

Е у Вас шнурки
развязздаись...



Фальшивая Борода

Можете использовать Дварфские Шмотки. Монстры реагируют на Вас, как на Дварфа! Другие способности Дварфов Вам не доступны. 100 Годы



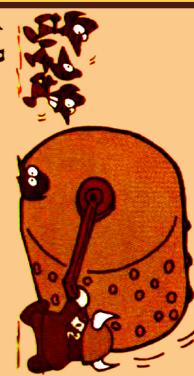
Старинный трюк, но все еще работает...На тех кто не читает.

Применить в бою. +3 дюбони стороны. Одноразовое.



Дружская Смесь

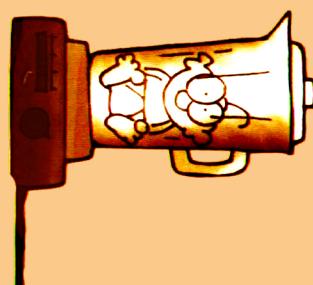
Применить в бою. +3 дюбони стороны. Одноразовое.



1 Рука
Большая

Прокатный Вам

+4 Бонус
только для Дварfov

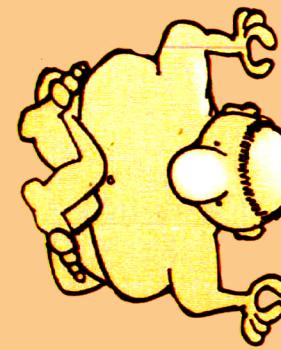


Детское Масло

Выскользни из любой лягбы. Это

Здесь позволяет автоматически смыться одному или двум персонажам. Даже если Монстр не позволяет это сделать.

Одноразовое. 300 Годы



Получи Уровень!

Для применения - сбросьте все руку (минимум 3 карты)

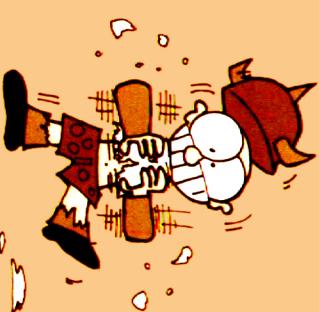
Созерциайте Свой
Пуп



+4 Бонус Меч Рубящий Что Угодно кроме Кавалеров

Не дает бонуса, против Кавалеров. Если с этим мечом Вы встретите Кавалеризацию, то Вы должны Стартовать.

1 Рука
800 Годы



Применяется в бою. Жертвами должна сбросить одну деталь одежды или Брони - по Вашему выбору. (оружие и шлем-это не одежда и не броня)

Одноразовое. 200 Годы

Порошок Зудения

+5 Бонус
только для Воинов
Невероятный Топор



Зеве Трусости

Используется в бою. Застойте игрока Смыться, даже если он сильнее монстра.

Одноразовое.

Большая
1 Рука
800 Годы



+3 Бонус

Только для Эльфов

Кошмарный Пиниет



200 Годы

+1 Бонус

Страшная Всеменная челость

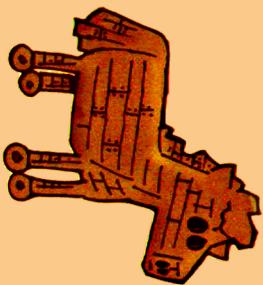


1 Рука

400 Годы

Отстаньте от
Мастера

Хватит трепаться
о Вашем Герое!

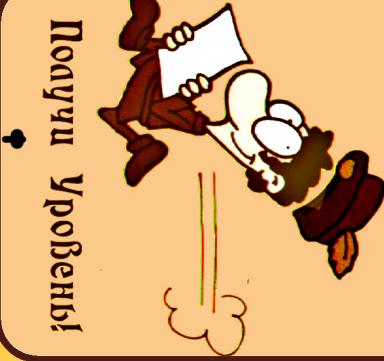


Троянский конь

Используйте вместе с монстром из своей руки, когда ктонибудь получает Сокровище. Он его атакует. Конечно, он может сразиться с вашим монстром, как в обычном бою. (Можно применить карту без монстра, пусть остается без Сокровища)

Улучшение
Характеристик Героя

Не действует на высоко-
уровневых игроков.



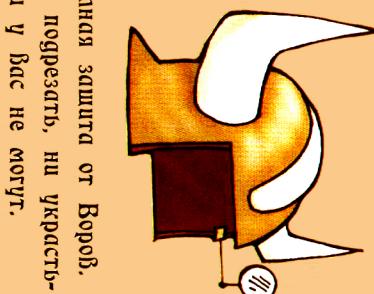
Получи Уровень!



