

## ПОДЗЕМЕЛЬЕ НЕОЖИДАННОЙ ЛЕГЕНДАРНОСТИ

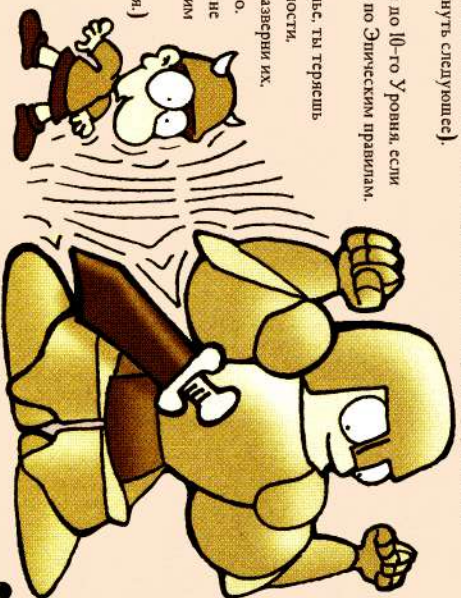
Для игроков любого Уровня становятся доступны все Эпические способности его Класа, Раса и т.д. (Если не можете найти эпические правила, можете проинформировать это подземелье и вытянуть следующе!).

Вы все еще играете до 10-го Уровня, если по этому не играли по Эпическим правилам.

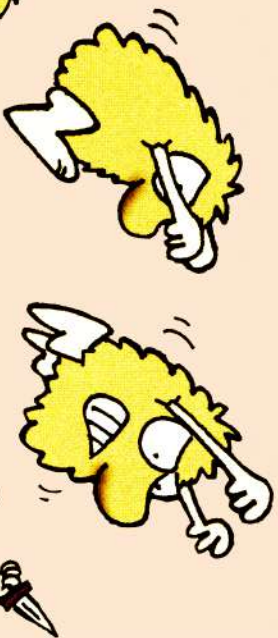
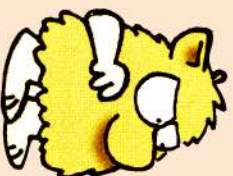
Покликая подземелье, ты теряешь:

Эпические способности, сбрось карты или разверни их, как это необходимо.

(Конечно, если вы не играли по Эпическим правилам и ты не больше 9-го уровня.)



## ПОДЗЕМЕЛЬЕ ВОИНСТВЕННЫХ МОНСТРОВ

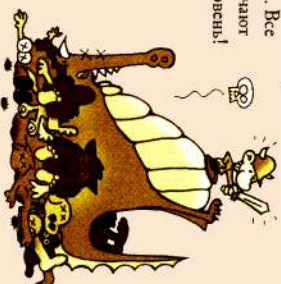


В этом Подземелье каждый игрок может сыграть одного монстра из «ручки» в любом бою без использования карты Броуляча Тарь. Тебе понадобится Броуляча Тарь, только если ты хочешь сыграть другого монстра в тот же самый бой.

## ЗАЧИСТИ ПОДЗЕМЕЛЬЕ!

Ты жестоко убиваешь все, что больше жука в этом Подземелье. Да и большинство жуков

тоже. Все получают 1 Уровень!



Выбери Подземелье для сброса. Если в ире оно единственно, то вытягни новое!

## ПОРТАЛ

## ВСЕ ДОРОГИ ВЕДУТ В РИМ

Сбрось все Подземелья из игры и вытягни одно новое вместо них.



DEPARTURES	
11:25	ROME
12:15	ROME
12:45	ROME
13:15	ROME
1:45	ROME
2:15	ROME
3:15	ROME
4:05	ROME
5:15	ROME
6:42	ROME
7:10	ROME
7:34	ROME
8:19	ROME



## ПОРТАЛ

## ПОДЗЕМЕЛЬЕ ПОЛОВЫХ ИЗМЕНЕНИЙ

Все меняют пол и получают стандартный штраф

-5 в следующем бою. Это считается Проклятием и может быть отменено Кольцом желания.

