

ЧИТ!

Примени эту карту на шмотку, которая у тебя уже в игре, или которую ты играешь с "руки".

Теперь ты можешь использовать эту

шмотку, даже если это

противоречит правилам.

Соборь эту карту при

потере (продаж и т.п.) этой шмотки.



DIRECT To Video Square.

СРАЗУ ЖЕ В СИКВЕД

Применить как только закончился любой бой, если только все манчкины не были убиты.

Все монстры появляются снова с теми же модификаторами (но без одноразовых карт). Те манчкины, которые выжили в первом бою, должны драться снова. Можно играть новые карты, в том числе и модификаторы.



ЧИТ!

Примени эту карту на шмотку, которая у тебя уже в игре, или которую ты играешь с "руки".

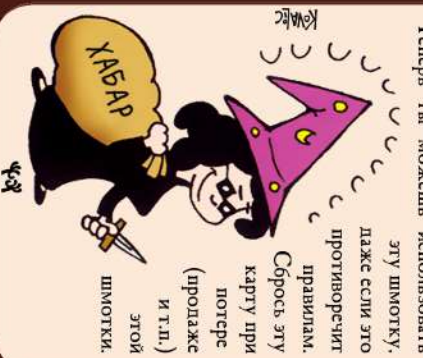
Теперь ты можешь использовать эту шмотку,

даже если это противоречит

правилам.

Соборь эту карту при

потере (продаж и т.п.) этой шмотки.



DOORPILE

КУЧА МАДА

Примени карту вместе с Монстром с "руки", когда кто-либо (может ты сам) находишься в бою. Каждый игрок при желании может добавить одного монстра с "руки"!

Все монстры присоединяются к битве - сложи их боевую силу.

Если персонаж вынужден смиряться, попытка

Смиьки проволдится

раздельно, в порядке,

выбранном жертвой.



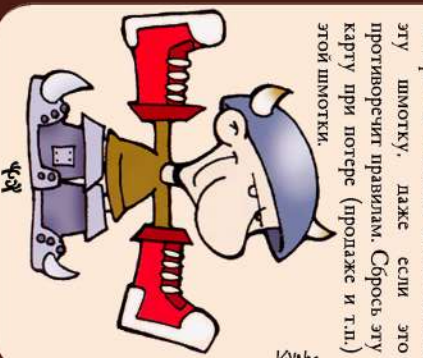
ЧИТ!

Примени эту карту на шмотку, которая у тебя уже в игре, или которую ты играешь с "руки".

Теперь ты можешь использовать эту шмотку, даже если это

противоречит правилам. Соборь эту

карту при потере (продаж и т.п.) этой шмотки.



DOORPILE

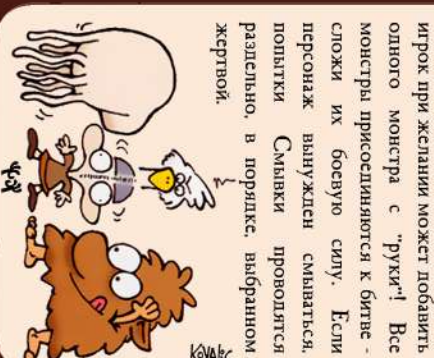
КУЧА МАДА

Примени карту вместе с Монстром с "руки", когда кто-либо (может ты сам) находишься в бою. Каждый игрок при желании может добавить одного монстра с "руки"!

Все монстры присоединяются к битве - сложи их боевую силу. Если

персонаж вынужден смиряться, попытка Смиьки проволдится

раздельно, в порядке, выбранном жертвой.



ЧИТ!

Примени эту карту на шмотку, которая у тебя уже в игре, или которую ты играешь с "руки".

Теперь ты можешь использовать эту шмотку, даже если это

противоречит правилам. Соборь эту карту при

потере (продаж и т.п.) этой шмотки.



ERIC JUNIOR

ЭПИЧЕСКИЙ МААЫШ

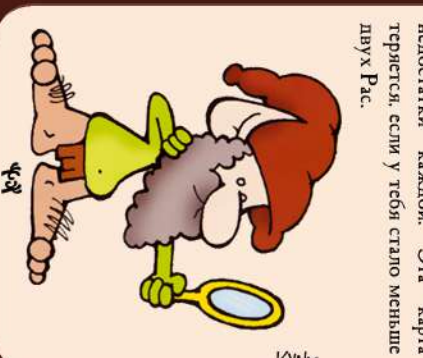
Положи эту карту на любую карту Расы, Класса, Подланта, Акента или Шманства. Так ты получишь все соответствующие Эпические возможности, независимо от твоего Уровня. Эта карта теряется вместе с картой, к которой прикреплена.

Или сыграй эту карту на себя, чтобы получить Эпические способности Человека в игре, в которой есть Раса. В таком случае эта карта теряется, если ты приобретаешь Расу.



ХИМЕРА

Можешь иметь любое количество Рас (пока у тебя есть две и более) и получать все преимущества и недостатки каждой. Эта карта теряется, если у тебя стало меньше двух Рас.

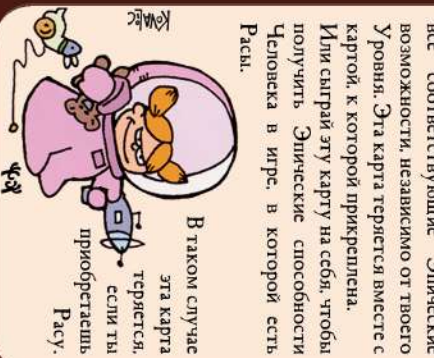


ERIC JUNIOR

ЭПИЧЕСКИЙ МААЫШ

Положи эту карту на любую карту Расы, Класса, Подланта, Акента или Шманства. Так ты получишь все соответствующие Эпические возможности, независимо от твоего Уровня. Эта карта теряется вместе с картой, к которой прикреплена.

Или сыграй эту карту на себя, чтобы получить Эпические способности Человека в игре, в которой есть Раса.



В таком случае эта карта теряется, если ты приобретаешь Расу.

УРОВЕНЬ 1

ВОНИЩА

Твои приятели маньякины обвиняют в этом ТЕБЯ. Никто из них не будет помогать тебе в этом бою.



Непотребство: Сними Головянок, чтобы зажать нос. Теряешь надстный Головянок.

4x2 1 Сокровище

УРОВЕНЬ 1

ГРЯЗНОЕ БЕАВЬ

Андел

«Просто не хочешь ты знать, где и что происходит...»

+2 против Женщин.



Непотребство: Твои носки сползают с ног и присоединяются к Белью. Теряешь надстную Оувьку.

4x2 1 Сокровище

УРОВЕНЬ 1

СЛЕАДЫ

Модификаторы, сыгранные на Следах, дают двойной бонус или штраф, но не влияют на количество Сокровищ.