Ошибка Вычислений



Чрезмерная Грубость



Полная защита от Воров.
Ни подлезть, ни украсть-
 они у вас не могут.

Головник

600 Годы

+2 Бонус

Шлем

Бокового Обзора Поварская Билка



1 Рука

400 Годы

+3 Бонус

Только для Хлопингов

Поварская Билка



Зелье Недоверия

Применить в любом бою.
Прогоняйте одного монстра.
Уровень никто не получает.
Можете сразу забрать его
сокровища, если монстр
был один.

Одноразово

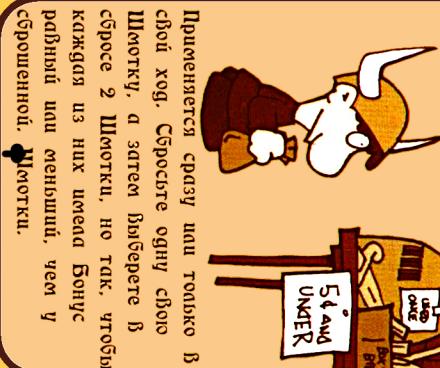
100 Годы

Распрадажа!



Мешок с шипами

Рассыпьте по полу шипы.
+1 к смычке.
Это не одноразовая Шмотка.
Попадает регулярно.

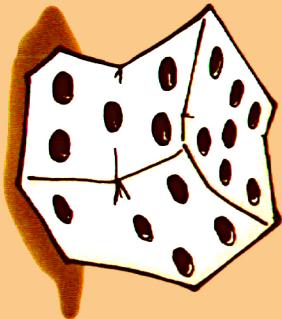


Применяется сразу или только в
свой ход. Сбросьте одну свою
Шмотку, а затем выберете в
броске 2 Шмотки, но так,
чтобы из них имел Бонус
рабиный или меньший, чем у
сброшенной. Шмотки.

+5 Бонус
Только для Орка

Слизнящий метатель

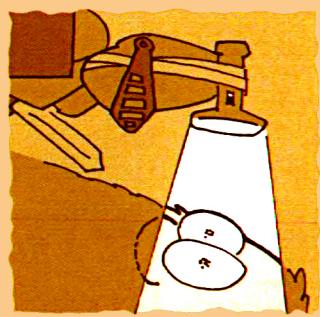
Читерский Кубик



Применить после любого твоего
броска кубика. Замени результат
броска на любое нужное число.
Одноразовый.

• 300 Годы

+2 Бонус Рыцарский Фонарь



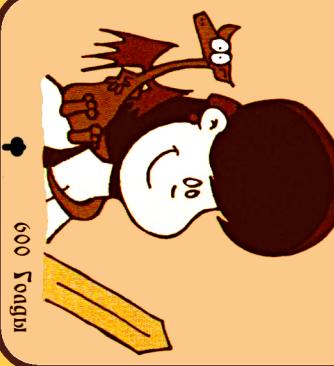
Эта карта используется вместе с
Гномиком, но если Вы потеряете
его, то теряете и Фонарь.

Гномик • 400 Годы

Помыл
Машину Мастера

+4 Бонус Женшинам +2 Бонус Мужчинам Симпатичный

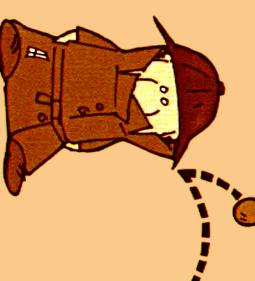
Ручной Дракончик



Оставшиеся игроки не могут
использовать Зею для примене-
ния в бою (если кто-то
помогает Вам сражаться, то он
может спокойно их использовать,
но этого или во время боя.)
Эта вещь может быть одета
побою Броника, но если Вы его
теряете, то теряете и Накидку.
Броник • 100 Годы

+2 Бонус
Ужасай

Накидка



Смерть с небес. Используется в
одном бою. +5 Бонус победы
стороне. Одноразовое.

• 300 Годы

Зеяе Полета

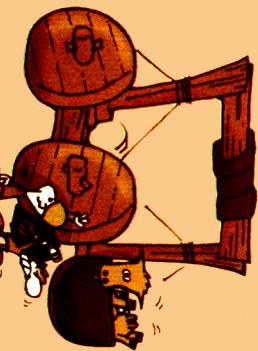
+4 Бонус
Кубадда
Святого Шмеляяка



Святость кубадды дарует Вам силу Клерика против Ангелов. Можете сбросить до 3 карт в битве и получить +3 Бонус за каждую сброшенную карту.

