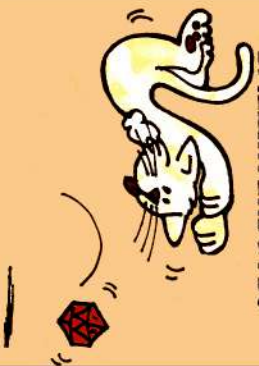


КОТОШЕСТВЕННОЕ ВМЕШАТЕЛЬСТВО



Играть после того, как кто-либо бросит кубик по любой причине. На кубик напрыгивает кот... этот бросок и все карты, которыми на него выжили игроки, пропадают!

Разовый прикол.

НЕДОБИВАЮЩИЙ УДАР



Выбери одну **не разовую** шмотку из тех, что ты используешь. На один бой эта шмотка даёт тройной бонус. Затем брось кубик. На 6 шмотка остаётся у тебя, в других случаях сбрасывается. Разовый прикол.

БОНУС +4

Не для Новов

УЖАСНЫЕ НОСКИ



Исключительно насыщенный запах даёт +5 в боях против Соплявого и Теневого Носов. Ни один игрок не примет твоей помощи, пока ты в этих носках, а вот **ТЕБЕ** помочь могут, только просить придётся долго. Носки можно носить с другой Обувкой, но её потеря повлечёт за собой утрату Ужасных носков.

Обувка 200 годов

НАХАБЫШКИ



Манчкин в нахабушках может похвастаться шмотками, которые предназначены только для Эльфов. Монстры тоже видят в нём Эльфа. Других эльфийских свойств нахабушки не дают.

100 годов

ЧИТЕРСКИЙ КУБИК



Играть сразу после того, как ты по какой-то причине бросил кубик. Поверни кубик любым числом вверх и скажи, что так и было. Разовый шмотка.

300 годов

КАЗИНО

ПОДЗЕМЦЕВ



Играть в любой момент, кроме боя и только один раз. Сбрось на 500 годов шмотка и брось кубик:

1 — минус уровень.

2 — сбрось одну свою карту с руки или из игры.

3 или 4 — возьми 1 сокровище.

5 — возьми 2 сокровища.

6 — возьми 3 сокровища.

Все сокровища здесь берутся только в открытую.

100 годов

БОНУС +2

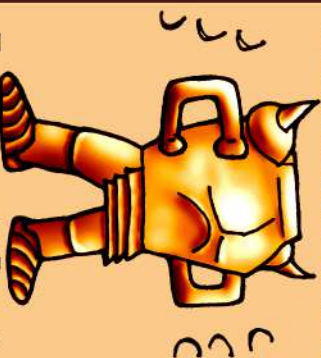
БЛАГОСЛОВЕННЫЙ



Эту карту надо сыграть на шмотку с боевым бонусом. Шмотка станет Благословенной, и её бонус вырастет на 2. Если шмотка потеряна, украдена или сброшена, эта карта уходит вместе со шмоткой.

100 годов

УХВАТНЫЕ РУЧКИ



Прикрути их к любой Большой шмотке, и она перестанет быть Большой. Переставлять ручки с одной шмотки на другую нельзя. Ручки меняют владельца и уходят в сброс со шмоткой, к которой прикручены.

100 годов

ЗЕЛЫЕ АПЛТНИ



Играть в любой бой на того, кого выбрали помощником. Он теряет волю к битве и не может воевать. Все свирянные им в бой карты апатичный манчкин забират. Игрок, начавший бой, может выбрать другого помощника, если есть выбор. Разовая шмотка.

100 годов

МАСЛЕНКА-ПАЛЕНКА



Играть в любой бой +3 любой стороне. Это атака пламенем. Разовая шмотка.

200 годов

ДВАРФОЗАБРОС



Играть в любой бой. Выбери Дварфа, который **не** участвует в бою, и забрось его в драку. +6 любой стороне. Себя забросить нельзя. Разовый прикол.

♣

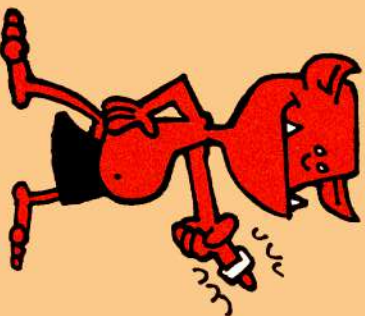
РОЛЕВОЕ ЛОЖЕ



Разожившись на этом диване, ты получишь роль Воушебника выдавков ко всем имеющимся у тебя Кассам. Перед каждым боем ты должен решить, будешь пользоваться можем или нет: в разожженном состоянии у тебя -1 на Смылку.

Большое ♣ 800 годолюв

ХОТЕЛЬНОЕ КОЛЫДЮ



Отменяет любое Проксмитие. Играть в любой момент. Разовая шмотка.