Реши, как звучит вариант твоего имени для противоположного пола. Любом, кто назовет тебя твоим реальным именем вместо этого варианта.

терпят 1 Уровень.

Любой игрок,

который изменит пол во время нахождения в этом Подземелье,

получает 1 Уровень.

Когда ты выходишь из Подземелья, твой пол опять меняется с теми же эффектами.



## ПОДЗЕМЕЛЬЕ ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ПОПЫТКИ



В этом Подземелье ты вытравиваешь, достигнув 11-го Уровня. Обычные ограничения достигшие 10-го уровня прамасяются и к 10-му и к 11-му Уровням.

(В игре по эпическим правилам победный уровень - 22-ой, и все ограничения победных уровней распространяются на уровни с 19-го по 22-ой.)

При выходе из Подземелья победный уровень возвращается к предыдущему значению, что означает возможность победы высокоуровневого игрока просто при смене Подземелья.

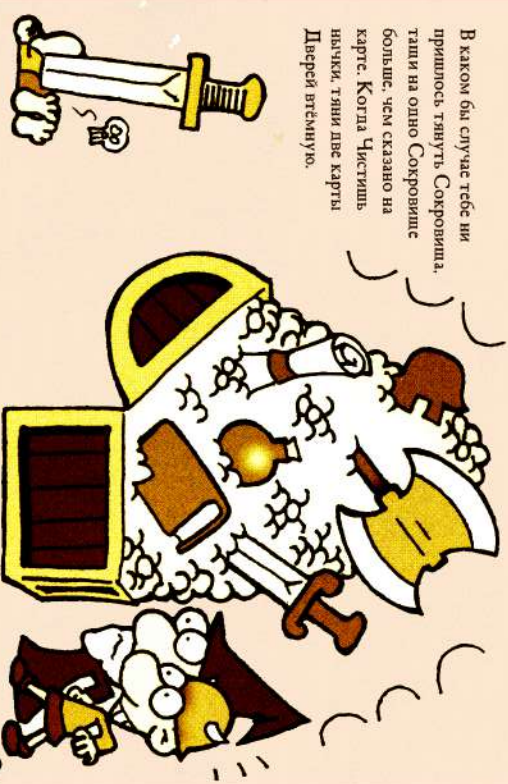
## ПОДЗЕМЕЛЫЕ СМЕРТЕЛЬНО СМЕРТЕЛЬНО СМЕРТИ



Любая Смерть к Непотребству каждого монстра. Чтобы все было по-честному, ты терпелив на олин Уровень больше, если тебе убил монстр, у которого уже есть Смерть, в Непотребстве. Это подземелье может надолго затянуть игру...

## ПОДЗЕМЕЛЫЕ БЕЛИКОУШИЯ ХОЗЯИНА ИГРЫ

В каком бы случае тебе ни пришлось тянуть Сокровища, тащи на одно Сокровище больше, чем сказано на карте. Когда Чистить карты, тащи две карты Деревей втяжную.



## ХОЖДЕНИЕ ПО КРУГУ

Выбери любое из сброшенных Подземелий и выложи его на стол. Если сброшенных Подземелий нет, то вытаски новое Подземелье. Его эффект добавится к тем Подземельям, в которых ты сейчас.