Большая • 1.200 Годы

+4 Бонус
Осадная Машина

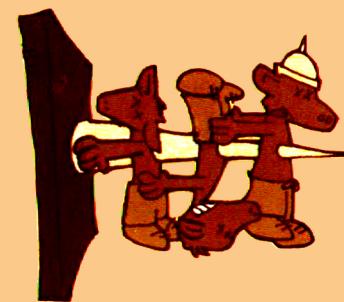


Наемник может подъезжаться к Осадной Машине в бою, для обстрела врагов. Это исключение из правила, что наемник не участвует в бою.

2 руки • 700 Годы

Пришпалить, проткнуть и искалечить!

+1 Бонус
Используется только Вором
Отшлепник



Получи Уроцины!

Если он украден, потерян от проклятия или продан для получения Уроцина, то Отшлепник вернется к Вам на следующий ход. Если он обменен, взят как трофеи или подарен, то Отшлепник остается у нового хозяина. Теперь его можно потерять только при смерти или от Проклятой Шмотки.

0 рук () • 100 Годы

Хотелное кольцо

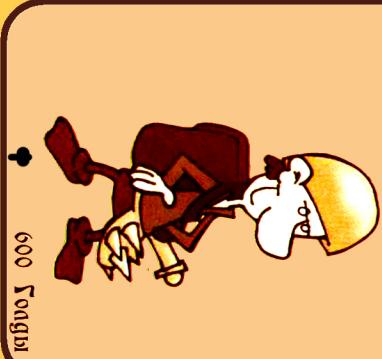


Используется для подноски к рыбе, спагетти, дичи. Или применяется в бою для проклятия монстров. +3 боевой эффект при атаке с любой стороны. Одноразовый.

1 рука • 500 Годы



+4 Бонус для Мужчин
+2 Бонус для Женщин
Шипастый Гувфик



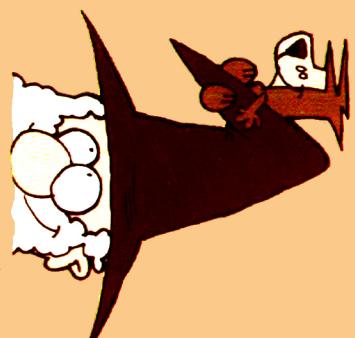
• 600 Годы

+4 Бонус
Только для Орков
Клейкий Меч

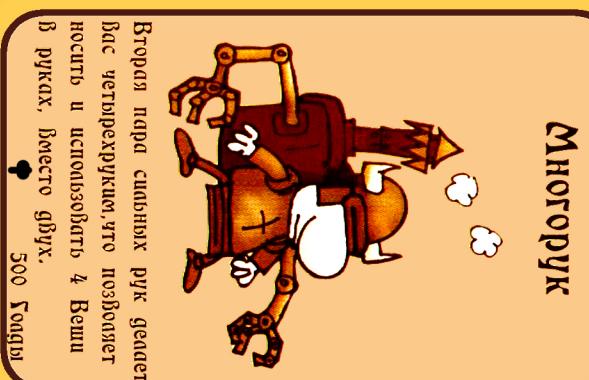


1 рука • 600 Годы

+3 Бонус
Применяется только Волшебником
Нахлебник



• 400 Годы



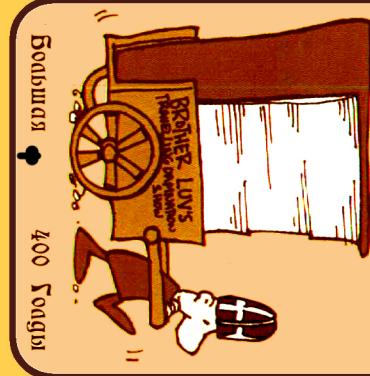
Вторая пара сильных рук делает Вас четырехруким, что позволяет носить и использовать 4 Вещи в руках. Невеста фиух.