Непотребство: Ты растоптан. Монстром 1 уровня. Ты мертв, и мы смеемся над тобой.

4x2 1 Сокровище

УРОВЕНЬ Ю

КАРТОШКА ФРИ

Можешь сыграть эту карту с "ручки", чтобы подбросить её в любой бой. Чтобы слезать это ты должен сказать: "Не жалеете ли Картошку Фри к этому?"



Непотребство: Они прыгают тебе в рот. Углевонды! Углевонды! Ты уже не вмещался в свою броню. Броник. Ты уже не вмещался в свою броню.

4x2 3 Сокровища

УРОВЕНЬ Ю

ПРОДАВЕЦ ИГР

Если ты убил его, брось кубик, чтобы определить, сколько Сокровищ ты получишь.



Непотребство: Он гипнотизирует тебя. Ты должен купить много-много игр. Сорось шмоток с "ручки" или со стола не менее чем на 1000 Голдов.

4x2 1d6 Сокровищ

УРОВЕНЬ 1

ГРАФФИТИ

Перо сильнее меча. Ни одна шмотка, что ты держишь в Руках, не может быть использована против Граффити.

Непотребство: Оно переписывает таблицу твоего персонажа. У тебя поменялся пол, -5 в твоём следующем бою из-за смущения. После этого, пол остаётся неизменным, но штрафа

больше нет.

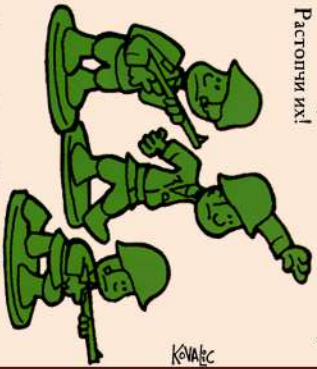


4x2 1 Сокровище

УРОВЕНЬ 1

СОАДАТИКИ
ЗЕАЬНЫЕ

Любая Оувька даёт двойной Бонус. Раскопчи их!



Непотребство: Теряешь Уровень от стыда.

4x2 1 Сокровище

УРОВЕНЬ 1

СМАЙЛИК

+2 против Мужчин.

Непотребство: Широко улыбайсь другим игрокам и отдай каждому по карте с "ручки" или со стола, начиная с правого от тебя игрока и далее против часовой стрелки. Хорошего дня!

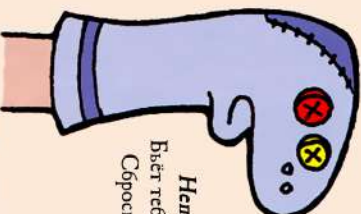


4x2 1 Сокровище

УРОВЕНЬ 1

КУКЛА ИЗ НОСКА

Никто не может играть карты с "ручки" за или против Куклы Из Носка.



Непотребство: Бьёт тебя хулаком. Сорось две карты с "ручки".

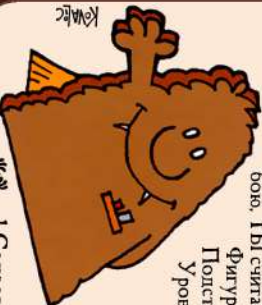
4x2 1 Сокровище

УРОВЕНЬ 1

ФИГУРА НА
ПОДАСТАВКЕ

Можешь сыграть её с "ручки" в любом бою, чтобы превратить любого одного монстра в фигуру На Подставке, индорируя всё, что написано на карте этого монстра. Однако модификаторы считаются.

Непотребство: В твоём следующем бою, ты считаешься Фигурой На Подставке с Уровнем 1.



4x2 1 Сокровище

ЭПИЧЕСКИЙ МААЫШ

Положи эту карту на любую карту Расы, Класса, Подпанства, Акнента или Шаманства. Так ты получишь все соответствующие Эпические возможности, независимо от твоего Уровня. Эта карта теряется вместе с картой, к которой прикреплена.

Или сыграй эту карту на себя, чтобы получить Эпические способности Человека в игре, в которой есть Расы. В таком случае эта карта теряется, если ты приобретаешь Расу.



Kovalec

ЗАМЕС МОНСТРОВ

MONSTER MASH

Примени карту вместе с любым количеством Монстров с "руки", когда кто-либо (может ты сам) находится в бою. Твои монстры присоединятся к тому, что уже дерется - сложи их боевую силу. Если персонаж вынужден смиряться, попытки Смиьки провалятся раздельно, в порядке выбранном жертвой.



Kovalec

ПОУКРОВОКА

HALF-BREED

Можешь иметь 2 Расовые карты, а в комплекте все радости и горести обеих рас. Или возьми одну Расу, получи все ее преимущества и забудь о недостатках (так монстры, ненавидящие Эльфов, не получат Бонус в бою против полуэльфа).



Kovalec

СТАРАЯ РЕДАКЦИЯ

OLD EDITION

Можешь сыграть Расу как Класс и наоборот, и это будет учитываться соответственно при подсчете количества карт этого типа у тебя, и при воздектвнии на этот тип другими картами.

Эту карту положи вместе с Расой или Классом, который ты изменил. Сбрось эту карту при потере этой Расы или Класса



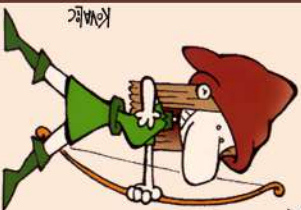
Kovalec

ПОУКРОВОКА

HALF-BREED

Можешь иметь 2 Расовые карты, а в комплекте все радости и горести обеих рас.

Или возьми одну Расу, получи все ее преимущества и забудь о недостатках ненавидящих Эльфов, не получат Бонус в бою против полуэльфа).



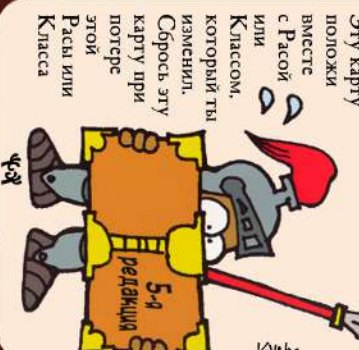
Kovalec

СТАРАЯ РЕДАКЦИЯ

OLD EDITION

Можешь сыграть Расу как Класс и наоборот, и это будет учитываться соответственно при подсчете количества карт этого типа у тебя, и при воздектвнии на этот тип другими картами.

Эту карту положи вместе с Расой или Классом, который ты изменил. Сбрось эту карту при потере этой Расы или Класса

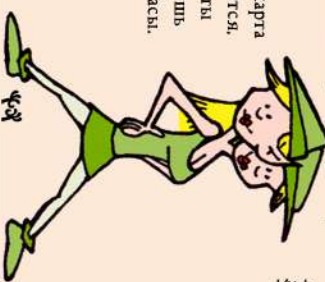


Kovalec

ПОУКРОВОКА

HALF-BREED

Можешь иметь 2 Расовые карты, а в комплекте все радости и горести обеих рас. Или возьми одну Расу, получи все ее преимущества и забудь о недостатках (так монстры, ненавидящие Эльфов, не получат Бонус в бою против полуэльфа).