♣ 500 годолюв

ПРОТОЧНАЯ ДЕВНИЦА



Играть в любой бой для отлучения противника. +3 любой стороне. Разовая шмотка.

♣ 400 годолюв

БОНУС +2 ДВУРУКНЙ МЕЧ



Это одноручное оружие, у которого — какая удача — есть две свои руки, что добавляет владельцу одну руку!

-1 рука ♣ 800 годолюв

БОНУС +2 ДРУГОЕ КОЛЫДЮ



Можешь автоматически сбрыться из любого боя, какие бы другие карты на тебя не влияли, но потеряешь уровень.

Можешь ещё использовать эту шмотку как Хотельное колыдю, т.е. отменить Проксмитие сбросом Другого Колыдья.

♣ 1000 годолюв

АРОМАТЕРНЙ ПИРОГ



Играть в любой бой. +2 любой стороне или +4, если пирогом кидается Орк. Хафринг может СБЫТЬ пирог и получить уровень! Разовая шмотка.

♣ 100 годолюв

ВЫБЕРИ МЕНЯ!



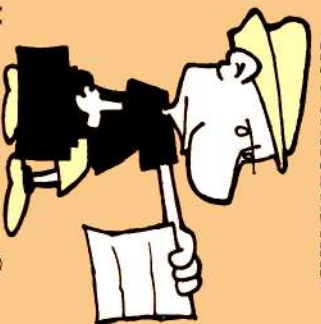
Когда игрок получает право просить о помощи в бою, сыграй эту карту, чтобы вынудить его взять **тебя** в помощники. Ты не можешь требовать дою добычи.

Разовая шмотка.

Кстати, если предыдущий доброволец уже сыграл разовые шмотки, он забирает их обратно!

♣

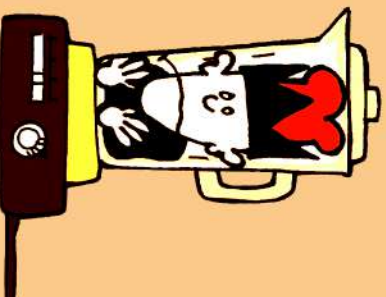
ЗАПРЕТНЕАВННОЕ ПОСТАНОВАЕНННОЕ



Играть в любой момент. С этим постановлением манчкин до конца хода не может применять карты против тебя, а уже сыгранные карты должен взять на руку. Разовая шмотка.

♣ 100 годолюв

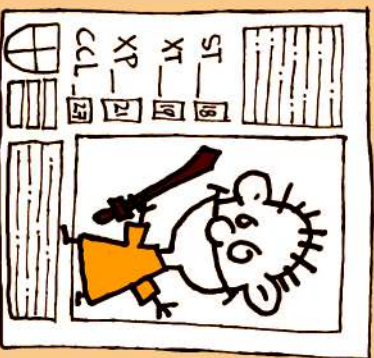
ЦАРСКА СМАЗКА



Играть в любой бой. +3 любой стороне. Разовая шмотка.

♣ 100 годолюв

НАРИСУЙ СВОЕГО ПЕРСОНАЖА



Получи уровень
♣ 600 годовдов

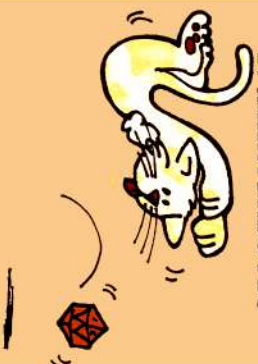
ОСТРЫЙ СОУС



Играть в любой бой. Это жгучее зелье даёт +3 любой стороне, а если им помазать Хафрингу, то все +6. Накорми врага живыми пламенем! Разовая пшмотка.

♣ 300 годовдов

КОТОШЕСТВЕННОЕ ВМЕШАТЕЛЬСТВО



Играть после того, как кто-либо бросит кубик по любой причине. На кубик напрыгивает кот... этот бросок и все карты, которыми на него вляпали ипроки, пропадаюи! Предостогн новый бросок. Разовый прикол.

♣

НАЁМНИЧЕК



Наёмничек (или Наёмничиха) таскает за тобой твои пшмотки. С ним (или с ней) ты можешь носить и использовать ещё одну Большую Пшмотку.

Драться за тебя не будет! Держки эту карту перед собой вместе с оставдыными твоими сокровищами.

♣

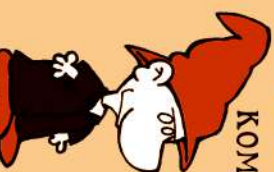
ВСПОМНИ О АНЮХЕ МАСТЕРА



Получи уровень
♣

БОНУС +4

Только для Гномов
ГНОМЕК СОВЫЙ КОМБЕЗ



Его можно носить повёрх другого Броника, но если ты теряешь «нижний» Броник, комбеза тоже будет потерян.