• 500 Годы

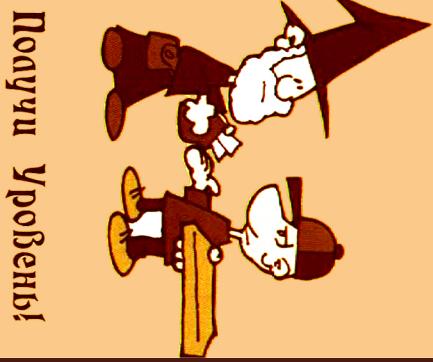
Многорук

+3 Бонус
только для Клериков

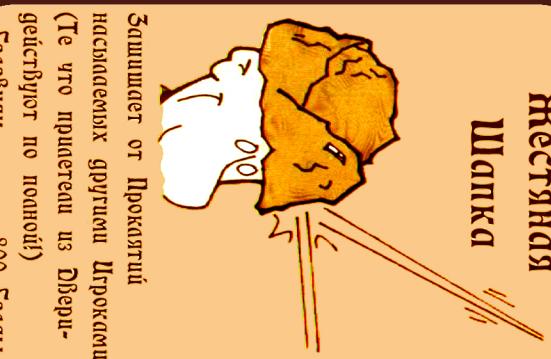
Очень Святая Книга



Пади За Пиши



Жестяная
Шапка

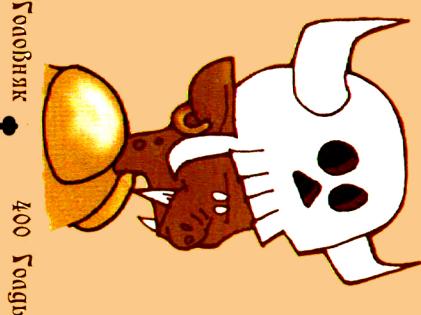


Зашивает от Проклятий
насмешаемых друзьями Игроками.
(Те что прилегали из Отвер-
гдастуют по полной)

Головняк

400 Годы

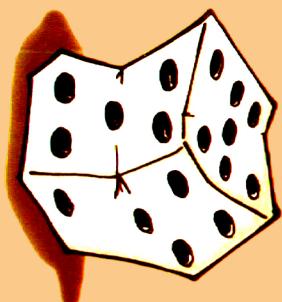
+2 Бонус
(+4 для Орков)
Черепушка



Головняк

400 Годы

Читерский Кубик



Применить после любого твоего
броска кубика. Запомнить результат
броска на любое нужное число.
Одноразовый.

300 Годы

Уровень 9

Санта

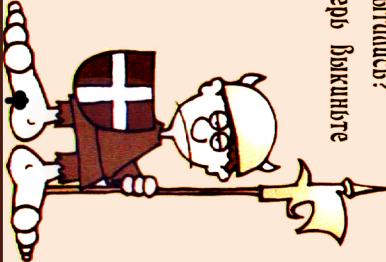
-5 против Эльфроба.
Он вам доверяет...дурячок.



Хаффинг

-1 к сильке

На каждом ходу можете продать одну шмотку за двойную цену (цена других шмоток не меняется)



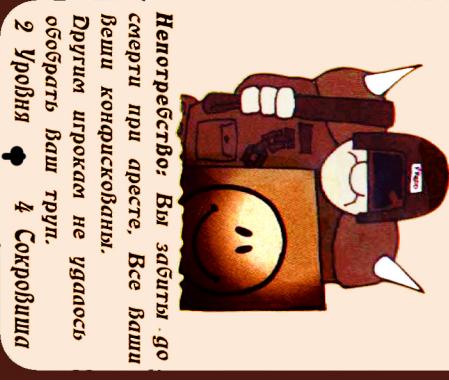
Проклятие!

Плоскостопие

Уровень 17

Судья Тред

+5 против Вороб

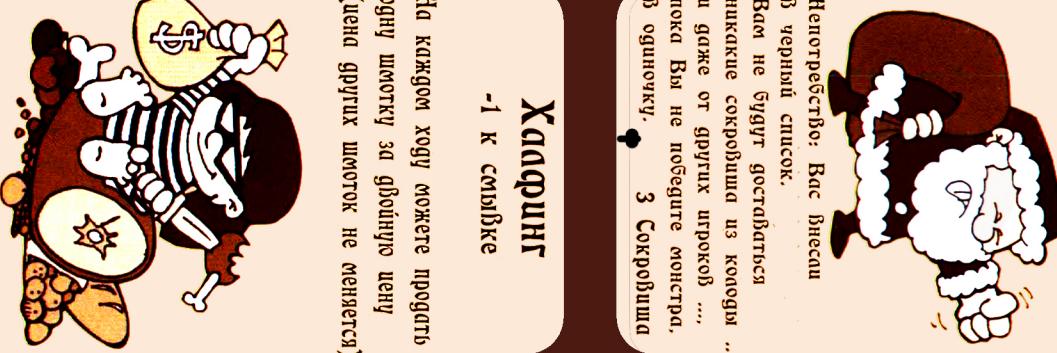


Используется в бою.
Монстр(ы) отдают Вам свою сокровища без бол.
Если Вы решите драться, то бросьте дважды кубик и полученное добавьте каждому монстру к Уровню.
Не применяется. В одном бою вместе с **Бешенством** и **Сном**.

