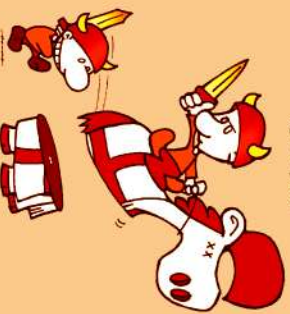


ПРИВЕТ СКАКУНА

Сбрось из игры любого Скакуна на свой выбор со всеми его усилителями. Честно признайся, что это была случайность: рука дрогнула.



ПОЛУЧИ УРОВЕНЬ

БОНУС +3
СБРУЯ

ЖГУЧЕГО ВЫДОХА

С этой сбруей твой Скакун подучает огненное дыхание.



Положи эту карту под Скакуна, и он станет огнедышащим. Карта сбруи меняет вадельбюда вместе со Скакуном при его потере, покрайне или сбросе.

600 годов

БОНУС +2

СВЕРКАЮЩИЙ

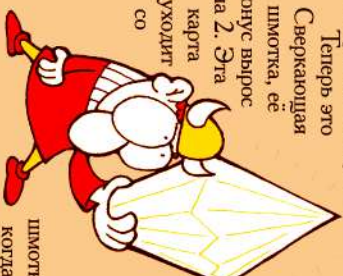
Сыграй карту со шмоткой, которая даст бонус.

Теперь это Сверкающая шмотка, её

бонус вырос на 2. Эта

карта уходит со

шмоткой, когда её тернут, крадут или сбрасывают.



600 годов

СОБЛАЗНИКАС

Играй в свой ход, если у тебя ещё нет Скакуна, чтобы сванить чужого к себе на службу. Теперь у тебя есть Скакун, готовый предать хозяина за еду. Разовая шмотка.



200 годов

БОНУС +2

ПРИСТАЖНЫЕ КРЫЛЫ

У тебя +1 на Смылку, если ты верхом на твоём окрыленном Скакуне. Положи эту карту под Скакуна, и он станет крылатым.

При потере, краже или

сбросе Скакуна

эта карта

меняет

Вадельбюда или

уходит из

игры вместе с

картой

Скакуна.



600 годов

МАСТЕР УПРАВЛЕНИЯ ПЕРСОНАЛОМ

Можешь водить за собой на одного Наемничка больше обычного.



400 годов

БОНУС +2

ЗЕЛЫЕ БОЛТАНВОСТН

Это зелье даёт твоему Скакуну дар речи. Положи эту карту под



Скакуна, чтобы он заговорил. Карта зелья меняет вадельбюда вместе со Скакуном при его потере, покрайне или сбросе.

400 годов

БОНУС +3

ЖГУЧНИЙ ЖЕЗА

Огненно-пламенные атаки.



700 годов

БОНУС +3

СЕРДОУК



500 годов

ПУАРА СЪЕЖИВАННЯ

Сыграй в свой ход, чтобы следасть Мешкой любую Вовбулю шмотку любого маньячина. Смена размера необратима, и только Хотельное коудьо может вернуть шмотку в прежнему категорию. Держи карту при съезживицейя шмотке. Разовая шмотка.

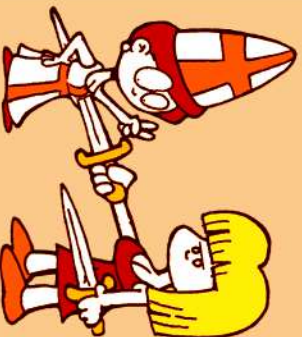


300 годов

700 годов

ПРИШЕЛ НАЁМНИЧКА

Сбрось на игры любого Наёмничка на свой выбор. Шмотки, которые он нес, остаются у его хозяина.



KoValec

Получи уровень

ЧИТЕРСКИЙ КУБИК

Играй после того, как зачем-то броси кубик. Переверни его тем числом вверх, какое тебе нужно. Будем считать, что оно и выпало.

Разовая шмотка.

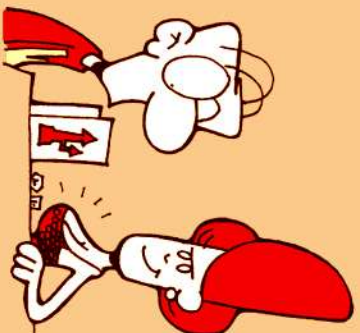


KoValec

300 годов

ОАЕНЬСЯ КАК ТВОЙ

ПЕРСОНАЖ

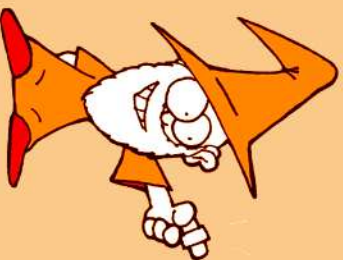


KoValec

Получи уровень

ХОТЕЛЬНОЕ КОВЬДО

Отменяет любое Проклятие. Играй в любой момент. Разовая шмотка.



KoValec

500 годов

РАЗГРАБЬ СВОЙ

СОБСТВЕННЫЙ ХРАМ



KoValec

Получи уровень

УТКА ЭРА

Эра отдаст тебе утку, если ты так хочешь (если не хочешь, сразу сбрось карту).