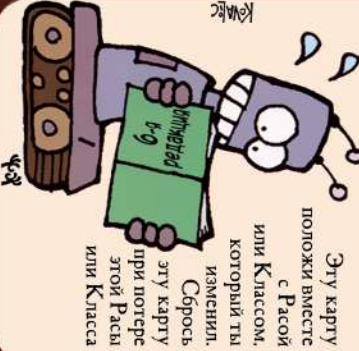
Kovalec

СТАРАЯ РЕДАКЦИЯ

OLD EDITION

Можешь сыграть Расу как Класс и наоборот, и это будет учитываться соответственно при подсчете количества карт этого типа у тебя, и при воздектвнии на этот тип другими картами.

Эту карту положи вместе с Расой или Классом, который ты изменил. Сбрось эту карту при потере этой Расы или Класса



Kovalec

ЗАМЕС МОНСТРОВ

MONSTER MASH

Примени карту вместе с любым количеством Монстров с "руки", когда кто-либо (может ты сам) находится в бою. Твои монстры присоединятся к тому, что уже дерется - сложи их боевую силу. Если персонаж вынужден смиряться, попытки Смиьки провалятся раздельно, в порядке выбранном жертвой.



Kovalec

СУПЕР-ПУПЕР МАНЧКИН

SUPER DUPER MUNCHKIN

Можешь иметь любое количество Классов (пока у тебя есть два и более) и получать все преимущества и недостатки каждого. Эта карта теряется, если у тебя стало меньше двух Классов.



Kovalec

СУПЕРМАНЧКИН

Можешь иметь 2 Класовые карты, а в комплекте все радости и горести обоих Класов. Или возьми один Клас, получи все его преимущества и забудь о недостатках (так монстры, ненавидящие Кириков, не получат Бонус в бою против Суперкирика).



Эта карта теряется, если ты теряешь все Классы.

СУПЕРМАНЧКИН

Можешь иметь 2 Класовые карты, а в комплекте все радости и горести обоих Класов. Или возьми один Клас, получи все его преимущества и забудь о недостатках (так монстры, ненавидящие Кириков, не получат Бонус в бою против Суперкирика).



Эта карта теряется, если ты теряешь все Классы.

СУПЕРМАНЧКИН

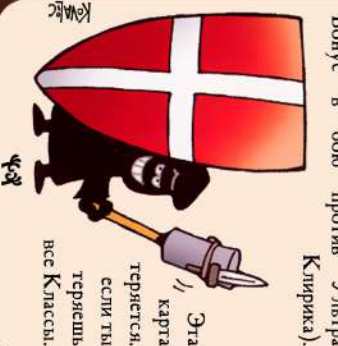
Можешь иметь 2 Класовые карты, а в комплекте все радости и горести обоих Класов. Или возьми один Клас, получи все его преимущества и забудь о недостатках (так монстры, ненавидящие Кириков, не получат Бонус в бою против Суперкирика).



Эта карта теряется, если ты теряешь все Классы.

УЛТРА МАНЧКИН

Можешь иметь 2 или 3 Класса, а в комплекте все радости и горести каждого. Или возьми один Клас, получи все его преимущества и забудь о недостатках (так монстры, ненавидящие Кириков, не получат Бонус в бою против Ультра Кирика).



Эта карта теряется, если ты теряешь все Классы.

УЛТРА МАНЧКИН

Можешь иметь 2 или 3 Класса, а в комплекте все радости и горести каждого. Или возьми один Клас, получи все его преимущества и забудь о недостатках (так монстры, ненавидящие Кириков, не получат Бонус в бою против Ультра Кирика).



Эта карта теряется, если ты теряешь все Классы.

УЛТРА МАНЧКИН

Можешь иметь 2 или 3 Класса, а в комплекте все радости и горести каждого. Или возьми один Клас, получи все его преимущества и забудь о недостатках (так монстры, ненавидящие Кириков, не получат Бонус в бою против Ультра Кирика).



Эта карта теряется, если ты теряешь все Классы.

БРОДЯЧАЯ ТВАРЬ

Примени карту вместе с Монстром с твоей "руки", когда кто-либо (можешь ты сам) найдется в бою. Твой монстр присоединится к тому, что уже дерется - сложи их боевую силу. Если персонаж вынужден срываться, попытки Смывки проводятся раздельно, в порядке, выбранном жертвой.



Эта карта теряется, если ты теряешь все Классы.

БРОДЯЧАЯ ТВАРЬ

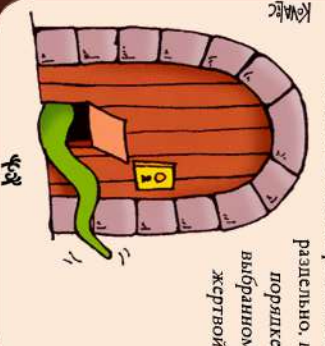
Примени карту вместе с Монстром с твоей "руки", когда кто-либо (можешь ты сам) найдется в бою. Твой монстр присоединится к тому, что уже дерется - сложи их боевую силу. Если персонаж вынужден срываться, попытки Смывки проводятся раздельно, в порядке, выбранном жертвой.



Эта карта теряется, если ты теряешь все Классы.

БРОДЯЧАЯ ТВАРЬ

Примени карту вместе с Монстром с твоей "руки", когда кто-либо (можешь ты сам) найдется в бою. Твой монстр присоединится к тому, что уже дерется - сложи их боевую силу. Если персонаж вынужден срываться, попытки Смывки проводятся раздельно, в порядке, выбранном жертвой.



Эта карта теряется, если ты теряешь все Классы.

БРОДЯЧАЯ ТВАРЬ

Примени карту вместе с Монстром с твоей "руки", когда кто-либо (можешь ты сам) найдется в бою. Твой монстр присоединится к тому, что уже дерется - сложи их боевую силу. Если персонаж вынужден срываться, попытки Смывки проводятся раздельно, в порядке, выбранном жертвой.



Эта карта теряется, если ты теряешь все Классы.

TELEVISION
УРОВЕНЬ Ю
ТЕЛЕВИЗОР

Каждая карта, которую ты сбросишь с "руки" или из игры, даст +1 против Телевизора.
Непогрешливо:
Ты впрямь перестаешь спать за...
о чём мы только что говорили?
До конца твоего следующего сна ходи ты не можешь использовать классовые и расовые способности.