Заклинание успокоения: Можете сбросить всю руку, чтобы прогнать одного монстра в бою. Вы получаете его сокровища, но не уровень.



Волшебник



Непотребство: Вас выбрасывают в черный список.

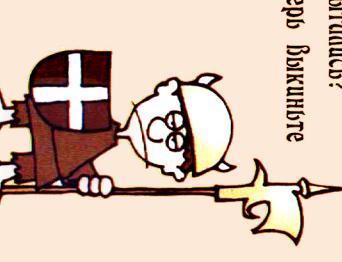
Вас не будут доставать никакие сокровища из колоды ...

и даже от других игроков ...
пока Вы не победите монстра, в одиночку.

3 Сокровища

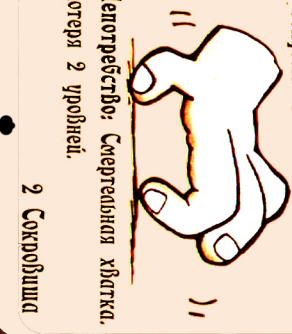
Если ей отдать Холевное Колесо, то она с Вами подружится.

Скиньте колесо, а эту гвардию используйте, как маленькую щель с бонусом +3



Шахматная рука
Если ей отдать Холевное Колесо, то она с Вами подружится.

Скиньте колесо, а эту гвардию используйте, как маленькую щель с бонусом +3



Уровень 5

Индей

Джигитчики

Вы должны отщепить их своей рукой.

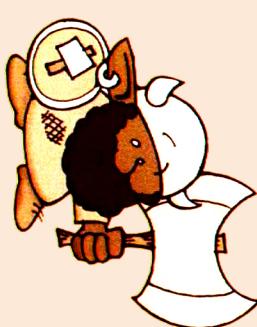
Не используйте оружие.



Непотребство: Они Вас утаскивают но Вы разбрасываетесь цепями и добиваются, что бесит остальных игроков. Покажите свою руку и они отбьют по одной карте.

2 Сокровища

Можете иметь две карты расы, а значит одновременно их пасы и экипажи. Или пользоваться только пасами, но одной расы. (Пример, монстр недавноший эльфроб, без претензий к полу-эльфу.)
При потере расы, карта уходит.

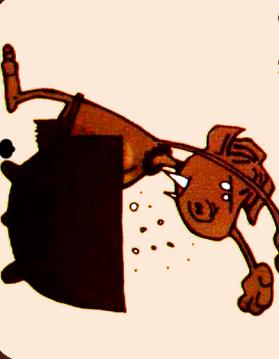


Уровень 7

Орки рождаются проклятыми, можете игнорировать Проклятия, вместо этого опускайтесь на Уровень (но не ниже первого).

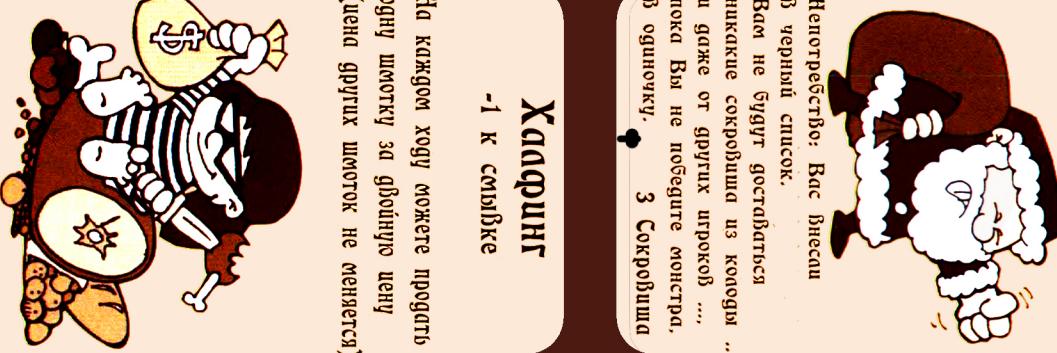
Если Орк побеждает монстра выше 10 уровня, то получает еще один уровень.

Орк



Уровень 9

Он вам доверяет...дурячок.



Выходок

+10 к Уроcнию

Монстра

Применяется в бою. Монстр пришел со своим выходком. Если монстр побежден, возьми дополнительно 2 Сокровища.

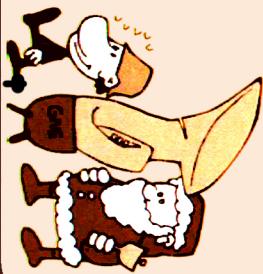


Проклятие!

