

AGE of EMPIRES

THE AGE OF DISCOVERY



МЕХА

КАНАДА



РЫБА



ТАБАК



РИС

НОВАЯ АНГЛИЯ
ВИРГИНИЯ

ФЛОРИДА

НОВАЯ



ИСПАНИЯ



САХАР



ЗОЛОТО

КАРИБЫ



НОВАЯ ГРАНАДА



КАКАО



СЕРЕБРО

ПЕРУ

БРАЗИЛИЯ



ИНДИГО

ТУР



1

2

3

Очередность

1 2 3 4 5 6

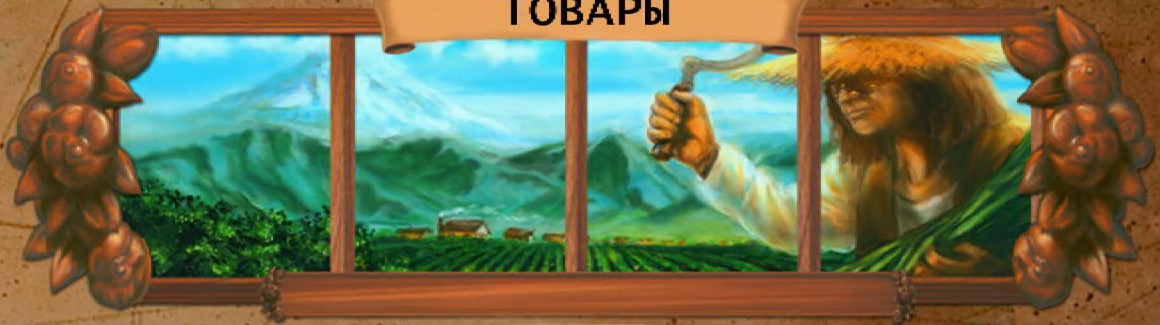
Инициатива

1 2 3 4 5 6

Гавань колонистов



ТОВАРЫ



КАПИТАН = 2
КУПЕЦ = 2



ТОРГОВЫЙ ПОРТ

ЗНАЧИМЫЕ ДОСТИЖЕНИЯ



ВЕК I
10



ВЕК II
14



ВЕК III
20



ОТКРЫТИЯ



СОЛДАТ = \$
КАПИТАН = 2

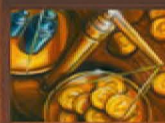
МИССИОНЕР

КУПЕЦ

СОЛДАТ

КАПИТАН

ОБУЧЕНИЕ



5\$ за
подготовку
любого
героя

ГЕРОИ



ВОЙНА!

III

4

III

5

III

6

III

7

III

8

AGE EMPIRES



7 PVs

AGE EMPIRES



6 PVs

AGE EMPIRES



5 PVs

AGE EMPIRES



6 PVs

AGE EMPIRES



4 PVs

AGE EMPIRES



4 PVs

AGE EMPIRES



5 PVs

AGE EMPIRES



4 PVs

AGE EMPIRES



5 PVs

AGE
EMPIRES



4 PVs

AGE
EMPIRES



5 PVs

AGE
EMPIRES



5 PVs

AGE
EMPIRES



5 PVs

AGE
EMPIRES



6 PVs

AGE
EMPIRES



4 PVs

AGE
EMPIRES



7 PVs

Кругосветное плавание
AGE
EMPIRES



6 PVs

Амазонка
AGE
EMPIRES



4 PVs

AGE
EMPIRES
Австралия



5 PVs

AGE
EMPIRES
Калифорния



4 PVs

AGE
EMPIRES
Китай



6 PVs

AGE
EMPIRES
Сипанго (Япония)



5 PVs

AGE
EMPIRES
Эфиопия



5 PVs

AGE
EMPIRES
Великие Озера



4 PVs

AGE
EMPIRES
Индия



6 PVs

AGE
EMPIRES
Миссисипи



4 PVs

AGE
EMPIRES
Северо-западные территории



4 PVs

AGE II
Пампасы
EMPIRES



4 PVs

AGE II
Филиппины
EMPIRES



5 PVs

AGE II
Сиам
EMPIRES



5 PVs

AGE II
Южные моря
EMPIRES



5 PVs

AGE II
Острова пряностей
EMPIRES



6 PVs

 NAVE	 NAVE	 NAVE	 NAVE	 NAVE	 NAVE	 NAVE
 NAVE	 NAVE	 5 TABAK	 5 TABAK	 5 TABAK	 5 TABAK	 5 TABAK
 NAVE	 3 KAKAO	 3 KAKAO	 3 KAKAO	 3 CKOT	 3 CKOT	 3 CKOT
 4 КОФЕ	 4 КОФЕ	 5 ЗОЛОТО	 5 ЗОЛОТО	 5 ЗОЛОТО	 5 ЗОЛОТО	 5 ЗОЛОТО
 4 КОФЕ	 4 КОФЕ	 3 ПИЦ	 3 ПИЦ	 3 ПИЦ	 4 МЕХА	 4 МЕХА
 4 ИНДИО	 4 ИНДИО	 3 РЫБА	 3 РЫБА	 3 РЫБА	 4 МЕХА	 4 МЕХА
 4 ИНДИО	 6 САХАР	 6 САХАР	 6 САХАР	 6 СЕРЕБРО	 6 СЕРЕБРО	 6 СЕРЕБРО
 4 ИНДИО	 6 САХАР	 6 САХАР	 6 САХАР	 6 СЕРЕБРО	 6 СЕРЕБРО	 6 СЕРЕБРО