4x2 3 Сокровища

... WITH EXTRA CHEESE
С ИЗЫЩКОМ
СЫРА
+5 К МОНСТРУ

Применять в любом бою. Если монстр побеждён, возьми на 1 Сокровище больше.

4x2

UNBELIEVABLE
НЕВЕРОЯТНО
+10 ИЛИ -10
К МОНСТРУ

Применять на сыгранный на монстра модификатор. Если модификатор положительный, он теперь даёт ещё +10, а у монстра на 2 Сокровища больше. Если же отрицательный, он теперь даёт ещё -10, а у монстра на 2 Сокровища меньше (минимум 1).

4x2

LARGE ECONOMY SIZE
ОСОБО КРУПНЫХ
РАЗМЕРОВ
+5 К МОНСТРУ

Применять в любом бою. Если монстр побеждён, возьми на 1 Сокровище больше.

4x2

MIND-BoggLINGLY
ОШЕЛОМАЮЩЕ
+10 ИЛИ -10 К
МОНСТРУ

Применять на сыгранный на монстра модификатор. Если модификатор положительный, он теперь даёт ещё +10, а у монстра на 2 Сокровища больше. Если же отрицательный, он теперь даёт ещё -10, а у монстра на 2 Сокровища меньше (минимум 1).

4x2

ASTOUNDINGLY
ПОРАЗИТЕЛЬНО
+10 ИЛИ -10 К
МОНСТРУ

Применять на сыгранный на монстра модификатор. Если модификатор положительный, он теперь даёт ещё +10, а у монстра на 2 Сокровища больше.

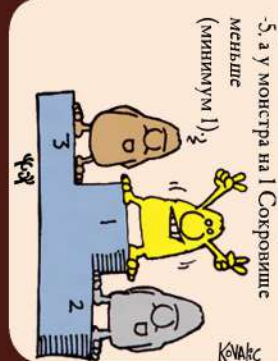
Если же отрицательный,



4x2

EXTREMELY
ЧРЕЗВЫЧАЙНО
+5 ИЛИ -5 К
МОНСТРУ

Применять на сыгранный на монстра модификатор. Если модификатор положительный, он теперь даёт ещё +5, а у монстра на 1 Сокровище больше. Если же отрицательный, он теперь даёт ещё -5, а у монстра на 1 Сокровище меньше (минимум 1).

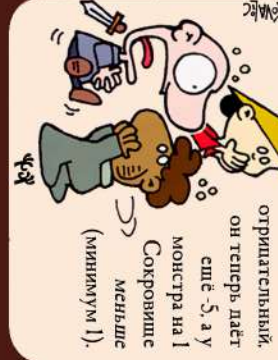


4x2

DISGUSTINGLY
ОТРАТИТЕЛЬНО
+5 ИЛИ -5 К
МОНСТРУ

Применять на сыгранный на монстра модификатор. Если модификатор положительный, он теперь даёт ещё +5, а у монстра на 1 Сокровище больше.

Если же отрицательный,



4x2

AMAZINGLY
УДИВИТЕЛЬНО
+5 ИЛИ -5 К
МОНСТРУ

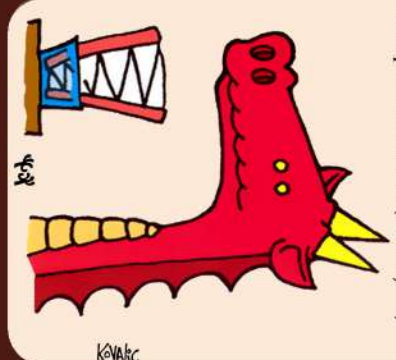
Применять на сыгранный на монстра модификатор. Если модификатор положительный, он теперь даёт ещё +5, а у монстра на 1 Сокровище больше. Если же отрицательный, он теперь даёт ещё -5, а у монстра на 1 Сокровище меньше (минимум 1).



4x2

TOOTHLESS
БЕЗЗУБЫЙ
-5 К МОНСТРУ

Применять в любом бою. Если монстр побеждён, возьми на 1 Сокровище меньше (минимум 1).



4x2

DRUNK

Пьяный -5 К МОНСТРУ

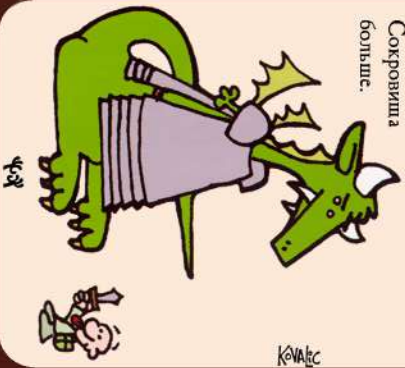
Применять в любом бою. Если монстр побежден, возьми на 1 Сокровище меньше (минимум 1).



АМОК-ПЛАТЕН

БРОНИРОВАННЫЙ +10 К МОНСТРУ

Применять в любом бою. Если монстр побежден, возьми на 2 Сокровища больше.



BEHINDEN

ПРИКОВАННЫЙ К ПОСТЕЛИ -5 К МОНСТРУ

Применять в любом бою. Если монстр побежден, возьми на 1 Сокровище меньше (минимум 1).



UNDEAD

АНДЕА +5 К МОНСТРУ

Применять в любом бою на любого монстра, который не Андеа. Теперь этот монстр считается Анделом.

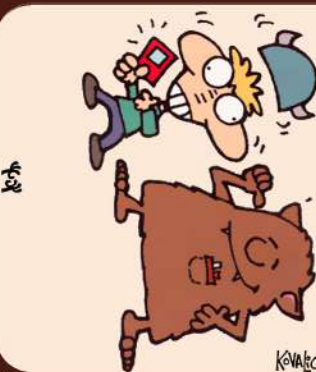


Если монстр побежден, возьми на 2 Сокровища больше.

ULTRA-KARÉ

ОЧЕНЬ РЕАКЦИЙ +10 К МОНСТРУ

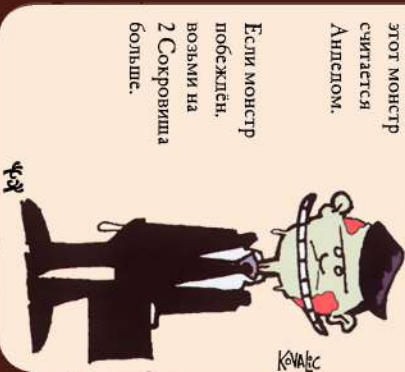
Применять в любом бою. Если монстр побежден, возьми на 2 Сокровища больше.



UNDEAD

АНДЕА +5 К МОНСТРУ

Применять в любом бою на любого монстра, который не Андеа. Теперь этот монстр считается Анделом.



Если монстр побежден, возьми на 2 Сокровища больше.

SNEAKY

КОВАРНЫЙ +10 К МОНСТРУ

Применять в любом бою. Если монстр побежден, возьми на 2 Сокровища больше.