Бедлакодущие

Вы должны отдать всем игрокам по одной щетке шмотке. Если кто-то откажется без подарка, он забирает у вас две карты «с руки».

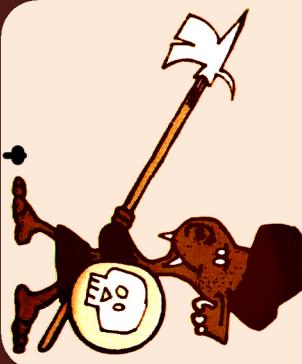
Вы берете карту с кого начнете бедлакодушничать.



Уроcень 7

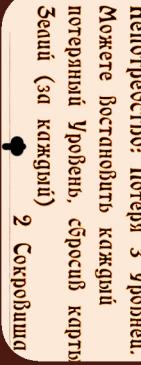
Грабящий Гнездо

+5 против дядей



Орк

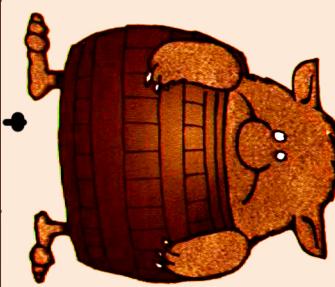
Непотребство: Потеря 3 Уроcни. Можете восстановить каждый потерянный Уроcни, сбросив карты Зеши (за каждого) 2 Сокровища



Уроcень 15

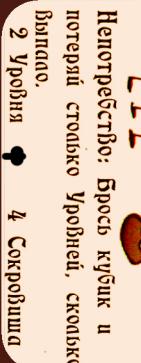
Гидрант

Накаляет всем гоблинами, что дает ей +5, если Вам никто не помогает. Не нападает на тех, чей Уроcень 2 или ниже.



Смертельный облом

Применяется в бою. Монстр попадается без Сокровиши.



Уроcень 5

Грыз

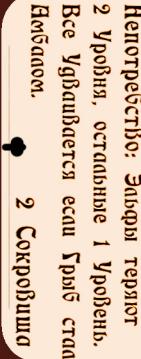
Если Грыз станет Монстром, он получит не обычные +10, а все +25! Не связывайтесь с Грунтыном Монстром.



Уроcень 3

Крепыш

Если Крепыш побежден, Выбрасываете игрока, по вашему желанию, могут взять по одному Сокровищу (в открыто). Не важно были они или нет.



Дварф

Можешь нацельть любое число больших шмоток

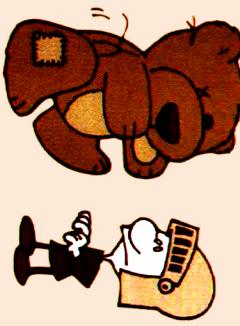
Можешь держать «в руке» 6 карт.



Бродячая Тварь

Применять карту надо вместе с Монстром из своей руки, когда кто-либо (может ты сам) встречает в бою. Твой монстр присоединяется к тому, что уже дерется - скажи их Уроcни. Если персонаж вынужден солгаться, попытки Семьи проходят раздельно. В порядке, выбранном



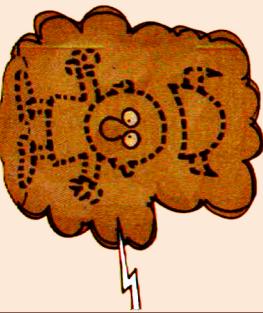


Уро́вень
5
Медвеженок
Тедди

Отвратительно смешной.

Вратительный симптомы.

Вратительно смешной.
+5 против Оркоў



Енгелля

Непогребенъ: Сбрюсте руку.
Если съроцено более одной карты
можете взять одно Сокровище,
выпавшее из оторванной ады
Тегги.



наиболее Язык

делающие карту и свою лог. Обменяйте любое количество карт с руки на новые из колоды (в темную).

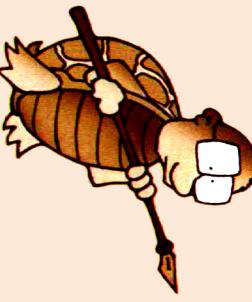


Используйте карту перед открытием блюда - выберите три карты блюда и выберите одну на свой вкус.



Проклятие

Шмотки я 1 Маленькой



Черепашему предку, то Вы потеряли свою расу. **Если Вы полукрошка скиньте одну расу если Вы только человек, то не**

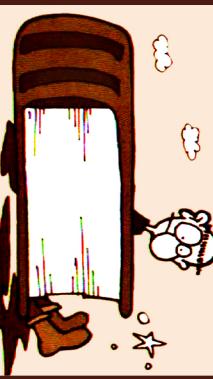


Уровень 3 Историчный Белк

**Не стакает женщин или
одетых в Шипастый Гульфик**



Непотребство: Погеря 1 Уроцня.
Говорите громче, я плохо слышу!



