

Варвар

Сражение

Сбросьте 3 карты чтобы победить монстра

Гладиатор

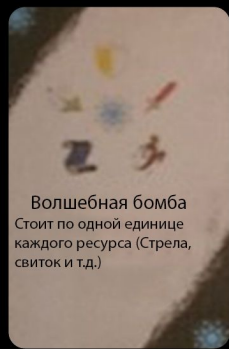
Запугивание

Сбросьте 3 карты чтобы победить персону





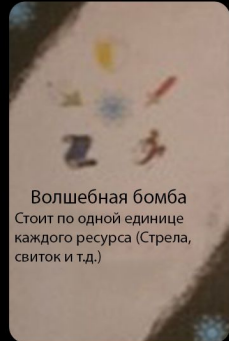




Волшебная бомба
Стоит по одной единице
каждого ресурса (Стрела,
свиток и т.д.)



Огненный шар
Уничтожает любого монстра



Волшебная бомба
Стоит по одной единице
каждого ресурса (Стрела,
свиток и т.д.)



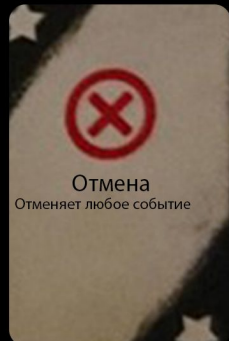
Огненный шар
Уничтожает любого монстра



Волшебная бомба
Стоит по одной единице
каждого ресурса (Стрела,
свиток и т.д.)



Огненный шар
Уничтожает любого монстра



Отмена
Отменяет любое событие



Огненный шар
Уничтожает любого монстра



Волшебник

Остановка времени

Сбросьте 3 карты, чтобы остановить
время пока кто-то разыгрывает карту

Волшебница

Телепорт

Сбросьте 3 карты, чтобы уничтожить объект









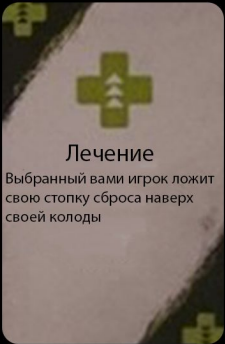
Зелье лечения
 Все игроки берут 3 карты со своей стопки сброса



Святая граната
 Победите любую карту (монстр, объект и т.д.)



Удар
 Победите монстра

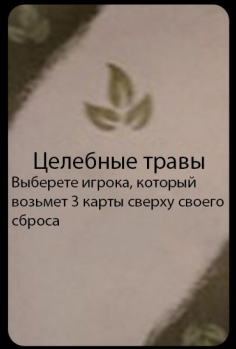


Лечение
 Выбранный вами игрок ложит свою стопку сброса наверх своей колоды

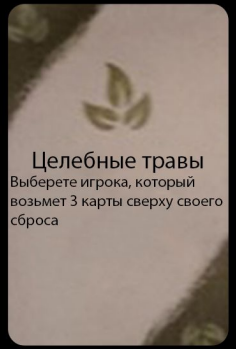


Паладин
 Удар
 Сбросьте 3 карты чтобы победить монстра
 Валькирия
 Воодушевление
 сбросьте 3 карты чтобы другие потянули 2 карты

