

Сэндвич

Монти и Энн Стэмблер

аппетитная игра
для 2-6 игроков
в возрасте 6 лет и старше



Вступление

Была в моём детстве весёлая игра - нужно было по очереди в общую кучку карты складывать и если масти карт совпадали, нужно было хлопнуть по ним ладонью. Кто собрал больше всех карт, тот и выиграл. Не помню, как игра называлась, но играли в неё часто и с удовольствием. «Slamwich» - такая же весёлая игра на внимание и реакцию, да ещё и с весьма аппетитными картами.

Цель игры

Первым собрать все карты.

Что в коробке?

44 карты продуктов;
3 карты «Жулик»;
8 карт «Едок».

Подготовка к игре

Перед началом игры рассмотрите карты, чтобы понять разницу между различными изображениями: жулика и едока, арахисового масла и варенья и т.д.

Решите, кто будет сдавать карты. Сдающий карты тасует их и раздаёт поровну всем игрокам. Каждый из игроков складывает свои карты отдельной стопкой лицом вниз. И не подглядывает!

Ход игры

Начинает игрок, сидящий слева от сдававшего карты. Он берёт верхнюю карту, и располагает её в центре стола лицом вверх. Переворачивать карту нужно так, чтобы все игроки одновременно увидели её.

Стукните по стопке, если вы заметили одну из трёх вещей:

- Double Decker – две одинаковые карты (например, 2 яйца или 2 перца с грибами).
- Slamwich – между двумя одинаковыми картами лежит какая-то другая (например, хот-дог, салат и снова хот-дог).
- Выпала карта «Жулик».



Игрок, который первым стукнул по стопке, заметив Double Decker или Slamwich забирает себе всю стопку с центра стола.

Когда вы заметили жулика, нужно стукнуть по стопке и крикнуть «Стоп, жулик!». Если вы стукнули по стопке, но забыли крикнуть «Стоп, жулик!», первый, кто крикнет эти слова, забирает всю стопку себе.

Если вы выиграли карты, добавьте их в нижнюю часть собственной стопки, предварительно перевернув рубашкой кверху и перемешав. Теперь можете начинать новый раунд, выложив и перевернув верхнюю карту вашей стопки.

Игра продолжается по часовой стрелке.

Появляется «Едок»

Если кто-либо выкладывает карту "Едок", следующий игрок должен выложить количество карт, равное числу, указанному на карте "Едок" (1, 2 или 3). Если при этом выпадает Double Decker, Slamwich или карта "Жулик", Едок "остановлен" и игроки могут действовать в соответствии с основными правилами (то есть стучать по стопке). Если же ни одна из этих комбинаций не выпадает, игрок, который выложил карту "Едок", забирает себе всю стопку карт с середины стола.

Если выкладывается ещё одна карта "Едок", то второй "едок" побеждает первого. Теперь следующему игроку придётся бороться с новым нахлебником.

Если вы ошиблись

Если вы допустили ошибку – вы проигрываете карту. Возьмите верхнюю карту из своей стопки и положите её вниз общей стопки.

Теперь ход переходит к следующему игроку.

Конец игры

Если у вас закончились карты – вы выбываете из игры. Игра продолжается до тех пор, пока не останется только один игрок, который собрал все карты. Он и объявляется победителем.

Если игра продолжается слишком долго, нужно установить лимит времени. Когда лимит исчерпан, игроки пересчитывают свои карты. Побеждает игрок, собравший больше всех карт.

Дополнительные правила

Вы можете убрать из колоды карты «Едок». Это сделает игру проще и доступнее для детей.