



ЗЕМЛЕТРЯСЕНИЕ



ЗЕМЛЕТРЯСЕНИЕ



ЗЕМЛЕТРЯСЕНИЕ



ЗЕМЛЕТРЯСЕНИЕ



ЗЕМЛЕТРЯСЕНИЕ



ЗЕМЛЕТРЯСЕНИЕ
x2



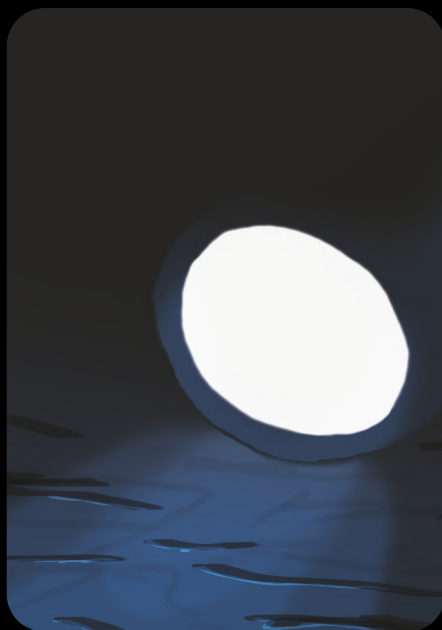
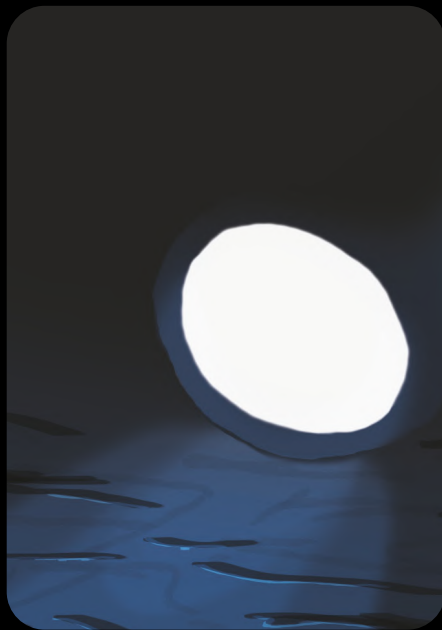
ОБВАЛ

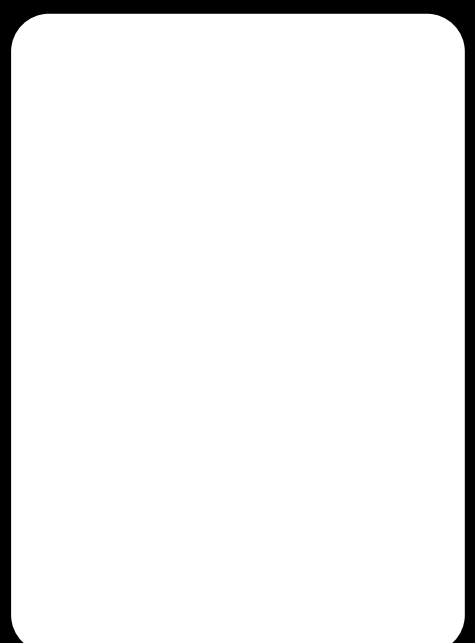
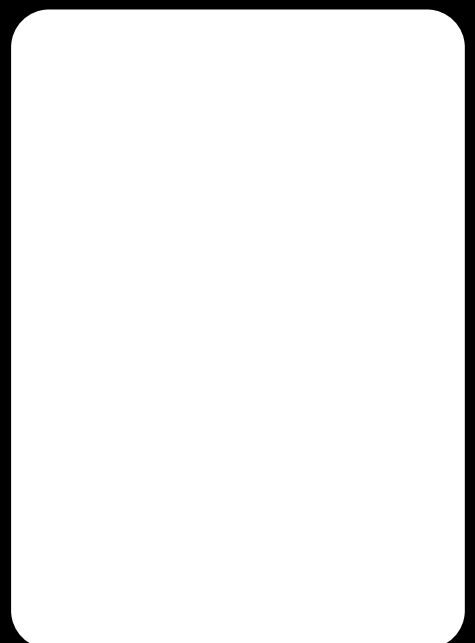
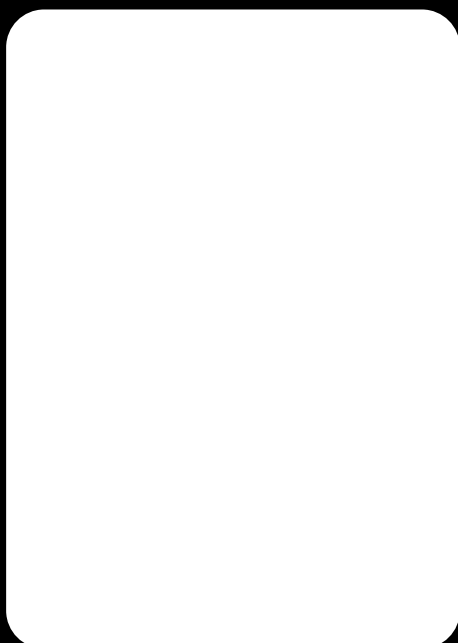
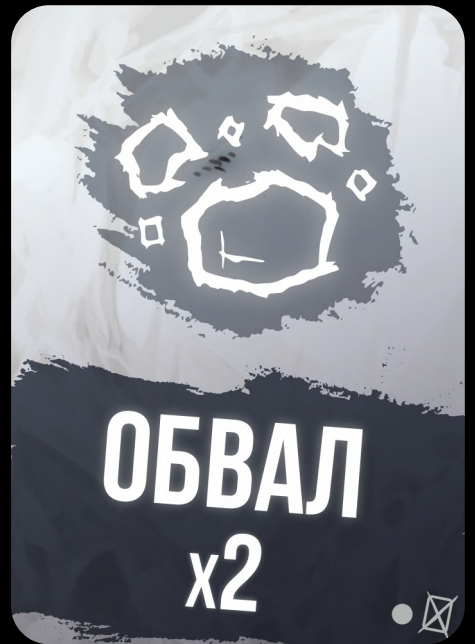