Броник ♣ 600 годовдов

БОНУС +2 ШАПКА ВЕАНЧИА



Сиятельность шапки отражает бьющие тебя Проклятия в случайном направлении. При Проклятии все, кроме тебя, летают по броску кубика: оно действует на того, кто получил наименьший результат.

Головник ♣ 900 годовдов

БОНУС +5

Только для Гномов

РОЗЗЗЫГРРЖЖ



В плохих руках — то есть, в руках Гномов — смертоносная штука!

в 1 руку ♣ 400 годовдов

ВРЕМЕНАМИ НАДЕЖНЫЙ АМУЛЕТ



Когда в тебя бьёт Проклятие, брось кубик. При результате от 1 до 3 Проклятие вступает в силу, а амулет сбрасывается. На 4-6 Проклятие забывается: сбрось его. На 6 ты ещё и уровень получаешь!

♣ 600 годовдов

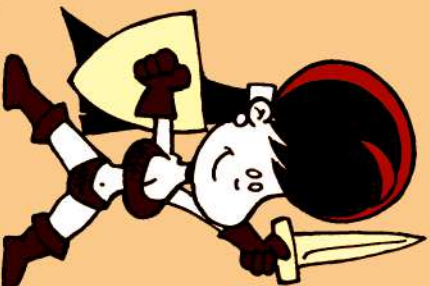
МОНСТРКОРМ



А вот вкуснятки кому?! Корм отламывает монстров... или манит их к твоим товарищам. +5 любви стороне. Разовая шмотка.

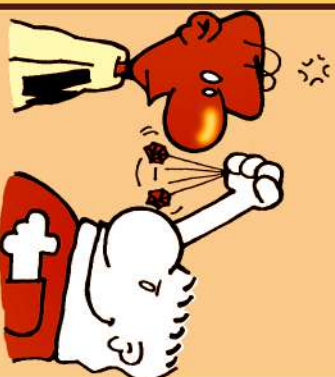
300 годовдов

БОНУС +3 КОЛЬЧУЖНОЕ БЫКИНИ



600 годовдов

СМОТРИ НА КУБЫКН... СМОТРИ... ДЕЛАИ. ЧТО ВЕАЕНО...



Получи уровень

БОНУС +3 БОРТАЛ-КАННОК



Еще +10 против всех, чье имя начинается с буквы В. Не спрашивай почему. И не спрашивай, что такое «Бортал».

400 годовдов

БОНУС +3

Не для Бардов
АНЧ-БИЧ



Еще +3 против Ангедов.

500 годовдов

БОНУС +2 ЯДРОВАННЫЙ

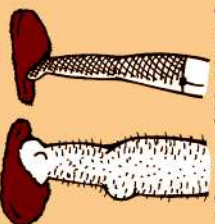


Сыграй карту на шмотку с боевым бонусом. Шмотка становится Ядрованной и в бою бонус её увеличивается на 2. Эта карта уходит со шмоткой при её потере, крадже или сбросе.

Эту карту можно соединить с Крысой на палочке, получится шмотка с бонусом +4. Нам!

+

ОПОРКИ ПО ФРЕЙДУ



В этих разнополенных, стоптанных со времён Фрейда вусмерть, но удобных опорках ты можешь менять под в любой момент игры без штрафов или снятй штрафа, наложенный на тебя за смену пода ранее! Теряя опорки, сохрани тот под, к которому ты прилодно причисляла себя в последний раз. Если он не совпал с твоим стартовым подом, получи штраф -5 в следующем бою.

600 годовдов

УГРОЖАЙ СМЕНИТЬ СИСТЕМУ



Получи уровень

УКРАДИ ПОЧЕСТИ

Играй, когда другой манчкн победил в бою и получает уровень. Ты привазавак к его славе и добийкся повышения.



Получи уровень

ПЕРЕПИШИ СТАРЮ ГРАЗНЮЮ КАРТОЧКУ ПЕРСОНАЖА



Получи уровень

БЕССМЫСЛЕННЫЕ ЖЕСТЫ ДАБОРОЙ ВОАИ

Чтобы сыграть эту карту, отдай свою шмотку с наибольшим бонусом другому игроку. Это можно сделать даже в бою.



Получи уровень
♣

РАЗДАЮТКА

Сделай следующее, не меняя порядка: вслепую возьми карту из руки игрока слева от тебя; отдай карту по своему выбору игроку справа; возьми верхнюю карту из любого сброса; стой короткую песню; получи уровень; сбрось две карты; сбрось эту карту.



♣

БОНУС +4

Только для Бардов

НЕПРИКРЫТАЯ АЖИРА



Большая
в 1 руку
♣ 500 годов

БОНУС +4

НОЖНАЯ БУАВА

Трудно поверить, что такая подлая вещь просто лежала на полу подземелья...

