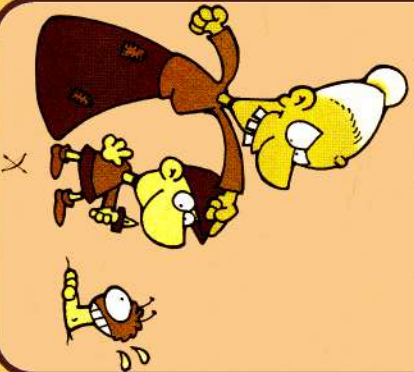


ВЕАЬМОВСКИЙ КАПРИЗ

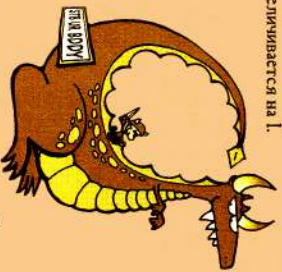
Примени эту карту во время любого боя, чтобы добавить +3 Бонус любой стороне. Используются один раз.



+1 Бонус

ПОНТОВЫЙ НОМЕРНОЙ ЗНАК

Применяется только на Скахуна, который даёт Бонус в бою. Этот Бонус удваивается на 1.



Положи эту карту рядом со Скахуном. Если Скахун потерян, украден или сброшен, то эта карта уходит вместе с ним.

Х 100 Золотых

ОСТАТЬСЯ ДОУЖЕН ТОБКО ОДИН... И ЭТО – Я!

Примени эту карту в свой ход во время, когда ты имеешь Расу или Класс, которых больше ни у кого нет. Положи эту карту вместе с Расой или Классом. Теперь больше никто не сможет стать той же Расой или Классом.



Эта карта терается, если ты теряешь карту Расы или Класса, к которой применена эта карта.

ГОНОЧНЫЙ РАСКРАС

Ты получаешь +1 к Смылку, когда твой Скахун имеет Гоночный раскрас!



Положи эту карту рядом со Скахуном. Если Скахун потерян, украден или сброшен, то эта карта уходит вместе с ним.

Х Бес пены

ФИГУРКА МОНАШКИ

Никакое Проклятие не может быть наложено на Скахуна, защищенного Фигуркой Монашки.



Положите эту карту рядом со Скахуном. Если Скахун потерян, украден или сброшен, то эта карта уходит вместе с ней.

Х 100 Золотых

ОШИБКА ЗАХРОНЕНИЯ

Примени эту карту во время любого боя, чтобы немедленно избавиться от одной Нежити. Никто не получит Сокровищ или Уровней за это. Используются один раз.



Х

УСИЛЕННЫЙ ПАЁК



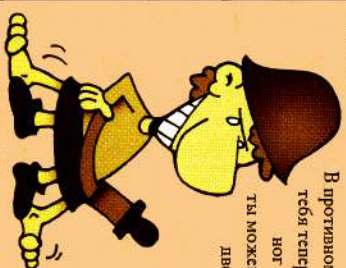
Примени эту карту во время любого боя, чтобы добавить +3 Бонус любой стороне. Используются один раз.

Х 200 Золотых

ОТРАСТИЛ ЕЩЁ ПАРУ НОГ

Примени эту карту на себя в любое время. Если ты Полурослик или Т'ном, то ты становишься ростом с обычного человека и больше не имеешь штрафа к Смылку.

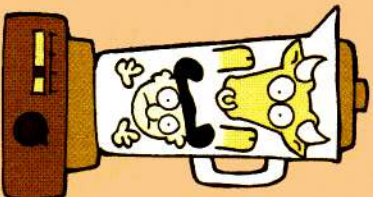
В противном случае у тебя теперь на пару ног больше и ты можешь носить две Обувки.



Х

МАСЛО МАТАДОРА

Примени эту карту во время любого боя, чтобы добавить +3 Бонус любой стороне. Используются один раз.



Считается Зельем.

Х 300 Золотых

ГАЗИРОВАННАЯ СВЯТАЯ ВОДА

Примени эту карту во время любого боя, чтобы добавить +2 Бонус любой стороне... но не для Нежити. +4 Бонус против Нежити. Не используется, чтобы помочь Нежити. Используются один раз.

Считается Зельем.



Х 100 Золотых

ФИЛОСОФСКАЯ ЛЕПЁШКА



Примени эту карту во время любого боя, чтобы победить +5 Бонус с любой стороны. Используются один раз.

Х 400 Золотых

НЕВИДИМЫЙ ШАЕМ

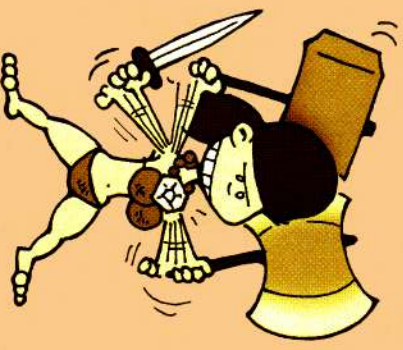
+2 БОНУС



Х Шлямак 500 Золотых

ДИАДЕМА СВОДАШЕЙ С УМА ЛОВКОСТИ

Дает тебе одну дополнительную руку.



Х -1 Рука 700 Золотых

СВЯТЫЕ РОЛИКИ

+2 БОНУС



Они дают тебе силу Клирика против Нежити: ты можешь сбросить до 3 карт в бою с Нежитью. Каждый сброс дает тебе +3 Бонус.

Х Обувка 500 Золотых

ЭЛАСТИЧНЫЙ ШНУР БАНЖИ



Когда ты кладешь карту в кучку сброса (даже если это одноразовая шмотка), ты можешь сбросить Эластичный шнур банжи, чтобы вернуть ту шмотку назад. Используются один раз.

Х 500 Золотых

ПОМИНАЛЬНЫЙ КОЛОКО

+2 БОНУС

Ты можешь сбросить по трех карт в течение любого боя с Нежитью. Каждая карта даст +2 Бонус на усиление Нежити.



Х 1 Рука 500 Золотых

САЕЛАА ТАК ЧТОБЫ У ХОЗЯИНА ИГРЫ ИЗ НОСА ПОТЕКАА ГАЗИРОВКА

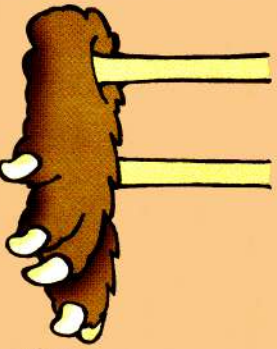
Можешь также применить эту карту в любое время, даже когда кто-то решил, что уже выпирал, чтобы заставить его потерять 1 Уровень.