KoValec

Брось кубик. ЛЮБОЙ кубик, который есть у тебя на столе или в кармане. Выпадает 1 — получи 2 уровня, любое нечётное число — получи 1 уровень, а на чет ты терпелив уровень. Теперь можно и сбросить эту карту.

300 годов

РАЗБУДИ ВУКАН

ПОД ГОРОДОМ ВРАГА

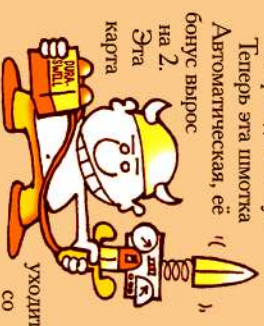


KoValec

Получи уровень

БОНУС +2

АВТОМАТИЧЕСКИЙ Сыграй карту со шмоткой, которая даст бонус. Теперь эта шмотка Автоматическая, её бонус вырос на 2.



KoValec

шмоткой, когда её теряют, крадут или сбрасывают.

300 годов

БЕЙ ФАЛШИСТОВ

Любая игра становится лучше, если в ней можно бить фалшистов.

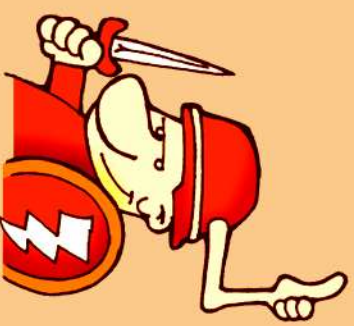


KoValec

Получи уровень

РУКАСТАЯ КАСКА

У тебя есть добавочная рука.

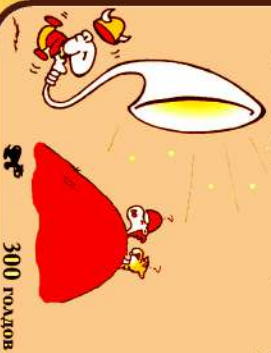


KoValec

400 годов

БРАЧНЫЙ ЗОВ

Сыграй в свой ход, чтобы сманить чужого Скакуна в свою скакуношню. Каждый владеет Скакуна бросает кубик. Тот, кто выбросил меньше других, отдаст тебе Скакуна (по своему выбору, если их несколько). Если у тебя уже есть один, нового можешь забрать на руку. Разовая уловка.



300 годов

САПОГН ДЖИГТОВКН

Можешь ехать на двух Скакунах разом, получая все бонусы и штрафы от обоих.

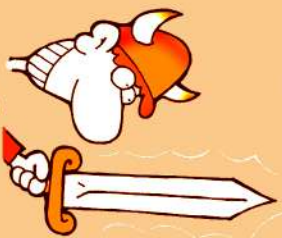


Обувка 500 годов

БОНУС +2

...СУАДЫБЫ

Сыграй карту на шмотку с боевым бонусом. Она становится шмоткой Судьбы, и в бою бонус ее увеличивается на 2. Эта карта уходит со шмоткой при ее потере, краже или сбросе.



300 годов

ЗЕАБЕ СМЕМЫ ПОЛА

Играть на себя или на Наёмничка (но не на соперника) в любой момент для смены пола. Разовая шмотка. Штрафов в бою за это зеабе не бывает!



600 годов

БОНУС +2

УМНЫЕ ПНАЮАН

Играть в любой момент, даже в бою, только на НАЁМНИЧКА. Наёмничек получит постоянный бонус +2, но станет слишком унылым: пожертвовать им для смелки больше нельзя. Положи эту карту под Наёмничка, чтобы тот стал унылым.



400 годов

БОНУС +3

СНАДОБЕ НОРОВА

Играть в любой момент, даже в бою, только на НАЁМНИЧКА. Положи эту карту под Наёмничка, чтобы тот начал проливать норов. Эта карта уходит вместе с Наёмничком при его сбросе, потере или краже.



500 годов

БОНУС +1

БЮДЖЕТНАЯ БРОНЯ



Броник 100 годов

БОНУС +2

КАРТОРЕНАТЫ

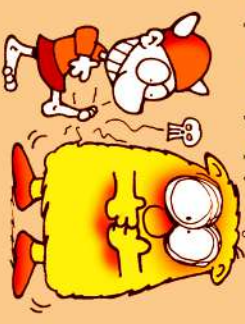


Броник 400 годов

БОНУС +2

СМЕРАДОНОСНЫЕ НОГИ

Твои боеые ноги просто убивают, но носить другую Обувку ты не можешь. Проклятия и Ловулки не могут снять с тебя ноги, и только Хотельное козды позволяют тебе сбросить эту карту.



Обувка Без цены

БОНУС +2

ДОСКА ОБУЧЕНИЯ



в 1 руку 500 годов

БОНУС +3
ХИМНИКАНИЦА



в 1 руку  500 годов

БОНУС +4
СЕРПАРАТОР



в 2 руки  600 годов

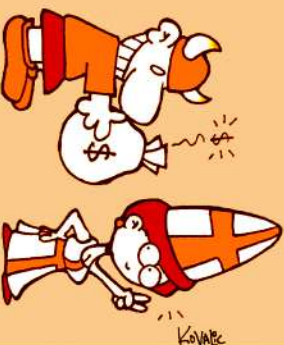
БОНУС +2
ШАЕМ ЖУТН



Головник  500 годов

УВЕДН НАЁМНИЧКА

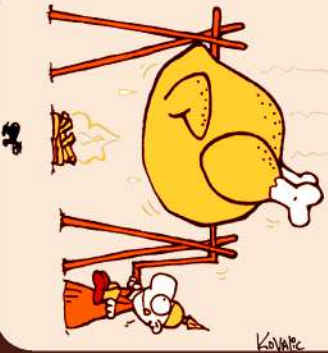
В свой ход можешь сбросить эту и еще две карты, чтобы украсть любого Наёмничка из игры.