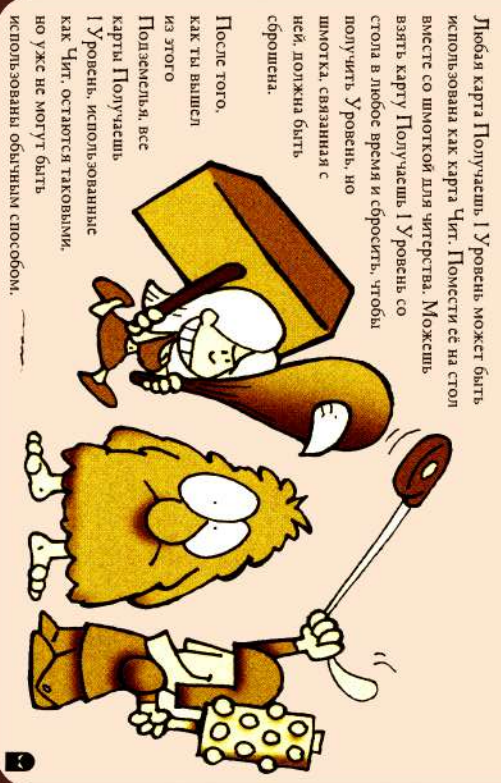


## ТЕЛЕПОРТ!

Сбрось карту Подземелья на свой выбор и вытаски новую карту Подземелья.

## ПОПТАМ

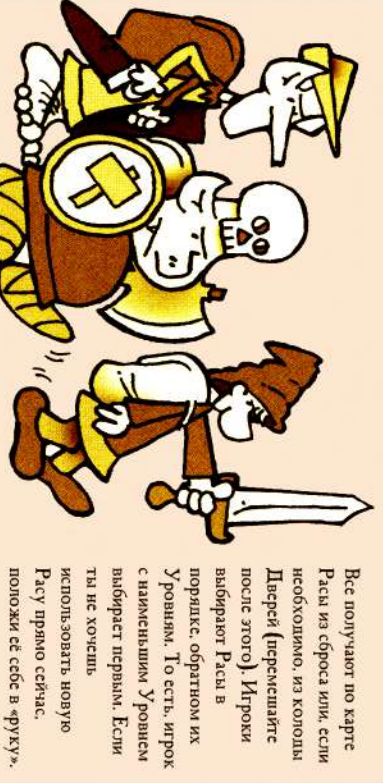
## ПОДЗЕМЕЛЫЕ ЕЩЕ БОЛЕЕ ЯРОСТНОГО ЧИТЕРСТВА ЧЕМ ОБЫЧНО



Любая карта Получаешь, 1 Уровень, может быть использована как карта Чит. Помести ее на стол вместе со шмоткой для Читерства. Можешь взять карту Получаешь, 1 Уровень со стола в любое время и сбросить, чтобы получить Уровень, но шмотка связанная с ней, должна быть сброшена.

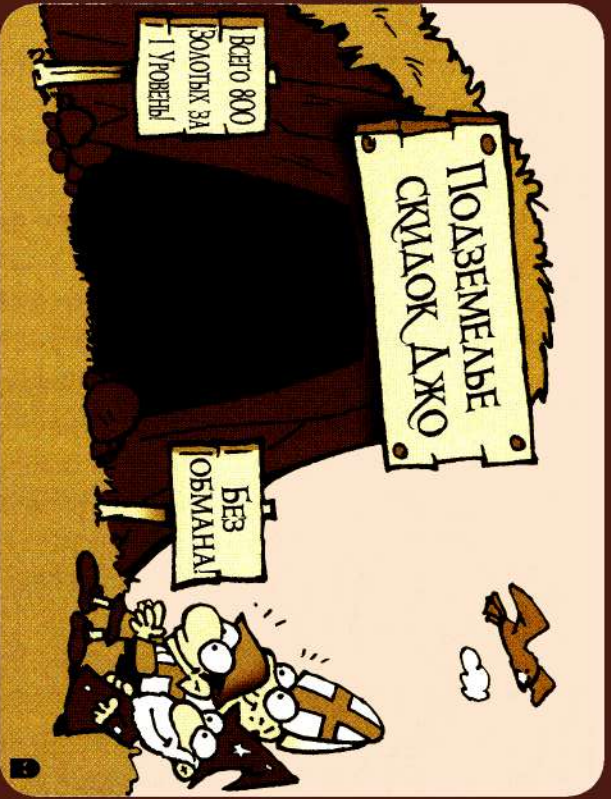
После того, как ты вышел из этого Подземелья, все карты Получаешь, 1 Уровень, использованные как Чит, остаются таковыми, но уже не могут быть использованы обычным способом.

