

# Игра «Змейки»

## Краткие правила игры для 2-4 человек

Перевод произвел Венгловский Владимир Казимирович (Totoro)

Состав: 54 двухсторонние карточки с кусочками змей.  
4 счетчика

Перед началом игры перемешайте все карточки и выложите в мешочек (тащить карточки из мешка нужно будет не глядя). Раздайте каждому из игроков по пять карточек.

В начале своего хода каждый игрок выкладывает до 2-х карточек, продолжая змеек. Каждая из карточек должна продолжать любую из выложенных на столе карточек, логически продолжая ее, продолжая змей. Следует следить за совпадением цветов на змеях. Запрещено делать змею с двумя головами, либо с двумя хвостами. Так же запрещено класть карточку, положение которой приведет к возникновению двухголовой либо двуххвостой змеи. Однако возможно замыкать змей самих на себя. То есть, допустимый вариант замкнутой змеи вообще без хвоста и головы.

После выкладывания 2-х плиток, игрок вытягивает из мешка плитки, чтобы общее число плиток в руке было равно пяти.

Если игрок не может выложить, соблюдая правила, ни одной плитки, то он пропускает ход.

Когда мешок опустел, то игроки все равно продолжают игру, пока все не выложили свои плитки, либо уже не могут это сделать, соблюдая правила.

Победителем объявляется игрок с наибольшим количеством набранных очков.

### Как считать очки

Игрок получает очки за каждую законченную либо замкнутую саму на себя змею. За незамкнутую змею очки не идут.

Чем змея состоит из большего числа карточек, тем больше очков идет игроку, закончившему ее.

Змея состоит из 2-х карточек (голова + хвост) - игрок получает  $1+2=3$  очка.

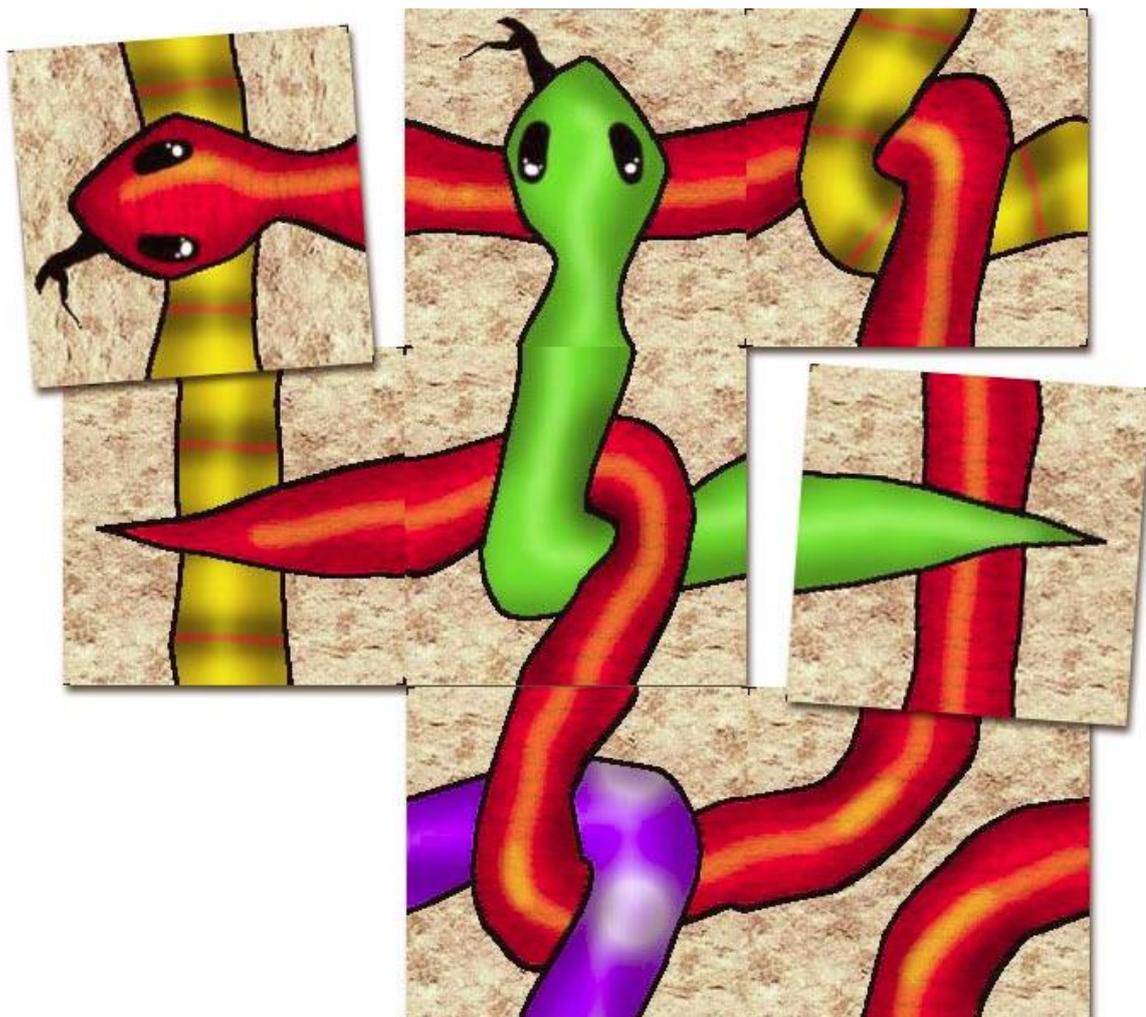
Змея состоит из 3-х карточек – игрок получает  $1+2+3=6$  очков.

О так далее. Для более легкого подсчета очком см. таблицу.

Длина змеи (число карточек)	Количество очков
2	3
3	6
4	10
5	15
6	21
7	28
8	36
9	45
10	55

Если при выкладывании 2-х карточек игрок смог закончить 2-х змей, то полученные очки умножаются на два. Пример см .рисунок. Игрок закончил зеленую змею, состоящую из 3-

х карточек и красную змею, состоящую из 8-ми карточек. Получаем  $(6+36)*2=84$ . То есть за один ход игрок получает 84 очка.



#### **А теперь информация от переводчика.**

Обратите внимание, что количество карточек в файле SnakePit.pdf в два раза больше, чем указанное количество для игры в начале описания. Так ведь карточки – двухсторонние. Склеиваются, затем вырезаются.

При игре с детьми (на которых и рассчитана данная игра) я бы предложил не морочить им голову с таким подсчетом очков. Можно считать дну карточку – одно очко. Змея из 3-х карточек – 3 очка, из 5-ти – 5 очков. Как хотите, в общем. Вместо счетчика записывайте очки на листе бумаги.

У меня есть единственный вопрос. Если игрок может выложить карточки, но это не приводит в данном ходу к возникновению новых змей, и игрок не хочет их выкладывать. Насколько я понимаю, он может сказать «пас» и пропустить ход. Его же никак нельзя проконтролировать – карточки же не показываются другим игрокам. Если все скажут «пас» - конец игры. Пат, говоря шахматным языком.

Информация для игры взята с сайта [www.boardgamegeek.com](http://www.boardgamegeek.com).  
Некоторую помощь в переводе оказал Михеев Андрей (Shyman)

