

Создай город

Design Town

1-4 игрока, 30 минут

Каждый игрок создаёт свой город, стремясь увеличить ценность построек и уменьшить количество несчастных жителей в нём.

Подготовка к игре

Каждый игрок получает 9 карт своей начальной колоды (в скобках указано название карты улучшения):

- «Жилища (Особняки)» – 4
- «Больница (Храм)» – 1
- «Магазин (Супермаркет)» – 1
- «Особняки (Жилища)» – 1
- «Парк (Вокзал)» – 1
- «Фабрика (Завод)» – 1

Разложите остальные карты в центре стола, по стопкам, по названиям.

Каждый игрок перемешивает свою колоду и кладёт её на стол, перед собой, с левой стороны.

Определите первого игрока.

Ход игры

Игроки делают ход по очереди, по часовой стрелке, начиная с первого игрока. Ход игрока состоит из трёх частей: игра картами, строительство и завершение хода.

1. Игра картами

В свой ход игрок выкладывает на поле перед собой, по одной, по порядку игры, любое количество карт с верха своей колоды. Сыгранные карты приносят доход, а также оказывают действие на игру. Сыграв карту и выполнив её действие, игрок решает, будет ли он играть следующую карту или перейдёт ко второй части хода.

Когда сыграна последняя карта колоды, игрок решает, перейдёт ли ко второй части хода или продолжит. Если он решил продолжить, игрок формирует новую колоду из карт своего сброса (он формируется на столе, справа от игрока), перемешивает её, **после чего** ещё раз решает, будет ли он играть следующую карту или перейдёт ко второй части хода.

Если в любое время игры картами перед игроком на столе оказались три карты со знаком недовольного жителя, ход игрока немедленно прекращается.

Зелёная поворотная стрелка на карте позволяет игроку использовать эту карту во время её нахождения в сбросе (игрок может в любое время просматривать карты своего сброса). Для этого игрок поворачивает карту на 90° и получает указанный эффект. Сама карта по-прежнему остаётся в стопке сброса.

2. Строительство

Учитывая доход, который дали сыгранные карты, игрок выбирает и выполняет одно из трёх возможных действий, если только эффект какой-либо сыгранной карты не изменил это количество:

- **Покупка карты.** Игрок выбирает карту из стопки в центре стола, стоимость которой (указана в верхней правой части карты) не превышает полученный доход им, и кладёт эту карту в свою стопку сброса.
- **Улучшение карты.** Игрок выбирает одну из карт своей стопки сброса, удаляет её из игры, а на её место кладёт соответствующую карту улучшения из стопки в центре стола. Стоимость улучшения указана в правом нижнем углу карты рядом с фиолетовой поворотной стрелкой.
- **Покупка с улучшением.** Если у игрока хватает дохода на покупку и одновременное улучшение этой карты, он удаляет из игры основную карту, а её карту улучшения кладёт в свою стопку сброса.

3. Завершение хода

Игрок кладёт все сыгранные карты в свою стопку сброса и разворачивает все повернутые карты сброса. Ход переходит к следующему по часовой стрелке игроку.

Заработанный за ход доход, а также победные очки и эффекты карт на следующий ход игрока **не переходят**.

Окончание игры

Игрок побеждает, если во время игры картами он набрал 8 победных очков (обозначены на картах медалями).

Соло-вариант

В начале игры на стол выкладываются только стопки с картами (по 4 карты в каждой): «Больница (Храм)», «Магазин (Супермаркет)», «Парк (Вокзал)» и «Фабрика (Завод)».

Всякий раз, когда во время игры картами игрок перемешивает свою колоду, он выбирает и удаляет из игры одну пару карт в центре стола – основную карту и её улучшение.

Для победы игрок должен набрать 8 победных очков до того, как в стопках в центре стола закончились карты. При улучшении карты «Особняки» игрок просто удаляет её из игры.

Вопросы и ответы

Как считать доход от карты «Больница»?

Просто посчитайте количество знаков несчастных жителей, находящихся на ранее сыгранных картах. Если до этой карты их не было, то первая больница приносит 2 монеты, вторая – 3 монеты и т. д.

Как получать эффект от зелёных поворотных стрелок на картах в сбросе?

Платить за использование этого эффекта не нужно, и их можно использовать столько раз, сколько есть подобных карт в стопке сброса. Просто поверните карту на 90° и выполните указанное. Поворот показывает, что эта карта использована и до конца хода использовать её ещё раз нельзя.

Что делать при одновременном появлении на столе 3 несчастных жителей и 8 победных очков?

Жители действуют первыми и никакие другие эффекты не выполняются.

Что делать, если в стопках карт в центре стола больше не осталось карт?

Игроки просто не могут покупать себе новые карты.