Х ПОЛУЧАЕШЬ 1 УРОВЕНЬ

МЕАВЕЖЬИ ЛАПЫ

+2 БОНУС



Они не могут быть потеряны из-за любого события, воздействующего на Обувку. Просто покажи их и скажи: «Но ведь это просто мои Мелешки лапы!»

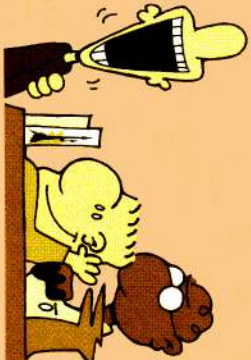
Х Обувка 500 Золотых

+2 БОНУС ЖИВОЙ ПИЦ



Х 1 Рука 500 Золотых

РАССМЕШИА ХОЗЯИНА ИГРЫ



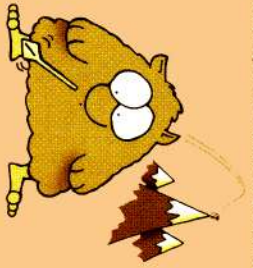
Х ПОЛУЧАЕШЬ 1 УРОВЕНЬ

+3 БОНУС

САИШКОМ

ДААДЫНОБОЙНЫЙ ЛУК

Используется только Сиспопльтом.



Сиспопльт, используя этот лук, может стрелять с огромной дистанции, так что смяться он сможет даже без броска кюйка. Сиспопльты веплут себя возмутительно, не так ли?

2 Руки

Х

600 Золотых

+4 БОНУС

ФАУГА УНЫНИЯ

Используется только Сиспопльтом.

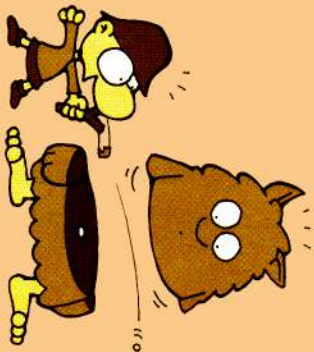


1 Рука

Х

600 Золотых

КРИТИЧЕСКИЙ УДАР



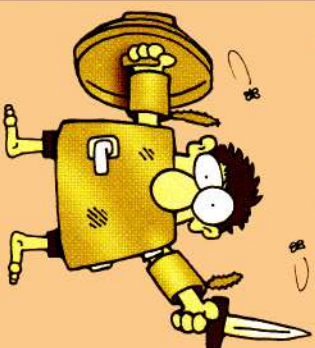
Примени эту карту во время любого боя. Все шмотки, давшие Бонус, переносят двойной ущерб в этом бою. Одиоразовые шмотки не переносят двойного ущерба.

Х

+2 БОНУС

ПОМОЕЧНЫЙ ДОСПЕХ

Когда бы ни была сброшена эта карта, каждый игрок, начиная с правого от владельца, имеет право сбросить любую карту, чтобы забрать эту карту себе.



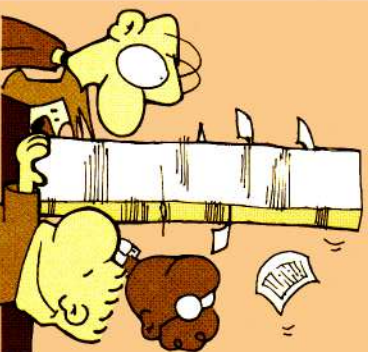
Броня

Х

400 Золотых

РАСПИСАД

ПРЕДЫСТОРИЮ ТВОЕГО ПЕРСОНАЖА

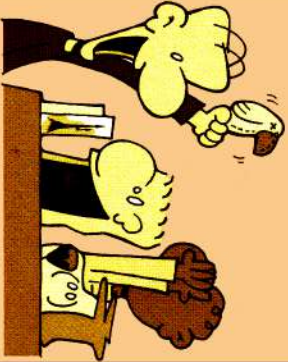


Получаешь 1 Уровень

Х

ПОСМЕЯЛСЯ НАД

РАССКАЗОМ ХОЗЯИНА ИГРЫ О МОНТИ ПАЙТОНЕ



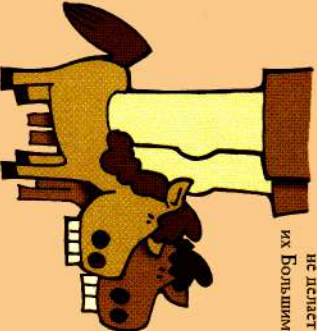
Получаешь 1 Уровень

Х

+1 БОНУС

ЛОШАДИНЫЕ БОТИНКИ

Ты можешь обьявить Лошадные ботинки или Обувкой, или Скакуном, и мсяять своё мнися в любое время своего хода. Обьявление их Скакуном не делает их Большими.



Скакун или Обувка

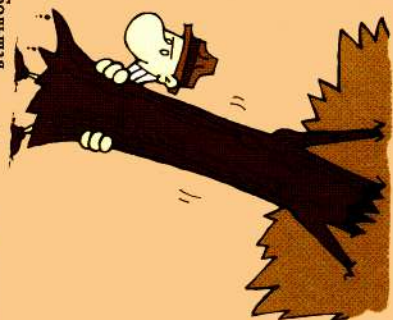
Х

600 Золотых

+5 БОНУС

ПОСОХ ИЗ КРАСНОГО ДЕРЕВА

Используется только Сиспопльтом.



Большая 2 Руки

Х

600 Золотых

+4 БОНУС

(+6 ЕСЛИ ЕСТЬ СКАКУН) КОПЬЁ ИЗ ПУШКИ



2 Руки

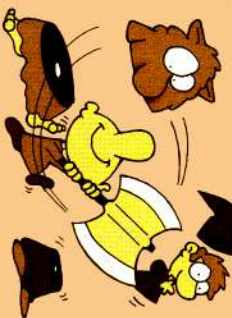
Х

500 Золотых

+2 БОНУС

ДВУСТОРОННИЙ ТОПОР ДОБРЫТЫ

С помощью сбрасывания карты ты можешь добавить +3 Бонус любому маньякину в бою, в котором ты не участвуешь. Если они будут так неудачливы и проиграют бой, то получают -1 к Смьяке, удачаяндясь от твоего нежестового замаха.

