

## ЧИТ!

Примени эту карту на шмотку, которая у тебя уже в игре, или которую ты играешь с "руки".

Теперь ты можешь использовать эту

шмотку, даже

если это

противоречит

правилам.

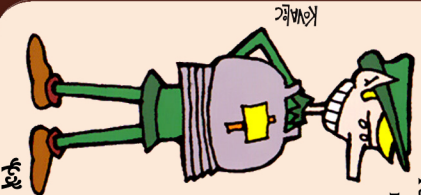
Соборь эту

карту при

потере

(продажс и т.п.)

этой шмотки.



## ЧИТ!

Примени эту карту на шмотку, которая у тебя уже в игре, или которую ты играешь с "руки".

Теперь ты можешь использовать эту шмотку,

даже если это

противоречит

правилам.

Соборь эту

карту при

потере

(продажс и т.п.)

этой шмотки.



## ЧИТ!

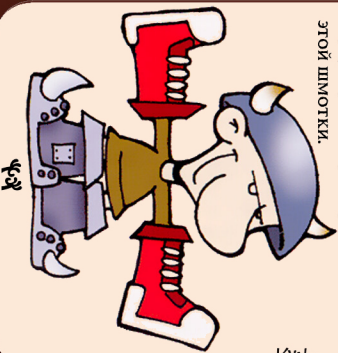
Примени эту карту на шмотку, которая у тебя уже в игре, или которую ты играешь с "руки".

Теперь ты можешь использовать эту шмотку, даже если это

противоречит правилам. Соборь эту

карту при потере (продажс и т.п.)

этой шмотки.



## ЧИТ!

Примени эту карту на шмотку, которая у тебя уже в игре, или которую ты играешь с "руки".

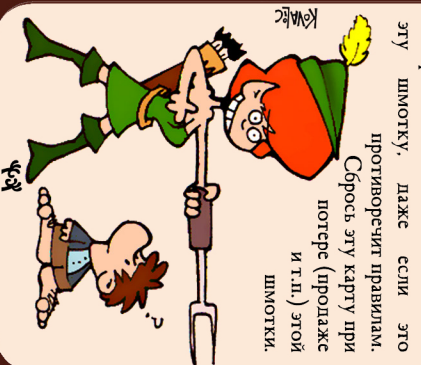
Теперь ты можешь использовать эту шмотку, даже если это

противоречит правилам.

Соборь эту карту при

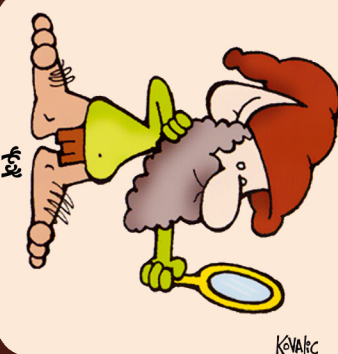
потере (продажс и т.п.) этой

шмотки.



## ХИМЕРА

Можешь иметь любое количество Рас (пока у тебя есть две и болс) и получать все преимущества и неосластки каждой. Эта карта теряется, если у тебя стало меньше двух Рас.



## СРАЗУ ЖЕ В СИКВЕД

Применить как только закончился любой бой, если только все манчкины не были убиты.

Все монстры появляются снова с теми же модификаторами (но без одноразовых карт). Те манчкины, которые выжили в первом бою, должны драться снова. Можно играть новые карты, в том числе и модификаторы.



## КУЧА МАДА

Примени карту вместе с Монстром с "руки", когда кто-либо (может ты сам) находишься в бою. Каждый игрок при желании может добавить одного монстра с "руки"!

Все монстры присоединяются к битве - сложи их боевую силу.

Если персонаж

вынул жден

смываться,

попытка

Смывки

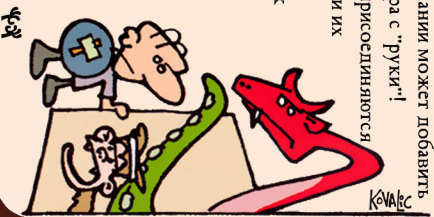
проводится

раздельно,

в порядке,

выбранным

жертвой.



## КУЧА МАДА

Примени карту вместе с Монстром с "руки", когда кто-либо (может ты сам) находишься в бою. Каждый игрок при желании может добавить одного монстра с "руки"!

Все монстры присоединяются к битве - сложи их боевую силу. Если

персонаж вынул жден

смываться,

попытка

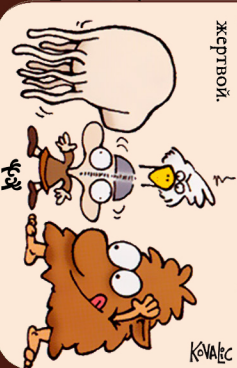
Смывки

проводится

раздельно, в порядке,

выбранным

жертвой.



## ЭПИЧЕСКИЙ МААЫШ

Положи эту карту на любую карту Расы, Класса, Подланта, Акента или Шманства. Так ты получишь все соответствующие Эпические возможности, независимо от твоего уровня. Эта карта теряется вместе с картой, к которой прикреплена.

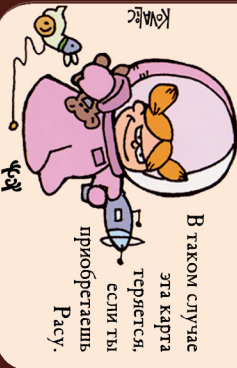
Или сыграй эту карту на себя, чтобы получить Эпические способности Человека в игре, в которой есть Расы. В таком случае эта карта теряется, если ты приобретаешь Расу.



## ЭПИЧЕСКИЙ МААЫШ

Положи эту карту на любую карту Расы, Класса, Подланта, Акента или Шманства. Так ты получишь все соответствующие Эпические возможности, независимо от твоего уровня. Эта карта теряется вместе с картой, к которой прикреплена.

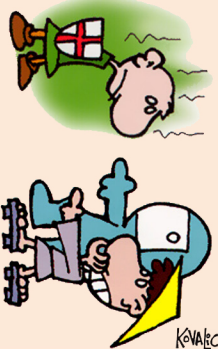
Или сыграй эту карту на себя, чтобы получить Эпические способности Человека в игре, в которой есть Расы.