## ПОДЗЕМЕЛЫЕ НЕУПЬТЫХ РАС



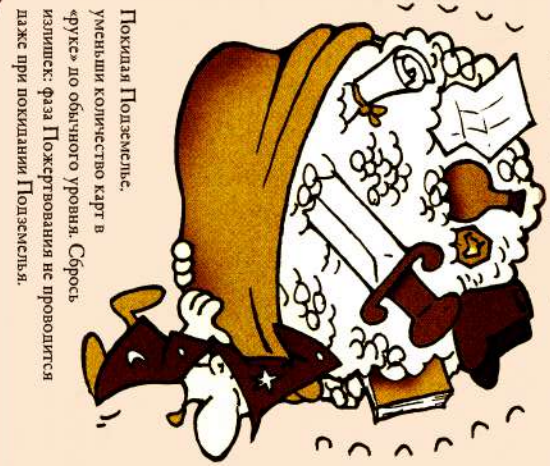
Все получают по карте Расы на сброса или, если необходимо, из колоды Деревей (перемешайте после этого). Ирки выкидают Расы в порядке, обратном их Уровням. То есть, ипрок с наименьшим Уровнем выбирает первым. Если ты не хочешь использовать новую Расу прямо сейчас, положи ее себе в «руху».

Пока ты находишься в этом Подземелье, можешь иметь любое количество Рас. Покидая Подземелье, ты должен решить, от каких линий Рас избавиться.

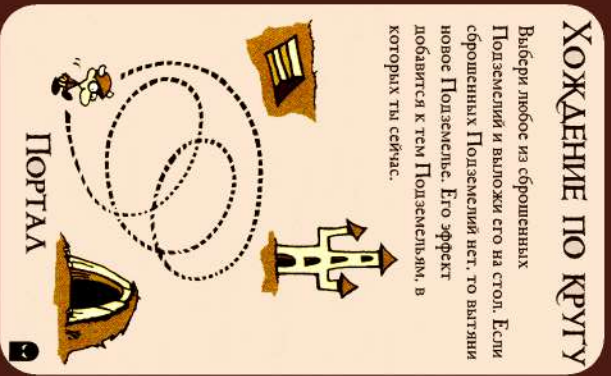


## ПОДЗЕМЕЛЬЕ АБСОЛЮТНОГО НЕМИАОСЕРДИЯ

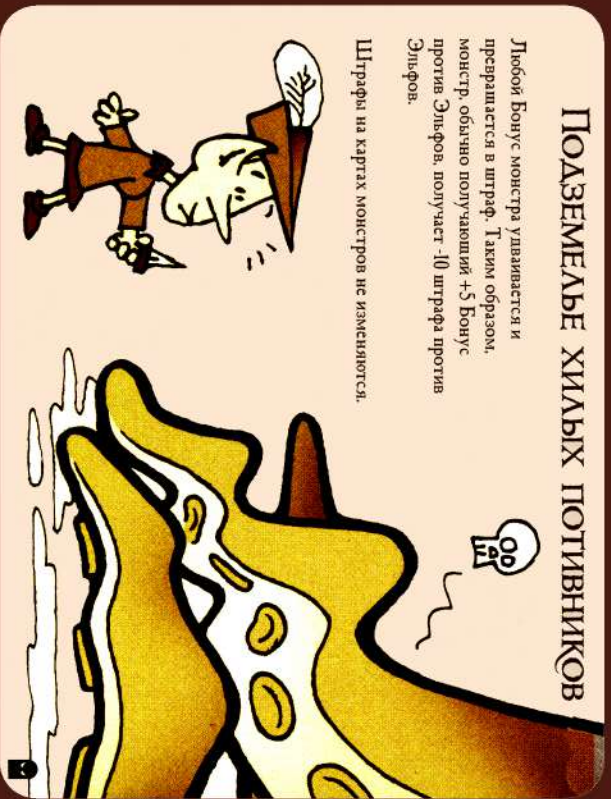
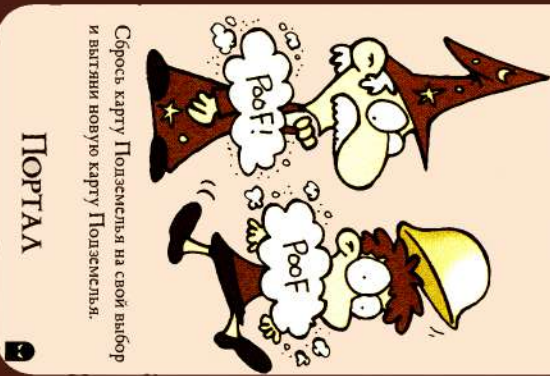
Ты можешь держать любое количество карт в «руке». Так как это убивает одно из преимуществ Дворфа, все Дворфы получают 1 Уровень, когда заходят в это Подземелье.