ПРОКАЛТНЕ! ЕДА ПРОТУХЛА!

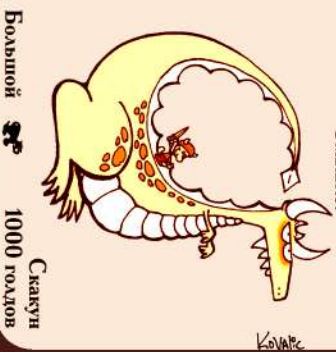
Общее проклятие! Каждый, у кого есть Скакун, бросает кубик. Кто выбросил меньше прочих, отдаст своего Скакуна на прокорм товарищам.



БОНУС +5 ЕЗДОВОЙ АРАКОН

На ездового дракона усмигнели не действуют: он уже летает, говорит и выдыхает пламя...

Незадник дракона поучает +1 к Смывке.



БОНУС +3 ВЕРХОВАЯ ТИГРЯ

У неё девять жизней, так что тигра возвращается к тебе на руку после любого убивающего события.



БОНУС +2 РУЧНОЙ ВОК

Ручной вок беззаветно тебе предан. Интрикуй любые карты и силы, которые могли бы передать вола другому игроку. Он может быть продан или сброшен из-за проклятия, непопулярности и всего такого.



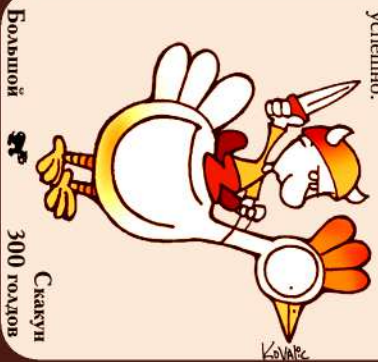
БОНУС +3 СКАКОВОЙ ТУШКАН-ПЕРЕРОСТОК

Невысокий рост спасает его (и тебя) от части ловушек и проклятий. Если тебе выпало 5 или 6, проклятие или ловушка не действуют на тебя.



БОНУС +1 НЕСУЩАЯСЯ ЦЫПАЁНОК

Так как от меньшей опасности он убежит во весь опор, твоя Смывка автоматически проходит успешно.



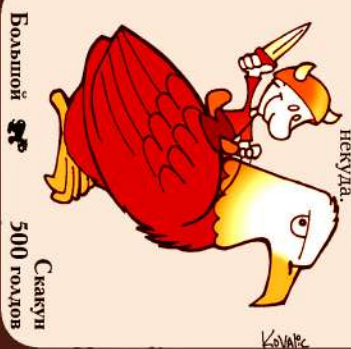
БОНУС +2 БОБЫШОЙ ПЕТРО

Петро может быть твоим Наёмником или Скакуном, причем перевести его с одной должности на другую можно в любой миг твоего хода. К тому же, Петро не считается пмюткой, а все другие Скакуны — пмютки.



БОНУС +2 ОАНОМЕСТНЫЙ ОРЕА

Да, величественно парит под сводами подземелья. У тебя +2 на смывку. Усмирить ораа приносящими крыльями нельзя — он и без того летает лучше некуда.



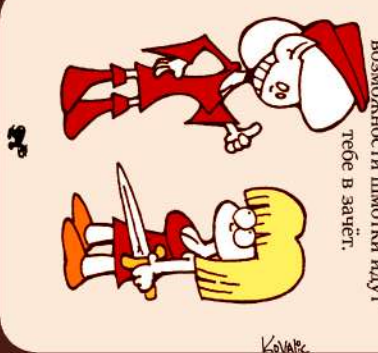
ПРОКАЛТНЕ! НАОГ НА ЗАРПАТУ

Общее проклятие. Любой маньяки, у которого есть Наёмничка, должен сбросить две карты за каждого Наёмничка у себя на службе или сбросить Наёмничка, за которого не плачено.



БОНУС +2 ЭВФР-НАЁМНИЧЕК

Может нести и применять любую пмютку, которую могут использовать Эвфры. Бонусы и возможности пмютки идут тебе в зачет.



Большой

5P

300 годов

Скакун

5P

Скакун

Большой

5P

500 годов

Скакун

5P

Скакун

Большой

5P

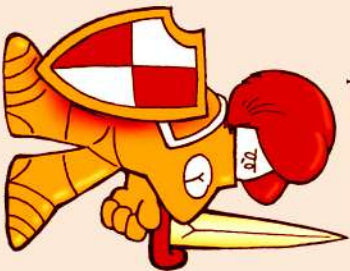
700 годов

Скакун

ВОИН

Действие: сбрось в бою до 3 карт; каждая даст тебе бонус +1.

Ты побеждаешь в бою при равенстве сил.



Раса Каасс

ВОЛШЕБНИК

Помет: можешь сбросить до 3 карт при Смылке; каждая карта даст бонус +1 на Смылку.