УРОВЕНЬ 1

## ВОНИЩА

Твои приятели маньякины обвиняют в этом ТЕБЯ. Никто из них не будет помогать тебе в этом бою.



**Непотребство:** Сними Головынок, чтобы зажать нос. Теряешь налётый Головынок.

☞☞ 1 Сокровище

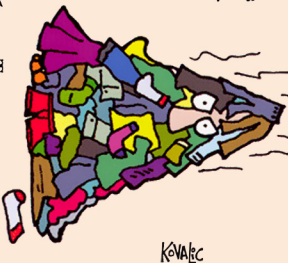
УРОВЕНЬ 1

## ГРЯЗНОЕ БЕЛЫЕ

Англд

«Просто не хочешь ты знать, где и что происходит...»

+2 против Женщин.



**Непотребство:** Твои носки сползают с ног и присоединяются к Белью. Теряешь налётую Обувьку.

☞☞ 1 Сокровище

УРОВЕНЬ 1

## СЛЕДЫ

Модификаторы, сыгранные на Следах, дают двойной бонус или штраф, но не влияют на количество Сокровищ.



**Непотребство:** Ты растоптан. Монстром 1 уровня. Ты мёртв, и мы смеемся над тобой.

☞☞ 1 Сокровище

УРОВЕНЬ 10

## КАРТОШКА ФРИ

Можешь сыграть эту карту с "руки", чтобы подбросить её в любой бой. Чтобы слепить это ты должен сказать: "Не жалеете ли Картошку Фри к этому?"



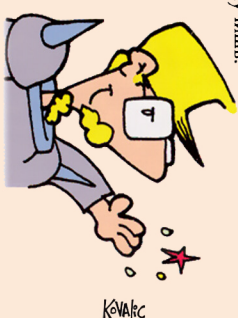
**Непотребство:** Они прыгают тебе в рот. Углеволды! Углеволды! Ты уже не вмещался в свою броню. Сорбсь налётый Броник.

☞☞ 3 Сокровища

УРОВЕНЬ 10

## ПРОДАВЕЦ ИГР

Если ты убил его, брось кубик, чтобы определить, сколько Сокровищ ты получишь.



**Непотребство:** Он гипнотизирует тебя. Ты должен купить много-много игр. Сорбсь шмоток с "руки" или со стола не менее чем на 1000 Голпов.

☞☞ 1d6 Сокровищ

УРОВЕНЬ 1

## ГРАФФИТИ

Перо сильнее меча. Ни одна шмотка, что ты держишь в Руках, не может быть использована против Граффити.

**Непотребство:** Оно переписывает таблицу твоего персонажа. У тебя поменялся пол. -5 в твоём следующем бою из-за смущения. После этого, пол остаётся неизменным, но штрафа



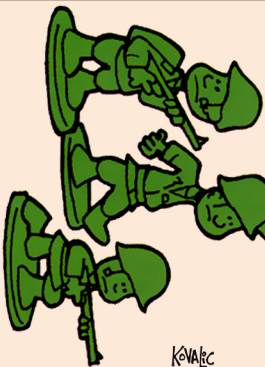
больше нет.

☞☞ 1 Сокровище

УРОВЕНЬ 1

## ЗЕЛЁНЫЕ СОЛДАТИКИ

Любят Обувка даёт двойной Бонус. Располчи их!

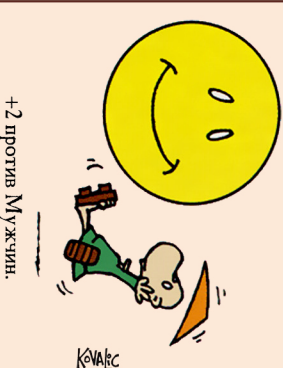


**Непотребство:** Теряешь Уровень от стыда.

☞☞ 1 Сокровище

УРОВЕНЬ 1

## СМАЙЛИК



+2 против Мужчин.

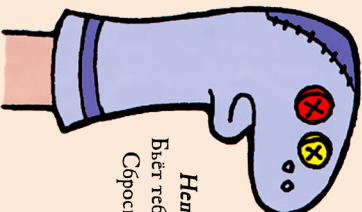
**Непотребство:** Широко улыбнись другим игрокам и отдай каждому по карте с "руки" или со стола, начиная с правого от тебя игрока и далее против часовой стрелки. Хорошего дня!

☞☞ 1 Сокровище

УРОВЕНЬ 1

## КУКЛА ИЗ НОСКИ

Никто не может играть карты с "руки" за или против Куклы Из Носка.



**Непотребство:** Бьёт тебя кулаком. Сорбсь две карты с "руки".

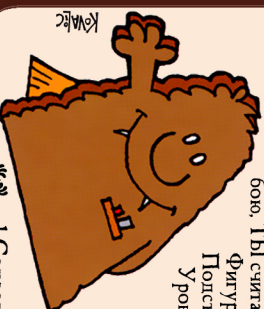
☞☞ 1 Сокровище

УРОВЕНЬ 1

## ФИГУРА НА ПОДАСТАВКЕ

Можешь сыграть её с "руки" в любом бою, чтобы превратить любого одного монстра в Фигуру На Подставке, индорируя всё, что написано на карте этого монстра. Однако модификаторы считаются.

**Непотребство:** В твоём следующем бою, ты считаешься Фигурой На Подставке с Уровнем 1.

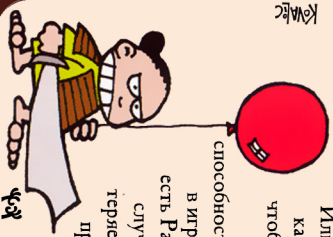


☞☞ 1 Сокровище

## ЭПИЧЕСКИЙ МААЫШ

Положи эту карту на любую карту Расы, Класса, Подлательства, Акента или Шаманства. Так ты получишь все соответствующее Эпическое Возможности, независимо от твоего Уровня. Эта карта теряется вместе с картой, к которой прикреплена.

Или сыграй эту карту на себя, чтобы получить Эпические способности Человека в игре, в которой есть Расы. В таком случае эта карта теряется, если ты приобретаешь Расу.



Kovalec

4x2

## ПОУКРОВОКА

Можешь иметь 2 Расовые карты, а в комплекте все радости и горести обеих рас. Или возьми одну Расу, получи все её преимущества и забудь о неприятках (так монстры, ненавидящие Эльфов, не получают Бонус в бою против полуэльфа).