Покидая Подземелье, уменьши количество карт в «руке» до обычного уровня. Сорось изливает: фаза Пожертвования не проводится даже при покидании Подземелья.



## ТЕМПОРТ!

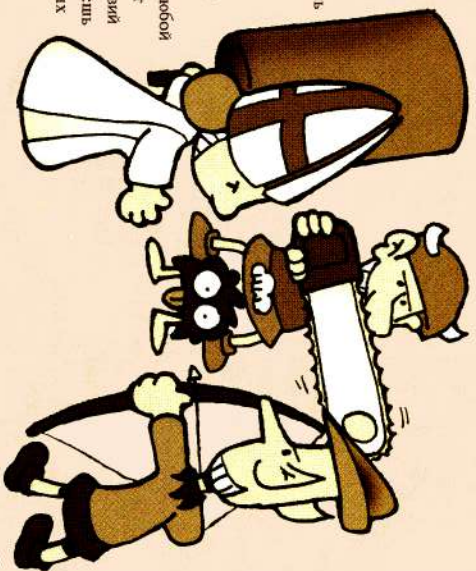


## ПОДЗЕМЕЛЬЕ ХАЛЯВНЫХ ТРОФЕЕВ



## ПОДЗЕМЕЛЬЕ НЕПРЕРЕМЕННОГО УБИЙСТВА

Ты не можешь получить Уровень, кроме как победив в бою или (для Эльфа) помощью в победе. Хотя карта Полуучастия 1 Уровень всё ещё можно использовать. Любая карта Полуучастия 1 Уровень, может быть сыграна в любом бою как +10 к любой стороне, независимо от дополнительных условий на ней. Текст "Получась 1 Уровень" на остальных картах игнорируется.



2

## ПОТАЙНАЯ ДВЕРЬ

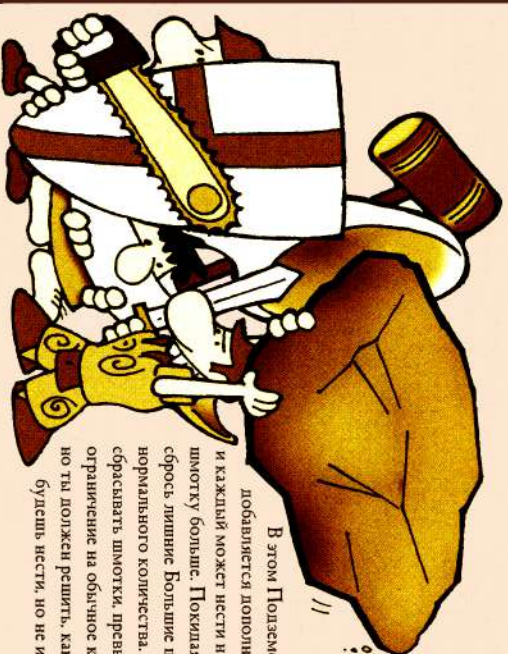
Вытгни новос Подземелье и положи сто на стол. Его эффект добавится к тем Подземельям, в которых ты сейчас.