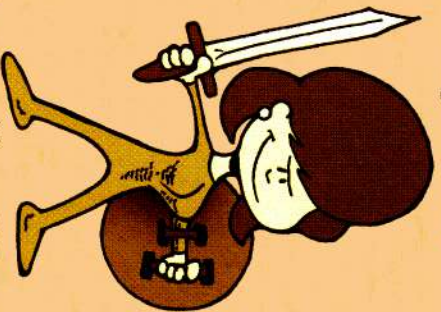


1 Рука

Х

500 Золотых

+3 БОНУС
ОБАГАТЯЮЩАЯ
КОЛЬЧУГА



Броник
X
500 Золотых

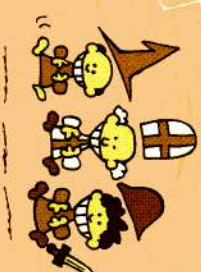
+3 БОНУС
КАЖДОЙ СВОБОДНОЙ РУКЕ
ОГНЕННЫЕ РУКИ



Каждая рука, которую ты не
используешь для чего-то еще, даст
тебе +3 Бонус.

Х
Без пены

БЛАГОСАОВЕНИЕ

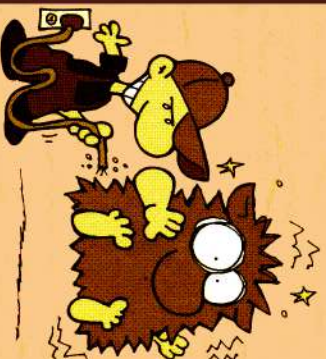


Примени эту карту в любое время, даже
во время боя. Все Проклятия на всех
игроках немедленно снимаются.

Х

+3 БОНУС
ОГОЛЁННЫЙ
ПРОВОД

Используй только мужчинами.



1 Рука
X
300 Золотых

+2 БОНУС

... ПЛАМЕННАЯ

Эта карта должна лежать вместе со
импоткой, дающей Бонус. Эта импотка
не должна быть уже Пламенной.



Теперь эта импотка (это-то там)
Пламенная, и даст еще +2 в бою.
Также она теперь наносит урон огнем.
Эта карта уходит вместе со импоткой,
если та была потеряна, украдена или
сброшена.

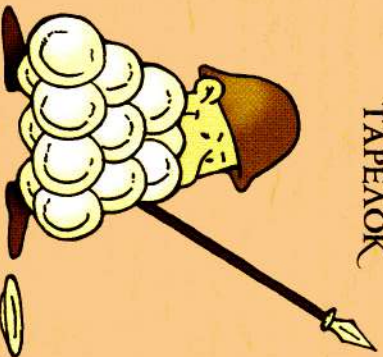
Х

ЗАПРЕТИМ
ОБСУЖДЕНИЯ



Получаешь 1 Уровень
X

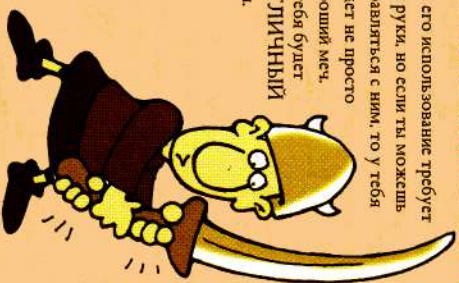
+1 БОНУС
КОЛЬЧУГА ИЗ
ОДНОРАЗОВЫХ
ТАРЕЛОК



Броник
X
300 Золотых

+Ю БОНУС
ТРЕХРУЧНЫЙ МЕЧ

Да, сто использование требует
три руки, но если ты можешь
управляться с ними, то у тебя
будет не просто
хороший меч,
у тебя будет
ОТЛИЧНЫЙ
меч.



3 Руки
Большой
X
900 Золотых

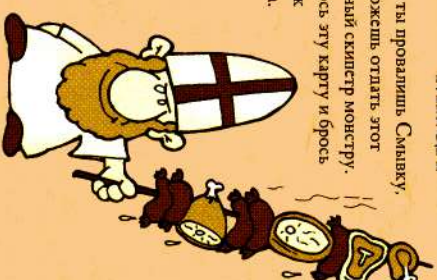
НАШЕЛ ПОТАЙНОЙ
ХОД



Получаешь 1 Уровень
X

+2 БОНУС
ШАМПУР СОЧНОГО
МЯСА

Если ты проваляшь Самику,
то можешь отлить этот
вкусный скинстр монстру.
Сбрось эту карту и брось
кубик
снова.

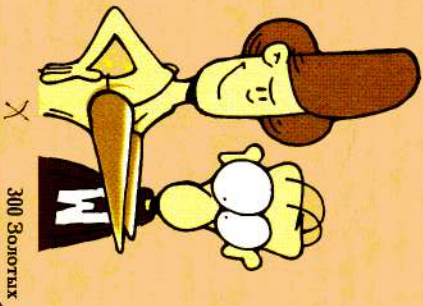


1 Рука
X
300 Золотых

+3 БОНУС

ОСТРОКОНЕЧНЫЙ БЮСТ ГАЙТЕР

Используется только жешиннами.

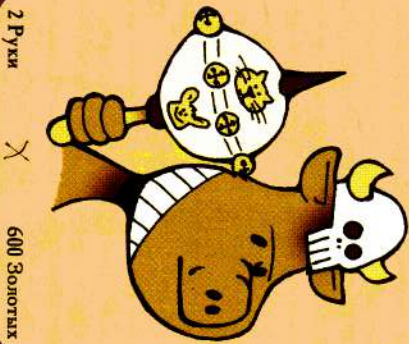


300 Золотых

+3 БОНУС

СМЕРТЕЛЬНАЯ ПОГРЕМУШКА

Используется только Селдонпалтом.



2 Руки

600 Золотых

БАРОН МАНХАУЗЕН

Героический Барон бросается тебе на помощь, а потом он уйдет и заявит, что поспидил в одиночку.

Примени во время любого боя, чтобы добавить +10 Бонус только манжкннам.

Но придется выгнуть на одно Сокровище с менше, если победишь. Используется только один раз.

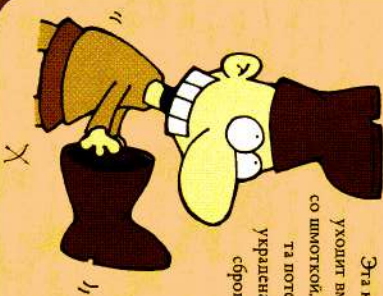


Х

ПОТЕШНЫЙ ВИД

Положи эту карту рядом со Шлемском или Обувкой. Теперь ты можешь объявить, что шмотка будет или Шлемском, или Обувкой, и менять свое мнение в любое время своего хода.

Эта карта уходит вместе со шмоткой, если та потеряна, украдена или сброшена.

