

Правила игры **APHE** юниор.


APHE Юниор – это карточная игра, целью которой является набрать наибольшее количество очков. Не обязательно быть послушным в достижении этой цели. Можно сделать ход не в свою очередь, отнять карты у другого игрока, поменяться с ним местами ... Игра позволяет всё это. Не давай себя в обиду и получай удовольствие от игры! В **APHE** Юниор может играть от 2 до 4 игроков и продолжительность игры составляет 10-25 минут.

Содержимое коробки: Правила игры и 78 игровых карт.

Цель игры: Собрать как можно больше очков на твоих картах-фруктах. Победит тот, у кого в конце игры будет самый высокий счёт.

Подготовка:

1. Выбери карту-фрукт

	<p>Карта-фрукт. Эти карты легко узнать. Это единственные карты, у которых с двух сторон один и тот же рисунок и цвет. Каждый игрок выбирает себе карту-фрукт до начала игры и кладёт её перед собой на стол, таким образом показывая другим игрокам, какой фрукт он будет собирать. Карты с очками выкладываются на столе рядом с выбранной картой-фруктом. Это называется собственное поле игры.</p>
---	---

2. Каждому игроку раздаётся по 5 карт. Карты берут в руки и не показывают другим игрокам.

3. На середину стола кладётся колода рисунком вниз (**игральная колода**). Во время игры рядом с игровой колодой появится вторая колода с **битыми и сыгранными картами**.

4. Младший по возрасту игрок начинает первую игру (последующие игры можно начинать по очереди). Ход переходит от игрока к игроку по часовой стрелке.

Первая игра: В начале **APHE** Юниор может показаться достаточно трудной игрой. Не переживай и дай себе время. Возможно, тебе придётся сыграть около 3 раз в **APHE** Юниор, прежде чем ты разберёшься в игре окончательно. Чтобы ускорить этот процесс, в начале мы предлагаем играть **без +1 и +2 карт и хамелеона**.

Чей ход?: После того как один игрок закончил свой ход, наступает очередь следующего игрока.

Начало хода: сначала берётся карта из игровой колоды. **НЕ ЗАБУДЬ!**

Конец хода: сделать ход либо **картой-фруктом**, либо **белой картой**.

Ты можешь сделать ход белой картой или картой-фруктом двумя способами, то есть положить их в два разных места:

- либо положить карту в колоду к битым картам,
- либо положить карту на своё собственное поле игры.

Разнообразие карт: У **APHE** есть три типа карт:

<p>Карты-фрукты. Карты-фрукты приносят тебе очки, и не забудь, что выигрывает тот, кто наберёт наибольшее количество очков! Достоинство каждой карты оценивается от 1 до 5 очков. Когда ты делаешь ход, нужно выбрать, какими картами ты будешь играть: либо белыми картами, либо картами-фруктами. Нельзя сделать ход сразу двумя картами.</p>	
<p>Белые карты. Белые карты дают возможность совершить действие. Они не приносят очки, но косвенно дают тебе преимущество. Когда ты делаешь ход, нужно выбрать какими картами ты будешь играть: либо белыми картами, либо картами-фруктами. Нельзя сделать ход сразу двумя картами.</p>	
<p>Чёрные карты. Чёрными картами можно делать ход сколько угодно раз и когда угодно (прочитай примечание в конце данных правил).</p>	

А теперь мы подробно расскажем о каждой карте. И начнём с карт-фруктов.

Карты-фрукты






На каждой карте с фруктом стоят очки от 1 до 5. Всего существует четыре типа карт-фруктов, соответствующих цвету фрукта. Карты с очками, выбранного тобой фрукта надо положить перед собой одна к другой (а не одна на другую). У тебя больше нет карт, выбранного тобой фрукта? Тогда ты можешь, если хочешь, бросить в колоду с битыми картами карты-фрукты другого игрока. В этом случае положи их на середину стола рядом с колодой игровых карт. Но не забывай, что другие игроки могут украсть эту битую карту при помощи карты-вора!

Белые карты

На каждой белой карте изображена чёрная пиктограмма и/или указание. Белые карты могут быть 5 видов. Ты не получаешь очки с помощью белых карт, но они оказывают огромное влияние на всю игру, и поэтому очень важно знать, когда лучше сыграть белой картой, а когда картой-фруктом.

Куда положить белую карту?

Белые карты кладутся **всегда** в колоду с битыми картами, на середину стола рядом с игровой колодой. Верхнюю карту в этой колоде может украсть карта-вор.

