

Правила настольной игры «КАЛЕЙДОС» (KALEIDOS)

Авторы: Spartaco Albertarelli, Angelo Zucca, Marianna Fulvi и Elena Prette

По лицензии KG Studio

Для 2-12 игроков от 10 лет и старше

Перевод на русский язык: Тимофеев Данила, ООО «Стиль жизни» ©

Состав игры:

- 20 двусторонних карточек с изображениями
- 4 мольберта
- 4 карандаша
- 24 карточки «Буква» (буквы русского алфавита на последней странице правил)
- 100 листов писчей бумаги
- 1 таймер (песочные часы на 2 минуты)
- 1 сборник правил

Цель игры:

Найти на картинке как можно больше предметов, которые начинаются с выпавшей буквы.

Подготовка к игре:

Соберите мольберты и раздайте их участникам. Если играть будут больше 4 человек, разделите их на команды по 2-3 человека - так, чтобы все могли видеть свои мольберты.

Возьмите 20 картинок и разделите их на 4 стопки по 5 штук в каждой (с номерами от 1 до 10). Положите каждую получившуюся стопку на отдельный мольберт.

Перемешайте карточки с буквами. Получившуюся стопку положите в центр стола, буквами вниз. Там же поставьте таймер.

Дайте каждому игроку карандаш и лист бумаги.

Ход игры:

Игроки договариваются, какую из картинок использовать. Потом они расставляют экземпляры этой картинки по мольбертам – так, чтобы хорошо их видеть.

После этого одновременно переверните песочные часы и откройте первую карточку с буквой. Как только это произошло, игроки должны приступить к изучению своих картинок, чтобы найти как можно больше предметов, название которых начинается с активной буквы, и выписать их на листок бумаги.

Игроки должны записывать названия предметов и не подсматривать в записи друг друга. Как только таймер отсчитает положенные минуты, надо отложить карандаши.

После этого все игроки громко и по очереди зачитывают все записанные слова и сравнивают их со словами других игроков:

- Игрок получает по 3 очка за каждое слово, которое уникально и не встречается у других игроков
- Игрок получает по 1 очку за каждое слово, которое встретилось и у других игроков

Один из участников игры должен вести счет и на отдельной бумажке записывать, кто и сколько очков набрал. После завершения первого раунда игроки выбирают новую картинку.

Игра продолжается по тем же правилам вплоть до 10-го, последнего раунда. Конечно же, каждый раунд надо выбирать новую картинку и букву.

Допустимые слова:

Под «допустимыми» мы понимаем слова, которые обозначают нечто явно видимое на картинке, хоть названное точно, хоть выраженное общими словами (например, машину можно назвать транспортом или внедорожником, из подвенечного платья можно назвать одну часть - подол или вуаль...).

Каждое из слов можно записать только один раз. Повторяться нельзя (никаких вам множественных и единственных форм).

Если один из противников попросит показать, где именно игрок увидел предмет, надо подойти к картинке и показать.

Если одно и то же слово можно применить к разным предметам на одной и той же картинке (например, «Земля» - это и почва, и планета), его можно записать больше одного раза. Но не забывайте – правило запрета на повторы действует и в этом случае.

Нельзя переносить на бумагу слова, которые встречаются на картинках (в виде текстов или надписей).

Спорное слово принимается и засчитывается, если большинство игроков будут не против. В случае равного деления голосов слово не засчитывается.

Определение победителя:

После завершения последнего раунда подсчитывают очки. Кто набрал больше – тот и победил.

Командная игра:

Если вы играете компанией от 4 до 12 человек, то можете разбиться на команды (от двух пар до 4 команд по 3 игрока в каждой). Правила те же, но очки членов одной команды идут в общий командный зачет.

Советы авторов:

Можно уменьшить продолжительность игры, если перед ее началом договориться о количестве раундов.

Если вы еще не освоились, не стесняйтесь давать себе больше времени и переворачивать таймер по несколько раз. **Или уберите самые трудные буквы.**

Перед началом игры вырежьте буквы русского алфавита с данного листа и используйте их вместо оригинальных карточек «Буква».