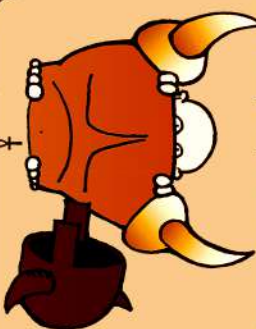


Буава надевает тебя могучим пинком, но богатый станет сложнее:
-2 к попыткам Смылки.

♣ 400 годов

УНИВЕРСАЛЬНЫЙ РАЗМЕР

Играть в любой момент, кроме боя. Прочти сброс сокровищ сверху вниз и обменяй эту карту на первую же найденную надеваемую шмотку. Если её тут же надеть, ты сможешь пользоваться этой шмоткой по максимуму, несмотря на её обычные ограничения Расы, Класса, пола, количества голов.



♣

БОНУС +3

Только для Бардов

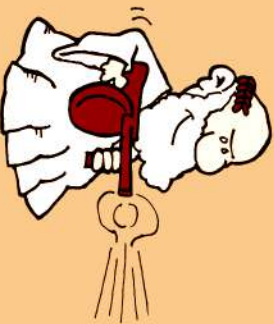
УВЕНЦЫ



в 1 руку
♣ 400 годов

РАСПРАВЕДНИКИ

Играй в любой бой, чтобы в него вмешались расправедники, посланцы богов. Они с особой жестокостью уничтожают всех монстров, но забирают себе все сокровища и уровни.



♣

ПРОКАЯТНЕ!

КАПКАН НА ТУРИСТА



Ты боьше не можешь Искать Неприятности. Это проклятие держится до тех пор, пока ты не поможешь другому маньякуну победить в бою.

♂

ПОЛУЧКРОВАКА

(aka Расовый коктейль)

У тебя в игре может быть 2 карты Расы, и тогда ты получишь все преимущества и недостатки обеих Рас. Если Раса одна, получи все её преимущества и избеався от всех недостатков (так, монстр-завфоненавистник не сочтёт полу-Зарфа



Эльфом и боевого бонуса не получи). Если ты теряешь карту (карты) Расы, ты теряешь и эту карту.

ГНОМ

-1 на Смывку.

Если Гном бьётся один, он может вызывать иллюзию. Сыграй с руки монстра. Уровни Гнома и иллюзии складываются. Усилители влияют на монстра-иллюзию обычным образом. После боя иллюзия исчезает.



Монстры считают Гнома Хафмингом: они слышком тупы, чтобы увидеть разницу. Только Сопливый Нос и Теневой Нос никогда не преследуют Гномов.

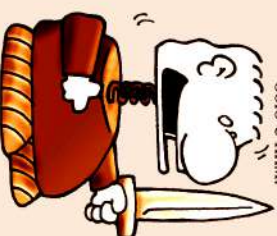
♂

Раса

УРОВЕНЬ 2

ТРАСОГЛАВ

Зарфы так им восторгаются, что не могут ни биться с ним (просто карту сбрасывают), ни помогать в бою с ним.



Непотребство: каждый Орк в игре тнзет 1 карту у тебя с руки.

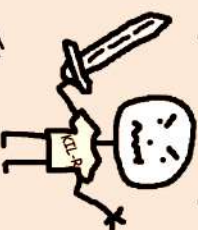
♂

1 сокровище

УРОВЕНЬ 1

ПАКОВНИК

Адетт палочной дисциплины. +4 против разгильдяев-Хафмингов.



Tom

© Tom Ricket

Непотребство: у паковника личной жизни нет, и у тебя не будет! Ты будешь бесполом, пока другой игрок не сменит под... ты передейшь за ним в тот же под и подвернешься явнонно тех же эффектов.

♂

1 сокровище

ГНОМ

-1 на Смывку.

Если Гном бьётся один, он может вызывать иллюзию. Сыграй с руки монстра. Уровни Гнома и иллюзии складываются. Усилители влияют на монстра-иллюзию обычным образом. После боя иллюзия исчезает.

Монстры считают Гнома

Хафмингом: они слышком тупы и не видят разницы.

Только

Сопливый Нос и Теневой Нос никогда не преследуют Гномов.

Раса

♂

УРОВЕНЬ 2

ОВИГЕЛЬ ПУЛА

+3 против маньяков без Кассы.



♂

1 сокровище

Непотребство: одну карту на свой вкус придётся пожертвовать заому пчуу.

УРОВЕНЬ 2

АБСОЛЮТНО ОБЫЧНЫЙ КРОАК

Ну, скорее всего.

После того, как ты выбрал помощника на этот бой, брось кубик. На 6 это Тот Самый Кроак из Того Самого Фидальда, и уровень у него 15-й, и твой помощник не успеваеь отказать тебе в помощи...
Непотребство: ты мёртв. Даже если это всё-таки был обычный кроак.



