

Джеффри Д. Аллерс

КУСОЧЕК ТОРТА

... НО, ПОЖАЛУЙСТА, СО ВЗБИТЫМИ СЛИВКАМИ

Количество игроков: 2 - 5

Возраст: 8 лет и старше

Время партии: около 25 минут

Все знают правила разрезания торта: один человек разрезает, другой выбирает. Таким образом, один делает кусочки настолько равные, насколько это возможно, поскольку он выбирает свой кусочек последним и от того, как он разрезал торт, зависит, сколько ему, в конце концов, достанется.

Но эти правила не распространяются на нашу игру. Здесь человек может отдать бóльший кусок другому, а сам получить ещё больше в конце игры. Пять тортов разрезаны на 11 ломтиков различных видов. Каждый вид приносит своему владельцу различное количество очков. Можно сразу съесть кусочек с гарантированным количеством очков, а можно собирать кусочки, надеясь получить дополнительные баллы за определённые наборы кусочков. Только опытные едоки могут набрать большое количество очков и выиграть игру.

КОМПОНЕНТЫ ИГРЫ

57 ломтиков торта:

- 3 x Слива (1 порция взбитых сливок);
- 4 x Абрикос (1 порция взбитых сливок);
- 5 x Вишня (1 порция взбитых сливок);
- 7 x Ежевика (2 порции взбитых сливок);
- 8 x Киви (2 порции взбитых сливок);
- 9 x Крыжовника (2 порции взбитых сливок);
- 10 x Клубника (2 порции взбитых сливок);
- 11 x Шоколад (3 порции взбитых сливок).



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

57 ломтиков торта смешиваются и раскладываются лицом вниз в 5 колод из 11 ломтиков каждая. 2 оставшихся ломтика размещаются лицом вниз в стороне. Каждая колода – это один из 5 тортов, которые будут съедены во время игры.

ИГРА

Выбирается игрок, который будет ходить первым. Он берёт одну из колод и выкладывает из 11 кусков лицом вверх круглый торт, причём выкладывать необходимо именно в том порядке, в котором кусочки лежали в стопке. Пропускать некоторые или менять кусочки местами нельзя.

Далее первый игрок должен разделить торт на части. Частей этих не может быть больше, чем игроков, а каждая часть может состоять минимум из одного куска. Эти части будут разбираться игроками, начиная со второго игрока. Таким образом, первому игроку останется последний кусок, а если частей меньше, чем игроков, то и вовсе ничего не достанется.

Первый игрок должен стараться поделить торт таким образом, чтобы другие игроки получили как можно меньше новых победных очков и, в то же время, не забывать о себе любимом. Для игры вдвоём торт можно разрезать и на 4 части.

Пример:

Матильда, Этель, Мари и Лилиан встретились в пекарне, чтобы сыграть в игру. Матильда подаёт первый пирог и делит его на четыре части:



ВЫБОР ЧАСТИ ТОРТА

В свой ход другие игроки в порядке очереди, начиная с игрока, сидящего слева от первого игрока:

- выбирают одну из частей торта и немедленно решают, что делать с каждым кусочком из этой части: съесть его или оставить для коллекции.
- не выбирают часть торта, а вместо этого съедают кусочек (или кусочки), собранные в одном из предыдущих раундов.

КАК СЪЕСТЬ КУСОЧЕК?

Съеденные ломтики переворачиваются картинкой вниз, они принесут игроку в конце игры столько очков, сколько розочек взбитых сливок на них изображено.

СОБИРАНИЕ КУСОЧКОВ

Кусочки одного типа, оставленные для коллекции, принесут очки в конце игры лишь тому игроку, кто собрал таких кусочков больше всех. После того, как игрок рассортировал кусочки своей части торта между коллекционными и съеденными, право хода переходит к следующему игроку.

Пример:

Этель сидит следующий за Матильдой и может выбрать первую часть.

Она выбирает часть, состоящую из трёх кусочков:



Она переворачивает кусочек пирога с земляникой, чтобы показать, что она сразу съедает этот кусочек. Также поступает она и с кусочком шоколадного торта. Зато последний кусочек она откладывает, надеясь к концу игры собрать самое большое количество кусочков пирога с крыжовником и выиграть 9 очков.



ОТКАЗ ОТ ВЫБОРА ЧАСТИ ТОРТА

В свой ход игрок может отказаться от части торта или ему может попросту ничего не достаться, если торт был поделен на количество частей, меньшее, чем количество игроков. В этом случае, игрок может съесть часть своей коллекции, а именно **все** кусочки одного типа.

Любые кусочки, которые остаются от торта в конце раунда, удаляются из игры.

После того, как ходящий последним первый игрок закончил свои действия, право делить торт переходит ко второму игроку и начинается следующий раунд.

КОНЕЦ ИГРЫ И ПОДСЧЁТ ОЧКОВ

Когда сыграны 5 раундов, игроки подсчитывают очки, и набравший больше всех выигрывает игру.

Каждый ломтик торта, который игрок съел во время игры, переворачивают лицевой стороной вверх и считают число розочек взбитых сливок, изображенных на картинке (их может быть от 1 до 3).

Собранные коллекции кусочков торта, лежащие лицом вверх перед игроками, сравниваются. Игрок, который собрал самое большое количество кусочков того или иного вида, получает очки, равные номеру этого вида (от 3 до 11 очков).

КАК ИЗБАВИТЬСЯ ОТ ДИСБАЛАНСА, СВЯЗАННОГО С КОЛИЧЕСТВОМ ИГРОКОВ

Лучший способ – играть столько партий, сколько игроков участвуют в игре, и вести подсчет очков за все игры.

В игре для 4-х в конце первого круга первый игрок смотрит тайком на два отложенных в начале игры дополнительных кусочка торта, и выбирает один из них, оставляя второй лежать лицевой стороной вниз. Как обычно, он должен решить, оставить эту часть торта для коллекции или съесть её сразу. Затем следующий игрок начинает второй раунд, деля второй торт, и т.д.

В игре для 3-х игроков, второй игрок получает оставшийся кусочек после завершения второго раунда и должен немедленно принять решение, съесть кусочек или оставить его для коллекции.