Укрощение: сбрось всю руку, чтобы укротить одного монстра, с которым должен биться.

Сбрось его и забери сокровища. Уровни тебе не помешают. Если в бою есть другие монстры, бейся с ними по обычным правилам.



Раса Каасс

АВАРФ

Можешь нести любое число больших пимток.

Можешь держать на руке до 6 карт.



Раса Раса

ЭАРФ

+1 к Смылке.

Получаешь 1 уровень за каждого монстра, которого **помог** убить.



Раса Раса

ХАРФНП

-1 на Смылку.

В каждый свой ход можешь продать **одну** пимтку за двойную цену (и прочие пимтки по обычным ценам).

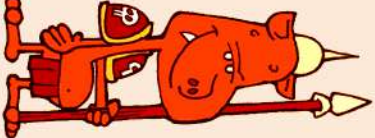


Раса Раса

ОРК

Орк, получивший Проклятие, может отделиться от него, отдав 1 уровень, если только он уже не на 1-м уровне.

Выиграив без помощников бой с перевесом в 10 и больше единиц, Орк получает "добавочный уровень".



Раса Раса

ГНОМ

-1 на Смылку.

Если Гном бьется **один**, он может вызвать иллюзию. Сыграй с руки монстра. Уровни Гнома и иллюзии скрываются. Усилители влияют на монстра-иллюзию обычным образом. После боя иллюзия исчезает.

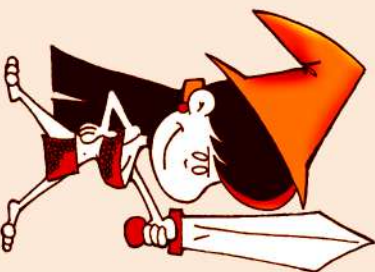
Монстры считают Гнома Харфингом: они слишком тупы, чтобы увидеть разницу. Только Сопливы Нос и Теневой Нос никогда не преследуют Гномов.



Раса Раса

СУПЕРМАНЧКНН

Можешь держать в игре две карты. Касса со всеми названиями и преимуществами обеих.



Раса Раса

ПОЛУКРОВКА

У тебя в игре может быть 2 карты Расы, и тогда ты получишь все преимущества и недостатки обеих Рас. Если Раса у тебя одна, получи все её преимущества и избавься от всех недостатков (так, монстр-звонкоязычник не сочтёт полу-Эльфа Эльфом и боевого бонуса не получишь).

Если ты теряешь карту (карты) Расы, ты теряешь и эту карту.



Раса Раса

...ИЗ АДА

+5 К УРОВНЮ МОНСТРА НИИ

+10 ПРОТИВ КАНРИКОВ

Играть в бой. Разбитый монстр из Ада выносит отсюда своему победителю 1-м сокровищем больше.



Раса Раса

УРОВЕНЬ 15

ВЛАС ГОНЧАРОВ

+3 против Волшебников. -3 против Эльфов. Почему — решил сам. Брегаует теми, кто не выше 2-го уровня.



KoVale

2 уровня **SP** 4 сокровища

Непотребство: теряешь все шмотки, предназначенные только для твоего Касака.

УРОВЕНЬ 14

КРЕСТНЫЙ ФЕЙ

-4 против Квириков. Он начинал как служка в церкви.



KoVale

SP 4 сокровища

Непотребство: он убрал одно из твоих банды! Теряешь Наёмничка... если Наёмничка нет, гибнет твой Скакун.

УРОВЕНЬ 13

БИПОЛЯРНЫЙ МЕЛВЕДЬ

Брось кубик. Выпал чет — дерись, нечет — мелведь убегает, и ты не можешь его догнать... брось его.



KoVale

SP 3 сокровища

Непотребство: брось кубик. Чет — брось 2 карты, нечет — возьми 1 сокровище в открытую: «биполярный» не знает «умный».

УРОВЕНЬ 5

Анда

ПРИЗРАЧНЫЙ ПИСАКА

Призрака с пером не вырубить топором. +4 против Воинов.



KoVale

SP 2 сокровища

Непотребство: если у тебя есть Наёмнички, один из них в ужасе бежит со службы!

УРОВЕНЬ 6

ЖИРТЕСТ КОСМАТЫЙ

Манчюк из другой партии! Моча его!



KoVale

SP 2 сокровища

Непотребство: он забирает твои кубики. Когда в следующий раз тебе надо будет бросить кубик, пусть твой сосед слева просто СКАЖЕТ, что тебе выпало.

УРОВЕНЬ 7

ЯК-ЦУП-ЦУП

Его виртуозное пение в снах выносить только Бард. -4 против Бардов.



KoVale

SP 2 сокровища

Непотребство: если у тебя нет головняка, ты затыкаешь уши башмаками, лишь бы не слышать его песен. Теряешь обуюку.

УРОВЕНЬ 2

БУДНАВНИК

Какой ужасный звон! Ужаснее Орков! +3 против Орков.



KoVale

SP 1 сокровище

Непотребство: просыпашься и понимаешь: всё ЭТО было сном. Сбрось всю руку.

УРОВЕНЬ 2

Анда

МРУТНИ

Даже не думай пробовать их якобы мёд.



KoVale

SP 1 сокровище

Непотребство: отмахиваясь от летучей нежити, теряешь шмотку по своему выбору. Твой правый сосед её подбирает.