© Mikkis

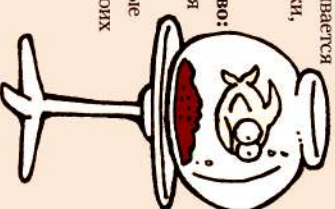
♂

1 сокровище

УРОВЕНЬ 1

ЗОЛОТАЯ РЫБАКА

Никогда ни за кем не тонится: манчкин сбывается автоматически, но...
Непотребство: тебе придётся вытерпеть всевозможные насмешки твоих приятелей.



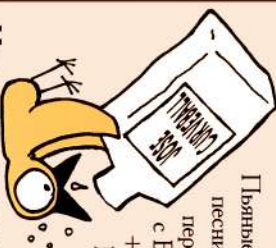
♂

1 сокровище

УРОВЕНЬ 1

УПИТЫЙ ПЕРЕСМЕШНИК

Пьяные жуткие песни роднят пересмешика с Бардами. +5 против Бардов.



Непотребство: в поисках средств от похмелья сбрасываешь 2 карты (на своё усмотрение) с руки.

♂

1 сокровище

ОРК

Орк, получивший Проклятие, может отлетать от него, отдав 1 уровень, если только он уже не на 1-м уровне.



Выиграв без помощников бой с перевесом в 10 и больше единиц, Орк получает дополнительный уровень.

♂ Рака

БЕССОВЕСТНО БОГАТЫЙ

Играть на монстра в бою. Если игрок победит, он сможет осмотреть клад и заменить добычу или все сокровища новыми (не более одного раза).



♂

ТИПАГРАФСКАЯ ОШИБКА

Играть в бой. В описание монстра вкראдась опечатка! Его уровень падает до 1-го, свойства и сокровища же не изменяются.



♂

В НЕГАНЖЕ

+5 К УРОВНЮ
МОНСТРА

Хорош пляматься, бей его!



♂

ДАВАРФ

Можешь нести любое число Больших пмюток. Можешь держать на руке до 6 карт.



♂

Рака

АНДЕД

+5 К УРОВНЮ
МОНСТРА

Играть в бою на любого монстра, если он ещё не Андед. Монстр становится Андедом во всех срьдках.

Если монстр повержен, возьми на 2 сокровища больше.



♂

ПРОКЛЯТНЕ!

НАКОЛЕННЫЙ ВЗРЫВ

Теряешь уровень. Если ты носишь Наколенники или Острые

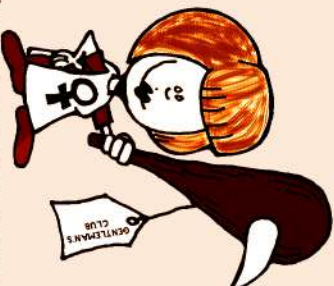
Коленки, ты теряешь эти пмютки и два уровня.



♂

ЧИТИ

Можешь владеть и пользоваться одной пмюткой в нарушение всех правил! Положи эту карту на пмютку. Сбрось Чит, когда теряешь пмютку.



♂

ЭАРФ

+1 к Срьдке.
Получаешь 1 уровень за каждого монстра, которого **помог** убить.



♂

Рака

ЖАРАННГ

-1 на Срьдку.
В каждый свой ход можешь продать одну пмютку за двойную цену (и прочие пмютки по обычным ценам).



♂

Рака

ПРОКАЛТНЕ!

ПОСМЕРТНАЯ ПАКОСТЬ

Самый верхний монстр на борсе творит с тобой свое неприятие, и смеяться от этого нельзя!



♠

УРОВЕНЬ 12

Ангелы

МЕРТВОМОРСКИЕ ТРОЛЛИ

+5 против Эльфов: вонь от троллей невыносима. Зато на Смылку у всех +1.



Неприятие: потеряй уровни по числу, выпавшему на кубике.

♠ 3 сокровища

ПРОКАЛТНЕ!

РОКОВАЯ ЗАПИНКА

Начина с игрока справа от тебя, все, кроме тебя, могут взять по карте Сокровища.



♠

ПРОКАЛТНЕ!

ДАВРФИНСКИЙ ЭЛВ

-4 в твоём следующем (или идущем) бою., если только ты не Дварф... тогда это «Проклятие» даёт тебе +4.

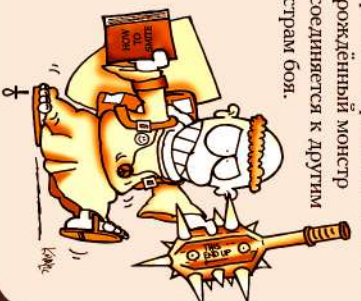


♠

ПРОКАЛТНЕ!

КАНРИЧЕСКАЯ ОШИБКА

Самый свежий труп монстра в борсе восстает Ангелом и нападает на тебя. Если это Проклятие применено в бою, возрожденный монстр присоединяется к другим монстрам боя.