UNDEAD

АНДЕА +5 К МОНСТРУ

Применять в любом бою на любого монстра, который не Андеа. Теперь этот монстр считается Анделом.



Если монстр побежден, возьми на 2 Сокровища больше.

EXPLODING

ВЗРЫВАЮЩИЙСЯ +10 К МОНСТРУ

Применять в любом бою. Если монстр побежден, возьми на 2 Сокровища больше.



HARRY

ВОЛОСАТЫЙ +5 К МОНСТРУ

Применять в любом бою. Если монстр побежден, возьми на 1 Сокровище больше.



УЖАСНЫЙ

+5 К МОНСТРУ

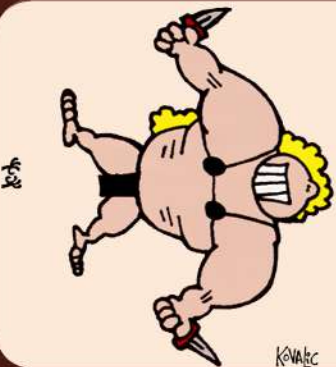
Применять в любом бою. Если монстр побежден, возьми на 1 Сохранишь больше.



НАБАФАННЫЙ

+5 К МОНСТРУ

Применять в любом бою. Если монстр побежден, возьми на 1 Сохранишь больше.



ПРОКУДЯТИЕ!

НЕ НАЗЫВАЙ
МЕНЯ ШИРАИ!

Твой пол изменен. -5 в твоём следующем бою из-за смущения. После этого дальнейших шифрафов нет. Но пол останется измененным.



ПРОКУДЯТИЕ!

МАСТЕР УЖЕСТОЧИМ
ПРАВИЛА!

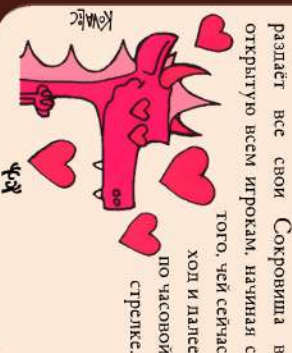
Третье все карты Чити (включая Чит С Двух Рук и Чит Как Будто Завтра Не Наступит) что у тебя есть в игре. Шмотки остаются с тобой, но ты их просто несишь не использовать.

(От лишних Больших шмоток придется избавиться.)



... ЛЮБВИ

Применить в бою, в котором всего один монстр. Бой закончится незамедлительно: больше карт играть нельзя. Все модификаторы остаются с монстром, а все одноданные карты возвращаются тем, кто их сыграл. Монстр Любви не сражается и его нельзя убить. Он разлетит все свои Сохранища в открытую всем ирокам, начиная с того, чей сейчас ход и далее по часовой стрелке.



1/3-КРОВКА

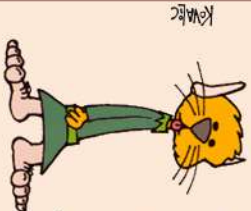
Можешь иметь сразу 3 Расы, а в комплекте все радости и горести каждой. Или возьми две Расы и получи все их преимущества и недостатки, при этом будучи ещё и Человеком. Или возьми одну Расу, получи все её преимущества и забудь о недостатках (так монстры, ненавидящие Эльфов, не получат Бонус в бою против 1/3-Эльфа).



Эта карта теряется, если ты теряешь все Расы.

1/3-КРОВКА

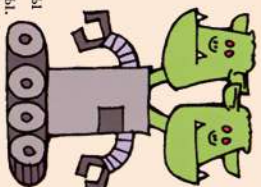
Можешь иметь сразу 3 Расы, а в комплекте все радости и горести каждой. Или возьми две Расы и получи все их преимущества и недостатки, при этом будучи ещё и Человеком. Или возьми одну Расу, получи все её преимущества и забудь о недостатках (так монстры, ненавидящие Эльфов, не получат Бонус в бою против 1/3-Эльфа).



Эта карта теряется, если ты теряешь все Расы.

1/3-КРОВКА

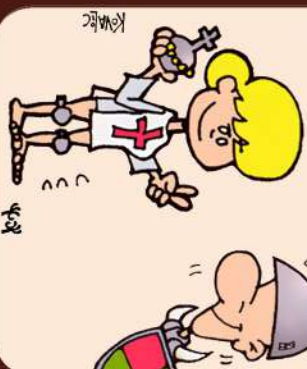
Можешь иметь сразу 3 Расы, а в комплекте все радости и горести каждой. Или возьми две Расы и получи все их преимущества и недостатки, при этом будучи ещё и Человеком. Или возьми одну Расу, получи все её преимущества и забудь о недостатках (так монстры, ненавидящие Эльфов, не получат Бонус в бою против 1/3-Эльфа).



Эта карта теряется, если ты теряешь все Расы.

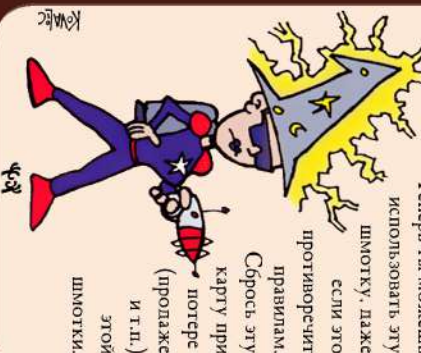
ЧИТИ!

Примени эту карту на шмотку, которая у тебя уже в игре, или которую ты иррашь с "руки". Теперь ты можешь использовать эту шмотку, даже если это противоречит правилам. Сбрось эту карту при потере (пропаже и т.п.) этой шмотки.



ЧИТИ!

Примени эту карту на шмотку, которая у тебя уже в игре, или которую ты иррашь с "руки". Теперь ты можешь использовать эту шмотку, даже если это противоречит правилам. Сбрось эту карту при потере (пропаже и т.п.) этой шмотки.



STEEL-TOED

+3 БОНУС

ТОЛЬКО НА ОБУВКУ СО СТАЛЫМИ НОСАМИ

Положи эту карту вместе с Обувкой, дающей боевой Бонус. Теперь это (что бы то ни было) Со Стальными Носами, и даёт тебе дополнительно +3 Бонус.

Эта карта уходит вместе со шмоткой, если та потеряна, украдена или брошена.



SELF-CLEANING

+2 БОНУС

ТОЛЬКО НА ОРУЖИЕ САМООЧИЩАЮЩЕЯСЯ

Положи эту карту вместе с оружием (шмотка, требующая рук), дающим боевой Бонус. Теперь это Самоочищающаяся (что бы то ни было), и даёт тебе дополнительно +2 Бонус.



Эта карта уходит вместе со шмоткой, если та потеряна, украдена или сброшена.