УРОВЕНЬ 2

ПОПКАЗАР

+4 против Бардов. Жуть, а не пенял!



KoVale

SP 1 сокровище

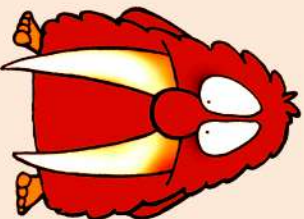
Непотребство: злодей отвернул от тебя удачу в делах с кубиками! Ты завалишь СЛЕДУЮЩИЙ бросок на смывку автоматически.

САБЛЕЗУБЫЙ

+5 К УРОВНЮ

МОНСТРА

Играть в бой. Поверженный Саблезубый монстр отдает на 1 сокровище больше.



KoVale

SP

УРОВЕНЬ 20
КАТРИНА

Бреазует теми, кто не выше 5-го уровня.



Непотребство: все мелкие шмотки, которые были у тебя в ипре, унесены ветром. Сбрось их.

2 уровня **СР** 5 сокровища

УРОВЕНЬ 19

НИНАЗЯ-ВЕЛКАН

Очень, ОЧЕНЬ хороши в деле маскировки... бреазует теми, кто не выше 5-го уровня. -2 против Воров.

Непотребство: очень тихо тебя площи! Ты умираешь, если только у

тебя нет большой шмотки, за которой ты мор бы укрываться.



2 уровня **СР** 5 сокровища

УРОВЕНЬ 18

Андел

НОЧАЛЬНИК ЖИВЫХ
МЕРТВЕЦОВ

-4 против Воянов или Хафрингов.

Да, -8 против Воянов-Хафрингов! Любый может сыграть карту Андела в помощь Ночальнику. Теми, кто не выше 4-го уровня. Военочальник бреазует.

Непотребство: сбрось все шмотки с бонусом от +3 и выше, кроме Скакунов.



2 уровня **СР** 5 сокровища

УРОВЕНЬ 17

ГРУЗОВИЩЕ

Он наводит панику на твою Скакуна! +4 против верховых маньяков. Бреазует теми, кто не выше 4-го уровня.



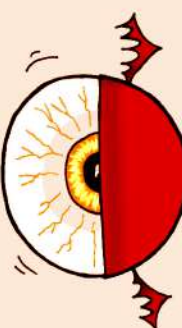
Непотребство: под колесами беснующийся толпы раскатывает тебя по асфальту фирменными пинами. Теряешь 2 уровня

2 уровня **СР** 4 сокровища

УРОВЕНЬ 16

ОКО ЗА

Оно все видит! +4 против Воров. Бреазует теми, кто не выше 3-го уровня.



Непотребство: оно рассказывает, какие карты у тебя на руке. Покажи руку остальным игрокам. КАРТЫ покажи, а не те грабли, что у тебя по бокам!!!

2 уровня **СР** 4 сокровища

УРОВЕНЬ 12

МАНЧКИН-СФИНКС

Он порядком устал от загадок: мозг требует примитивного номера для разгрузки. У тебя есть

минута, чтобы породавать это тушым анекдотом, иначе он получит +5 против тебя.



Непотребство: теряешь уровень.

СР 3 сокровища

УРОВЕНЬ 11

РАСТЕРАХУХОЛ

Книгу своих правил она где-то потеряла, так что особых правил у неэ нет.



Непотребство: по ходу, у тебя карт поубавилось... Раскрой руку. Каждый игрок, начиная с самого низкоровневого, берет одну карту с твоих руки. Что осталось, то и твоё.

СР 3 сокровища

УРОВЕНЬ 10

ЭФРИНЫЙ КРОЛК

Горючий парень, вспыхивает на раз. Огненные и пламенные шмотки бьют его вдвое сильнее.



Непотребство: что-то кэонит в сон... он ворует шмотку по выбору ипрока слева от тебя.

СР 3 сокровища

УРОВЕНЬ 9

ГОЛОФЯНИН

Волшебник вместо боя с ним может отпустить на голофялине перья, за что будет вознагражден тремя сокровищами, но уровня не получит.



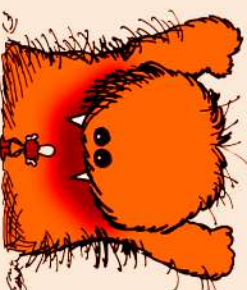
Непотребство: он сокрал твоего Скакуна! Сбрось его. Если у тебя нет Скакуна, голофялини идет по кругу, начиная с ипрока слева от тебя, и съедает первого полташлетося Скакуна.

СР 3 сокровища

УРОВЕНЬ 8

ВОЛОСЯНОЙ
ЭЛЕМЕНТАЛ

Бороды Дварфов его смущают. -3 против Дварфов.



Непотребство: он ворует твои волосы! Головняк натрягает твою лысую макушку, так что сбрось его. Теряешь головняк.

СР 2 сокровища

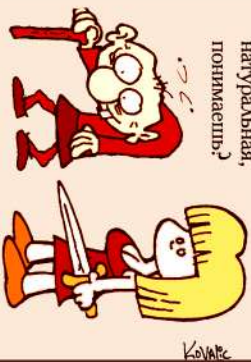
ЭКОНОМНИЧЕК

Абсолютно бесполезный

Наёмничек: его только в жертву принести при срывке можно.