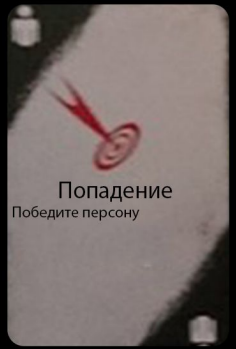




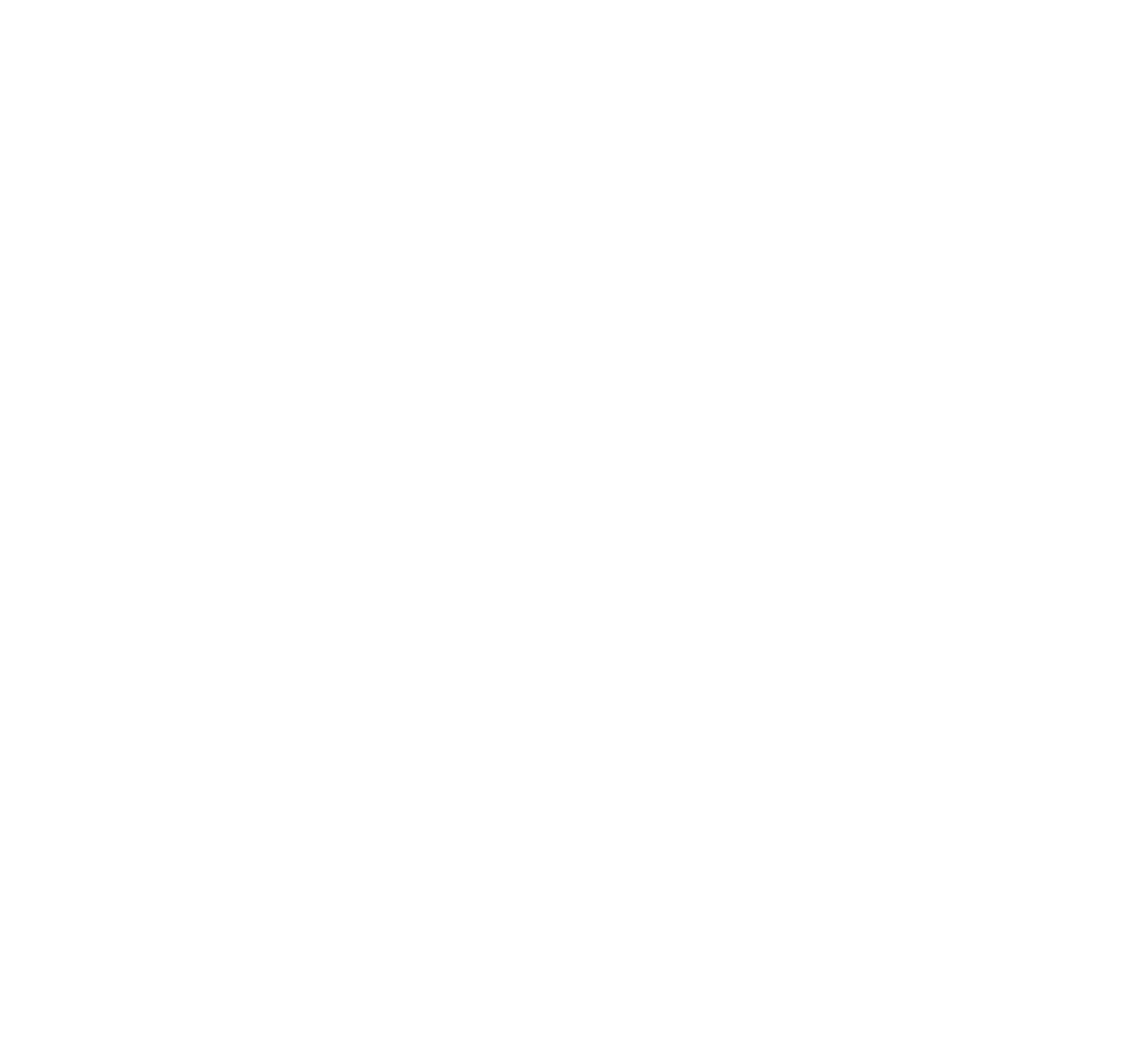
Целебные травы
Выберете игрока, который
возьмет 3 карты сверху своего
сброса

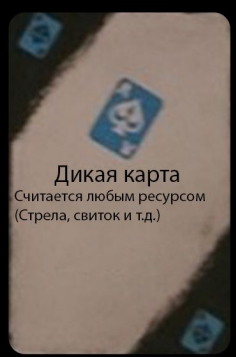
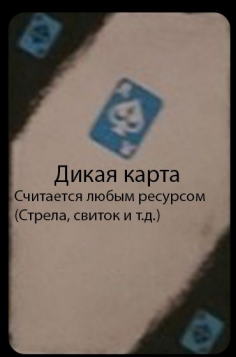
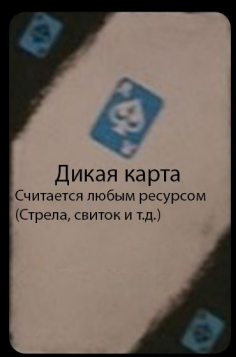
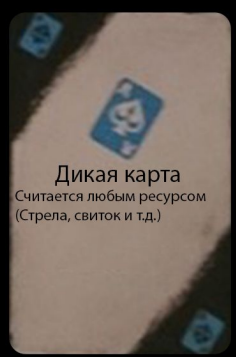
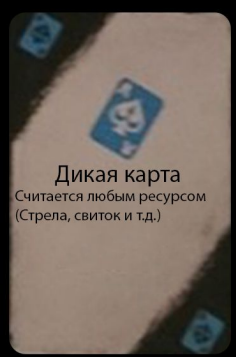
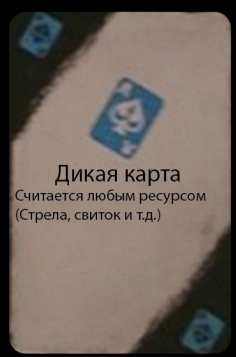
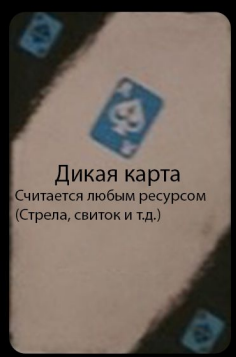