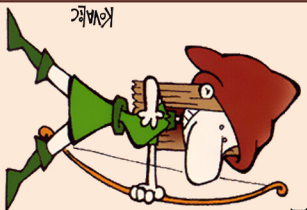


Kovalec

4x2

## ПОУКРОВОКА

Можешь иметь 2 Расовые карты, а в комплекте все радости и горести обеих рас. Или возьми одну Расу, получи все её преимущества и забудь о неприятках (так монстры, ненавидящие Эльфов, не получают Бонус в бою против полуэльфа).

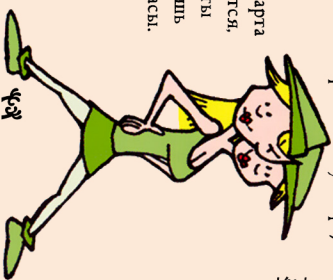


Kovalec

4x2

## ПОУКРОВОКА

Можешь иметь 2 Расовые карты, а в комплекте все радости и горести обеих рас. Или возьми одну Расу, получи все её преимущества и забудь о неприятках (так монстры, ненавидящие Эльфов, не получают Бонус в бою против полуэльфа).



Kovalec

4x2

## ЗАМЕС МОНСТРОВ

Примени карту вместе с любимым количеством Монстров с "руки", когла кто-либо (может ты сам) находишься в бою. Твои монстры присоединятся к тому, что уже дерется - сложи их боевую силу. Если персонаж вынужден смяться, попытка Смявки проводится раздельно, в порядке выбранной жертвы.

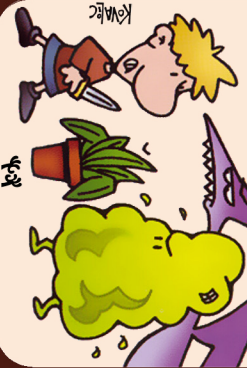


Kovalec

4x2

## ЗАМЕС МОНСТРОВ

Примени карту вместе с любимым количеством Монстров с "руки", когла кто-либо (может ты сам) находишься в бою. Твои монстры присоединятся к тому, что уже дерется - сложи их боевую силу. Если персонаж вынужден смяться, попытка Смявки проводится раздельно, в порядке выбранной жертвы.

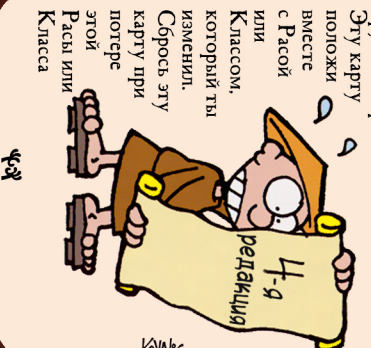


Kovalec

4x2

## СТАРАЯ РЕАКЦИЯ

Можешь сыграть Расу как Клас и наоборот, и это будет учитываться соответственно при подсчёте количества карт этого типа у тебя, и при возлектвии на этот тип друтими картами.

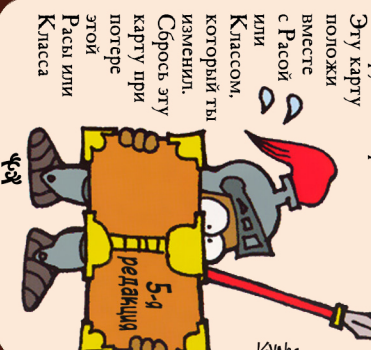


Kovalec

4x2

## СТАРАЯ РЕАКЦИЯ

Можешь сыграть Расу как Клас и наоборот, и это будет учитываться соответственно при подсчёте количества карт этого типа у тебя, и при возлектвии на этот тип друтими картами.

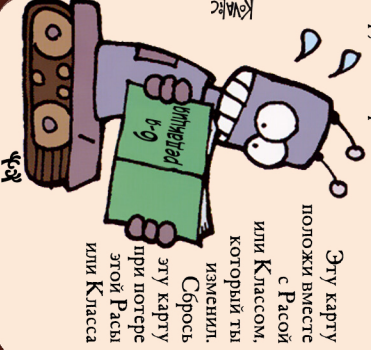


Kovalec

4x2

## СТАРАЯ РЕАКЦИЯ

Можешь сыграть Расу как Клас и наоборот, и это будет учитываться соответственно при подсчёте количества карт этого типа у тебя, и при возлектвии на этот тип друтими картами.

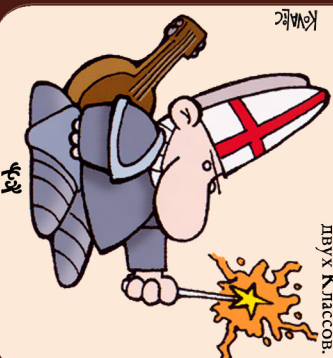


Kovalec

4x2

## СУПЕР-ПУПЕР МАНЧКИН

Можешь иметь любое количество Класов (нока у тебя есть два и болес) и получать все преимущества и неприятки каждого. Эта карта теряется, если у тебя стало меньше двух Класов.

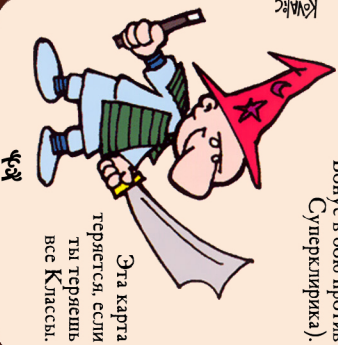


Kovalec

4x2

## СУПЕРМАНЧКIJN

Можешь иметь 2 Класовые карты, а в комплекте все радости и горести обоях Класов. Или возьми один Клас, получи все сто преимущества и забудь о недостатках (так монстры, ненавидящие Кириков, не получат Бонус в бою против Суперкирика).



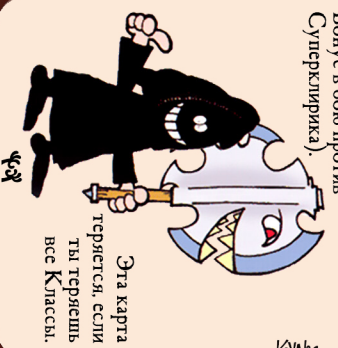
Эта карта теряется, если ты теряешь все Классы.

