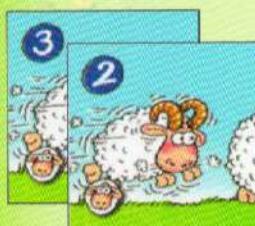


Действия:



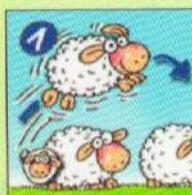
Шаг Овечки

Овечка шатает на любую свободную клетку рядом с собой в любом направлении



Таран Овечки

Игрок, одной из своих овечек таранит одну или несколько других овец, находящихся на одной линии



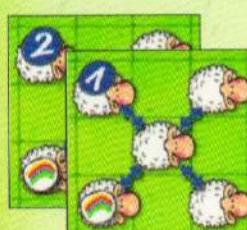
Подскок Овечки

Одна из овец игрока прыгает в любом направлении через любое кол-во других овец. Допускается разбег.



Стадный инстинкт

Все стадо поворачивается на 90° по/против часовой стрелки (Шерман или Роджер тоже перемещаются)



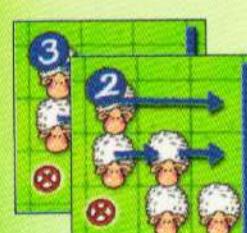
Совместный шаг по диагонали

Все овечки, находящиеся на одной **ДИАГОНАЛЬНОЙ** линии, делают один шаг **В ОДНОМ И ТОМ ЖЕ НАПРАВЛЕНИИ** вдоль одной линии (**диагонально**)



Совместный шаг по линии

Все овечки, находящиеся на одной **ВЕРТИКАЛЬНОЙ** или **ГОРИЗОНТАЛЬНОЙ** линии, делают **ОДИН ШАГ** в одном и том же выбранном направлении вдоль линии



Кормушка

Игрок выбирает любую **КРАЙНЮЮ** овцу с любой стороны стада. Затем остальные овцы не меняя своих линий свидаются в ее направлении до той же линии клеток