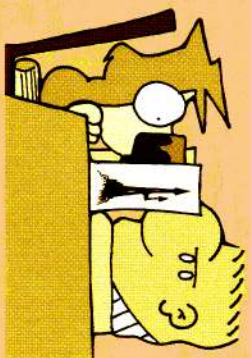


Х

ДОВЕРЧИВЫЙ ХОЗЯИН ИГРЫ

ПОЛУЧАЕШЬ 1 УРОВЕНЬ

Х



ЧИТЕРСКИЙ КУБИК

Примени эту карту после своего броска кубика. Переверни кубик так, как тебе хочется и это будет считаться твоим броском. Используется один раз.

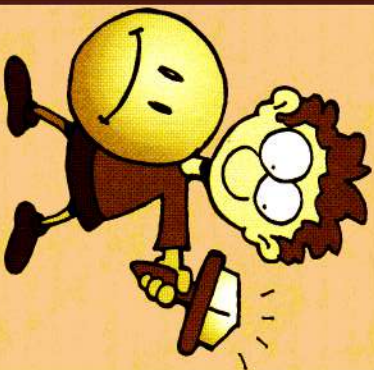


Х

300 Золотых

КОРОТКИЙ МЕЧ

+1 БОНУС



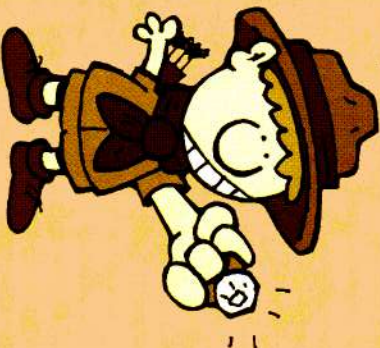
1 Рука

Х

300 Золотых

КОЛЬЦО ЖЕЛАНИЙ

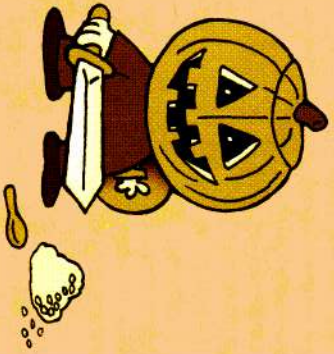
Снимает любое Проклятие. Применяй эту карту в любое время. Используется один раз.



Х

500 Золотых

+2 БОНУС УСТРАШАЮЩИЙ ШАЕМ



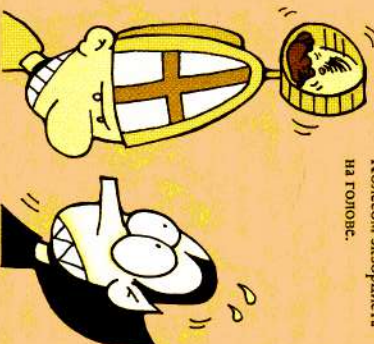
Шлемак

Х

400 Золотых

+1 БОНУС КОЛЕСО ЭКЗОРЦИСТА

Выгни дополнительное Сокровище за каждую Нежить, которую ты убил с Колесом экзорциста на голове.

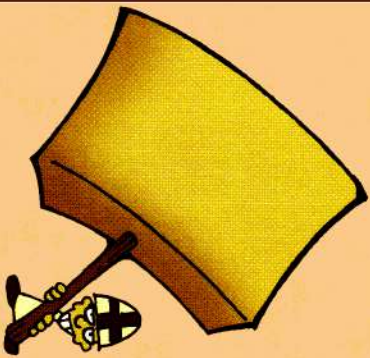


Шлемак

Х

300 Золотых

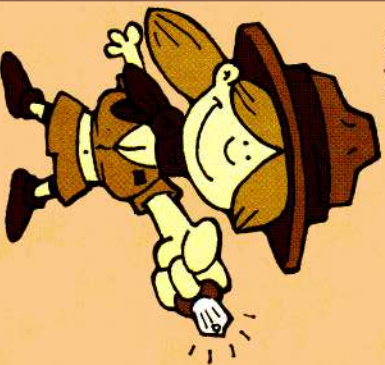
+5 БОНУС
КУВАЛА
ПРИШЛАЃЫВАННЯ



Бонусная
2 Рубля
X
600 Золотых

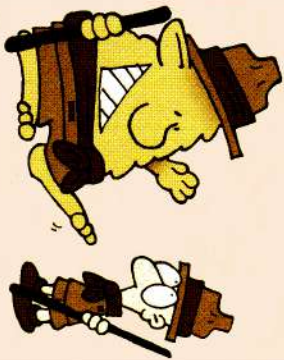
КОЛЬЦО ЖЕЛАНИЙ

Снимает любое Проклятие. Применяй эту карту в любое время. Используются один раз.



X
500 Золотых

БРОДЯЧАЯ ТВАРЬ

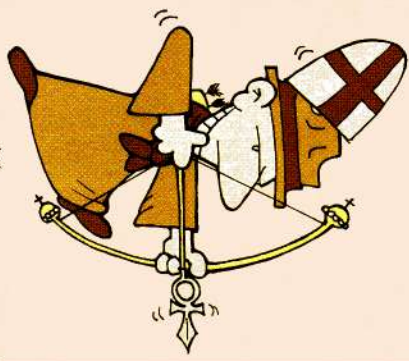


Примени карту вместе с монстром на своей «ручке», когда кто-либо (может, ты сам) находится в бою. Твой монстр присоединяется к тому, что уже сражается – сложи их Уровни. Если персонаж вынужден сдвигаться, попытайся Смычка проводиться раздельно для каждого монстра, в порядке, выбранном жертвой.

У

СУПЕРМАНЧКИН

Ты можешь иметь 2 Класа, получая все достоинства и недостатки каждого Класа.



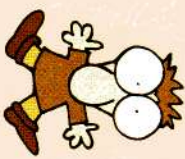
У

УРОВЕНЬ 17

ЭЛЕКТРИЧЕСКИЙ ЖУЧОК

Не преследует никого, чей Уровень 3 или ниже. Броник не защитит тебя в этой битве. +3 против Эльфов.

В



Неотребство: Твоя карта заторгилась. Сбрось всю свою «ручку».

2 Уровня

У

4 Сохранила

УРОВЕНЬ 18

РУКА СУАБЫ

Не преследует никого, чей Уровень 4 или ниже.



Если ты победишь. Ручку суабы, то получишь одну дополнительную руку до конца игры, даже если урешь.

Неотребство: Хватает твоего Скагуна. Сбрось Скагуна. Если Скагуна нет, то терьешь 2 Уровня.