Kovalec

4x2

## СУПЕРМАНЧКIJN

Можешь иметь 2 Класовые карты, а в комплекте все радости и горести обоях Класов. Или возьми один Клас, получи все сто преимущества и забудь о недостатках (так монстры, ненавидящие Кириков, не получат Бонус в бою против Суперкирика).



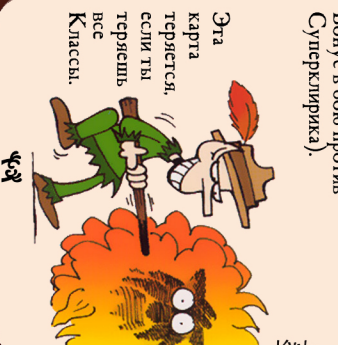
Эта карта теряется, если ты теряешь все Классы.

Kovalec

4x2

## СУПЕРМАНЧКIJN

Можешь иметь 2 Класовые карты, а в комплекте все радости и горести обоях Класов. Или возьми один Клас, получи все сто преимущества и забудь о недостатках (так монстры, ненавидящие Кириков, не получат Бонус в бою против Суперкирика).



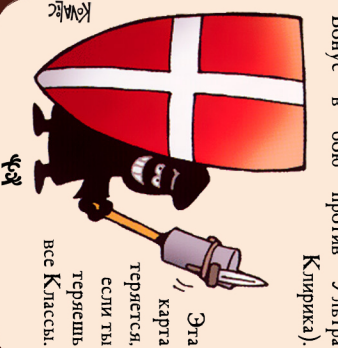
Эта карта теряется, если ты теряешь все Классы.

Kovalec

4x2

## УЛТРА МАНЧКIJN

Можешь иметь 2 или 3 Класса, а в комплекте все радости и горести каждого. Или возьми один Клас, получи все сто преимущества и забудь о недостатках (так монстры, ненавидящие Кириков, не получат Бонус в бою против Ультра Кирика).



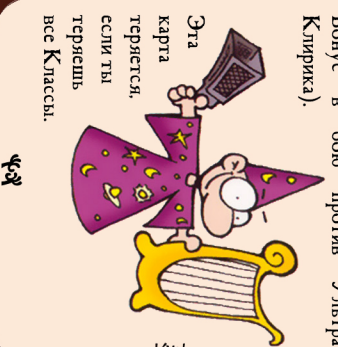
Эта карта теряется, если ты теряешь все Классы.

Kovalec

4x2

## УЛТРА МАНЧКIJN

Можешь иметь 2 или 3 Класса, а в комплекте все радости и горести каждого. Или возьми один Клас, получи все сто преимущества и забудь о недостатках (так монстры, ненавидящие Кириков, не получат Бонус в бою против Ультра Кирика).



Эта карта теряется, если ты теряешь все Классы.

Kovalec

4x2

## УЛТРА МАНЧКIJN

Можешь иметь 2 или 3 Класса, а в комплекте все радости и горести каждого. Или возьми один Клас, получи все сто преимущества и забудь о недостатках (так монстры, ненавидящие Кириков, не получат Бонус в бою против Ультра Кирика).



Эта карта теряется, если ты теряешь все Классы.

Kovalec

4x2

## БРОДЯЧАЯ ТВАРЬ

Примени карту вместе с Монстром с твоей "руки", когда кто-либо (можешь ты сам) найдется в бою. Твой монстр присоединится к тому, что уже дерется - сложи их боевую силу. Если персонаж вынужден смятаться, попытки Смывки проведются раздельно, в порядке, выбранном жертвой.



Kovalec

4x2

## БРОДЯЧАЯ ТВАРЬ

Примени карту вместе с Монстром с твоей "руки", когда кто-либо (можешь ты сам) найдется в бою. Твой монстр присоединится к тому, что уже дерется - сложи их боевую силу. Если персонаж вынужден смятаться, попытки Смывки проведются раздельно, в порядке, выбранном жертвой.

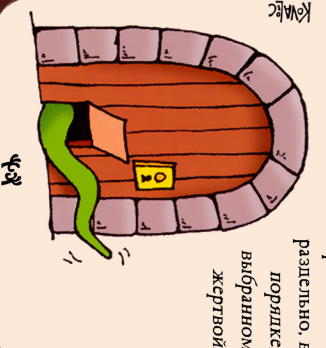


Kovalec

4x2

## БРОДЯЧАЯ ТВАРЬ

Примени карту вместе с Монстром с твоей "руки", когда кто-либо (можешь ты сам) найдется в бою. Твой монстр присоединится к тому, что уже дерется - сложи их боевую силу. Если персонаж вынужден смятаться, попытки Смывки проведются раздельно, в порядке, выбранном жертвой.

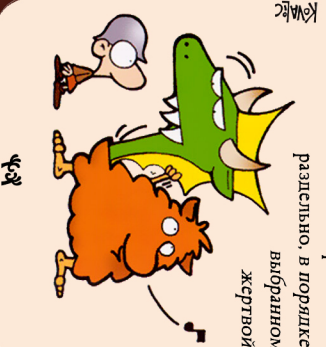


Kovalec

4x2

## БРОДЯЧАЯ ТВАРЬ

Примени карту вместе с Монстром с твоей "руки", когда кто-либо (можешь ты сам) найдется в бою. Твой монстр присоединится к тому, что уже дерется - сложи их боевую силу. Если персонаж вынужден смятаться, попытки Смывки проведются раздельно, в порядке, выбранном жертвой.



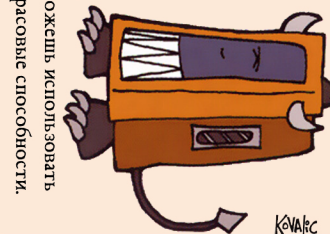
Kovalec

4x2

TELEVISION  
УРОВЕНЬ Ю  
ТЕЛЕВИЗОР

Каждая карта, которую ты сбросишь с "руки" или из игры, даст +1 против Телевизора.  
**Непогрешливо:**  
Ты впрямь перестаешь спать за...  
о чём мы только что говорили?  
До конца твоего следующего хода ты не можешь использовать классовые и расовые способности.