Целебные травы
Выберете игрока, который
возьмет 3 карты сверху своего
сброса



Попадение
Победите персону





Дикая карта
Считается любым ресурсом
(Стрела, свиток и т.д.)

Дикая карта
Считается любым ресурсом
(Стрела, свиток и т.д.)

Дикая карта
Считается любым ресурсом
(Стрела, свиток и т.д.)

Дикая карта
Считается любым ресурсом
(Стрела, свиток и т.д.)

Дикая карта
Считается любым ресурсом
(Стрела, свиток и т.д.)

Дикая карта
Считается любым ресурсом
(Стрела, свиток и т.д.)

Дикая карта
Считается любым ресурсом
(Стрела, свиток и т.д.)

Дикая карта
Считается любым ресурсом
(Стрела, свиток и т.д.)



Рейнджер

Меткий выстрел

Сборьте 3 карты чтобы победить персону

Охотница

Дикий помощник

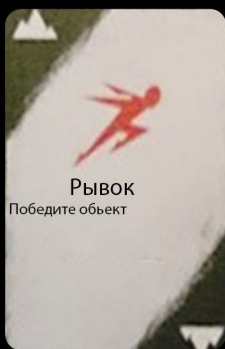
Сбросьте 3 карты - выберите другого игрока который
возьмет 4 карты





Пожертвование
Отдайте карты в вашей руке
другому игроку

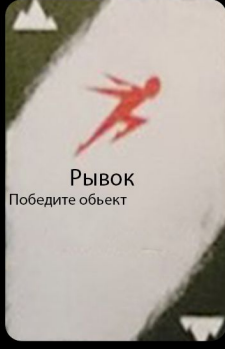




Рывок
Победите объект



Удар в спину
Победите персона



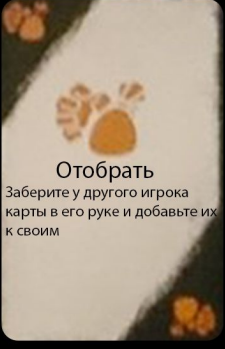
Рывок
Победите объект



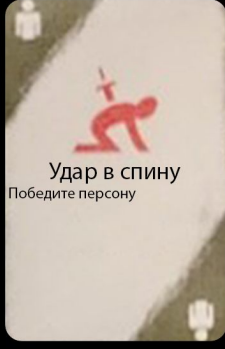
Удар в спину
Победите персона



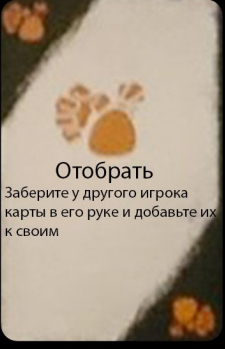
Рывок
Победите объект



Отобрать
Заберите у другого игрока карты в его руке и добавьте их к своим



Удар в спину
Победите персона



Отобрать
Заберите у другого игрока карты в его руке и добавьте их к своим



Нинзя

Трюк

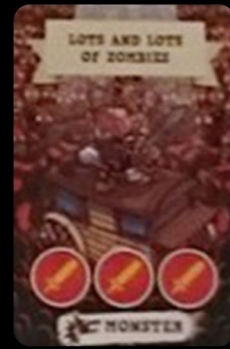
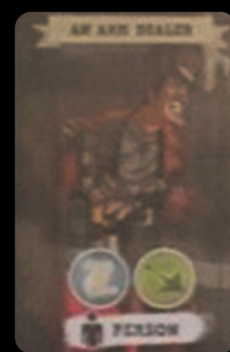
Сбросьте 3 карты чтобы победить объект