Конюшни



Игрок может перевезти 1 солдата из любой колонии в соседнюю (раз в тур в фазе получения выгоды от значимых достижений)

Колониальные законы



1 добавочный колонист в ячейке У Гавани колонистов каждый тур

Батраки



1 добавочный колонист в ячейке Х Гавани колонистов каждый тур

Торговые пути



+1 Купец каждый тур

Поле для маневров



+1 солдат каждый тур

Перегонка рома



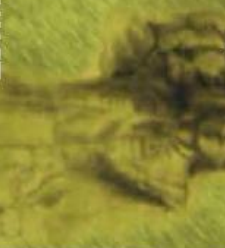
+3\$ за каждый сахар (получать в фазе дохода)

Индийцы-союзники



немедленно поставь 2 бесплатных солдат в одну из твоих колоний

Поселенец



+1 Колонист каждый тур

Конкистадор



1 добавочный солдат на линии Открытий каждый тур

Монастырь



+1 Миссионер каждый тур

Вест-Индская компания



1 добавочный товар в каждом туре (случайный)

Налоги



+10 талеров каждый тур
2 VP's

Навигатор



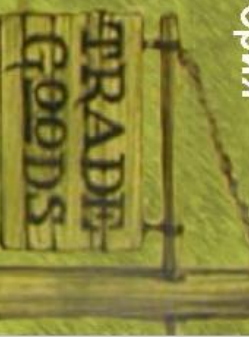
1 добавочный Капитан на линии Открытий каждый тур

Падение империи Инков



Немедленно получи 20\$ (только раз)

Фактория



+5 талеров каждый тур

Каперы



Каждый тур бери у каждого игрока 1\$ за каждый твой корабль (каждый тур после фазы дохода)

Крепость



+1 солдат каждый тур

Рынок



+1 купец каждый тур

Поселенец



+1 Колонист каждый тур

Картография Нового Света



1 свободное открытие
4 VP's

AGE
EMPIRES

Bek II

AGE
EMPIRES

Bek II

AGE
EMPIRES

Bek II

AGE
EMPIRES

Bek I

AGE
EMPIRES

Bek I

AGE
EMPIRES

Bek II

AGE
EMPIRES

Bek II

AGE
EMPIRES

Bek I

AGE
EMPIRES

Bek I

AGE
EMPIRES

Bek I

AGE
EMPIRES

Bek II

AGE
EMPIRES

Bek II

AGE
EMPIRES

Bek I

AGE
EMPIRES

Bek I

AGE
EMPIRES

Bek I

AGE
EMPIRES

Bek II

AGE
EMPIRES

Bek II

AGE
EMPIRES

Bek I

AGE
EMPIRES

Bek I

AGE
EMPIRES

Bek I

Мануфактура



+30\$ за каждый тур

5 VPs

Ополчение



+1 солдат при защите
(исчезает после битвы)

Богатство



1VP за каждые 5 таперов

Собор



Миссионеры
добывают 2
колонистов
вместо 1, прибывая в
Новый Свет

Флот



4VP за каждый корабль

Переселение



можно перевести до 2-х
колонистов из одного региона
в другой (в каждом туре в
фазу получения выгод от
Значимых Достижений)

Процветание



2VP за каждое Значимое
Достижение

Верфи



+1 капитан каждый тур

Монетный Двор



+2\$ за каждый золотой
или серебряный
(получать в фазе дохода)

Меркантилизм



1VP за каждый товар

Мощь



2VP за каждого солдата
в Новом Свете

Военная Академия



+1 солдат
каждый тур

Перенаселение



немедленно расставь 3
бесплатных колонистов по
любым открытым регионам

Слава



2VP за каждый
заселенный
регион

Население



1VP за каждые
2-х колонистов
(и героев) в
Новом Свете

Университет



позволяет сдвинуть коло-
ниста или героя на 1 место
(в любое время, но
только 1 раз) **5 VPs**

AGE
EMPIRES

Bek II

AGE
EMPIRES

Bek III

AGE
EMPIRES

Bek III

AGE
EMPIRES

Bek II

AGE
EMPIRES

Bek I

AGE
EMPIRES

Bek III

AGE
EMPIRES

Bek III

AGE
EMPIRES

Bek II

AGE
EMPIRES

Bek III

AGE
EMPIRES

Bek III

AGE
EMPIRES

Bek III

AGE
EMPIRES

Bek II

AGE
EMPIRES

Bek III

AGE
EMPIRES

Bek III

AGE
EMPIRES

Bek III

AGE
EMPIRES

Bek II