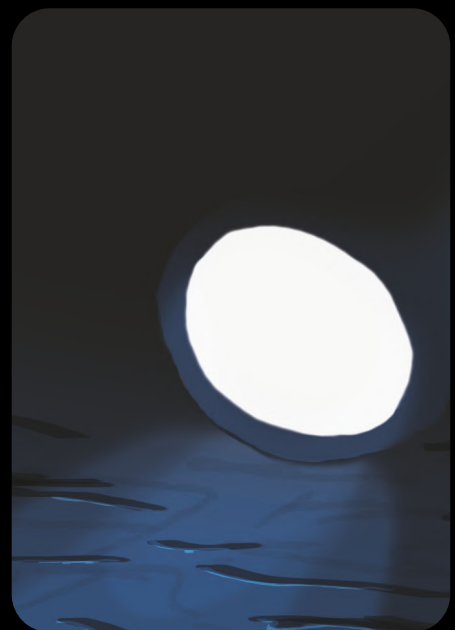
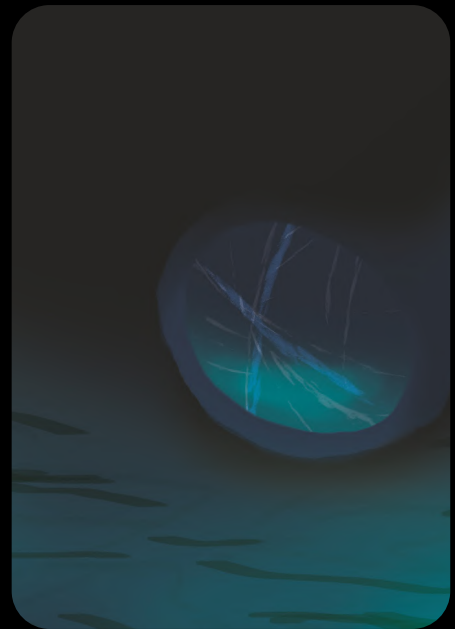
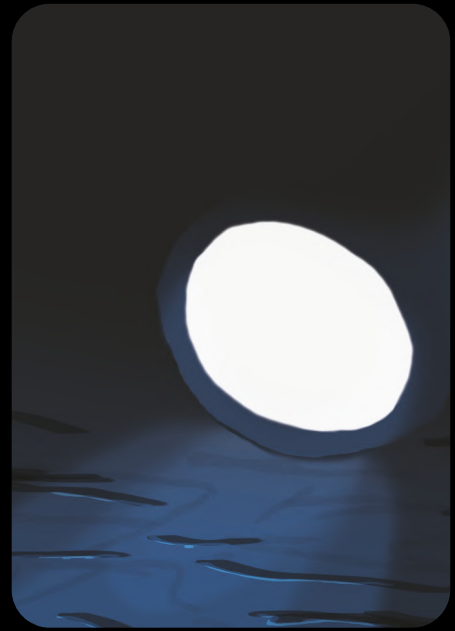
ОБВАЛ

