



**ЭЛЛИ**

Лай собаки пугает дуболомов, и Генерал не исключение. Пройди мимо Генерала, как будто его и не было на твоём пути.

**ЛЕВ**

Как истинный царь зверей Лев не станет заговаривать тебе зубы, и ход пропускать не придётся.

Людоед

**ЖЕЛЕЗНЫЙ ДРОВОСЕК**

Топор вызывает небывалый ужас у Руфа, да такой, что он убегает с пути Дровосека на другую соответствующую ему клетку позади.

**СТРАШИЛА МУДРЫЙ**

Его так просто не проведёшь, все хитрости Клоуна на него не действуют. Да к тому же приёмы Страшилы обезоруживают беднягу – ты можешь снять одного Клоуна с поля.

Людоед

Людоед

Людоед

**УРФИН**

Очень желает своей победы и бросит все силы на это. При встрече с Урфином отправляйся обратно на клетку СТАРТ. Он в свою очередь, окрылённый победой, покинет поле.

**КЛОУН**

Этот серый кардинал очень коварен. При встрече непременно подсунет тебе Урфина. Поставь фишку Урфина на ближайшую по пути клетку.

Людоед

Урфин

Урфин

**РУФ**

Истинный предатель, который обхитрит в два счёта. Следующий свой ход ты делаешь в обратном направлении.

**МЕДВЕДЬ**

Беззлобный и благодарный Урфину Медведь быть не станет, но заговорит тебя, и ты пропустишь ход.

Урфин

Урфин

Урфин

**ГЕНЕРАЛ**

Бравый вояка и дуболом не даст тебе спуску и сильно отколошматит. Вернись на 3 клетки в сторону СТАРТА.

**ЛЮДОЕД**

Ещё тот шутник. Он разыграл тебя, и твой следующий ход будет равен 1 шагу.

Урфин

**Руф****Руф****Руф****Руф****Руф****Клоун****Клоун****Клоун****Клоун****Клоун**

Генерал

Генерал

Генерал

Генерал

Генерал

Медведь

Медведь

Медведь

Медведь

Медведь