Свойствами не обладает, сделать ничего полезного не сможет даже под Чигом. **БЕСТОМОУЧЬ**

натуральная,
понимаешь?



5P

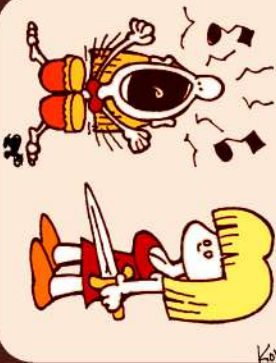
БОНУС +2

БАР-НАЁМНИЧЕК

Может нести и применять

любую шмотку, которую могут использовать Барды. Ее бонусы и возможности идут тебе в зачёт.

От музыки Барда-Наёмничка тебе бежиги быстрее: +1 на Смыльку.

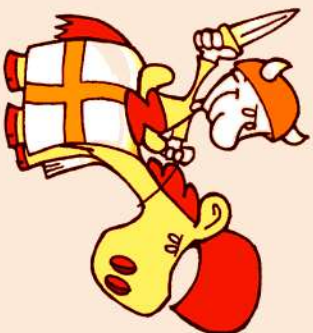


Kovale

БОНУС +2

МОУДНЫЙ БОЕКОНЬ

Можешь нести ещё одну большую шмотку.



Kovale

БОНУС +2

ВЫЮЧНАЯ ЧЕРЕПАХА

У тебя -1 на Смыльку, но зато ты можешь нести на одну большую шмотку больше и держать на две карты больше на руке.



Kovale

БОНУС +3

БОВЕЮЙ РАПТОР

Отважный, яростный рaptor сиплом тул, чтобы смятаться.

Если хочешь смятаться на боя, тебе придётся сбросить раптора: после этого Смылька уаётся на автомате.



Kovale

БАРА

Заворожка: встретив монстра, можешь сбросить 3 карты и выбрать соперника. Вы бросае по кубики. Если ему выпало меньше, чем тебе, он заворожен и обязан помогать тебе, не требуя награды.

Бардова

Удача: когда ты побеждаешь в бою в свой ход, один или с помощью, возьми на 1 карту

сокровища больше, просмотри полученные карты и тут же сбрось одну из них по своему выбору.

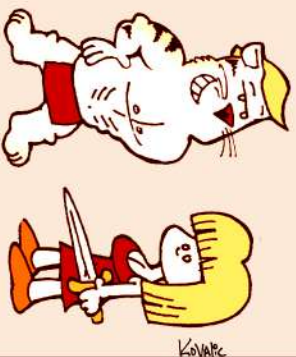
5P

Каасс

БОНУС +2

КОТАРА-НАЁМНИЧЕК

Только для женщин



5P

БОНУС +3

ДАВАР-НАЁМНИЧЕК

Может нести и применять любую шмотку, которую могут использовать Дварфы. Бонусы и возможности шмотки идут тебе в зачёт.



5P

БОНУС +1

ХАРФИНГ-НАЁМНИЧЕК

Может нести и применять любую шмотку, которую могут использовать Харфинги. Бонусы и возможности шмотки идут тебе в зачёт.

Когда ты заступаешь Харфинга-Наёмничка, ты сможешь забрать на руку следующую шмотку, которую сбросишь.



5P

БОНУС +1

ГНОМ-НАЁМНИЧЕК

Может нести и применять любую шмотку, которую могут использовать Гномы. Бонусы и возможности шмотки идут тебе в зачёт.

А ещё Гном-Наёмничек позволяет тебе применять ещё одну большую шмотку.

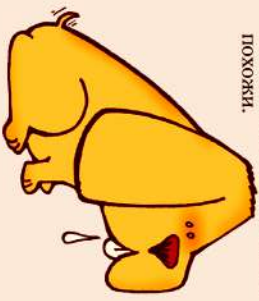


5P

БОНУС +2

УРОВЕНЬ 5 КОЛЕБАЮЩИЙСЯ КОБЕЛЁК

Заярро, Ну, гав, что ли...
+2 против Иномов и Хафвинтов
— уж боюсь они на пенки
похожи.

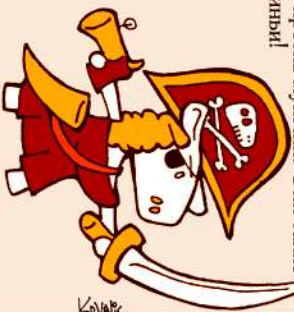


Непогрешство: страдает твои
тапки. Теряешь обувьку.

SP 2 сокровища

УРОВЕНЬ 4 КАРРАМБАРАННАХА

+4 против мужчин. Они такие
свиньи!



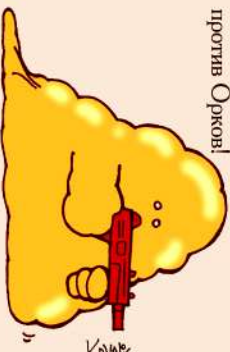
Непогрешство: руби мячты,
красавчик! В пылу абордажка она
отнимает у тебя шмотку с
наивысшим бонусом!

SP 2 сокровища

УРОВЕНЬ 4

ЖИЖА С "УЗН"

Сколько слизи! Отвратно. +3
против Эльфов. А вот для Орков
жижка выглядит аппетитно. -3
против Орков!



Непогрешство: твой бронник
стало неприятно носить — слизи
в нём больше, чем тебя. Сбрось
его с плеч давол!