2

## ПОДЗЕМЕЛЬЕ СМЕЩЁННЫХ ОГРАНИЧЕНИЙ

В этом Подземелье у каждого добавляется дополнительная рука, и каждый может нести на одну Большую шмотку больше. Покляла подземелье, сбрось лишние Большие шмотки до нормального количества. Ты не обязан сбрасывать шмотки, превышающие ограничение на обычное количество рук, но ты должен решить, какие из них будешь нести, но не использовать.



2

## ПОДЗЕМЕЛЬЕ ИЗУМИТЕЛЬНЫХ СПОСОБНОСТЕЙ

Все получают по карте Класа из сброса или, если необходимо, из колоды Дверей (перемешайте после этого). Игроки выбирают Класы в порядке, обратном их Уровням. То есть, игрок с наименьшим Уровнем выбирает первым. Если ты не хочешь использовать новый Клас прямо сейчас, положи сто себе в «руку».



2

## ЗАЧИСТИ ПОДЗЕМЕЛЬЕ!

Ты жестоко убиваешь всё, что больше жука в этом Подземелье. Да и большинство жуков тоже. Все получают 1 Уровень!



2

## ПОДЗЕМЕЛЬЕ ГРЯЗНЫХ НЕМЫТЫХ ЛИПКИХ ПОЛОВ

Все получают -1 к Смайлке.



2

Пока ты находишься в этом Подземелье, можешь иметь два Класа. Если применишь Суграманьякина, то сможешь иметь ещё один дополнительный Клас. Покляла Подземелье, ты должен решить, от каких лишних Класов избавиться.

Выбери Подземелье для сброса. Если в игре оно единственное, то вытгни новос! ПОРТАЛ

В этом Подземелье у каждого добавляется дополнительная рука, и каждый может нести на одну Большую шмотку больше. Покляла подземелье, сбрось лишние Большие шмотки до нормального количества. Ты не обязан сбрасывать шмотки, превышающие ограничение на обычное количество рук, но ты должен решить, какие из них будешь нести, но не использовать.

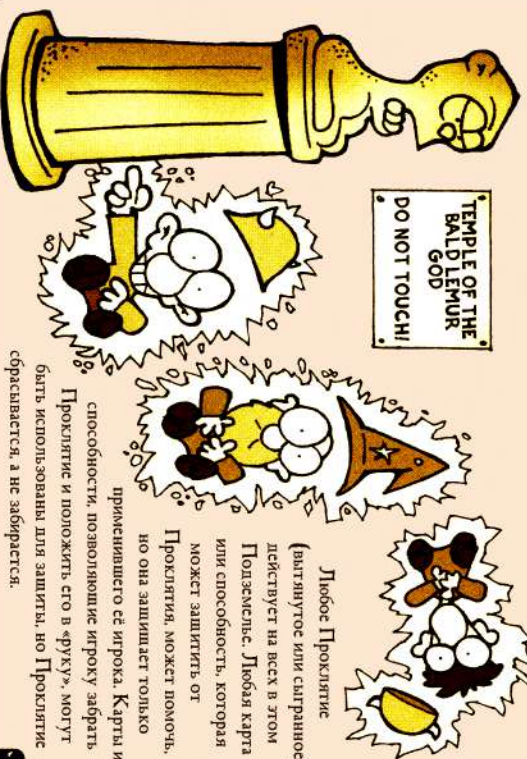
## ПОДЗЕМЕЛЬЕ ВЕЗДЕСУЩЕЙ НЕЖИТЫ



Вся Нежить получает +5 бонус. Если монстр не является Нежитью, любой ирок может слезать из него Нежить в любом бою, сбросив одну карту из «рук».

