

IMNOTER – Правила для соло-режима «Дуэль архитекторов» 2.0

- Обычная подготовка для игры вдвоем.
- Разместить локации в том порядке, какой указан в правилах. (верхняя локация - рынок, нижняя - обелиски), использовать сторону «А»
- В ходе игры каждый раунд подготавливать лодки точно в том же порядке, как указано на карточках раунда.
- Человек всегда ходит первым.
- Необходим кубик D6.

После каждого Вашего действия, архитектор-оппонент (АО) выполняет действия по следующему алгоритму:

1) Если у АО нет камней на складе – взять 3 камня

иначе

2) Если АО не размещал камни в этот раунд – перейти к пункту 3А

иначе

3) бросить кубик D6

3А) на кубике выпало 1-5: Разместить камень на лодке:

- Разместить камень на лодке с наименьшим числом камней АО на крайнем правом свободном месте.
- Если есть лодки с одинаковым (наименьшим) числом камней АО – приоритет распределяется с нижней лодки к верхней (↑).
- Если нет свободных мест на лодках – перейти к пункту 3Б.

3Б) на кубике выпало 6: Отправить лодку

- Отправить лодку с наибольшим числом камней АО в локацию с наименьшим числом камней АО.
- Если есть лодки с одинаковым (наибольшим) количеством камней АО – приоритет распределяется с верхней лодки к нижней (↓).
- Если есть локации с одинаковым (наименьшим) количеством камней АО – приоритет распределяется с нижней локации к верхней (↑).
- Если целевая локация – **рынок**, ОА получает 4 ПО за каждый свой камень + убирает 1 карту по следующему алгоритму:

- АО забирает карту статуи и сохраняется до конца игры *или*

- АО забирает зеленую карту, карта сбрасывается (без подсчета в конце игры)

Если доступно более одной зеленой карты, АО забирает карту того типа, которого наибольшее количество у игрока человека *или*

- АО забирает первую карту по часовой стрелке, эта карта также сбрасывается.

Разместите выгруженные камни АО рядом с рынком для определения локации с наименьшим количеством камней АО в следующих раундах.