	Похитить 1 карту (не глядя) из рук другого игрока. Это удобно, если у игрока остались только чёрные карты, или очень мало карт на руках. Выбранный игрок (игрок, у которого будут тянуть карту) не может в этот момент сыграть чёрной картой.
	Взять 2 карты (карты-фрукты) твоего цвета у другого игрока. Если у него только одна карта или их совсем нет, значит так тому и быть. Полученные карты сразу же кладутся на стол к другим картам с очками.
	Взять 3 карты из колоды. Карта +3 ускоряет ход игры и увеличивает игровые возможности. Возьми три карты в руки и не показывай их другим игрокам. Не забывай, что, взяв карты из колоды, ты сделал свой ход, а это значит, что ход переходит к другому игроку.
	Передать карты: Каждый отдаёт – по часовой стрелке – свои карты соседу. Перед тем, как сыграть этой картой, никто не имеет право быстро сыграть чёрной картой. Сначала надо передать карты!!!
	Поменяйся местами: Здесь можно выбрать, с каким игроком ты хочешь поменяться местами. Карты остаются лежать на столе. Карты, которые у тебя на руках, ты оставляешь себе. Таким образом, ты можешь поменяться местами с игроком, который в данный момент выигрывает. Поменявшись местами, ты получаешь игровое поле другого игрока!!!

Итак, это были белые карты.

Вот ещё некоторые советы, которые помогут ускорить ход игры:

- Не забывай, что ты можешь сыграть либо одной белой, либо одной картой-фруктом за один ход!
- Если у тебя нет ни белых, ни карт-фруктов на руках, тогда ты, конечно, можешь пропустить ход. Скажи просто другим игрокам, что у тебя на руках остались только чёрные карты и что ты пропускаешь ход, в этом случае ход переходит к другому игроку.






Чёрные карты

Чёрные карты могут быть очень надоедливыми. Ими можно играть в любое время. Следовательно, даже не в свою очередь! В дальнейшем чёрные карты можно использовать так часто, как ты захочешь.

Чёрные карты фактически составляют игру внутри игры. Если ты неожиданно сыграешь чёрной картой, то другим игрокам это может и не понравиться, они будут утверждать, что это был их ход. Но всё-таки чёрными картами можно играть в любой момент и даже не в свою очередь.

Куда мне положить чёрную карту?

Это будет зависеть от того, какая это карта. Прочитай описание каждой карты, и ты узнаешь, куда их надо класть.

	Голодные птицы – они съедают очки на карте-фрукте без остатка (даже если на этой карте лежит хамелеон). Карта-фрукт может быть съедена голодной птицей только один раз. Голодная птица остаётся лежать на карте до конца игры и её нельзя больше перекладывать. Голодную птицу можно поймать сачком!
	Сачок – при помощи этой карты можно поймать голодную птицу. Следовательно, ты получаешь назад очки на карте-фрукте. Голодная птица и сачок остаются лежать на карте-фрукте до конца игры.
	Хамелеон – эта карта может изменить цвет карты-фрукта. Как это происходит? Для этого нужно, чтобы у тебя на руках были карта хамелеон и карта-фрукт, отличная от той, которую ты собираешь. Эти карты надо положить на стол в собственное поле игры. Обе карты считаются как одна сыгранная чёрная карта. Хамелеон (вместе с картой, которую он накрывает) может быть украден картой-вором.
	Вор – эта карта имеет два назначения. 1. Она может украсть верхнюю карту из колоды с битыми картами. 2. И может украсть хамелеона (с картой, которую тот накрывает). Если ты с помощью Вора похитишь карту-фрукт того же цвета, который ты собираешь, тогда надо положить карту-фрукт в собственное поле игры, а чёрную карту «Вор» в колоду с битыми картами сверху. И тогда, конечно, другие игроки уже не смогут украсть эту карту у тебя. Почему? Всё просто! В данном случае эта карта лежит в ряду с себе подобными картами, а это значит, что она «дома». Если же ты похитишь карту-фрукт другого цвета, чем тот, который ты собираешь, то хамелеон продолжает лежать на карте, и эту карту можно опять украсть. Береги эти карты, так как они очень ценны.
	Стоп – Останавливает игру. Ты получаешь дополнительный ход. Предыдущий игрок может закончить свой ход, а дальше ход сразу переходит к тебе. Эту карту надо будет положить в колоду с битыми картами.

Конец игры: Игра закончена, когда в колоде не осталось карт.

Победитель: Побеждает тот игрок, у которого собрано наибольшее количество очков на собственном поле.

Варианты игры.

ARNE Минимум. Это игра нравится нам ещё больше, потому что она позволяет ещё больше проказничать. Количество игроков: 2-4. Цель: выигрывает тот, у кого меньше всего очков. В этой игре ты можешь отдавать свои карты-фрукты и класть голодных птиц на свои собственные карты-фрукты. Карта +2 в данном случае играется так: спроси у другого игрока две карты нужного тебе цвета и фрукта. Если они у него есть, то игрок (или ты сам) должен положить карты на своё собственное поле. Подсказка: Лови сачком голодных птиц у своих противников. Используй хамелеона для того, чтобы положить свои карты-фрукты на игровое поле соперника.

Хочешь ещё больше узнать об ARNE?

У Лаурес Геймс есть интересный и подробный вебсайт, где можно прочитать всё об **ARNE**. Смотри www.arne.eu Там можно купить игру, либо получить советы на форуме, узнать последние новости, ну и, конечно, узнать о новых играх, например, Project X (www.projectxgame.com)