«SHIND»

## ПОДЗЕМЕЛЬЕ ВСЕОБЩИХ ПРОКАЯТИЙ



TEMPLE OF THE  
BALDELMUR  
GOD  
DO NOT TOUCH!

Любое Проклятие (вытянутое или сыгранное) действует на всех в этом Подземелье. Любая карта или способность, которая может защитить от Проклятия, может помочь, но она защищает только применительно к игроку. Карты и способности, позволяющие игроку забрать Проклятие и положить его в «руку», могут быть использованы для защиты, но Проклятие сбрасывается, а не забираться.

## ПОТАЙНАЯ АВЕРЬ

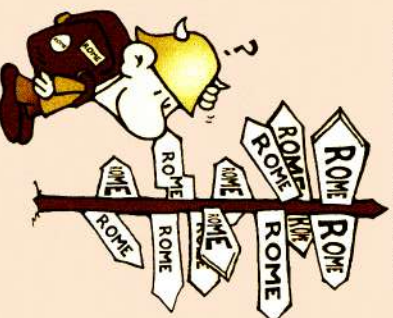


Вытяни новос Подземелья и положи его на стол. Его эффект добавится к тм Подземельям, в которых ты сейчас.

ПОПТАА

## ВСЕ ДОРОГИ ВЕДУТ В РИМ

Сбрось все Подземелья из игры и вытяни одно новос вместо них.



ПОПТАА

## ПОДЗЕМЕЛЬЕ ВЕЗДЕСУЩИХ ЭЛЬФОВ

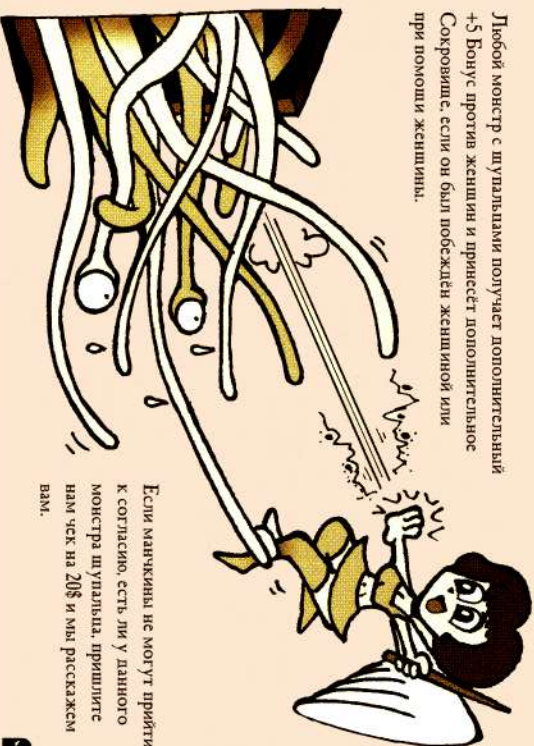


Вс, кто еще не является Эльфом, получает Расу Эльфа. Если карт на столе не хватает (ли на сброса, ни с колоды Дирей), получите что-нибудь вместо них.

В этом Подземелье твои эльфийские проихожжене не могут быть потеряны или сброшено. Оно не считается в обычное количество твоих Рас. Таким образом, Полукровка позволяет тебе иметь три Раса. Если ты используешь Полукровку и без другой Расы, то считаешься полу-эльфом, получая обычные преимущества полу-эльфов-полуэльфа. Помимо Подземелья, ты можешь уменьшить количество Рас до лопустимого уровня, и теперь твои эльфийские проихожжене могут быть потеряны или сброшено, как обычно.

## ПОДЗЕМЕЛЬЕ СТОРОВ В СТИЛЕ МАНГА

Любой монстр с шуряльдами получает дополнительный +5 Бонус против женщин и принсет дополнительный Сохранше, если он был побежден женщиной или при помощи женщины.



