточку героя фишку соответствующего цвета и используй её, если понадобится.

Если два или более игрока попадают на один кружок, объявляется спор. Он решается сразу с помощью игры "Камень, ножницы, бумага". Победитель забирает у проигравшего бонус, но если его нет, то идёт на 1 шаг вперёд.

ВАЖНО!

- Все преимущества игроков, указанные на карточках, можно использовать только один раз за игру.
- Герой не может воспользоваться несколькими бонусами за один ход.
- Как только бонус использован, он возвращается в общую копилку.
- У игрока не может быть более трёх бонусов одновременно. Если он попадает на клетку с бонусом, а на его карточке всё заполнено, то новый он не получает.

КОНЕЦ ИГРЫ И ПОБЕДИТЕЛЬ

Игра заканчивается, как только один из игроков остановится на клетке МЕЧТА. Этот участник и объявляется победителем.