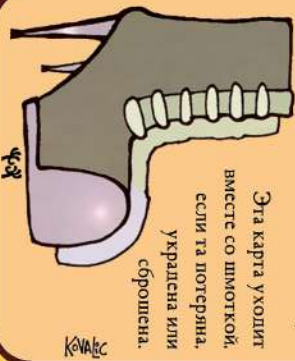
SPINE-HEATED

+2 БОНУС

ТОЛЬКО НА ОБУВКУ НА ОСТРЫХ ШПИЛЬКАХ

Положи эту карту вместе с Обувкой, дающей боевой Бонус. Теперь это (что бы то ни было) На Острых Шпильках, и даёт тебе дополнительно +2 Бонус.

Эта карта уходит вместе со шмоткой, если та потеряна, украдена или сброшена.



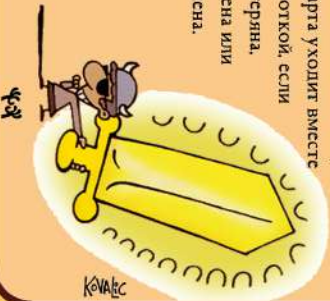
EXTRA-LOUD

+2 БОНУС

ТОЛЬКО НА ОРУЖИЕ ЗОЛОЧЁНОЕ

Положи эту карту вместе с оружием (шмотка, требующая рук), дающим боевой Бонус. Теперь это Золочёное (что бы то ни было), и даёт тебе дополнительно +2 Бонус.

Эта карта уходит вместе со шмоткой, если та потеряна, украдена или сброшена.



TEFLON-COATED

+3 БОНУС

ТОЛЬКО НА БРОНИК С ТЕФЛОНОВЫМ ПОКРЫТИЕМ

Положи эту карту вместе с Броником, дающим боевой Бонус. Теперь это (что бы то ни было) С Тефлоновым Покрытием, и даёт тебе дополнительно +3 Бонус.

Эта карта уходит вместе со шмоткой, если та потеряна, украдена или сброшена.

Телефон - зарегистрированный товарный знак DuPont. Спорим, они не ожидали увидеть сто в ползасмеле?

4x2



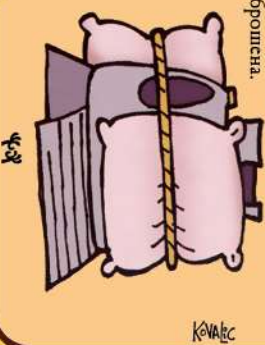
REINFORCED

+2 БОНУС

ТОЛЬКО НА БРОНИК УКРЕПЛЁННЫЙ

Положи эту карту вместе с Броником, дающим боевой Бонус. Теперь это Укреплённый (чем бы он ни был) Броник, и даёт тебе дополнительно +2 Бонус.

Эта карта уходит вместе со шмоткой, если та потеряна, украдена или сброшена.



ARMOR-REINFORCING

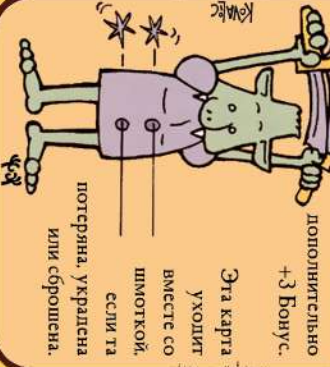
+3 БОНУС

ТОЛЬКО НА ОРУЖИЕ БРОНЕБОЙНОЕ

Положи эту карту вместе с оружием (шмотка, требующая рук), дающим боевой Бонус. Теперь это Броньбойное (что бы то ни было), и даёт тебе

дополнительно +3 Бонус.

Эта карта уходит вместе со шмоткой, если та потеряна, украдена или сброшена.



WITH SPRING BITS

+4 БОНУС

ТОЛЬКО НА ОРУЖИЕ С ШИПАМИ

Положи эту карту вместе с оружием (шмотка, требующая рук), дающим боевой Бонус. Теперь это (что бы то ни было) С Шипами, и даёт тебе дополнительно +4 Бонус.

Эта карта уходит вместе со шмоткой, если та потеряна, украдена или сброшена.



SPRING-MOUNTED

+3 БОНУС

ТОЛЬКО НА ГОЛОВНЯК НА ПРУЖИНАХ

Положи эту карту вместе с Головняком, дающим боевой Бонус. Теперь это (что бы то ни было) На Пружинах, и даёт тебе

дополнительно +3 Бонус.

Эта карта уходит вместе со шмоткой, если та потеряна, украдена или сброшена.

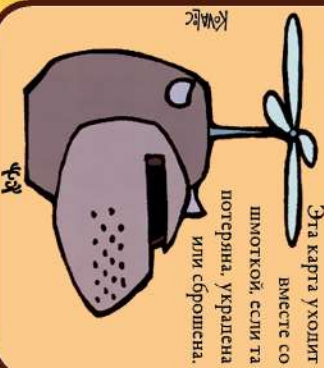


+2 БОНУС

Только на Головняк

ВЕНТИЛИРУЕМЫЙ

Положи эту карту вместе с Головняком, дающим боевой Бонус. Теперь это Вентилируемый (что бы то ни было), и дайт тебе дополнительно +2 Бонуса.



Эта карта уходит вместе со шмоткой, если та потеряна, укралена или сброшена.

КОВАЛЕЦ

FEEL AT THE SCENARIO

ПОДАСМОТРИ СЦЕНАРИЙ

Вместо получения Уровня, ты можешь в любой момент, когда ты не в бою, сбросить эту карту и найти себе в сбросе любую карту Расы, Класса, Акцента, Силы, Подданства, Стиля, Навыка или Шаманства.



КОВАЛЕЦ

ПОЛУЧИ УРОВЕНЬ

4000

+3 БОНУС

(+5 ДЛЯ БАРАДОВ)

МУЗЫКАЛЬНАЯ ТЕМА

Куда бы ты ни пошел, твои музыкальная тема следует за тобой, раздражая как друзей, так и врагов! Можешь насыщаться сё во время игры.

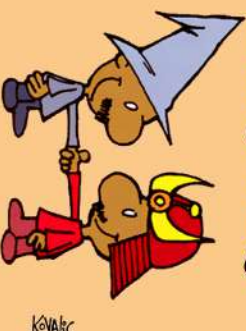


4000

REINCARNATE WITHOUT DYING FIRST

ПРИЖИЗНЕННАЯ РЕИНКАРНАЦИЯ

Вместо получения Уровня, ты можешь в любой момент, когда ты не в бою, сбросить эту карту и найти себе в сбросе любую карту Расы, Класса, Акцента, Силы, Подданства, Стиля, Навыка или Шаманства.