2 Уровня

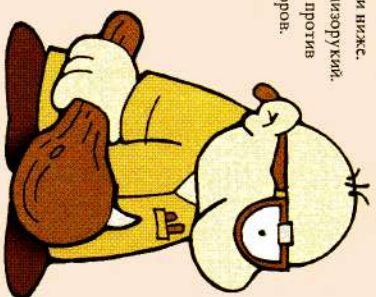
У

4 Сохранила

УРОВЕНЬ 19

ЦИКАОП

Не преследует никого, чей Уровень 5 или ниже. Близорукый. -2 против Воров.



Неотребство: Раздался и мёртв.

2 Уровня

У

5 Сохранил

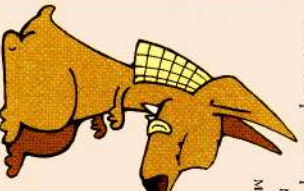
УРОВЕНЬ 20

АНУБИС

Нежить

Шкалоголовый бог смерти... создание из ада. Не преследует никого, чей Уровень 4 или ниже, за исключением Клириков. +3 против Клириков.

Любой игрок, который имеет в «ручке» монстра - Нежить, может побить его в битву, чтобы помочь Анубису.



Неотребство: Терьешь 2 Уровня и умираешь.

2 Уровня

У

5 Сохранил

ПРОКАУТИЕ!

ХВАТАЮЩИЙ МЕШОК



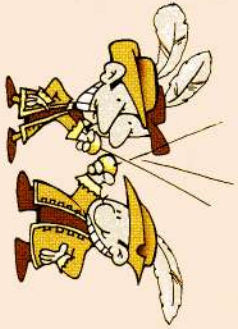
Ты имеешь на одну руку меньше до тех пор, пока Проклятие не будет снято. Это может сделать Кольцо желаний.

У

УРОВЕНЬ 13

ТРИ МАНЧКИТЁРА

Один за всех и все за одного! +2 против Снепоптов и Вардов. -2 против Орков.



Неотребство: Терьешь три шмотки на свой выбор... но их обладательность должна быть не менее 300 Золотах.

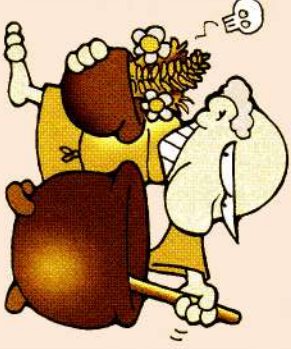
У

3 Сохранила

УРОВЕНЬ 14

АРУИДА

+3 против Эльфов и Снепоптов. Жидкий аруид наносит тройной урщёр в этом бою любой стороне.



Неотребство: Терьешь свой Клас из-за его могущественной магии.

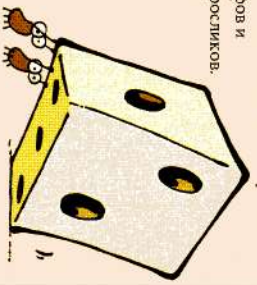
У

4 Сохранила

УРОВЕНЬ 2

КУБИКОВЫЕ ВШИ

Они заселяют отверстия твоего кубика и заставляют его показывать неправильные значения. +3 против Дворфов и Полуросликов.



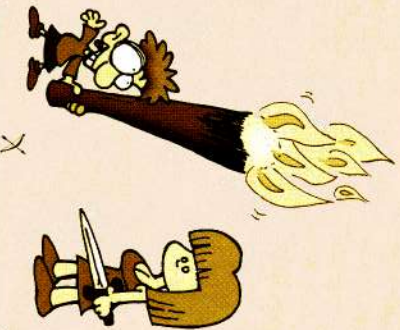
Неотребство: Проклятие! Твои следующие Смычка будут автоматически провалена, если ты не используешь Кольцо желаний, чтобы снять Проклятие.

У

1 Сохранил

+1 Бонус НАЁМНИК С ФАКЕЛОМ

Пока он сгущит тебе, твои атаки будут считаться огненными.



СЛЕДОПЫТ

Укротитель монстров: В свой бой ты можешь укротить одного монстра вместо того, чтобы сражаться с ним. Он станет твоим новым Скахуном. Чтобы сделать это, ты должен сбросить своего старого Скахуна, если он есть, и еще столько карт, сколько Сохровиш имеет монстр. Это будет Бонус твоего нового Скахуна. Ты не сможешь

продать Скахуна
-монстра, поменять
или отплатить

Поддержка
следопыта:
Когда ты
помогашь
кому-то в бою,
то получаешь
+2 Бонус.

Класс

Х

ПРОКАУТИЕ! МАГИЧЕСКАЯ ХРОМОТА



ТЕРЯЕШЬ НАДЕТУЮ ОБУВКУ

Х

СЛЕДОПЫТ

Укротитель монстров: В свой бой ты можешь укротить одного монстра вместо того, чтобы сражаться с ним. Он станет твоим новым Скахуном. Чтобы сделать это, ты должен сбросить своего старого Скахуна, если он есть, и еще столько карт, сколько Сохровиш имеет монстр. Это будет Бонус твоего нового Скахуна. Ты не сможешь

продать Скахуна
-монстра, поменять
или отплатить

Поддержка
следопыта:
Когда ты
помогашь
кому-то в бою,
то получаешь
+2 Бонус.

Класс

Х

ПОЛИТКОРРЕКТНЫЙ



Приняли во время боя. Монстр, которого ты выберешь, не будет иметь Бонусов или Штрафов против любых Рас и полов.

Х

СЛЕДОПЫТ

Укротитель монстров: В свой бой ты можешь укротить одного монстра вместо того, чтобы сражаться с ним. Он станет твоим новым Скахуном. Чтобы сделать это, ты должен сбросить своего старого Скахуна, если он есть, и еще столько карт, сколько Сохровиш имеет монстр. Это будет Бонус твоего нового Скахуна. Ты не сможешь

продать Скахуна-монстра, поменять
или отплатить

Поддержка
следопыта:
Когда ты
помогашь
кому-то в бою,
то получаешь
+2 Бонус.

Класс

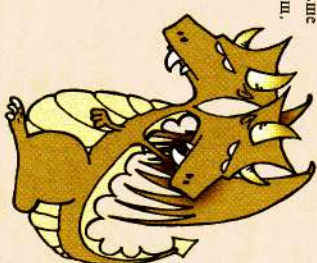
Х

АВУГАЛЫЙ

Приняли во время боя на любого монстра. Его Уровень удвоится, также как и Бонусы, получаемые от карт, сыгранных на него. Однако он останется одним монстром.

Если монстр побежден, то возьми в два раз больше Сохровиш, чем за монстра с одной головой.