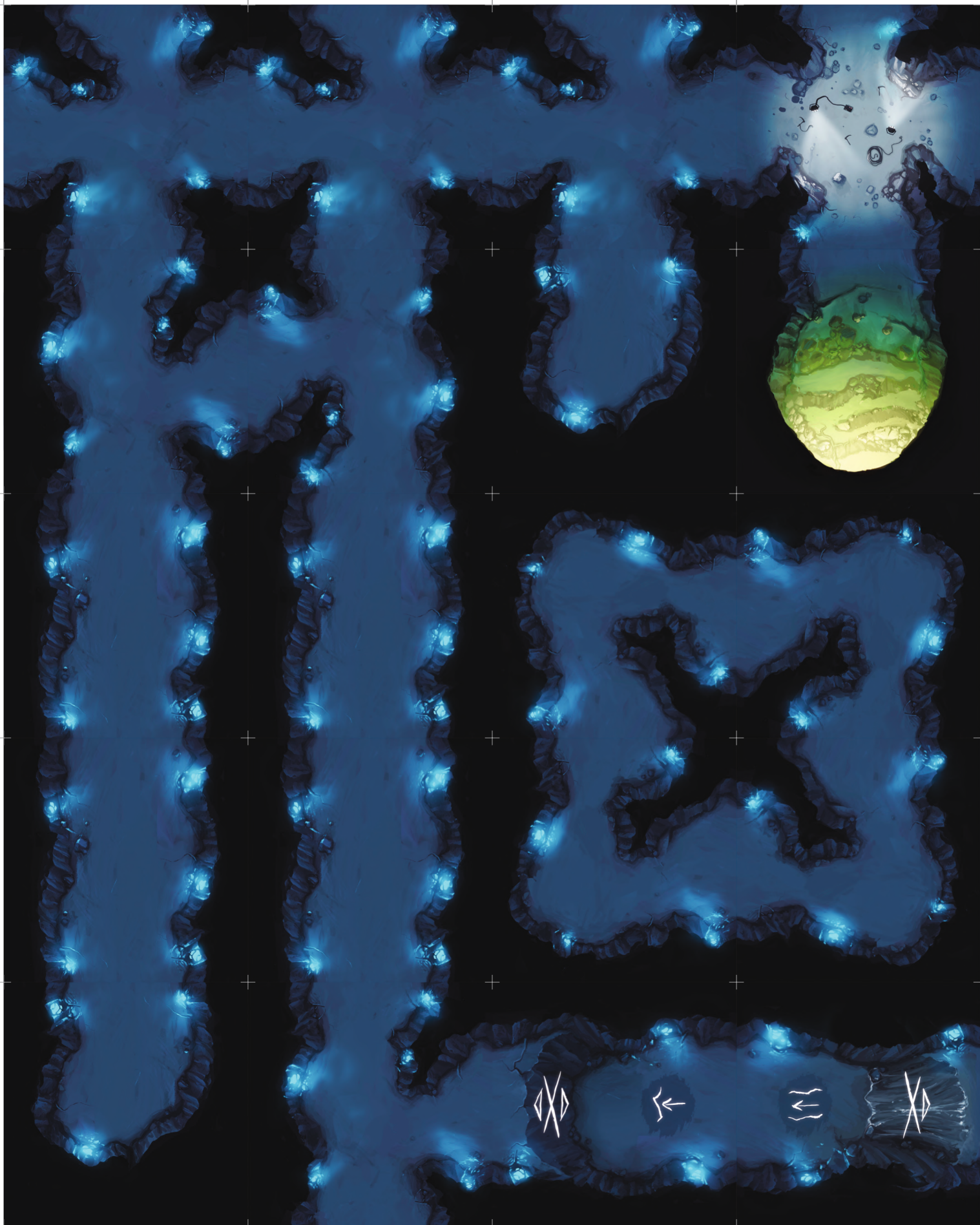


ОБВАЛ

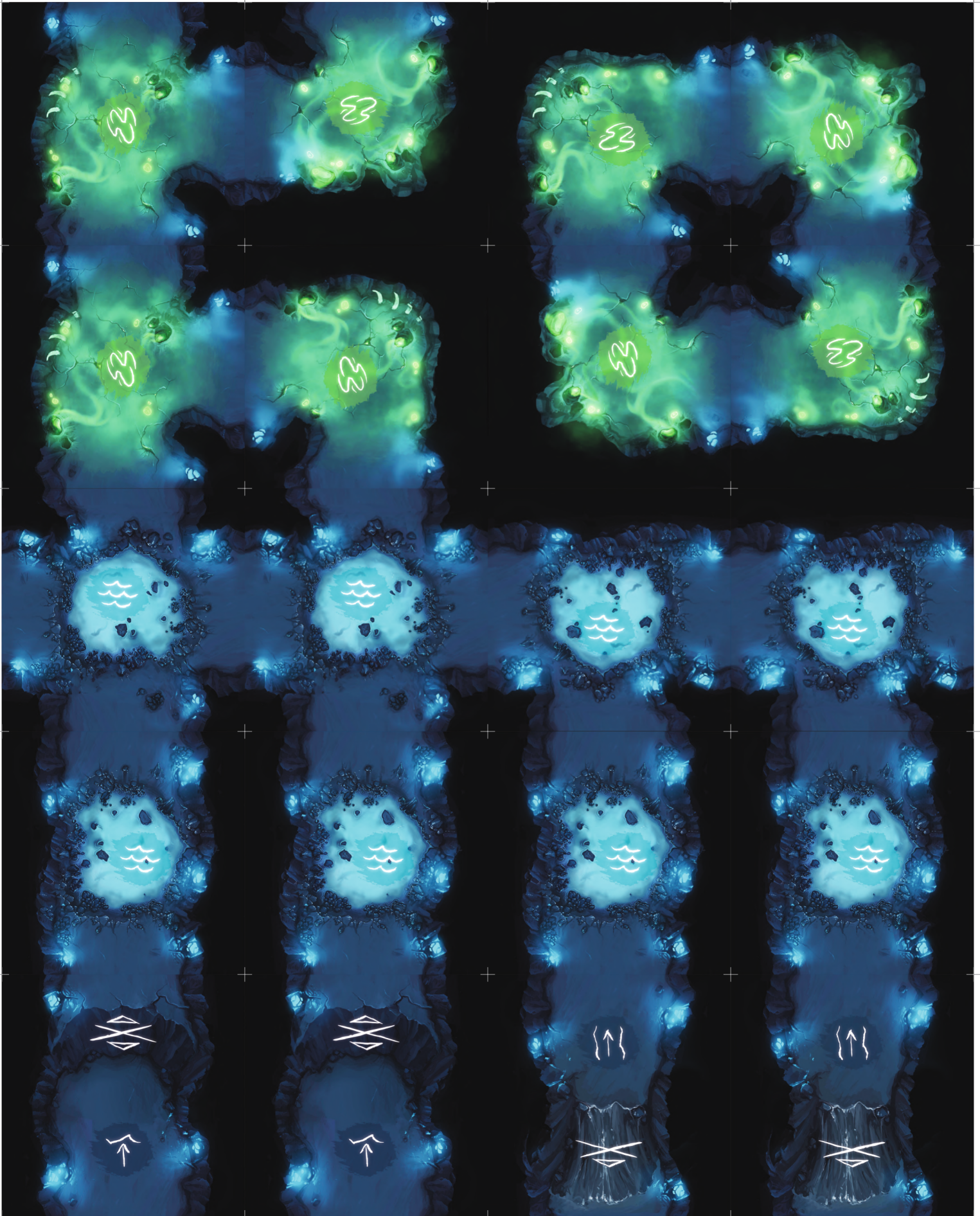