КОВАЛЕЦ

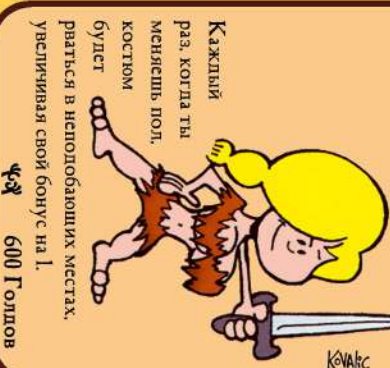
ПОЛУЧИ УРОВЕНЬ

4000

+3 БОНУС

РАЗОБЛАЧАЮЩИЙ КОСТЮМ

Монстры смущены. Рады они при этом или нет, тебе всё равно.



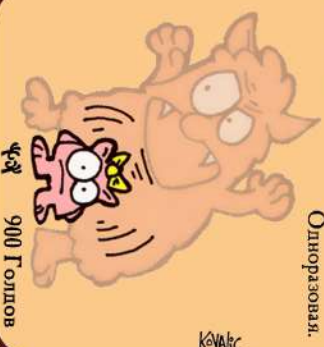
4000

6000 Голдов

SCHOOL OF DEVILGRADATION

ЗЕБЫ ДЕБАФАНИЗАЦИИ

Применить в любом бою, чтобы убрать один или все плшовые модификаторы с одного любого монстра (минусовые модификаторы остаются).



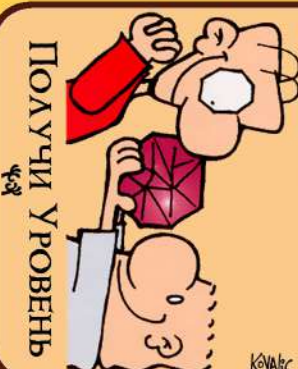
4000

9000 Голдов

Одноразовая.

ПОЛГОНИ МАСТЕРУ КАЕВЫЙ КУБИК

Вместо получения Уровня, ты можешь в любой момент, когда ты не в бою, сбросить эту карту и найти себе в сбросе любую карту Расы, Класса, Акцента, Силы, Подданства, Стиля, Навыка или Шаманства.



4000

POTION OF RIDICULOUS SIZE

ЗЕБЫ УСМЕЛИЧЕНИЯ РАЗМЕРА

Применять на одного маньякина в любом бою. Этот маньякин получает +10 к боевой силе... но если он проигрывает, то не сможет Смыливаться, т.к. он слишком большой, чтобы пройти в двери, так что Непотребство случится автоматически.

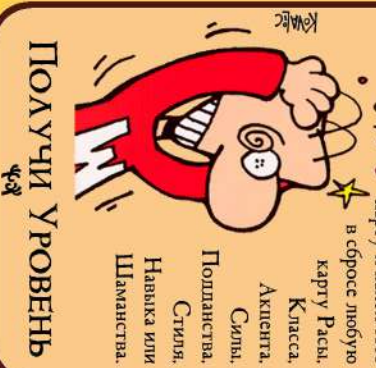


4000

4000 Голдов

ВЫНЕСИ МОЗГ МАСТЕРУ

Вместо получения Уровня, ты можешь в любой момент, когда ты не в бою, сбросить эту карту и найти себе в сбросе любую карту Расы, Класса, Акцента, Силы, Подданства, Стиля, Навыка или Шаманства.



4000

MIGHTY TOME OF SKILLZ

МОГУЧИЙ ФОЛИАНТ УМЕНИЙ

Можешь прочесть этот Фолиант в любой момент, даже в бою. Найди в сбросе карту любого Класса. Можешь сыграть сё немедленно, если нст других ограничений.



4000

9000 Голдов

МАГИЧЕСКИЕ ОСВЯЩЁННОЕ АНК-ЗЕЛЫЕ

Можешь выпить это зелье в любой момент, даже в бою. Найди в сборе карту любой Расы.

Можешь скрыть её немедленно, если нет других ограничений.



Одноразовая.
900 Голдов

LUCKY PENNY

СЧАСТАЛИВАЯ МОНЕТКА

Когда кто-нибудь другой теряет одну или несколько шмоток из-за Ловушки или Проклятия, ты можешь сбросить Счастливую Монетку и забрать одну из этих шмоток.



Одноразовая.
200 Голдов

ТАЛИСМАН УДАЧИ

Когда на тебя действует Ловушка или Проклятие, ты можешь активировать свой Талисман и перевести эффект на соседа справа или слева. Если у него есть возможность избежать этого, он может сй воспользоваться. Одноразовая.



Одноразовая.
300 Голдов

LOADED DIE

ЧИТЕРСКИЙ КУБИК

Применить после любого твосто броска кубика. Перекинь кубик нужной тебе стороной вверх. Одноразовая.



Одноразовая.
300 Голдов

ТАЛИСМАН УДАЧИ

Когда на тебя действует Ловушка или Проклятие, ты можешь активировать свой Талисман и перевести эффект на соседа справа или слева. Если у него есть возможность избежать этого, он может сй воспользоваться. Одноразовая.



Одноразовая.
300 Голдов

INFLATABLE MUNCHKIN

НАДУВНОЙ МАНЧКИН

Отвлекает на себя потона, позволяя тебе Смыться от всех монстров без броска кубика. Если в бою с тобой был кто-то ещё, он тоже спасётся. Одноразовая.



Одноразовая.
300 Голдов

ТАЛИСМАН УДАЧИ

Когда на тебя действует Ловушка или Проклятие, ты можешь активировать свой Талисман и перевести эффект на соседа справа или слева. Если у него есть возможность избежать этого, он может сй воспользоваться. Одноразовая.

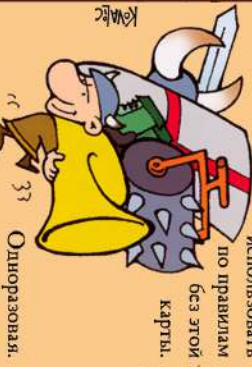


Одноразовая.
300 Голдов

GREAT LINE THERE'S NO TOMORROW

ЧИТ КАК БУДО ЗАВТРА НЕ НАСТУПИТ

Встпо на один бой, ты можешь использовать любые шмотки, какие у тебя есть, невзирая на Руки, Расы, Классы и другие ограничения. После этого боя ты должен сбросить все шмотки, которые ты не смог бы использовать по правилам без этой карты.



Одноразовая.
300 Голдов

ТАЛИСМАН УДАЧИ

Когда на тебя действует Ловушка или Проклятие, ты можешь активировать свой Талисман и перевести эффект на соседа справа или слева. Если у него есть возможность избежать этого, он может сй воспользоваться. Одноразовая.