Хулиган

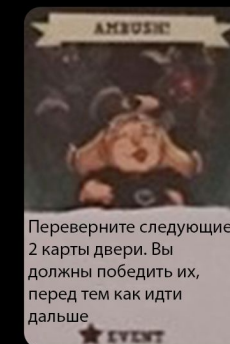
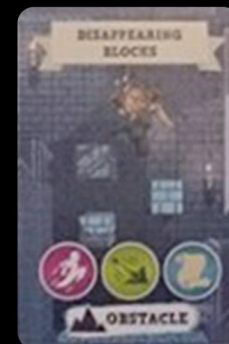
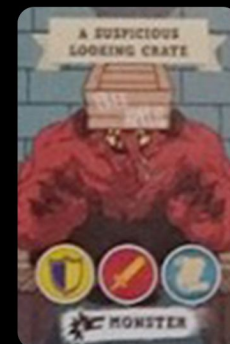
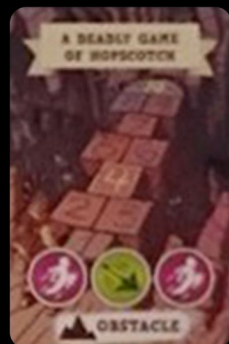
Ловкость пальцев

Сбросьте 3 карты чтобы взять 5 карт

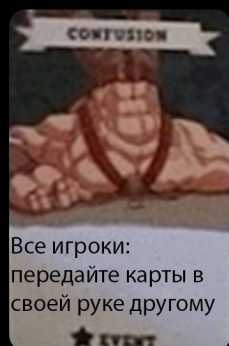








Переверните следующие 2 карты двери. Вы должны победить их, перед тем как идти дальше



Все игроки: передайте карты в своей руке другому



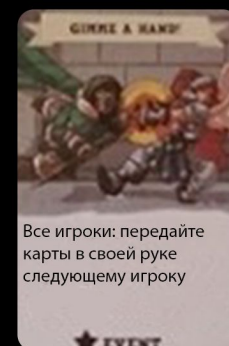
Все игроки: сбросьте все карты в руке



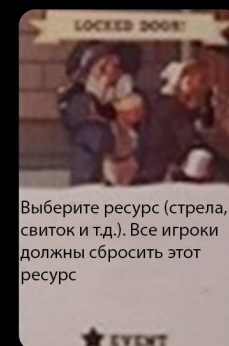
Все игроки: сбросьте 1 карту



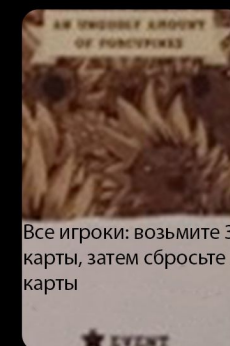
Все игроки: сбросьте 3 карты



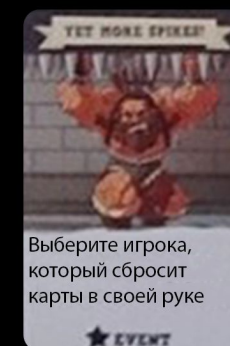
Все игроки: передайте карты в своей руке следующему игроку



Выберите ресурс (стрела, свиток и т.д.). Все игроки должны сбросить этот ресурс

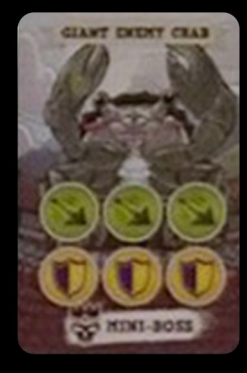
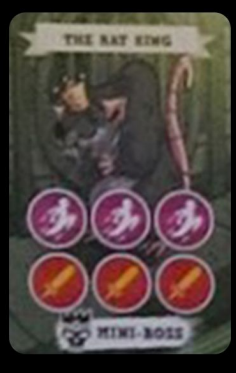
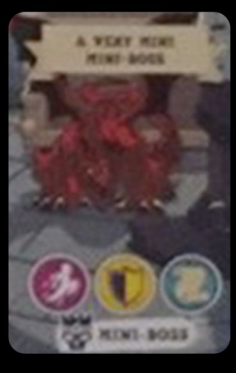
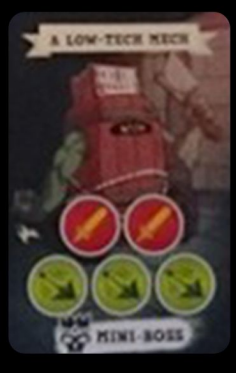


Все игроки: возьмите 3 карты, затем сбросьте 3 карты



Выберите игрока, который сбросит карты в своей руке





Все игроки: возьмите 5 карт