SP 2 сокровища

УРОВЕНЬ 3

ВИНОГРАДНОЕ ЖЕЛЕ

Липнет на борды и цепляется к
волоскам на пятках! +3 против
Дварфов, +2 против Хафвинтов.



Непогрешство: одна
из твоих мехких
шмоток покрыта
таким
таким
густым
своем желе, что теперь её только
сбросить можно...! Погоди, кто
там ржёт? У тебя есть Скакун?
Так ведь он может слизать желе,
и ты не потеряешь шмотку!

SP 1 сокровище

УРОВЕНЬ 3

Андел

ТЕНЁК

О, славная прохлада в тени
деревьев... мухахахаа! -2 против
Воров: их тенью не обманешь.



Непогрешство: где-то в темноте
теряешь уровень.

SP 1 сокровище

УРОВЕНЬ 1

Андел

ПАЮШЕВЫЙ ЧЕРЕП

Ваши бархатистый недоумерший
дружок! +2 против
женщин.



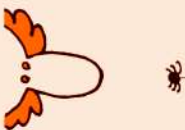
Непогрешство:
если ты мужчина,
становишься
женщиной: -5 на
твой следующий
бой. Если ты
женщина, сбрось
одну карту.

SP 1 сокровище

УРОВЕНЬ 1

ПАУЧОК-ПАНЮГАВЧИК

+2 против женщин.



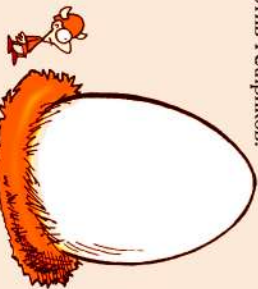
Непогрешство: один павый
укус — и ты УМИРАЕШЬ.

SP 1 сокровище

УРОВЕНЬ 1

ЯЙЦО

Оно выглядит безвредным и
беспомощным. У кого
поднимется на него рука? +4
против Камириков.



Непогрешство: ты замиг
желтком. Теряешь уровень.

SP 1 сокровище

УРОВЕНЬ 3

ВИНОГРАДНОЕ ЖЕЛЕ

Липнет на борды и цепляется к
волоскам на пятках! +3 против
Дварфов, +2 против Хафвинтов.



Непогрешство: одна
из твоих мехких
шмоток покрыта
таким
таким
густым
своем желе, что теперь её только
сбросить можно...! Погоди, кто
там ржёт? У тебя есть Скакун?
Так ведь он может слизать желе,
и ты не потеряешь шмотку!

SP 1 сокровище

БРОНЕВОЙ

+5 К УРОВНЮ
МОНСТРА НАН

+10 ПРОТИВ ВОИНОВ

Играть в бой! Поверженный
броневой монстр отдаёт на 1

сокровище больше.



SP

СКРЫТНЫЙ

+5 К УРОВНЮ
МОНСТРА НАН
+10 ПРОТИВ ВОРОВ

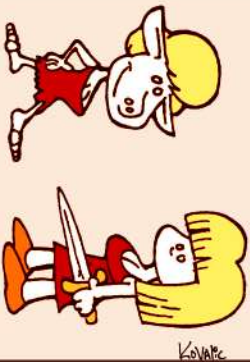
Играть в бой! Поверженный
скрытный монстр отдаёт на 1
сокровище больше.



SP

ОРК-НАЁМНИЧЕК

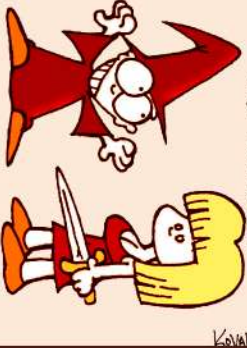
Может нести и применять любую шмотку, которую могут использовать Орки. Бонусы и возможности шмотки идут тебе в зачёт.



БОНУС +2

ВОЛШЕБНИК-НАЁМНИЧЕК

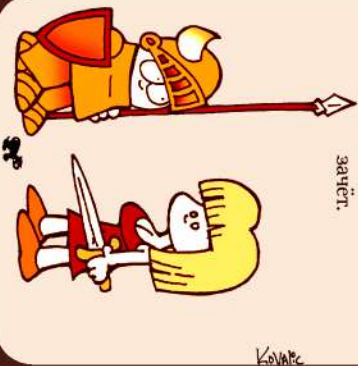
Может нести и применять любую шмотку, которую могут использовать Волшебники. Бонусы и возможности шмотки идут тебе в зачёт.



БОНУС +2

ВОИН-НАЁМНИЧЕК

Может нести и применять любую шмотку, которую могут использовать Воины. Бонусы и возможности шмотки идут тебе в зачёт.

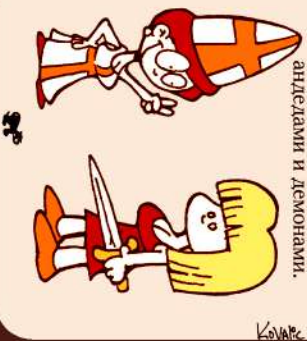


БОНУС +1

КАИРИК-НАЁМНИЧЕК

Может нести и применять любую шмотку, которую могут использовать Кайрики. Бонусы и возможности шмотки идут тебе в зачёт.

Получаешь ещё +2 в боях с андедами и демонами.