Одноразовая.
300 Голдов

GREAT WITH BOTH HANDS

ЧИТ С ДВУХ РУК

Примени эту карту на одну или две шмотки, которые у тебя уже в игре, или которые ты играешь с "руки". Вторую ты можешь добавить позже, но заменять их другими нельзя. Теперь ты можешь использовать эти шмотки, даже если это противоречит правилам. Сбрось эту карту при потере (продже и т.п.) обеих шмоток.



Одноразовая.
300 Голдов

ЧИТ С ДВУХ РУК

Примени эту карту на одну или две шмотки, которые у тебя уже в игре, или которые ты играешь с "руки". Вторую ты можешь побавить позже, но заменить их другими нельзя. Теперь ты можешь использовать эти шмотки, даже если это противоречит правилам. Сбрось эту карту при потере (пропаже и т.п.) обеих шмоток.



KOVAC

ЧИТ С ДВУХ РУК

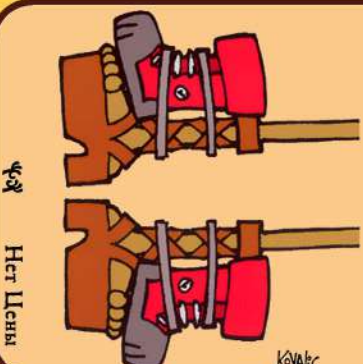
Примени эту карту на одну или две шмотки, которые у тебя уже в игре, или которые ты играешь с "руки". Вторую ты можешь побавить позже, но заменить их другими нельзя. Теперь ты можешь использовать эти шмотки, даже если это противоречит правилам. Сбрось эту карту при потере (пропаже и т.п.) обеих шмоток.



KOVAC

Только для Человека
ЛОВКОСТЬ НОГ

Можешь напеть и использовать две Обувки одновременно.

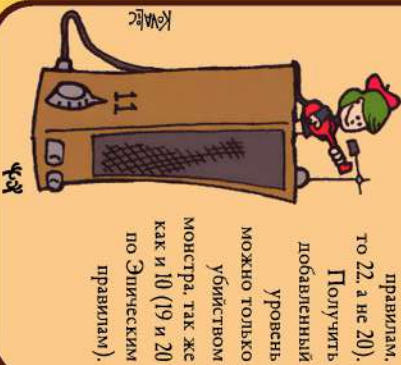


KOVAC

ДАЁШЬ 11!

Положи карту на середину стола в любое время. Теперь для победы необходимо получить 11 Уровень. а не 10 (а если вы играете по Элифеским правилам, то 22, а не 20).

Получить побавленный уровень можно только убийством монстра, так же как и 10 (19 и 20 по Элифеским правилам).



KOVAC

КАРМАННАЯ ДЫРА

Можешь держать в "руке" на одну карту больше. Да, это значит Дварф может держать в "руке" семь карт.



KOVAC

ПРОДАЙ
РОДНУЮ МАТЬ

В бою она бесполезна, но ты можешь получить за неё 500 Голдов. Эй, да это ж половина Уровня!



KOVAC

ПОДАРОЧНЫЙ
КУПОН

У Купона нет цены, но ты можешь в любой момент, когда ты не в бою, обменять сто на любое количество шмоток на сброса на сумму не более 1 000 Голдов.



KOVAC

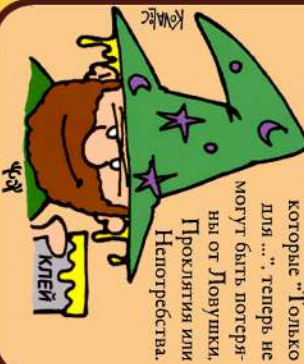
WHEN YOU RYU IT FROM MY COLD DEAD HANDS

ВЫ ОТБЕРЁТЕ МОИ
ШТУЧКИ ТОЛЬКО
ВЫРВАВ ИХ ИЗ
МОИХ МЁРТВЫХ
ХОЛОДНЫХ РУК

Положи эту карту перед собой, как только ты её взял. Все твои шмотки, которые "Только для ..." теперь не могут быть потеряны от Ловушки, Проклятия или Непотребства.

Только для ...

Проклятия или Непотребства.



KOVAC

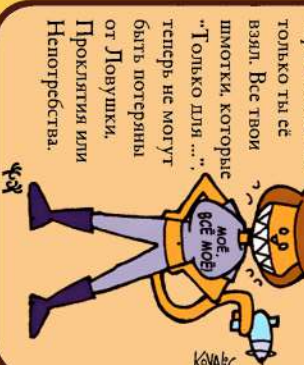
WHEN YOU RYU IT FROM MY COLD DEAD HANDS

ВЫ ОТБЕРЁТЕ МОИ
ШТУЧКИ ТОЛЬКО
ВЫРВАВ ИХ ИЗ
МОИХ МЁРТВЫХ
ХОЛОДНЫХ РУК

Положи эту карту перед собой, как только ты её взял. Все твои шмотки, которые "Только для ..." теперь не могут быть потеряны от Ловушки, Проклятия или Непотребства.

Только для ...

Проклятия или Непотребства.



KOVAC

WHEN YOU RYU IT FROM MY COLD DEAD HANDS

ВЫ ОТБЕРЁТЕ МОИ
ШТУЧКИ ТОЛЬКО
ВЫРВАВ ИХ ИЗ
МОИХ МЁРТВЫХ
ХОЛОДНЫХ РУК

Положи эту карту перед собой, как только ты её взял. Все твои шмотки, которые "Только для ..." теперь не могут быть потеряны от Ловушки, Проклятия или Непотребства.



KOVAC

АРЕССИРОВАННЫЕ МОЛИ

Выпусти своих молей сразу после того, как противник объявил об использовании эффекта от маньякской футболки, закладки или другого предмета - не карты, но до того как он его уничтожит (если это требуется для использования). Эффект отменяется, и этот предмет не может быть использован в этой игре еще раз.

Одноразовая.
4x4 100 Гололов



KOVALEC

ЧИТЕРСКИЙ КУБИК

Применить после любого твосто броска кубика. Поверни кубик нужной тебе стороной вверх. Одноразовая.



KOVALEC

4x4 300 Гололов

Blank rounded rectangular box for notes.

Blank rounded rectangular box for notes.

Blank rounded rectangular box for notes.

Blank rounded rectangular box for notes.

Blank rounded rectangular box for notes.

Blank rounded rectangular box for notes.

Blank rounded rectangular box for notes.

Blank rounded rectangular box for notes.

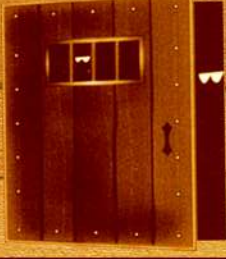
MUNCHKIN



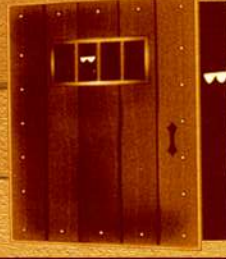
MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN