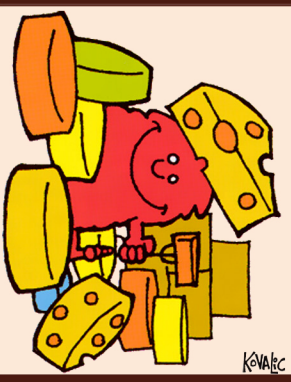
4x3 3 Сокровища



... WITH EXTRA CHEESE  
СЫРА

Применять в любом бою. Если монстр побеждён, возьми на 1 Сокровище больше.

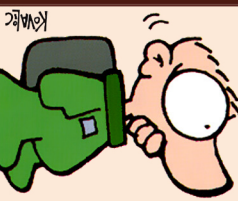
4x2



UNBELIEVABLE  
НЕВЕРОЯТНО  
+10 ИЛИ -10  
К МОНСТРУ

Применять на сыгранный на монстра модификатор. Если модификатор положительный, он теперь даёт ещё +10, а у монстра на 2 Сокровища больше. Если же отрицательный, он теперь даёт ещё -10, а у монстра на 2 Сокровища меньше (минимум 1).

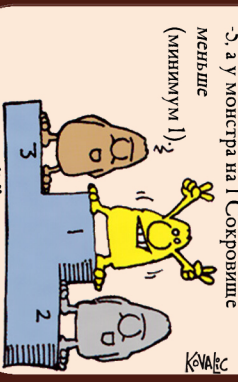
4x2



EXTREMELY  
ЧРЕЗВЫЧАЙНО  
+5 ИЛИ -5 К  
МОНСТРУ

Применять на сыгранный на монстра модификатор. Если модификатор положительный, он теперь даёт ещё +5, а у монстра на 1 Сокровище больше. Если же отрицательный, он теперь даёт ещё -5, а у монстра на 1 Сокровище меньше (минимум 1).

4x2



DISGUSTINGLY  
ОТРАТИТЕЛЬНО  
+5 ИЛИ -5 К  
МОНСТРУ

Применять на сыгранный на монстра модификатор. Если модификатор положительный, он теперь даёт ещё +5, а у монстра на 1 Сокровище больше. Если же отрицательный, он теперь даёт ещё -5, а у монстра на 1 Сокровище меньше (минимум 1).

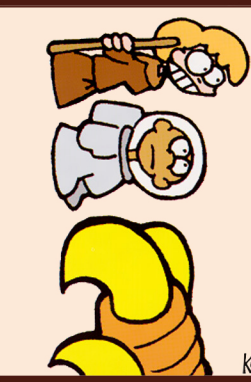
4x2



LARGE ECONOMY SIZE  
ОСОБО КРУПНЫХ  
РАЗМЕРОВ  
+5 К МОНСТРУ

Применять в любом бою. Если монстр побеждён, возьми на 1 Сокровище больше.

4x2



MIND-BoggLINGLY  
ОШЕЛОМАЮЩЕ  
+10 ИЛИ -10 К  
МОНСТРУ

Применять на сыгранный на монстра модификатор. Если модификатор положительный, он теперь даёт ещё +10, а у монстра на 2 Сокровища больше. Если же отрицательный, он теперь даёт ещё -10, а у монстра на 2 Сокровища меньше (минимум 1).

4x2



AMAZINGLY  
УДИВИТЕЛЬНО  
+5 ИЛИ -5 К  
МОНСТРУ

Применять на сыгранный на монстра модификатор. Если модификатор положительный, он теперь даёт ещё +5, а у монстра на 1 Сокровище больше. Если же отрицательный, он теперь даёт ещё -5, а у монстра на 1 Сокровище меньше (минимум 1).

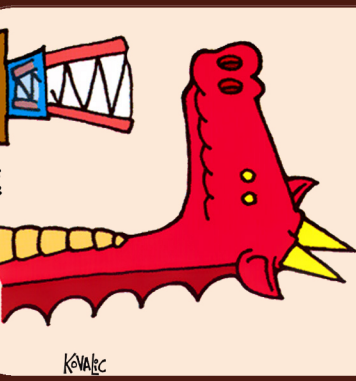
4x2



TOOTHLESS  
БЕЗЗУБЫЙ  
-5 К МОНСТРУ

Применять в любом бою. Если монстр побеждён, возьми на 1 Сокровище меньше (минимум 1).

4x2



DRUNK

## Пьяный -5 К МОНСТРУ

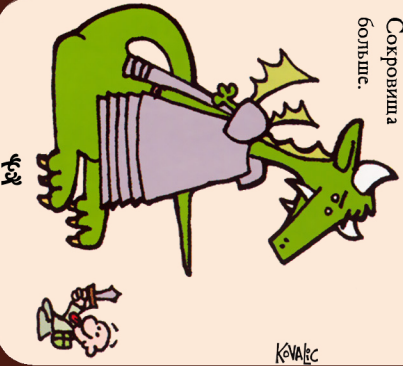
Применять в любом бою. Если монстр побежден, возьми на 1 Сокровище меньше (минимум 1).



АМОК-ПЛАТЕД

## БРОНИРОВАННЫЙ +10 К МОНСТРУ

Применять в любом бою. Если монстр побежден, возьми на 2 Сокровища больше.

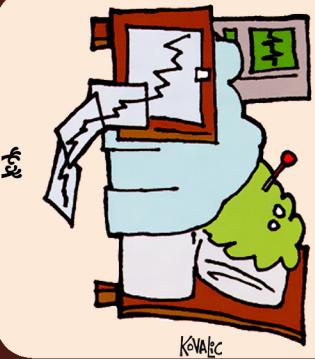


КОВАЛЕС

BEHINDEN

## ПРИКОВАННЫЙ К ПОСТЕЛИ -5 К МОНСТРУ

Применять в любом бою. Если монстр побежден, возьми на 1 Сокровище меньше (минимум 1).



КОВАЛЕС

UNDEAD

## АНДЛЕА +5 К МОНСТРУ

Применять в любом бою на любого монстра, который не Андлеа. Теперь этот монстр считается Андлемом.



