

МАНЧКИН™ 4 ТЯГА К КОНИГЕ

В этом наборе речь пойдёт в особенности о картах двух типов:

- Наёмники (их уже было, но теперь просто толпа)
- Скакуны (вообще новые карты).

ТКК замешивается в базовый набор Манчкнна вместе с другими расширениями (по вкусу). Если отказаться от всех прочих расширений, в игре будет чёртова прорва Скакунов и Наёмников. Но это и не плохо: они все манчкины до мозга кости.

НАЁМНИКИ

Наёмники. Напарники (из Звёздного Манчкнина и Супер' Манчкнина), Бугай (из Манчкин Фу) и Миньоны (из Манчкин Кусь!) не различаются между собой в свете этих правил.

Наёмники в одних играх лежат в колодах Дверей (как здесь), в других относятся к Сокровищам. Наёмника можно сыграть в любой момент, даже во время боя, если только у тебя в игре только одна такая карта. Если Наёмничек взят в открытую, можешь забрать его на руку, если не можешь (или не хочешь) ввести его в игру сразу. Сбросить Наёмника можно в любой момент.

Наёмничек не шмотка, если только на его карте не проставлена цена, и только такого Наёмничка с пеной в гольдах ты сможешь продать.

Наёмничек может пожертвовать собой ради тебя. Если ты проиграл бой, ты можешь сбросить Наёмника вместе со всеми шмотками, которые на него навьючены, вместо броска на смывку. Ты автоматически смываешься от всех монстров в бою, даже если карта монстра говорит, будто от монстра смыться невозможно. Если кто-то помогал тебе в бою. ТЕБЕ решать, смоется ли твой помощник вместе с тобой автоматически или ему придётся бросать кубик для смывки. Некоторые Наёмники дают тебе добавочную руку, увеличивают норму Больших шмоток или Агрегаторов, которые ты можешь нести. В таких случаях Наёмничек на самом деле никаких шмоток не имеет, а просто расширяет твои личные возможности: если с Наёмничком что-то случится, на тебя и на твои шмотки это не повлияет.

Но такие Наёмники, как Эльф-Наёмничек, могут сами нести шмотки и применять их; Наёмничек сможет пользоваться даже тем, что тебе недоступно. Шмотки Наёмничка остаются твоими; Ловушки, Проклятия и Непотребства бьют по ним так же, как если бы ты сам нёс их.

- При самопожертвовании Наёмничек преданно сбрасывает шмотки, и ты сохраняешь их.
- Убитого Наёмничка ты обираешь сам и сохраняешь шмотки.
- Наёмничек забирает вверенные ему шмотки с собой, уходя от тебя к другому хозяину либо из-за Ловушки/Проклятия или Непотребства!

Применение усилителей монстров

На Наёмника можно сыграть любой усилитель монстра. Подложи усилитель под карту Наёмника со сдвигом вверх, чтобы он стал, к примеру, Стариканом.

Только эти усилители для Наёмников делают меньше, чем для монстров. Карта +5 даёт Наёмничку +1, а +10 увеличивает ваш уровень на +2

Негативные модификаторы к Наёмничку применить нельзя, если только на него уже не наложен позитивный. Отрицательное значение вычитается из положительного: так, твой противник усилил на 2 своего Наёмника картой Старикина, И теперь ты в любой момент можешь сыграть на него карту Детеныша (-1). Итоговый бонус к уровню Наёмника +1.

Наёмники и Бонусы монстров

Если у тебя, к примеру, Дварф-Наёмничек, а ты вступаешь в бой с монстром, у которого есть бонус против Дварфов, этот бонус будет работать, если только ты не сбросишь Наёмничка. Так же и монстр со штрафом против Дварфов будет слабее в бою с любым манчкином, у которого есть Дварф-Наёмничек. Го же самое верно для любого монстра с бонусом или штрафом против любых классов, расы или пола.

Если Наёмничек никак не упомянут в описании непотребства, оно не влияет на него. Определяя, что именно монстр творит с тобой, на расу, класс и пол Наёмничка не обращай никакого внимания.

Наёмники и отношения полов

Лучше бы нам об этом и не говорить...

Пол Наёмничка не играет роли, если речь не идёт о реакции монстра (уже обсуждали) или о вручении Наёмничку чисто мужской или чисто женской шмотки. В этом случае пол Наёмничка определяется по иллюстрации на его карте. Даже для законченных манчкнов должно быть очевидно, кто там мужчина, кто женщина, а у кого пола вообще нет. У роботов пола не бывает, хоть само это слово и мужского рода. Чудо-Ральф был когда-то псом, но мы отвели его к ветеринару.

Если ты захочешь сменить пол Наёмничка, тебе придется напоить его Зельем Смены Поля.



Наёмники и жульничество

Карта «Чит!» может дать тебе право взять добавочного Наёмничка, а может дать Наёмничку право носить шмотку, которую он носить не может... но почему тогда не сыграть карту на себя самого? Ничто ни на земле, ни на небесах не в силах ничем нагрузить Экономничка.

СКАКУНЫ

Нет никого ближе и дороже манчкнинскому сердцу (вот с этого момента), чем его могучий Скакун. Прежде всего, из-за их кавалерийских бонусов! Скакуны гнездятся в колоде Дверей.



Игрок может владеть только одним Скакуном, если не применять Чит! Скакуны подчиняются тем же правилам, что и обычные шмотки. Если что-то влияет на шмотку, им можно повлиять и на Скакуна.

Скакуны несут себя сами. Скакун — Большая шмотка, но не идёт в счёт Больших шмоток, которые ты несёшь (а есть и Скакуны, которые предел Больших шмоток в твоём инвентаре увеличивают). Надпись «Большая» на карте нужна, чтобы знать, как Ловушки и Проклятия влияют на Скакуна и чтобы не дать Ворам прикарманить его и скрыться с места преступления.

Усилители монстров влияют на Скакунов так же, как на Наёмников. Если ты сражаешься со Скакуном как с монстром, усилители работают обычным образом.

Есть шмотки, которые усиливают именно Скакунов. Сами Скакуны шмоток не применяют, если только на карте шмотки не стоит разрешение. Усилители шмоток не влияют на шмотки-усилители Скакунов.

Если у Скакуна есть бонус или штраф на Смывку, он заменяет бонусы наездника. У Эльфа и так есть бонус на Смывку, но на Черепахе у него будет штраф! Если у тебя штраф из-за Скакуна, ты можешь его скинуть до броска на Смывку. От штрафа ты избавишься, но Скакуна потеряешь.

Скакуны - монстры

Вытянув карту Скакуна в открытую, можешь не брать его себе, а биться с ним. Его уровень равен удвоенному боевому бонусу, и победа над ним приносит один уровень и одно сокровище.

Непотребство любого Скакуна-монстра — потеря одного уровня.