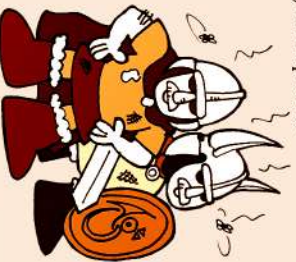


♠

УРОВЕНЬ 11

ГРЯЗНЫЕ ВАНДАЛЫ

-3 против Бардов. У вандалов нет чувства ритма.



Неприятие: они наступают тебе на ноги. Ты больше никогда не будешь танцевать, а Обуюку придется сдать в утиль: сбрось её.

♠ 3 сокровища

УРОВЕНЬ 13

ДЕРЕВЯЩИНА

Ему подавай серьёзную драку. +5 против Орков, +5 против Воинов.



Неприятие: теряешь Броник, 2 уровня и достоинство.

До конца игры в каждом бою с растением ты испытываешь сильнейший неконтролируемый страх, дрожишь и шпрафнешься на -10.

♠ 3 сокровища

БРОДЯЧАЯ ТВАРЬ

Играй эту карту с монстром с руки в бой (можно даже и в свой!). Твой монстр вступает в бой вместе с тем, кто уже дерётся — сложи их уровни. Если маньякинам придется смываться из этого боя, они делают отдельные броски на Смылку от каждого монстра в



выбранном или порядке.

♠

ПРОКАЛТНЕ!

ПРОКАЛТНЕ! ВРЕМЕННАЯ АМНЕЗИЯ

Удар в голову заставил тебя забыть, к каким Классам и Расам ты принадлежишь.

Ты вспомнишь это, когда убьёшь или поможешь убить монстра. До тех пор ты будешь во всех отношениях обычным человеком без Класса.



♠

ПРОКАЛТНЕ!

ГОЛОДНЫЙ РЮКЗАК

В конце каждого твоего хода брось кубик перед сбросом или раздачей лишних карт от цедрот. Твой рюкзак скирает столько карт с руки, сколько выпало на кубике! Их всегду выбирает и сбрасывает игрок слева от тебя.

Если выпало 6, рюкзак свет сам себя и исчезает, не тронув твою руку.

Проклятие закончилось.

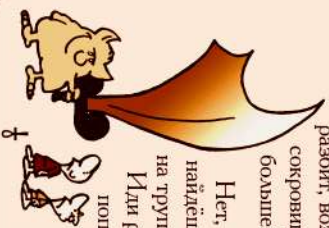


♠

**БОЛЬШОЙ ЖУТКИЙ
МЕЧ УНИЧЖЕНИЯ
ПЕРСОНАЖЕЙ
+10 К УРОВНЮ
МОНСТРА**

Играть в бой. Если монстр разбит, возьми на 2 сокровища больше.

Нет, ты не найдёшь этот меч на трупе монстра. Иди работай, попрашайка.



**УРОВЕНЬ 16
КУРОДЕМОН**

Существо из Ада. +5 против Кмириков, +3 против Воашебников.

Если на твоём башне курица, он заберёт её и исчезнет, оставив по себе запах жареного и 2 сокровища.

Непогрешство:

забирает твой головняк, а если его нет, пылается снять с тебя голову — теряешь 2 уровня.



2 уровня ⚔ 4 сокровища

**УРОВЕНЬ 14
НАДМЕДВЕДЬ
+5 против Хафринтов и Дварфов.**



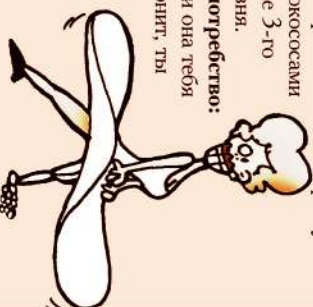
Непогрешство: он садится на тебя. Если ты в Бронике, ничего не происходит. Иначе теряешь уровень.

⚔ 4 сокровища

**УРОВЕНЬ 17
Анда
СЕМНАЕТЛЯ
МЭРИАНЧ**

+5 против Воинов. Брезгует молокососами ниже 3-го уровня.

Непогрешство: если она тебя догонит, ты



потеряешь не только жизнь, но и уровень.

2 уровня ⚔ 4 сокровища

**УРОВЕНЬ 15
КУАЗУ – ЯДОВИТАЯ
МУХОЛОВКА
-4 против Эльфов.**



Непогрешство: жуткая чистотка заставит тебя избавиться от Броника и Головняка.

2 уровня ⚔ 4 сокровища

**УРОВЕНЬ 18
АНТИПАЛАЕЦА**

Существо из Ада. +5 против Кмириков, +5 против мужчин.



Непогрешство: раскатывает в бани и высушивает мозг. Едце и ведлами твоими распорядкается; теряешь 3 уровня и броник.

2 уровня ⚔ 4 сокровища

**УРОВЕНЬ 20
КААН**

Существо из Ада. +5 против Кмириков. Проводит множество атак. Подучит еще +5, если ты не парируешь её удары (хотя бы) двумя вооружёнными руками.