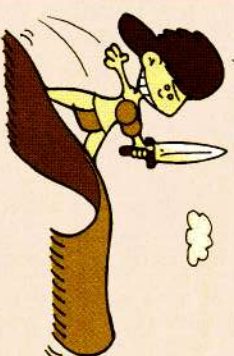
Х



+2 БОНУС

ЛЕТАЮЩИЙ КОВЁР

Ты получаешь +1 к Смылке. Если кто-то еще принимал участие в бою вместе с тобой, то можешь дать ему +1 Бонус, если захочешь. Ты не можешь усилить Ковёр Накладными кристаллами, потому что он уже летает.



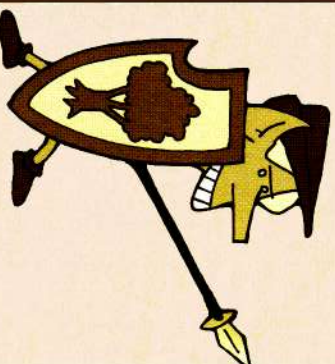
Большая

Х

Скахун
700 Золотых

ЭЛЬФ

+1 к Смылке.



Ты получаешь 1 Уровень, за каждого монстра, которого помогашь убить.

Х

Рас

СЛЕДОПЫТ

Укротитель монстров: В свой бой ты можешь укротить одного монстра вместо того, чтобы сражаться с ним. Он станет твоим новым Скахуном. Чтобы сделать это, ты должен сбросить своего старого Скахуна, если он есть, и еще столько карт, сколько Сохровиш имеет монстр. Это будет Бонус твоего нового Скахуна. Ты не сможешь

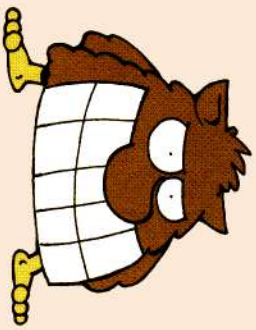
продать Скахуна
-монстра, поменять
или отплатить

Поддержка
следопыта:
Когда ты
помогашь
кому-то в бою,
то получаешь
+2 Бонус.

Класс

Х

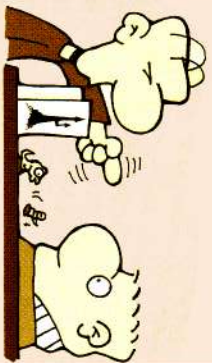
СКАУПАЩИЙСЯ +5 К УРОВНЮ МОНСТРА



Он знает что-то, о чём ты понятия не имеешь. Применяй во время боя. Если монстр побежден, то получишь на 1 Сокровище больше. Иначе, сражающийся навзничь получает -1 к Смайлке.

Х

ПРОКАЯТИЕ! ОСТОРИА ИГРОВОЙ БАЛАНС

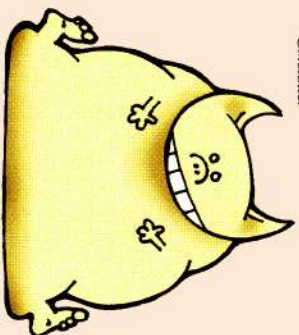


Игроки с наименьшим Уровнем получают 1 Уровень. Затем все игроки, которые не имеют пиктоток, дающих Бонус, получают 1 Уровень. А жертва Проклятия Уровней не получает в любом случае.

Х

УРОВЕНЬ 1 КАЯКСОГОВАЛИН

Он медленнее, как патока... +2 к Смайлке.



Непогрешимо: Он слитится на тебя. Игроки слева и справа от тебя таянут по одной карте из твоей «ручки» и забирают их.

Х

1 Сокровище

ПРОКАЯТИЕ! ДОЖАБ ИЗ ЛАСК

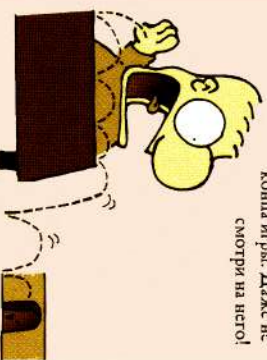


ТЕРЯЕШЬ СВОЙ КАСС

Х

ПРОКАЯТИЕ! ПОТЕРЯ СЧАСТАЛИВЫЙ КУБИК

Если ты на самом деле имелешь счастливый кубик, ты должен положить его в сторону и не использовать, сто до конца игры. Даже не смотри на него!



ТЕРЯЕШЬ 1 УРОВЕНЬ

Х

НААУВНОЙ

-5 К УРОВНЮ МОНСТРА

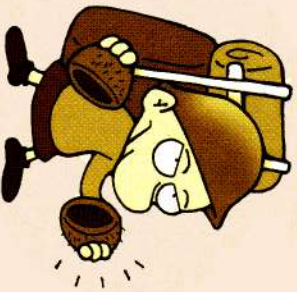
(Минимальный Уровень: 1)

Примени во время боя. Если монстр побежден, то возьми на 1 Сокровище меньше (визуалучи 1 Сокровище).



БЮДЖЕТНЫЙ СКАКУН

На самом деле он - Целник, а не Скакун. Он подчиняется всем правилам Целников и не запрещает тебе иметь настоящего Скакуна. Однако ты можешь применить на своего парня, усилителю для Скакуна



Х

500 Золотых

ПРОКАЯТИЕ! КУКЛА ВУДУ



ТЕРЯЕШЬ 1 УРОВЕНЬ

Х

ПРОКАЯТИЕ! КАСТИНГ



Под этим Проклятием, ты не можешь ни получить новую Расу или Класс, ни сбросить, по своему желанию текущие. Но ты можешь потерять их по Непогрешиву или другому Проклятию.

Х

ПРОКАЯТИЕ! А У МЕНЯ КАМЕНЬ



Другие игроки, начиная с игрока слева вытвигают по 1 Сокровищу в открытую. А ты получаешь только камень. Храни эту карту вместо камня. Это Маленькая шмелка, которую ты можешь бросить в бою, чтобы победить +1 Бонус любой стороне. Используются только один раз.

Х

+2 Бонус

ЕЗДОВОЙ ПАУК

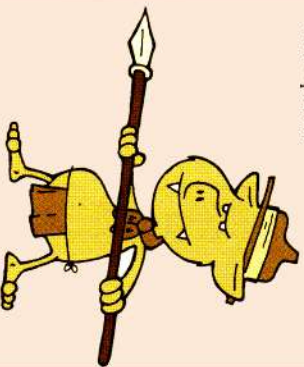
Его липкая паутина связывает преследователей, давая тебе +1 к Смавке.



Большая X Скажу 500 Золотых

ОРК

Поразительный Проклятием Орк может просто проинорировать Проклятие и потерять 1 Уровень - если он уже не 1-ого Уровня.



