



- **Локи.** Обнуляет силы соседних по вертикали и горизонтали фишек.



- **Молния.** Выкидывает одну фишку. Можно получить очки за один ряд.



- **Гном.** Получает очки равные сумме сил соседних фишек делённых пополам. Можно положить рядом с Троллем.



- **Валькирии.** Получают очки за фишки лежащие между Валькириями.



- **Скади.** Можно забрать фишку лежащую на столе заменив её на Скади.



- **Хермод.** Можно сразу же за ним поставить ещё одну фишку в этот же ряд.



- **Фрея.** Усиливает фишку, сыграную после сброса Фрей.



- **Ворон.** Дважды перелетает и остаётся на второй фишке. Нельзя положить поверх другого Ворона и Хель. Так же нельзя положить на одно и тоже место дважды.



- **Фенрир.** Сумма сил волков в ряду суммируется



- **Дракон.** Может лечь поверх другой фишки тем самым закрывая её и выводя из игры. Нельзя положить поверх другого Дракона и Хель.



- **Ётун.** Пинает фишку в конец или начало ряда.



- **Троль.** Рядом с троллем нельзя положить никакую другую фишку кроме троля или гнома.



- **Морской Змей.** Считает ряд с пробелами. В ряду не может быть больше 7 фишек.



- **Нидхёгг.** Приносит дополнительные два очка.



- **Тор и Один.** Нет специальных свойств.



- **Хель.** Можно положить на любую фишку. Приносит очки за все смежные фишки.