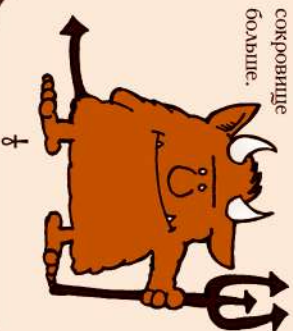
Непогрешство: ты мёртв, мёртв, мёртв... и следующий ход пропускаешь, кстати.



2 уровня ⚔ 5 сокровищ

**...ИЗ АДА
+5 К УРОВНЮ
МОНСТРА**

... и ещё +5 против Кмириков! Играть в бой. С разбитого монстра из Ада получи на одно сокровище больше.



**КРАЙНЕ
ПОДАВАЕННЫЙ
-5 ОТ УРОВНЯ
МОНСТРА**

(минимум 1-й уровень)

Играть в бой. Разбитый монстр огдаёт на 1 сокровище меньше (но не меньше 1-го). Не сочетается с Психом: если одна из этих карт в игре, другую на монстра в этом бою уже не сыгралась.



⚔

УРОВЕНЬ 10

ДОПДЕЛЫГАНГСТЕРЫ

+3 против Бардов. Что за черт! У них там не скринки в фрултраки!



Непотребство: ты им отдашь две Мемкие пшотки по своему выбору. Отдашь, все отдают. Кому нужны лишние проделемки?

♣ 3 сокровища

БАРА

Заворозка: встретив монстра, можешь сбросить 3 карты и выбрать соперника. Вы бросаете по кубнику. Если ему выпало меньше, чем тебе, он заворожен и обязан помогать тебе, не требуя награды.

Бардона удача: когда ты побеждаешь в бою в свой ход, один или с помощью, возьми на 1 карту

сокровища больше, просмотри

полуценные карты и тут же сбрось одну из них по своему выбору.

♣ Кассе



БАРА

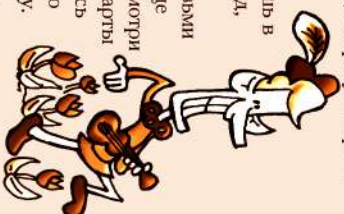
Заворозка: встретив монстра, можешь сбросить 3 карты и выбрать соперника. Вы бросаете по кубнику. Если ему выпало меньше, чем тебе, он заворожен и обязан помогать тебе, не требуя награды.

Бардова удача: когда ты побеждаешь в бою в свой ход, один или с помощью, возьми на 1 сокровище

больше, просмотри

полуценные карты и тут же сбрось одну из них по своему выбору.

♣ Кассе



БАРА

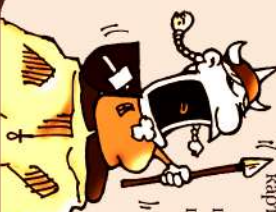
Заворозка: встретив монстра, можешь сбросить 3 карты и выбрать соперника. Вы бросаете по кубнику. Если ему выпало меньше, чем тебе, он заворожен и обязан помогать тебе, не требуя награды.

Бардова удача: когда ты побеждаешь в бою в свой ход, один или с помощью, возьми на 1 карту сокровища

больше, просмотри

карты и тут же сбрось одну из них по своему выбору.

♣ Кассе



БАРА

Заворозка: встретив монстра, можешь сбросить 3 карты и выбрать соперника. Вы бросаете по кубнику. Если ему выпало меньше, чем тебе, он заворожен и обязан помогать тебе, не требуя награды.

Бардова удача: когда ты побеждаешь в бою в свой ход, один или с помощью, возьми на 1 карту сокровища

больше, просмотри

полуценные карты и тут же сбрось одну из них по своему выбору.

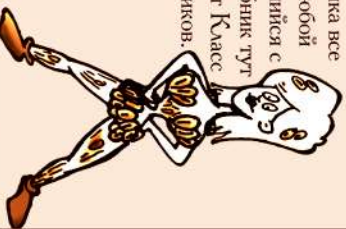
♣ Кассе



УРОВЕНЬ 9

АРНАДА

Отлично знает, как выгнать из Волшебника все силы. Любой встретившийся с ней Волшебник тут же покидает Куасс Ваашебников.



Непотребство: сбрось все пшотки с бонусом больше +2.

♣ 3 сокровища

УРОВЕНЬ 8

ХРЯК-ШОВНИНГСТ

+5 против женщин. Зато 1 добавочное сокровище каждой женщине, которая помогает забить хряка.



Непотребство: женщина теряет Броник. Мужчина демится с ним пингом и теряет уровень.

♣ 2 сокровища

УРОВЕНЬ 7

КОВАБАДЫ-КАМНИКАДЗЕ

+3 против Волшебников.



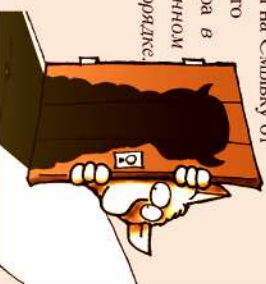
Непотребство: они взрываются вокруг тебя. Ты теряешь 2 пшотки на свое усмотрение, все остальные теряют по одной. Любой пшотке.

