

КЕЛЬТИС

Каменный путь

Правила игры

Игра Райнера Книции для 2-4 игроков

Время игры – от 15 мин.

Перевод с английского: Игорь Ларченко

1. Идея и цель игры

Игроки открывают фишечки камней и выкладывают их в как можно более длинные последовательности. Камни последовательности одного цвета должны располагаться в возрастающем или убывающем порядке. Чем длиннее последовательность, тем больше очков она принесёт. Очень короткие последовательности отнимают очки. Также следует обращать внимание на камни желания, которые указаны на некоторых фишках и стараться собирать их, так за слишком малое количество собранных камней желания отнимаются очки. Кроме того, некоторые камни прино-

сят очки сами по себе. Побеждает игрок, набравший в конце игры наибольшее количество очков.

2. Состав игры

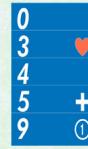
- 55 фишечек камней (с номерами от 0 до 10 в каждом из 5 цветов)
- 1 таблица начисляемых очков

3. Подготовка к игре

Поверните все камни лицом вниз и перемешайте их. Таблица с начисляемыми очками располагается так, чтобы её могли видеть все игроки.

4. Порядок игры

Начинает старший игрок. После него ходят следующие игроки, по часовой стрелке. В свой ход игрок может сделать одно из двух: повернуть лицом вверх один из закрытых камней или взять себе уже открытый ка-



1

+

3

+

он ничего не получает за этот цвет.

- Игроки получают очки за собранные камни желания – положительные или отрицательные – в зависимости от их количества.
- Игроки получают бонусные очки, указанные на камнях.

Победителем считается игрок, набравший наибольшее количество очков.



Пример: За 2 синих камня игрок получает -3 очка, за ряд из 4 жёлтых камней +3 очка, за 3

розовых камня +2 очка и за 5 коричневых камней +6 очков. Ряд из зелёных камней не начат, поэтому очки за него не начисляются. Игрок собрал 3 камня желания – в соответствии с таблицей они приносят ему +3 очка. И, наконец, у

5. Конец игры

Если игрок открывает последний закрытый камень, он завершает свой ход, а затем игра заканчивается и подсчитываются очки игроков. Оставшиеся на столе камни никакой роли не играют.

6. Подсчёт очков

– Игроки получают очки за количество собранных камней в последовательностях каждого цвета. Если у игрока нет камней какого-то цвета,

0 → 0	0 → -4
1 → -4	1 → -3
2 → -3	2 → 2
3 → 2	3 → 3
4 → 3	4 → 6
5 → 6	5+→ 10
6+→ 10	

4

5

6

игрока собраны 4 камня с очками – 3+1+3+3=10 очков. Всего игрок набрал 21 очко.

7. Благодарности

Автор игры – всемирно известный дизайнер Райнер Книция. Издательство «Kosmos» выпустило многие его игры, в том числе «Потерянные города», «Einfach Genial» и обладателя премии «Spiel des Jahres» оригинальную игру «Кельтис».

Подготовка к печати: «TM-Spiele».

Дизайн: Кланс Стефан и Мартин Хоффманн.

Мы благодарим всех, кто принимал участие в подготовке игры, особенно Алена Адама, Себастьяна Блайдейла, Росса Инглиса и Кевина Джеклина.