Когда Орк сражается в одиночку, побеждает монстра с преимуществом больше 10-ти, он получает дополнительный Уровень.

X Раса

ГНОМ

-1 к Смавке.

Если в бою ты один, можешь



присвоить монстра из «руки» (это - иллюзия), карты могут усилить его, как обычно. Его Уровни

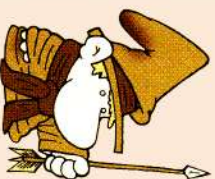
прибавляются к твоим на один бой, затем монстр сбрасывается.

Монстры воспринимают тебя как Полурослика, они настолько гупые, что не видят различия. Исключение: Сопливатый нос и сто Тень не преследуют тебя.

X Раса

САЕАОПЫТ

Укротить монстров: В свой бой ты можешь укротить одного монстра вместо того, чтобы сражаться с ним. Он станет твоим новым Скахуном. Чтобы сделать это, ты должен сбросить своего старого Скахуна, если он есть, и еще столько карт, сколько Сокровищ имеет монстр. Это будет Бонус твоего нового Скахуна. Ты не сможешь продать Скахуна-монстра, понизить или отнять



или отнять

Поддержка

следопыта:

Когда ты помогаешь кому-то в бою, то получаешь +2 Бонус.

X Класс

САЕАОПЫТ

Укротить монстров: В свой бой ты можешь укротить одного монстра вместо того, чтобы сражаться с ним. Он станет твоим новым Скахуном. Чтобы сделать это, ты должен сбросить своего старого Скахуна, если он есть, и еще столько карт, сколько Сокровищ имеет монстр. Это будет Бонус твоего нового Скахуна. Ты не сможешь продать Скахуна-монстра, понизить или отнять



или отнять

Поддержка

следопыта:

Когда ты помогаешь кому-то в бою, то получаешь +2 Бонус.

X Класс

АВОРФ

Ты можешь носить любое количество Больших шмоток.

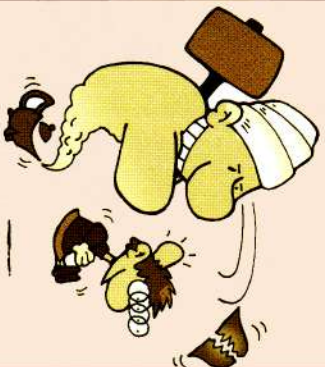
Ты можешь иметь 6 карт в своей «руке».



X Раса

ПРОКАУТИЕ!

МАГИЧЕСКИЕ НЕПРИЯТНОСТИ



ТЕРЯЕШЬ НАДЕТТЫЙ ШЛЕМАК

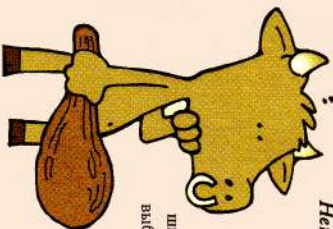
X

УРОВЕНЬ 1Б

ОКСЮМОРОН

Он медлительный не только в плане передвижения... +1 к Смавке.

-2 против Воинов и Следиловтов.



Неотребство:

Избег, займ кровью, расстань... Теряешь 1 Уровень, шмотку на твой выбор и карту из «руки».

2 Уровня X 4 Сокровища

ЧИТ!



Ты можешь использовать одну любую шмотку не в соответствии с правилами. Положи эту карту вместе со шмоткой. Сбрось эту карту, когда потеряешь эту шмотку.

X

УРОВЕНЬ 1Б

МЁРТВЫЕ КАОУНЫ

Нежить

-2 против Волшебников и Бардов, и

-5 если ты атакуешь огнём или племнем.



Неотребство: Теряешь свой Шлемак. Если Шлемака нет, то уходи от смеха.

2 Уровня X 4 Сокровища

ПОЛУРОСАИК

-1 к Смылке.

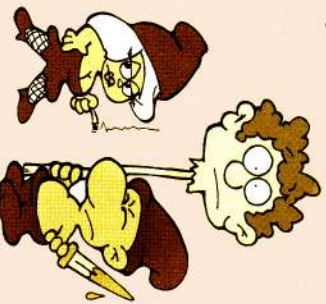


Ты можешь проглотить одну шмотку в каждый свой ход за любую сумму (остальные - за нормальную стоимость).

Х Раса

УРОВЕНЬ 12 СМЁРФЫ

Создания из яд! +2 против Клириков
-3 против Снепоплов.



Неопределено: Теряешь свою Обувку и будешь рад, что они не добрались до того, что выше.

Х 3 Сокровища

УРОВЕНЬ 1 ПОЛТЕРГЕЙСТ

Нежити

Ожившая неприкаянная курица.
+3 против Снепоплов.



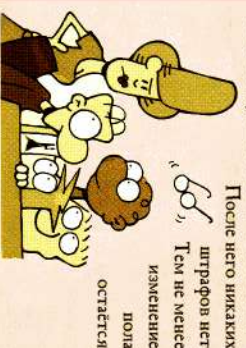
Неопределено: Ты напуган, как пылительнок. Теряешь 1 Уровень.

Х 1 Сокровище

УРОВЕНЬ 4 БЫВШАЯ ДЕВУШКА ХОЗЯИНА ИГРЫ

Она любит тебя в каждом Подземелье...
+4 против мужчин.

Неопределено: Женщины терпят 1 Уровень. Мужчины меняют пол в нагретых полях, успокоить её -5 в твоём следующем бою из-за сматения.



После него никаких шрафов нет. Тем не менее, изменение пола останется.

Х 2 Сокровища

УРОВЕНЬ 3 БОРЕЦ В ГРЯЗИ

+4 против женщин. +2 против Эльфов (грязь - это мерзко)

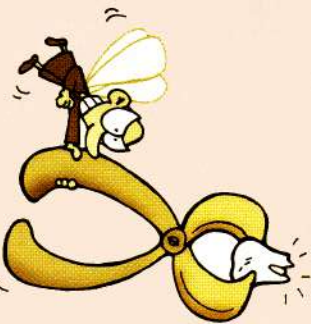


Неопределено: Ты не можешь вылезти из грязи. Теряешь свой Броник.

Х 1 Сокровище

УРОВЕНЬ 5 ЗУБНАЯ ФЕЯ

+2 против Орков, потому что их зубы самые прикольные! -2 против Воров.