Если навязкины не могут прийти к согласию, есть ли у данного монстра шуряльда, пришлите нам чек на 20\$ и мы расскажем вам.

## УЗКИЙ ПРОХОД

Вытгнни новое Подземелье. Манчкин, который сыграл эту карту, теперь находится не в старых Подземельях, а в новом. В начале хода каждого другого игрока этот игрок покидает старые Подземелья и перемещается в новое. Когда все игроки перейдут в новое Подземелье, старые Подземелья сбрасываются.

Игроки в новом Подземелье не могут помогать игрокам в старых Подземельях. А также перемещать или пролагать шмотки. Зато могут насыпать Проклятия. Вуждающих тарарй и так далее.



ПОРТАЛ

## УЗКИЙ ПРОХОД

Вытгнни новое Подземелье. Манчкин, который сыграл эту карту, теперь находится не в старых Подземельях, а в новом. В начале хода каждого другого игрока этот игрок покидает старые Подземелья и перемещается в новое. Когда все игроки перейдут в новое Подземелье, старые Подземелья сбрасываются.

Игроки в новом Подземелье не могут помогать игрокам в старых Подземельях. А также перемещать или пролагать шмотки. Зато могут насыпать Проклятия. Вуждающих тарарй и так далее.



ПОРТАЛ

## ОБВАЛ В ПЕЩЕРЕ!

Потолок обрушился. Игрок на твой выбор теряет 1 Уровень.

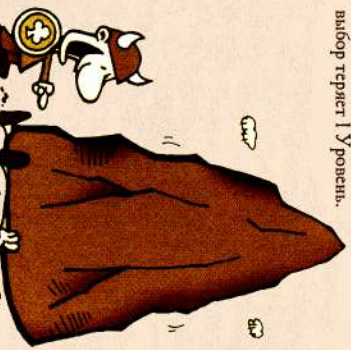


Сбрось Подземелье из игры на твой выбор и вытгнни одно новое вместо него.

ПОРТАЛ

## ОБВАЛ В ПЕЩЕРЕ!

Потолок обрушился. Игрок на твой выбор теряет 1 Уровень.



Сбрось Подземелье из игры на твой выбор и вытгнни одно новое вместо него.

ПОРТАЛ

## БОГИ ПООЩРЯЮТ УЩЕРБНЫХ

Сбрось все Подземелья из игры. Игрок с наименьшим Уровнем вытгнывает три верхних Подземелья и выбирает одно из них. Если таких игроков несколько, каждый тянет по три Подземелья и выбирает одно.



После того, как новое Подземелье выбрано, перемещай все оставшиеся Подземелья, включая сброшенные.

ПОРТАЛ

## БОГИ ПООЩРЯЮТ УЩЕРБНЫХ

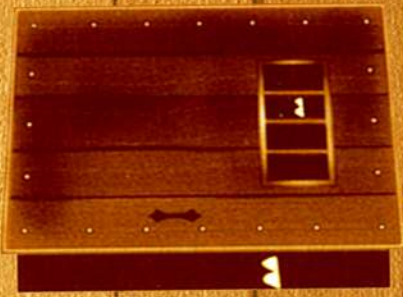
Сбрось все Подземелья из игры. Игрок с наименьшим Уровнем вытгнывает три верхних Подземелья и выбирает одно из них. Если таких игроков несколько, каждый тянет по три Подземелья и выбирает одно.



После того, как новое Подземелье выбрано, перемещай все оставшиеся Подземелья, включая сброшенные.

ПОРТАЛ

MUNCHKIN



MUNCHKIN



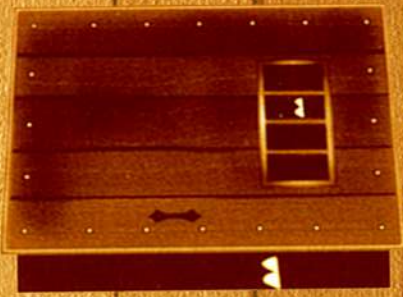
MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN