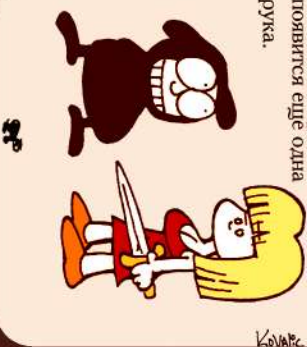


БОНУС +1

БОР-НАЁМНИЧЕК

Может нести и применять любую шмотку, которую могут использовать Боры. Её бонусы и возможности идут тебе в зачёт.

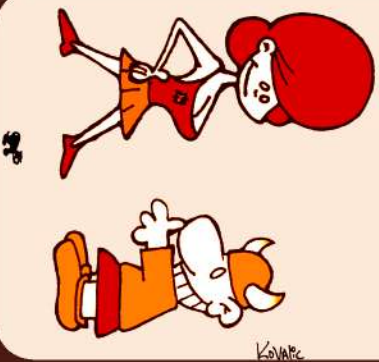
С Вором-Наёмничком у тебя появляется ещё одна рука.



БОНУС +2

Только для мужчин

ДЕВУШКА-НАЁМНИЦА



ПРОКАЛТНЕ!

МУХОЛОВНЫЕ ПОЛЫ!

Обиге прокалтите. Действует на всех до конца игры, пока не будет снято Хотельным козлом.

У всех -1 к каждой попытке Смычки!



ПРОКАЛТНЕ!

ВСЁ ОТНОСИТЕЛЬНО!

Все остальные ТЕРЯЮТ один уровень. Выходят для ТЕБЯ это и не прокалтите вовсе, так? Досадно.

Если игрок способен уклоняться от Проклятий и Ловушек, он может применить эту Проклятие, но чтобы одолеть это Проклятие, но другим помочь не вправе.

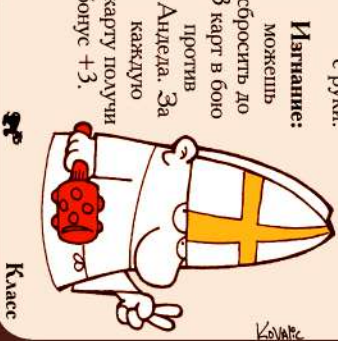


КАИРИК

Воскрешение: когда ты должен в открытую взять карту, вместо неё можешь взять верхнюю карту из сброса того же типа, что и карта, от которой ты отказался. Не забудь тут же сбросить карту с руки.

Игнание:

можешь сбросить до 3 карт в бою против Андеда. За каждую карту получи бонус +3.



БОР

Подрезка: можешь сбросить карту, чтобы подрезать другому игроку (-2 в бою). Одну жертву можно подрезать только раз за бой. Если в бою двое, можешь подрезать каждого.



Кража: можешь сбросить карту, чтобы украсть Мелкую шмотку, которую несёт другой игрок. Брось кубик. Выпало 4 и больше — шмотка украдена; иначе с тебя побойми снимают 1 уровень.

МАГОУСТОЙЧЫВЫЙ

**+5 К УРОВНЮ МОНСТРА
НАН +10 ПРОТІВ
ВОЛШЕВНИКОВ**

Играть в бой. Магоустойчивый монстр, поглощая от рук манчкина, отдает на 1 сокровище больше.

Волебник не
может
успокоить
такого
монстра.



БРОДЯЧАЯ ТВАРЬ

Сыграй эту карту вместе с монстром с твоей руки в любой бой (хотя бы и в свой!). Твой монстр тут же присоединяется к драке — добавь его уровень к уровню уже избиваемого монстра. Когда манчкин начнет смываться, он делает отдельные броски для каждого монстра в том порядке, который сам выберет.



ПОЛУ-...

**-5 К УРОВНЮ
МОНСТРА**

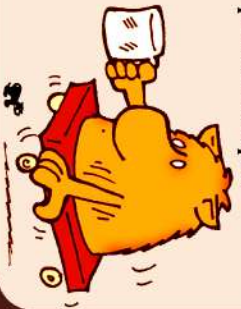
(не опускает ниже 1-го уровня)

Играть в бой. Поверженный полу-монстр отдает на 1 сокровище меньше.



БРОДЯЧАЯ ТВАРЬ

Сыграй эту карту вместе с монстром с твоей руки в любой бой (хотя бы и в свой!). Твой монстр тут же присоединяется к драке — добавь его уровень к уровню уже избиваемого монстра. Когда манчкин начнет смываться, он делает отдельные броски для каждого монстра в том порядке, который сам выберет.



ПРОКАЯТНЕ!

ЗАААН ГАЗУ

У твоей верховной животины серьезные проблемы с газами. Твои прежние Наёмнички дадут дёрну, и новьяк не будет, пока у тебя проклятый Скачун.



ПРОЖОРАНВЫЙ

**+10 К УРОВНЮ
МОНСТРА**

Играть в бой. С убитого прожоранвого монстра получишь больше.



ЧІТІ!

Можешь держать и применять одну шмотку наперекор правилам. Держки чит вместе со шмоткой и скинь его, если

потерял шмотку.



... С ВОЛЫНКОЙ

**+5 К УРОВНЮ
МОНСТРА НАН +10
ПРОТІВ БАРАДОВ**

Играть в бой. Если побьешь монстра с волынкой, получишь одним сокровищем больше (волынку хочешь?).



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN