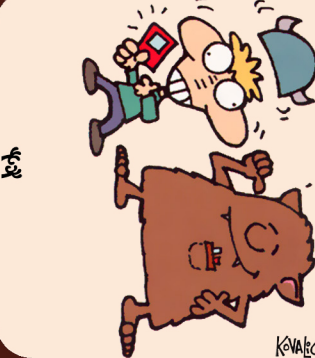
КОВАЛЕС

Если монстр побежден, возьми на 2 Сокровища больше.

ULTRA-KANE

## ОЧЕНЬ РЕАКЦИЙ +10 К МОНСТРУ

Применять в любом бою. Если монстр побежден, возьми на 2 Сокровища больше.

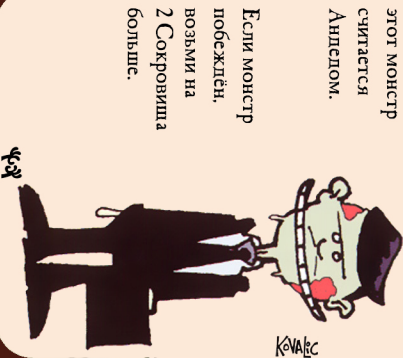


КОВАЛЕС

UNDEAD

## АНДЛЕА +5 К МОНСТРУ

Применять в любом бою на любого монстра, который не Андлеа. Теперь этот монстр считается Андлемом.



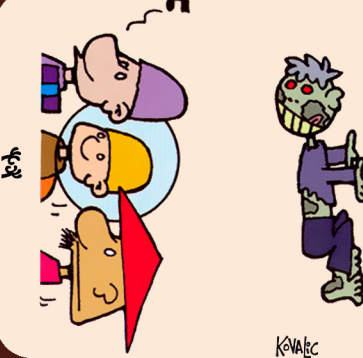
КОВАЛЕС

Если монстр побежден, возьми на 2 Сокровища больше.

SNEAKY

## КОВАРНЫЙ +10 К МОНСТРУ

Применять в любом бою. Если монстр побежден, возьми на 2 Сокровища больше.

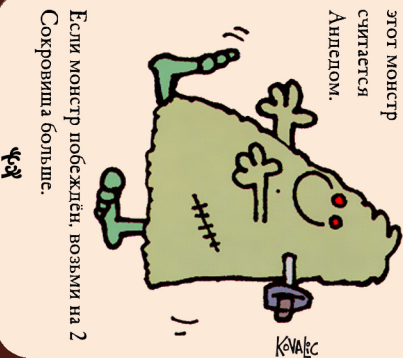


КОВАЛЕС

UNDEAD

## АНДЛЕА +5 К МОНСТРУ

Применять в любом бою на любого монстра, который не Андлеа. Теперь этот монстр считается Андлемом.



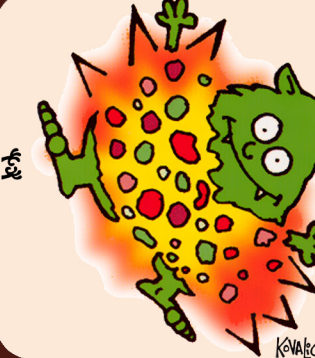
КОВАЛЕС

Если монстр побежден, возьми на 2 Сокровища больше.

EXPLODING

## ВЗРЫВАЮЩИЙСЯ +10 К МОНСТРУ

Применять в любом бою. Если монстр побежден, возьми на 2 Сокровища больше.



КОВАЛЕС

HARRY

## ВОЛОСАТЫЙ +5 К МОНСТРУ

Применять в любом бою. Если монстр побежден, возьми на 1 Сокровище больше.



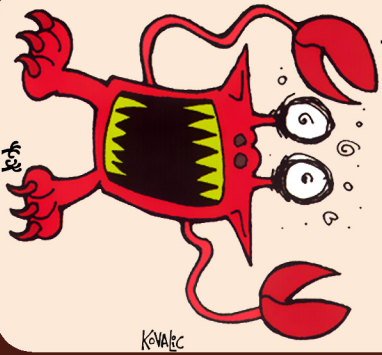
КОВАЛЕС

402

## УЖАСНЫЙ

## +5 К МОНСТРУ

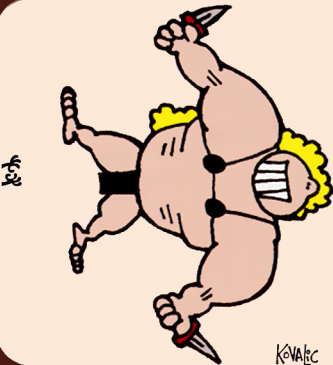
Применять в любом бою. Если монстр побежден, возьми на 1 Сохранившие больше.



## НАБАФАННЫЙ

## +5 К МОНСТРУ

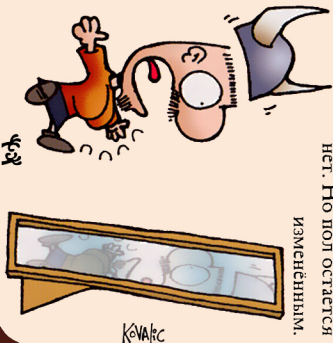
Применять в любом бою. Если монстр побежден, возьми на 1 Сохранившие больше.



## ПРОКУДЯТИЕ!

НЕ НАЗЫВАЙ  
МЕНЯ ШИРАИ!

Твой пол изменён. -5 в твоём слегулошесм бою из-за смущения. После этого дальнейших шпифаров нет. Но пол останется изменённым.

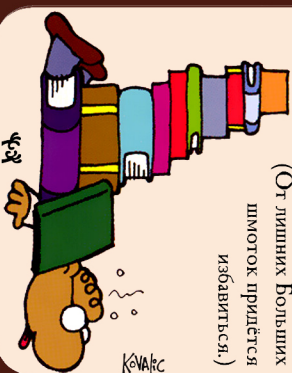


## ПРОКУДЯТИЕ!

МАСТЕР УЖЕСТОЧИМ  
ПРАВИЛА!

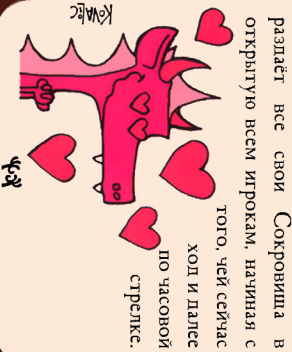
Трясешь все карты Чити! (включая Чит С Двух Рук и Чит Как Будто Завтра Не Наступит) что у тебя есть в игре. Шмотки останутся с тобой, но ты их просто не сможешь использовать.

(От лишних Больших шмоток придется избавиться.)



## ... ЛЮБВИ

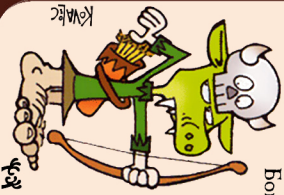
Применить в бою, в котором всего один монстр. Бой заканчивается немедленно: больше карт играть нельзя. Все модификаторы остаются с монстром, а все однообразные карты возвращаются тем, кто их сыграл. Монстр Любви не сражается и его нельзя убить. Он разлетит все свои Сохранища в открытую всем ирокам, начиная с того, чей сейчас ход и далее по часовой стрелке.



## 1/3-КРОВКА

Можешь иметь сразу 3 Расы, а в комплекте все радости и горести каждой. Или возьми две Расы и получи все их преимущества и недостатки, при этом будучи ещё и Человеком. Или возьми одну Расу, получи все её преимущества и забудь о недостатках (так монстры, ненавидящие Эльфов, не получат Бонус в бою против 1/3-Эльфа).

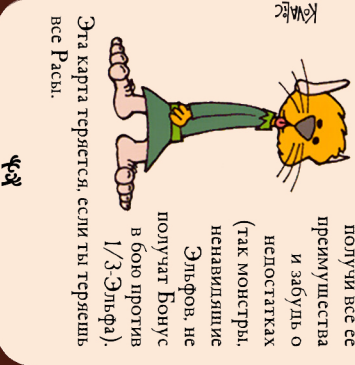
Эта карта теряетс, если ты теряешь все Расы.



## 1/3-КРОВКА

Можешь иметь сразу 3 Расы, а в комплекте все радости и горести каждой. Или возьми две Расы и получи все их преимущества и недостатки, при этом будучи ещё и Человеком. Или возьми одну Расу, получи все её преимущества и забудь о недостатках (так монстры, ненавидящие Эльфов, не получают Бонус в бою против 1/3-Эльфа).

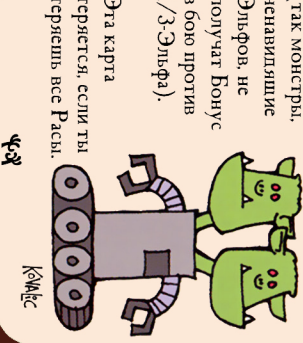
Эта карта теряетс, если ты теряешь все Расы.



## 1/3-КРОВКА

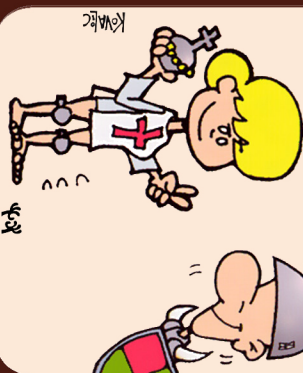
Можешь иметь сразу 3 Расы, а в комплекте все радости и горести каждой. Или возьми две Расы и получи все их преимущества и недостатки, при этом будучи ещё и Человеком. Или возьми одну Расу, получи все её преимущества и забудь о недостатках (так монстры, ненавидящие Эльфов, не получают Бонус в бою против 1/3-Эльфа).

Эта карта теряетс, если ты теряешь все Расы.



## ЧИТИ!

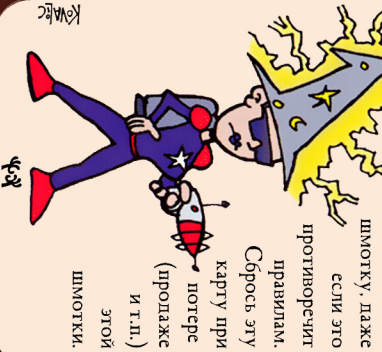
Примени эту карту на шмотку, которая у тебя уже в игре, или которую ты иррашь с "руки". Теперь ты можешь использовать эту шмотку, даже если это противоречит правилам. Сбрось эту карту при потере (продаже и т.п.) этой шмотки.



## ЧИТИ!

Примени эту карту на шмотку, которая у тебя уже в игре, или которую ты иррашь с "руки". Теперь ты можешь использовать эту шмотку, даже если это противоречит правилам. Сбрось эту карту при потере (продаже и т.п.) этой шмотки.

Эта карта теряетс, если ты теряешь все Расы.

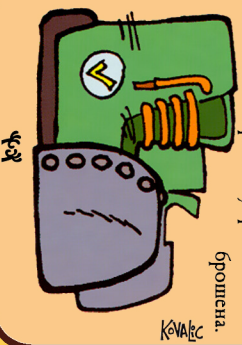


STEEL-TOPED  
+3 БОНУС

## Только на Обувку СО СТАРЫМИ НОСАМИ

Положи эту карту вместе с Обувкой, даюшей боевой Бонус. Теперь это (что бы то ни было) Со Старыми Носами, и даёт тебе дополнительно +3 Бонус.

Эта карта уходит вместе со шмоткой, если та потеряна, украдена или брошена.

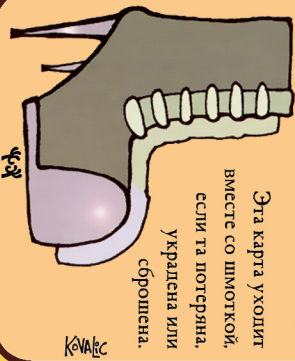


SPINE-HEATED  
+2 БОНУС

## Только на Обувку НА ОСТРЫХ ШПИЛЬКАХ

Положи эту карту вместе с Обувкой, дающей боевой Бонус. Теперь это (что бы то ни было) На Острых Шпильках, и даёт тебе дополнительно +2 Бонус.

Эта карта уходит вместе со шмоткой, если та потеряна, украдена или брошена.



TEFLON-COATED  
+3 БОНУС

## Только на Броник С ТЕФЛОНОВЫМ ПОКРЫТИЕМ

Положи эту карту вместе с Броником, дающим боевой Бонус. Теперь это (что бы то ни было) С Тефлоновым Покрытием, и даёт тебе дополнительно +3 Бонус.

Эта карта уходит вместе со шмоткой, если та потеряна, украдена или брошена.