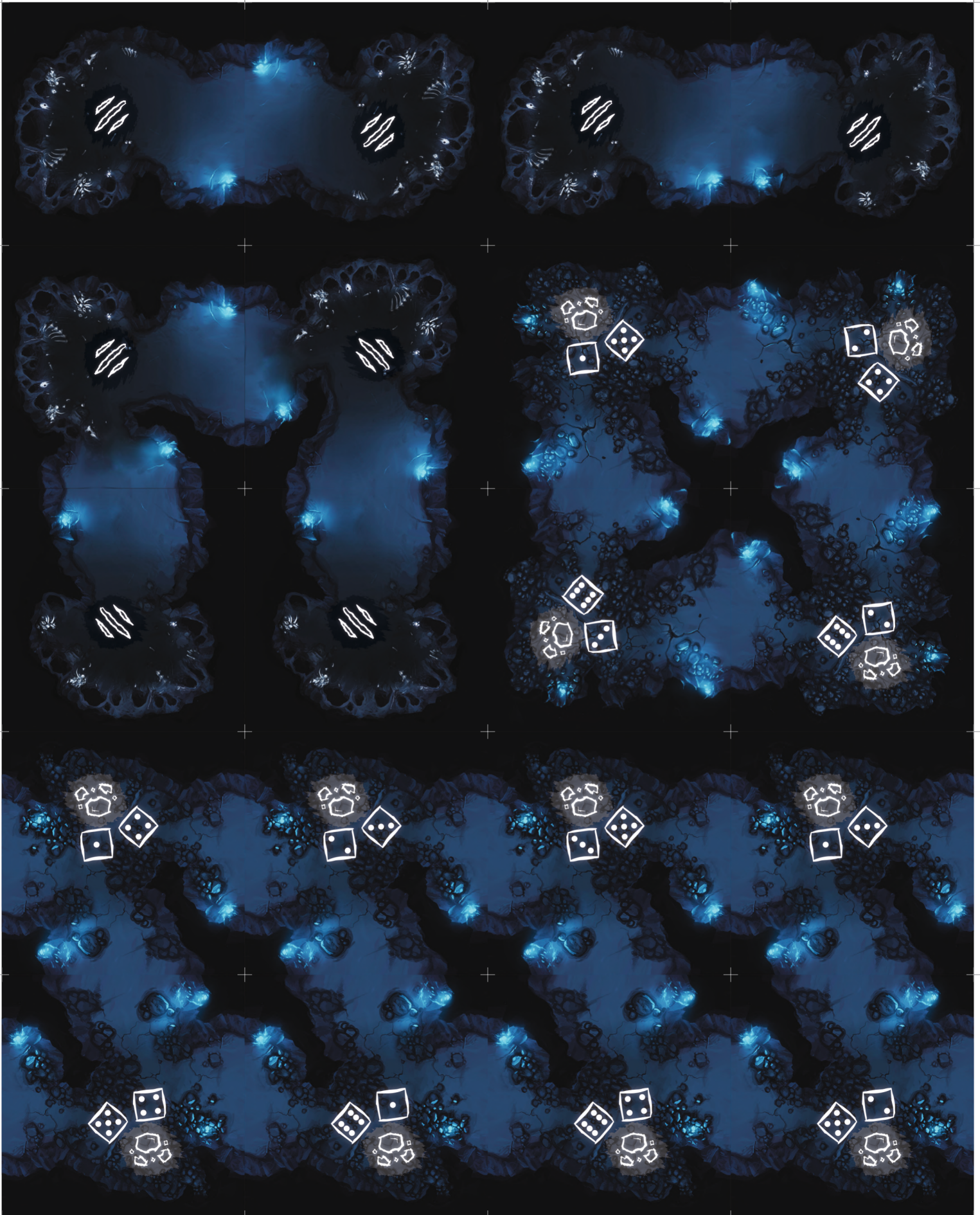




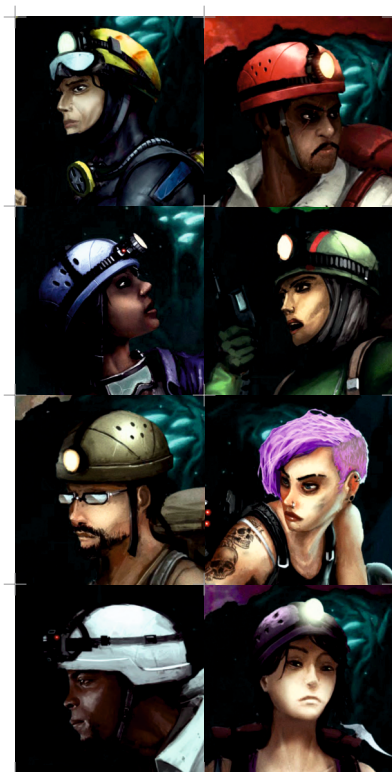
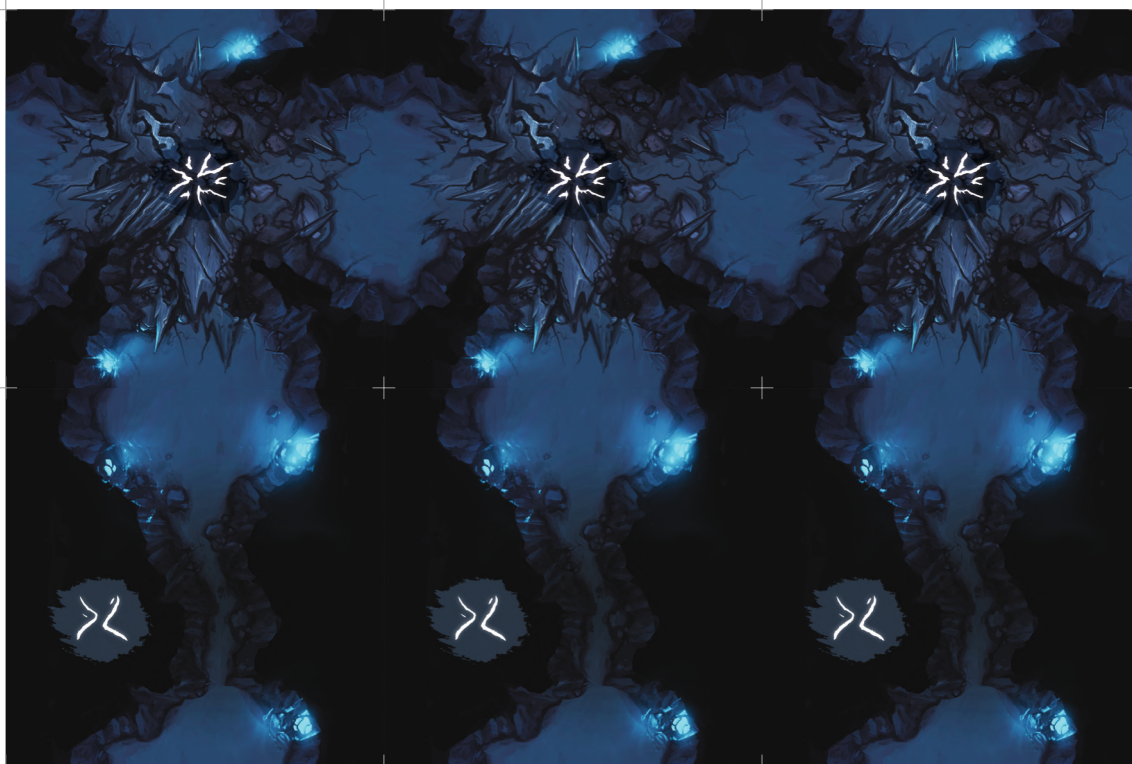
СТАРТ