Проклятие! Новое издание

Вам должен помочь игроки противоположного пола.

Вам должен помочь игроком противоположного пола.
Он защитит Ваше достоинство,
иначе Вы не
можете победить
Кровожадину.





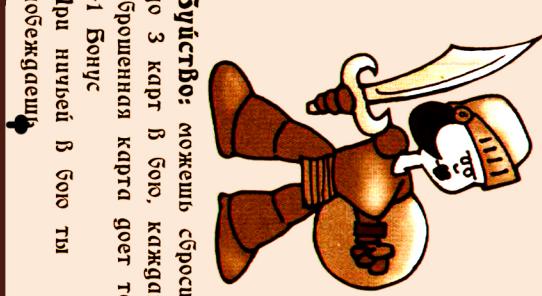
Уровень 15
Снеговичек

любой «огонь» или «нападающий» наносит *губительный* ущерб



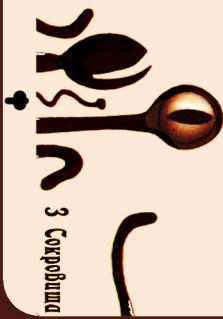
Непотребство: Все «огненные» и «напаэмые» вещи уничтожены

Воин



+5 против Эльфов и Драконов

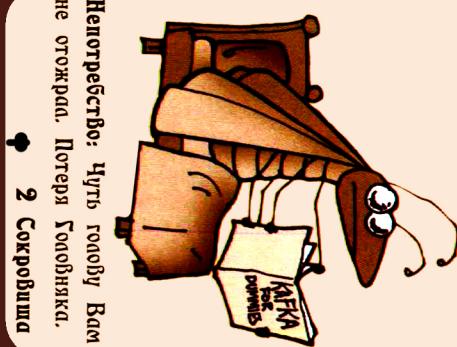
Буйство: можешь сбросить до 3 карт в бой, каждая сброшенная карта дает тебе +1 Бонус
При ничьей в бою ты побеждаешь



Уровень 13
Хренъ
с таким длинным называнием, что для него здесь нет места
+5 против Воинов

Непотребство: Потери Вешней, которые дадут Бонусы Твоему Клану (или Классам)

ГЕРКЕНИШЕ



+5 против Эльфов и Драконов

Непотребство: Чуть голову Вам не отожмут. Потери Головника.



Другие игроки не могут вмешаться в Ваш бой с Гигантской Воинкой. Они не могут ни помочь, ни подредить

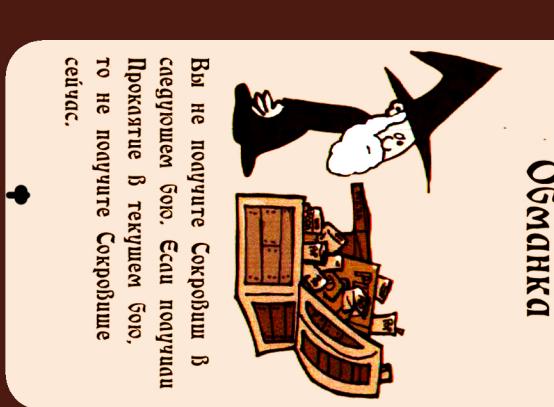
Непотребство: Все провоняло! Пока Вы не избавитесь от одежды и брони - Вам никто не будет помогать в бою. Вы можете продать вещи, но только за подцену.

♦ 2 Сокровища

Уровень 9

Гигантская Воинка

Проклятие!
Обманка

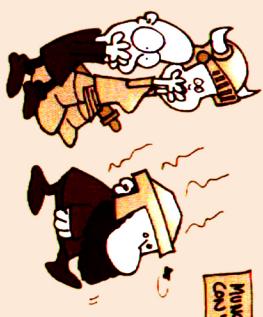


+5 против Халфингов

Непотребство: Смех до уморения. Теряешь 3 Урбина.

♦ 3 Сокровища

Проклятие! Вонизм



Никто Вам не поможет в бою. Если кто-то уже помогает, то он сбежит от Вас (автоматически).
Дергите ѿзни!

