



**МОСИГРА**

**Российская сеть магазинов настольных игр**

**[www.mosigra.ru](http://www.mosigra.ru)**

# ТАНГО С ТАРАНТУЛОМ

для 2—5 ИГРОКОВ

ВОЗРАСТ **7+**

Паучиха-тарантул отчаянно пытается познакомиться с каким-нибудь зверем и пригласить его на танго. Только животные пугаются и кричат от страха при одном только ее взгляде на них. Нужно поскорее избавиться от своих карт.

**СОСТАВ ИГРЫ:** 120 карт с животными (пёс, корова, осёл, козел, кот, попугай), 5 карточек с пауками, танцующая Паучиха (пятисторонняя карточка).

**НАЧАЛО ИГРЫ.** Положите пятиугольную карточку с изображением паучихи посередине стола. Перетасуйте карты и раздайте всем участникам поровну. Если остались лишние карты, отложите их в сторону. Каждый игрок выкладывает колоду своих карт перед собой рубашкой вверх.

**ХОД ИГРЫ. ОСНОВНОЙ ВАРИАНТ.** Игру начинает самый младший игрок. Он выкладывает верхнюю карту из своей колоды узкой стороной к тарантулу — к той стороне, против которой сидит следующий по часовой стрелке игрок. Теперь ходит следующий игрок слева.

## У КАЖДОЙ КАРТЫ СВОЕ НАЗНАЧЕНИЕ:

● *Карта с изображением животного и одним паучком:* игрок, следующий за тем, кто выложил карту, должен крикнуть в зависимости от выпавшей картинки: если корова, то: «Му!», осёл: «И-а!», козел: «Ме-е-е!», пёс: «Гав!», кот «Мяу!», а попугай: «Ух, ты!». Сразу же после этого этот игрок должен взять верхнюю карту из своей колоды и положить её напротив следующего игрока.

● **Карта с изображением животного и двумя паучками:** игрок, напротив которого выложена эта карта, должен крикнуть дважды и тут же выложить карту из своей колоды напротив следующего игрока.

● **Карта с изображением животного, но без паучка:** игрок, напротив которого выложена эта карта, должен промолчать и также точно сделать ход картой из своей колоды.

● **Карта с изображением двух животных без паучка:** игрок МОЛЧА делает ход картой из своей колоды не к следующему игроку, а ЧЕРЕЗ него!

● **Карточка с изображением пауков-тарантулов:** все игроки должны немедленно ударить рукой по столу, чтобы прихлопнуть мерзкую тварь. Кто зазевался и хлопнул по столу позже всех, забирает в свою колоду все выложенные до этого вокруг Паучихи карты.

### **Первый, кто избавится от всех своих карт, становится победителем!**

**ОШИБКИ.** Каждый игрок за 2 секунды должен успеть прокричать, а потом выложить следующую карту. Из-за любой ошибки игрок забирает все накопившиеся на столе карты. *Ошибки могут быть такие:* 1. Игрок замешкался, прокричал неправильный звук. 2. Игрок закричал слишком рано или слишком поздно, поспешил или опоздал выложить очередную карточку. 3. Игрок хлопнул по столу слишком поздно или хлопнул вместо того, чтобы закричать.

**ПРИМЕР:** Таня ходит карточкой — Пёс с одним паучком. Ее сосед слева Данил говорит: «Гав!» и кладет свою верхнюю карту, Кота без паучка. Следующая, Маша, молча кладет свою карту, это Корова с двумя паучками. Аня говорит: «Му! Му!» и ходит своей картой — Тарантул! Все хлопают по столу. Данил опоздал и забирает все карты со стола, кладя их под низ своей колоды. В следующем раунде он выкладывает карту — Кот без паучка. Маша говорит: «Мяу!», это ошибка, ведь на карте нет паучка. Она забирает карту себе и начинает новый раунд.

### **ПРАВИЛА ДЛЯ ОПЫТНЫХ ИГРОКОВ:**

● **Упрямый Осел не хочет сдвинуться с места!**

Если тебе достался Осел, закричи по-ослиному столько раз, сколько паучков на карте или ни разу, если их нет, а следующую карту положи не очередному игроку, а себе же самому и выполни все необходимые по ней действия. Дальше ходит следующий игрок.

● **Любопытный Пёс бежит не в ту сторону.**

Если тебе достался Пёс, следующий ход надо сделать не к левому игроку, а к правому! Не забудь полаять по-собачьи, если надо. Игра теперь пойдет в другую сторону.

● **Тупая Корова топчется на одном месте.**

Если ты вытащил Корову, то, как только твой сосед промычит положенное ему количество раз (или промолчит), ходи еще раз следующей своей картой. Только после этого твой сосед должен сделать следующий ход. Ошибкой считается, если твой сосед начал выкладывать карту до того, как ты сделал второй ход. Тогда он забирает все накопившиеся за этот раунд карты.

● **Нахальный Попугай дразнится!**

Если тебе выпала карточка Попугая без паучков, ты должен передразнить предыдущего игрока, прокричав то же самое, что и он. Если тебе выпал двойной Попугай, то придется повторить тот же звук дважды. И запомни: если тебе достался Попугай с одним или двумя паучками, то ты не дразнишься, а говоришь как обычно «Ух ты!» — один или два раза!

● **СОХРАНИТЕ ИНСТРУКЦИЮ!**