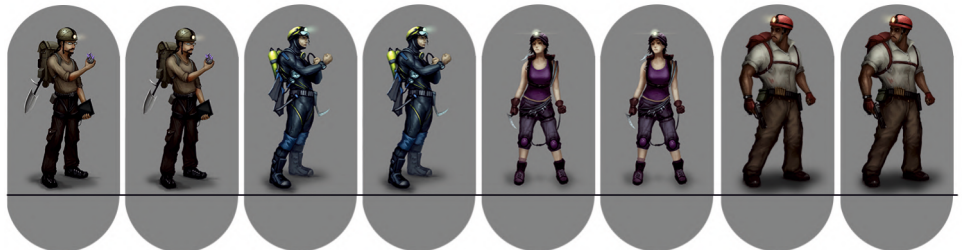
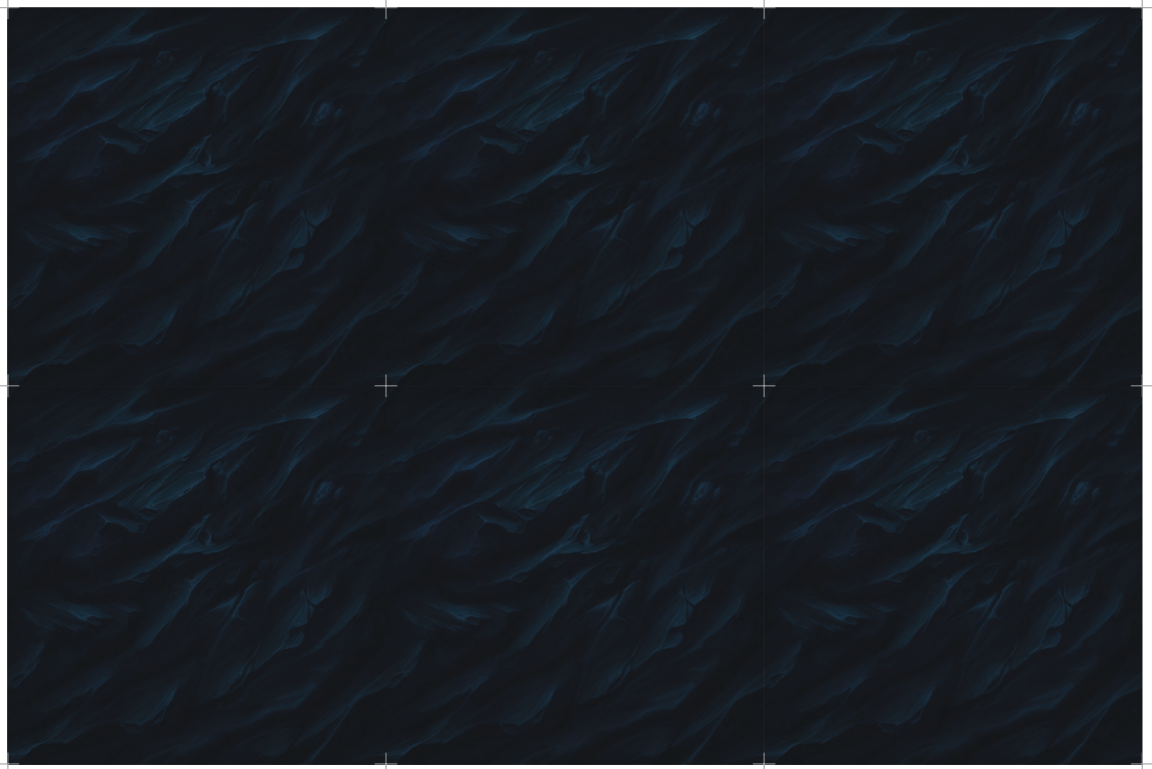