(Сопливый Нос или его Тено - не переносят Вас и бросая сбоя сокровища убегают)

Уровень 9

Страшные Клоуны

Иногда



+5 против Халфингов

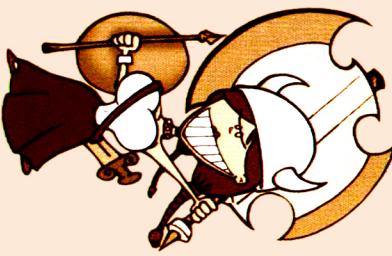
Непотребство: Безостановочное чихание приводит к потере карт. Сбрось 2 карты из руки (на свой Выбор) 1 Сокровище

Супермонсткин



Проклятие! Некрофобия

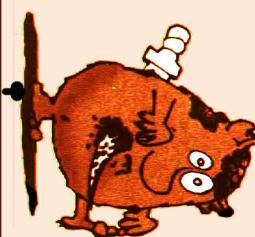
Можешь иметь 2 разных карты класса, получа ве пасы и шинсы обвих Кассод.



Сон

-5 к уровню монстра

Применяется в бою.
Не применяется одновременно с Дружелюбием и Бешенством.
(в одном бою).



Прикладывается в бою, на любого монстра, кроме уже Индегора. Монстр становится Индегором, со всеми последствиями. Если победили, то возьмите еще 2 Сокровища.

Индегство

+5 к уровню монстра

Многоглазый Демон

Создание Инга. +5 против Каерика.

Не хватает никого чей уровень 2 или ниже.



Уровень 13 Солдат

+4 против Эльфов (чу-чу-чу)

Если соединить с Солдатом Иосом (или его Тени), каждый из них станет на 10 сильнее.



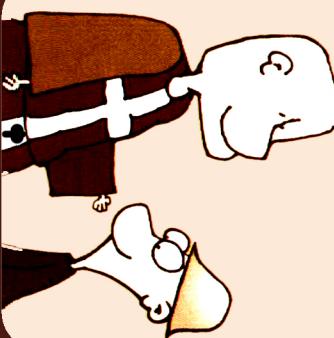
Непотребство: Если схватил, то Вы труп.
2 Уровни ♦ 4 Сокровища

Проклятие! Крохотные ручки

Боромагот

+3 против Сваргров и Колдунов. Инга, это +6 против Сваргра-Коудуна.

Не попадает на игрока с уровнем 4 и ниже



Орк

Орк рожден проклятым, можете игнорировать Проклятия. Вместо этого отпускаешь на уровень (не ниже первого) Если Орк побеждает монстра выше 10 уровня, то получает еще один уровень.



Непотребство: На Ваш уровень не выше уровня 5 или Дегеныша Приходит Малышка монстра. Все Беши. Все Бончусы и Штрафы, кроме карты Детеныши, переходят на нее. Если Малышка побеждена, получаете столик же сокровиши и уровней как и за Дегеныша. И плюс еще 1 уровень.

Уровень 17



Малышка

Применяется только на монстра не выше уровня 5 или Дегеныша

Приходит Малышка монстра. Все Беши. Все Бончусы и Штрафы, кроме карты Детеныши, переходят на нее. Если Малышка побеждена, получаете столик же сокровиши и уровней как и за Дегеныша. И плюс еще 1 уровень.

**Уровень 11
Бафы**

**Тень
Солибого Носа**

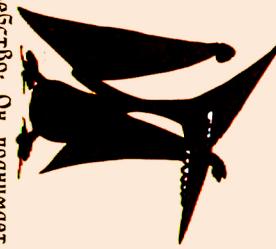
Пользуется всеми способностями, что и Солибог Нос, но его Тень не берет взятки.



Пользуется всеми способностями, что и Солибог Нос, но его Тень не берет взятки.

**Уровень 11
Переодактей**

+5 против нежных, вкусных
Хааффингов



Непотребство: Он поднимает вас в небо и бросает вниз. (Да, это опасно, не спорю!) Сбросьте руку или все маленькие шмотки. Решайте сами.

3 Сокровища

Бродячая Гварь

Применять кору надо вместе с монстром из своей руки, когда кто-либо (может, ты сам) вступает в бой. Твой монстр присоединяется к тому, что уже дерется, сложи их уровни. Если персонаж Винценzen симпатична, попытки Солибога приводятся раздельно. В порядке, выигранном

жеребой.



Непотребство: Он поднимает вас в небо и бросает вниз. (Да, это опасно, не спорю!) Сбросьте руку или все маленькие шмотки. Решайте сами.

3 Сокровища

MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



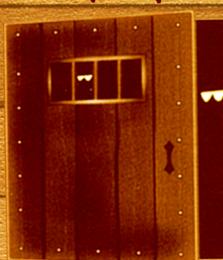
MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN