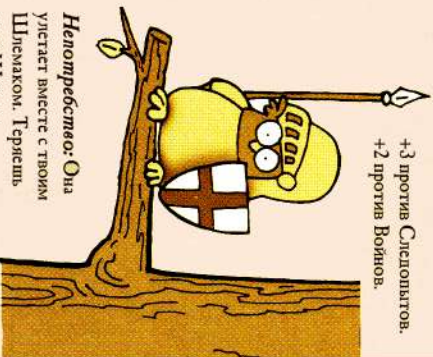


Неопределено: Нет, если имелась Шлемик. Иначе теряешь 2 Уровня на цели магической стоматологии.

Х 2 Сокровища

УРОВЕНЬ 6 СОВА-РЫЦАРЬ

+3 против Снепоплов.
+2 против Войнов.

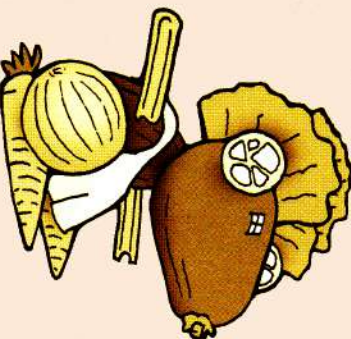


Неопределено: Она летает вместе с твоим Шлемиком. Теряешь свой Шлемик.

Х 2 Сокровища

УРОВЕНЬ 8 САЛААТ

Ням, вкусно! -2 против Эльфов и Полуросликов.

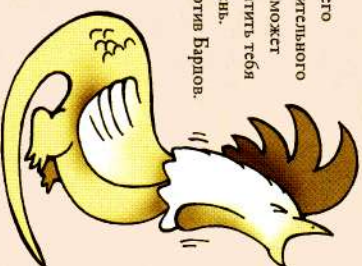


Неопределено: Теряешь свою Расу.

Х 2 Сокровища

УРОВЕНЬ 10 РАСИЛИСК

Звук его пронзительного крика может превратить тебя в камень.
+2 против Барлов.



Неопределено: Тебя превратили в камень! Теряешь 1 Уровень или свой следующий ход на свой выбор.

Х 3 Сокровища

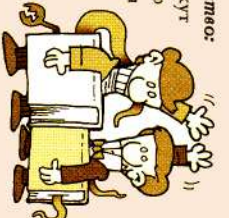
УРОВЕНЬ 2 БРАТЯ ГРИММ

Они коллекционируют истории о монстрах. Каждый из других игроков, начиная с правого от тебя, может сыграть монстра из «руки». Каждый монстр считается, как +5 Вовуся в помощь Братьям.

+2 против Барлов.

Неопределено: Они расскажут тебе историю о Трусливом мальчике.

Теряешь 1 Уровень.

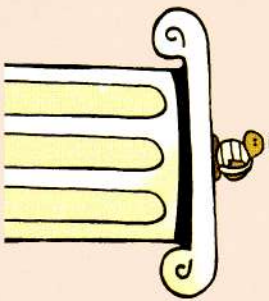


Х 1 Сокровище

УРОВЕНЬ 1

МЕАККИЙ БОГ

Шмотки у Киприков носят двойной ушерб в бою с ним.



Непотребство: Малосенское

Проклятие: Покажи всем свою «руку» и игрок с наименьшим Уровнем сможет взять у тебя карту. Если таких игроков несколько – бросайте кубик.

У 1 Сокровище

УРОВЕНЬ 5

ПРИЗРАК В ДОСПЕХАХ

Нежить

+2 против Волшебников и Силеполитов.



Непотребство: От

страх ты высканишь из своих доспехов. Теряешь свой Броник.

У 2 Сокровища

УРОВЕНЬ 9

БРОДЯЧАЯ ТВАРЬ

Принеси карту вместе с монстром из своей «ручки», когда кто-либо (но жет, ты сам) найдется в бою. Твой монстр присоединится к тому, что уже сражается – сложи их Уровни. Если персонаж вынул жет сшиватьсья, попытки Смазки провалятся разительно для каждого монстра, в порядке, выбранном жертвой.



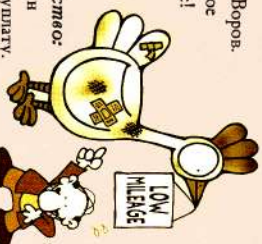
У

УРОВЕНЬ 4

ПРОДАВЕЦ ПОДЕРЖАННЫХ СКАКУНОВ

Можешь не сражаться с ним, а взять першого, начиная сверху. Скакун из сброса и заплатить всего 3 карты.

+3 против Воров.
Поэтическое правосудие!



Непотребство:

Твой Скакун списан за неуплату. Сбрось сто.

У 2 Сокровища

УРОВЕНЬ 3

ТЕАТОРГАШ

О, убейте сто, пожалуйста. Убейте сто скорее.

+3 против Бардов, которые отрезали себе уши.



Непотребство: Теряешь 1 Уровень от своднищих с ума звонков во время обсла.

У 1 Сокровище

УРОВЕНЬ 6

ПОЛУКРОВКА



Ты можешь иметь две Расы и получать все преимущества и недостатки каждой. Или ты можешь иметь одну Расу и получать только ее преимущества, но не недостатки (например, монстры, которые ненавидят Эльфов, не будут иметь Вонус в бою против полуэльфа). Сбрось эту карту, если теряешь твою Расу(ы).

У

УРОВЕНЬ 7

СТЕКАЯННЫЕ ЧЕЛЮСТИ

Нежить

+3 против Волшебников. Любой игрок, у кого есть Камень, может сбросить сто, чтобы победить

Стекаянные челюсти.



Непотребство: Книд. Сбрось шмотку не дешевле 600 Золотых или потерей 1 Уровень.

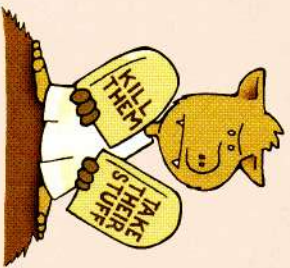
У 2 Сокровища

УРОВЕНЬ 9

ОРК ОБЕТОВАННЫЙ

Нежить

+3 против Орков. -2 против Дворфов.



Непотребство: Сбрось шмотку, дающую самый большой Вонус, как жертву богам хаоса.

У 3 Сокровища

УРОВЕНЬ 10

ПРИЗРАК ХАНА

Нежить

+3 против Воинов.

+2 против Силеполитов.



Непотребство: Дай по одной карте каждому Киприку в игре.

У 3 Сокровища

УРОВЕНЬ 2

МОНСТР ИЗ-ПОД КРОВАТИ

+2 против Полуросликов и Дворфов.



Непотребство: Что-то перекатывается под кроватью и ты боишься посмотреть, что это. Сбрось одну Маленькую шмотку.

У 1 Сокровище

MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN