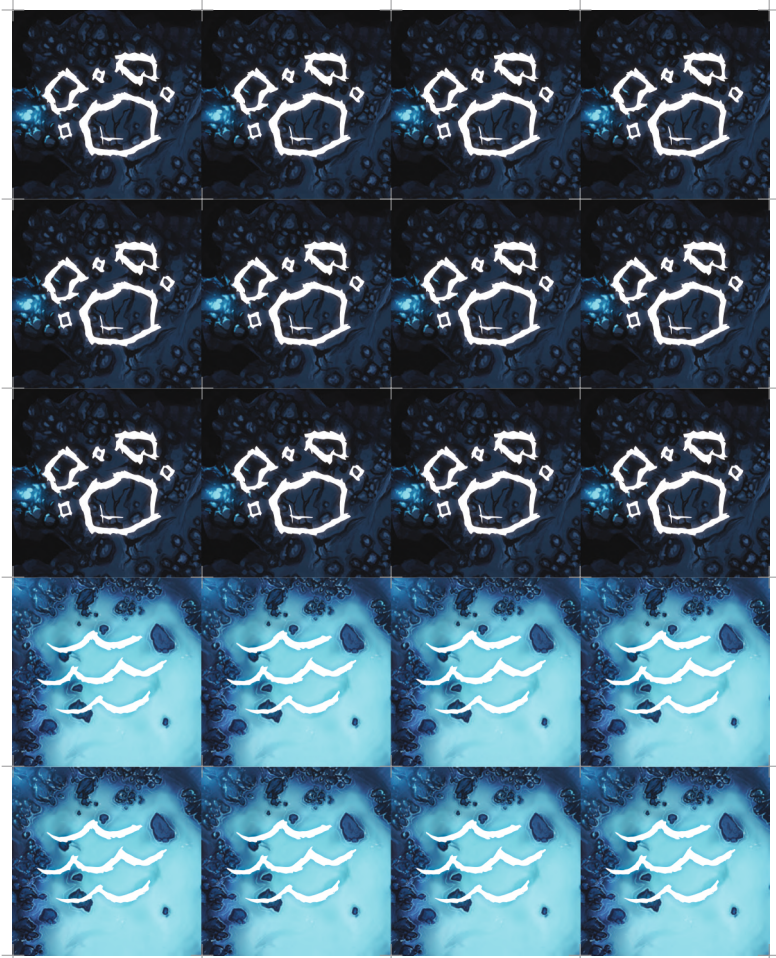
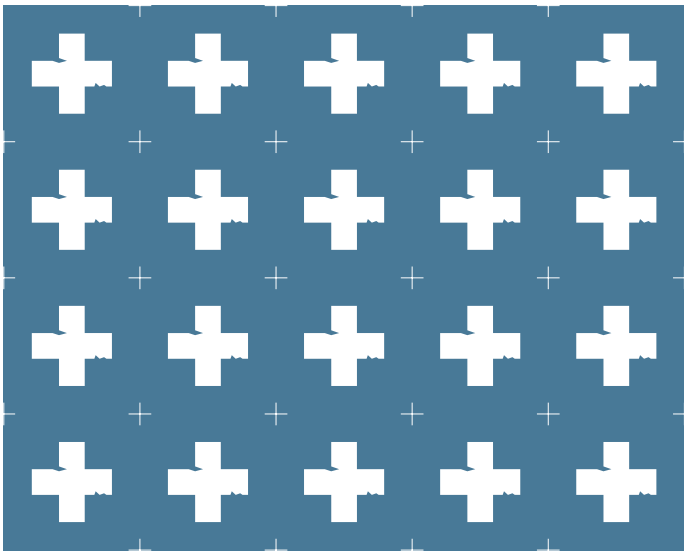
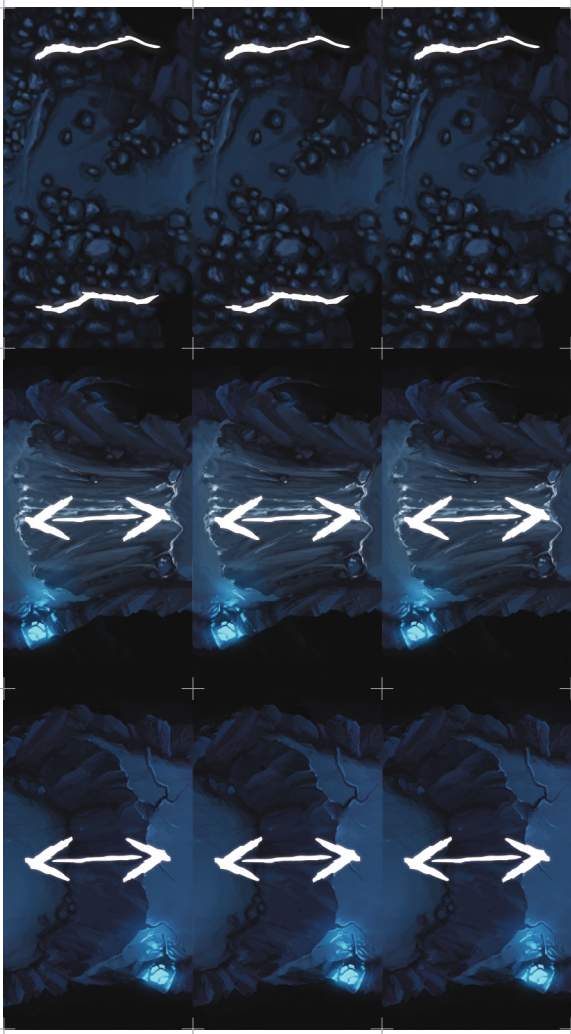
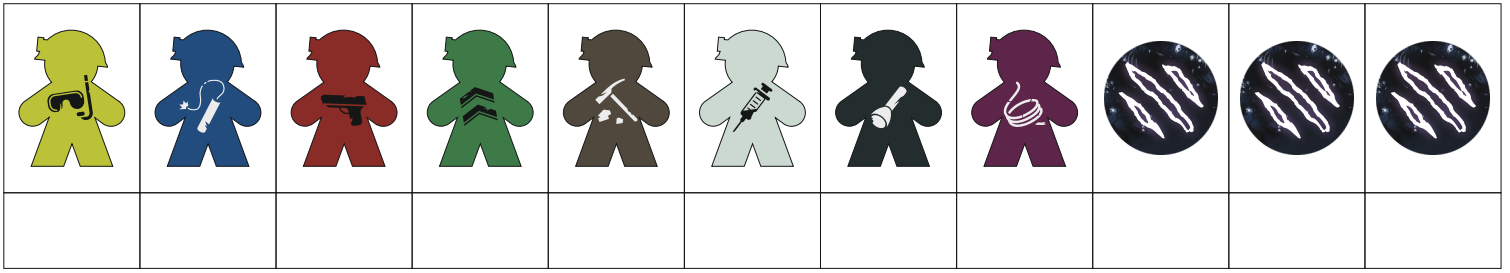


