

НАСТОЛЬНАЯ ИГРА ПО МОТИВАМ АНИМАЦИОННОГО ФИЛЬМА

**коллекционные
карточки
(на обложке)**

Тебе понадобятся:

фишки игроков, кубик,
карточки героев и злодеев
и фишки злодеев.

**Количество игроков:
от 1 до 4.**

Урфин Джюс и его деревянные солдаты

Не дай Урфину Джюсу стать повелителем Волшебной страны! На пути много препятствий, но твоя цель благородна. Двигайся осмотрительно и старайся избегать встреч с неприятелями. Твоя главная задача – спасти Изумрудный город, дойдя до него первым.

ХОД ИГРЫ

1. Перетасуйте колоду с карточками героев и раздайте по одной каждому.
2. Перетасуйте карточки злодеев и положите рубашкой вверх.
3. По считалочке выберите, кто ходит первым.
4. Первый игрок кидает кубик, делает ход и далее все по очереди по часовой стрелке.
5. После каждого хода на поле выставляется злодей, которого игрок выберет из колоды. Его ставят на позицию, соответствующую броску кубика во время хода.

ПРАВИЛА

1. Игрок ходит в любом направлении по своему желанию на количество клеток, выпавшее на кубике. Ходить по диагонали запрещено. Делать меньше шагов, чем выпало на кубике, нельзя, также нельзя делать шаги назад по только что пройденному пути.
2. После хода ты берёшь фишку выпавшего тебе злодея и кладёшь на поле, теперь эта клетка опасна для всех. Пустые, ещё не заполненные клетки злодеев можешь смело проходить.
3. Если тебе на кубике выпало 6 очков, ты взял карточку злодея – она будет действительна только в том случае, если это окажется Урфин Джюс. И это самое печальное: теперь без битвы с ним не спасти город. Если тебе попался другой злодей, верни его в колоду и перемешай её.
4. Если на пути встретится действующий злодей (клетка с фишкой злодея), то придётся остановиться, несмотря на количество выпавших шагов, и решать конфликт исходя из способностей своих и противника.
5. Если противник появится на твоей клетке из-за действий других игроков, то следующий ход ты начинаешь с решения конфликта, не бросая кубик.
6. Ты не можешь занять позицию в Изумрудном городе, если там находится Урфин Джюс. У тебя есть выбор: проявить благородство и биться с ним, чтобы освободить город, или же дождаться других смельчаков. За достойную битву с Урфином игроку положена привилегия: нарушая первое правило, он сможет ходить наискосок, избегая клеток с противниками.

КОНЕЦ ИГРЫ И ПОБЕДИТЕЛЬ

Игра заканчивается, как только один из игроков займёт позицию в Изумрудном городе. Этот участник и окажется победителем.