♣ 2 сокровища

БРОДАЧАЯ ТВАРЬ

Ирай эту карту с монстром с руки в бой (можно даже и в свой!). Твой монстр вступает в бой вместе с тем, кто уже дерётся — союзки их уровня. Если манчкинам придется смиряться из этого боя, они делают отледаьные броски на Сывьву от

каждого монстра в выбранном или порядке.



♣

СУПЕРМАНЧКНН

Можешь держать в игре две карты Кассы со всеми изынами и преимуществами обоих.



♣

КАПРИК

Воскрешение: когда ты должен в открытую взять карту, вместо неё можешь взять верхнюю карту из **сбороса** того же типа, что и карта, от которой ты отказался.

Не забудь тут же сбросить карту с руки.

Игнание: можешь сбросить до 3 карт в бою против Андела. За каждую карту получи бонус +3.



♣ Капес

ГНОМ

-1 на Смыльку.

Если Гном бьётся **один**, он может вызвать иллюзию. Сыграй с руки монстра. Уровни Гнома и иллюзии складываются. Усилители влияют на монстра-иллюзию обычным образом. После боя иллюзии исчезает.

Монстры считают Гнома Хафдингом: они слишком тупы и различить не видят. Только Солливый Нос и Теневой Нос никогда не преследуют Гномов.



♣ Раца

ГНОМ

-1 на Смыльку.

Если Гном бьётся **один**, он может вызвать иллюзию. Сыграй с руки монстра. Уровни Гнома и иллюзии складываются. Усилители влияют на монстра-иллюзию обычным образом. После боя иллюзии исчезает.

Монстры считают Гнома Хафдингом: они слишком тупы и не видят различия. Только Солливый Нос и Теневой Нос никогда не преследуют Гномов.



♣ Раца

ГНОМ

-1 на Смыльку.

Если Гном бьётся **один**, он может вызвать иллюзию. Сыграй с руки монстра. Уровни Гнома и иллюзии складываются. Усилители влияют на монстра-иллюзию обычным образом. После боя иллюзии исчезает.

Монстры считают Гнома Хафдингом: они слишком тупы и не видят различия. Только Солливый Нос и Теневой Нос никогда не преследуют Гномов.

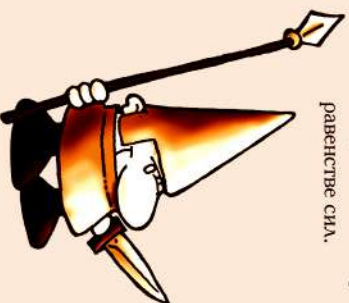


♣ Раца

ВОИН

Буйство: сбрось в бою до 3 карт; каждая даст тебе бонус +1.

Ты побеждаешь в бою при равенстве сил.



♣ Капес

УРОВЕНЬ 3

ЗАДНАРА С РАПНРОЙ

Заднара получает удвоенный бонус от любой карты, дающей ему уровень, например, +10 от карты с бонусом +5.



Непотребство: он вырезает на тебе инициалы. Теряешь оксверненный Бронник.

♣ 1 сокровище

УРОВЕНЬ 3

ЗАПАСЮК

Если у тебя нет пимотки в игре, Запасюк тебе одну даст. Вытгни два сокровища в открытую и выбери одно. Можешь и биться с Запасюком, если хочешь.

Непотребство: принудительный обмен! Сбрось из игры свою самую дорожную пимотку и возьми сокровище в открытую.



♣ 1 сокровище

ВОЛШЕБНИК

Помет: можешь сбросить до 3 карт при Смыльке; каждая карта даёт бонус +1 на Смыльку.

Угрошение: сбрось всю руку, чтобы укротить одного монстра, с которым должен биться.

Сбрось его и забери сокровища. Уровни тебе не положены. Если в бою есть другие монстры, бейся с ними по обычным правилам.



♣ Капес

ЗНАТЫЕ МОНСТРЫ



Ирай эту карту в любой бой. У монстров свои ипри: драться им некогда, а повзвешь внаутую — захлопнут двери! Но, между тем, проинтервальные монстр может обменять свои сокровища на карты «Получи уровень». Любой мангкин получит 2 сокровища за каждую сброшенную карту «Получи уровень».

♣ 1 сокровище

ВОР

Подрезка: можешь сбросить карту, чтобы подрезать другому игрока (-2 в бою). Одну жерпту можно подрезать только раз за бой. Если в бою двое, можешь подрезать каждого.

Кража: можешь сбросить карту, чтобы украсть Мелкую пимотку, которую несёт другой игрок. Брось кубик. Выпало 4 и

„больше — пимотка тебя побояли снимают 1 уровень.

♣ Капес

MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN