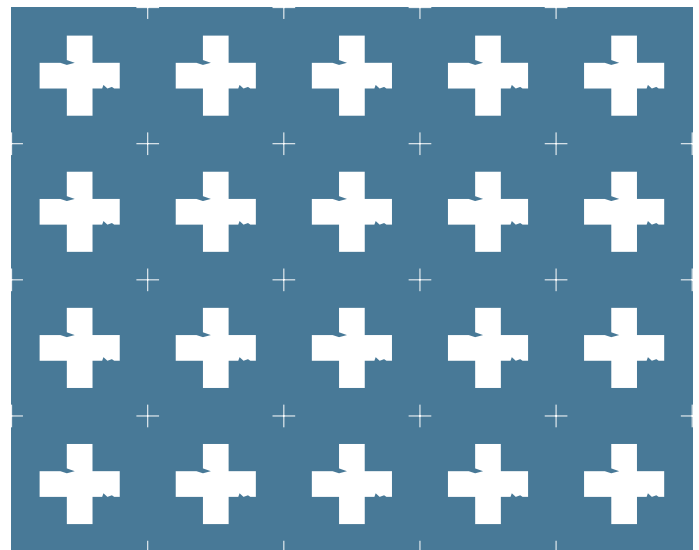
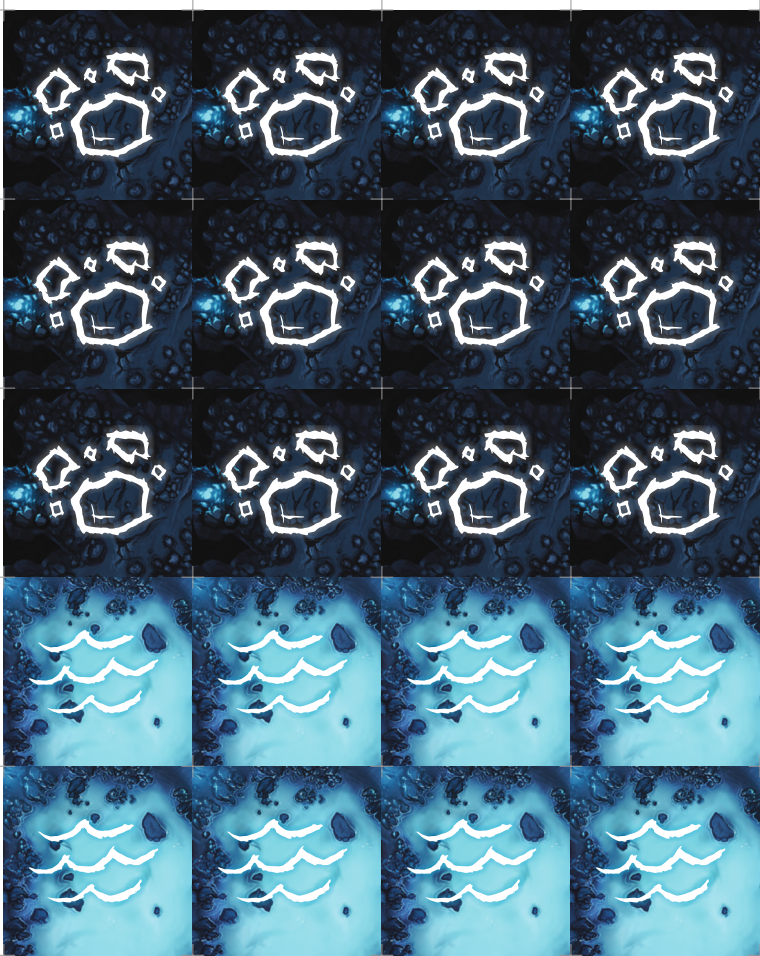
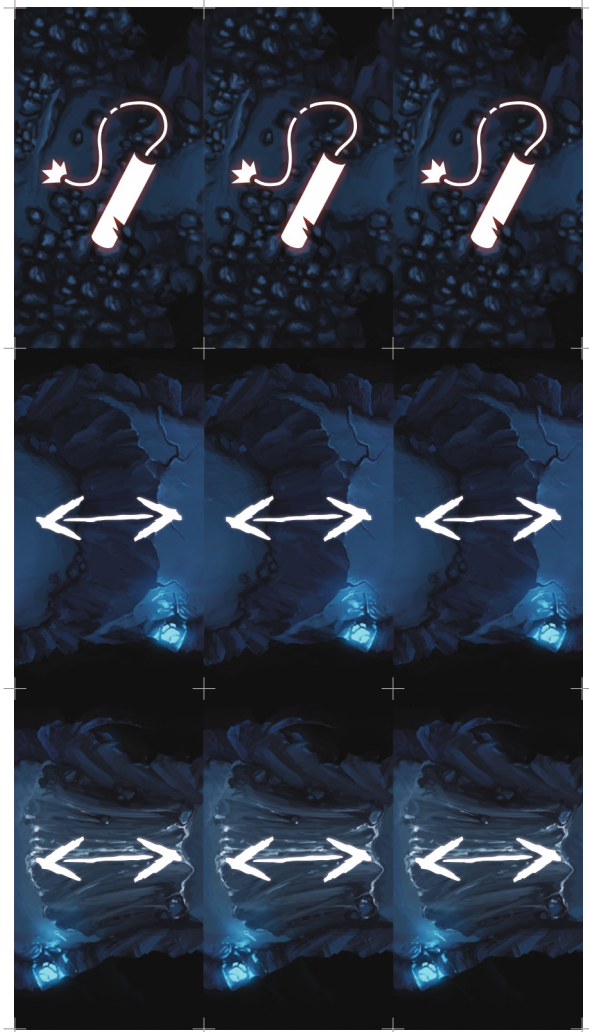
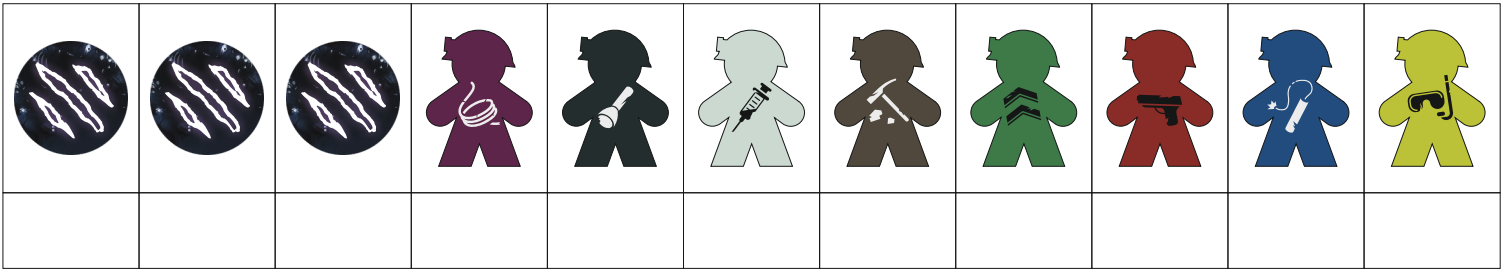















ДАЙВЕР

ПОГРУЗИТЬСЯ

Если вы находитесь на тайле с меткой , переместите фишку спелеолога на этот планшет.
Если вы находитесь на планшете, переместите фишку спелеолога на любой тайл с меткой .
(Если вы окажетесь без сознания на планшете, то не можете быть спасены.)




АМФИБИЯ

ПАССИВНЫЙ НАВЫК: вы не теряете  при затоплении и можете использовать действие **Переместиться**, чтобы зайти на тайлы с маркерами затопления.


1

ИНЖЕНЕР

ВЗРЫВОТЕХНИК

Выложите жетон взрывчатки на соседние стены, чтобы убрать их. Затем немедленно происходит Землетрясение. (Бросьте кубик и выложите маркеры обрушения на соответствующие тайлы пещеры. Спелеологи на этих тайлах теряют )
Используйте эту способность не более трёх раз за игру.

БДИТЕЛЬНОСТЬ

ПАССИВНЫЙ НАВЫК: при Землетрясении вы теряете только один .

4



ОХРАННИК

ОТРАЗИТЬ АТАКУ ⌚
Уберите ужасную тварь с соседнего тайла.

ЗАЩИТНИК
ПАССИВНЫЙ НАВЫК: другие спелеологи на одном тайле с вами не терют **+**, когда открываются опасности затопления, газа, обрушения или землетрясения.

#7



РУКОВОДИТЕЛЬ

ПРИКАЗ ⌚
Выберите другого спелеолога в сознании. Он может сразу же выполнить действие стоимостью ⌚.
Используйте эту способность не чаще одного раза за ход.

ОПЫТ
ПАССИВНЫЙ НАВЫК: добавьте 1 к каждому своему броску 🎲.

#8



ГЕОЛОГ

РАЗОБРАТЬ ЗАВАЛ ⌚
Уберите маркер обрушения со своего или соседнего тайла.

ИНТУИЦИЯ
ПАССИВНЫЙ НАВЫК: в начале игры возьмите верхний тайл пещеры из стопки и положите его рядом с собой лицевой стороной вверх.
Всякий раз, когда вы должны выложить новый тайл пещеры, положите его лицевой стороной вверх рядом с уже отложенным. Затем выберите и добавьте к пещере один из них.

#3



МЕДИК

НАЛОЖИТЬ ПОВЯЗКУ ⌚
Выберите одного спелеолога, находящегося на одном тайле с вами. Он восстанавливает один потерянный +.

СПРИНТ ⌚
Выполните сразу два действия
Переместиться.

#6

🔦 ПРОВОДНИК

СЛЕДОПЫТ

ПАССИВНЫЙ НАВЫК: когда вы должны выложить какой-либо тайл, вы можете сбросить его и взять следующий из стопки. (Второй тайл нужно обязательно выложить.) Используйте эту способность до трёх раз за игру.

СКРЫТНОСТЬ

ПАССИВНЫЙ НАВЫК: вы не можете быть выбраны в качестве ближайшей жертвы любой ужасной твари, а если окажетесь на одном тайле с ужасной тварью, то это не приведет к потере +.



🧰 АЛЬПИНИСТ

СНАРЯЖЕНИЕ 🕒

Выложите жетон верёвки на ↗ или ↘ тайл, на котором вы находитесь.

ПРОВОРСТВО

ПАССИВНЫЙ НАВЫК: вы можете использовать действие **Переместиться**, чтобы зайти на ↗ тайл или на тайл с маркером обрушения.