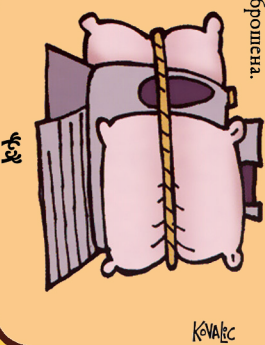


REINFORCED  
+2 БОНУС

## Только на Броник УКРЕПЛЁННЫЙ

Положи эту карту вместе с Броником, дающим боевой Бонус. Теперь это Укреплённый (чем бы он ни был) Броник, и даёт тебе дополнительно +2 Бонус.

Эта карта уходит вместе со шмоткой, если та потеряна, украдена или брошена.

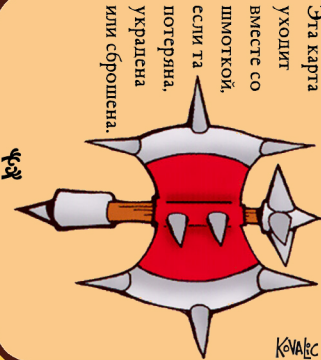


WITH SPRING BITS  
+4 БОНУС

## Только на Оружие С ШИПАМИ

Положи эту карту вместе с оружием (шмотка, требующая рук), дающим боевой Бонус. Теперь это (что бы то ни было) С Шипами, и даёт тебе дополнительно +4 Бонус.

Эта карта уходит вместе со шмоткой, если та потеряна, украдена или брошена.



SELF-CLEANING  
+2 БОНУС

## Только на Оружие САМООЧИЩАЮЩЕЯСЯ

Положи эту карту вместе с оружием (шмотка, требующая рук), дающим боевой Бонус. Теперь это Самоочищающаяся (что бы то ни было), и даёт тебе дополнительно +2 Бонус.

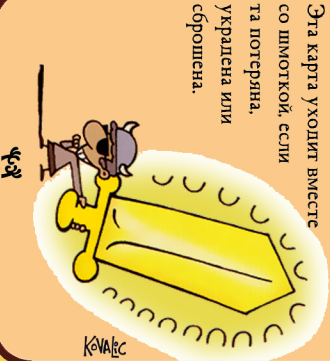


EXTRA-LOUD  
+2 БОНУС

## Только на Оружие ЗОЛОЧЁННОЕ

Положи эту карту вместе с оружием (шмотка, требующая рук), дающим боевой Бонус. Теперь это Золочённое (что бы то ни было), и даёт тебе дополнительно +2 Бонус.

Эта карта уходит вместе со шмоткой, если та потеряна, украдена или брошена.

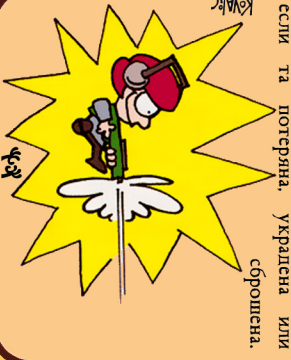


EXTRA-LOUD  
+3 БОНУС

## Только на Оружие СВЕРХШУМНОЕ

Положи эту карту вместе с оружием (шмотка, требующая рук), дающим боевой Бонус. Теперь это Сверхшумное (что бы то ни было), и даёт тебе дополнительно +3 Бонус.

Эта карта уходит вместе со шмоткой, если та потеряна, украдена или брошена.

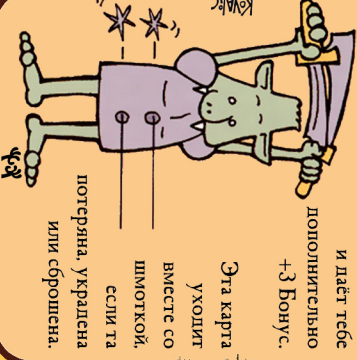


ARMOR-REINFORCED  
+3 БОНУС

## Только на Оружие БРОНЕБОЙНОЕ

Положи эту карту вместе с оружием (шмотка, требующая рук), дающим боевой Бонус. Теперь это Бронёбойное (что бы то ни было), и даёт тебе дополнительно +3 Бонус.

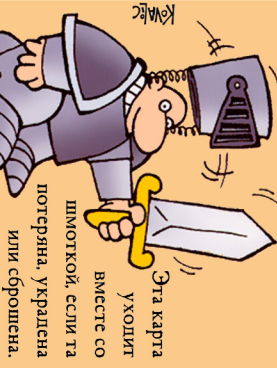
Эта карта уходит вместе со шмоткой, если та потеряна, украдена или брошена.



SPRING-MOUNTED  
+3 БОНУС

## Только на Головняк НА ПРУЖИНАХ

Положи эту карту вместе с Головняком, дающим боевой Бонус. Теперь это (что бы то ни было) На Пружинах, и даёт тебе дополнительно +3 Бонус.





ARK-COOLLED

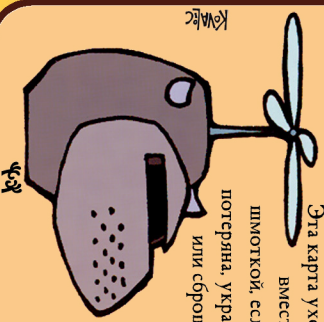
+2 БОНУС

Только на Головняк

### ВЕНТИЛИРУЕМЫЙ

Положи эту карту вместе с Головняком, дающим боевой Бонус. Теперь это Вентилируемый (что бы то ни было), и даёт тебе дополнительно +2 Бонуса.

Эта карта уходит вместе со шмоткой, если та потеряна, утеряна или сброшена.



КОВАЛС

4000

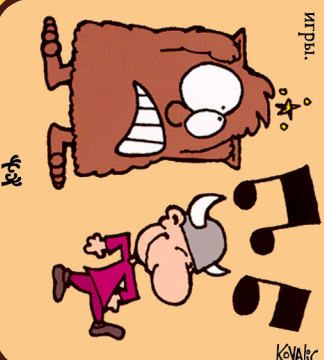
THEME MUSIC

+3 БОНУС

(+5 ДЛЯ БАРАДОВ)

### МУЗЫКАЛЬНАЯ ТЕМА

Куда бы ты ни пошёл, твои музыкальная тема следует за тобой, раздражая как друзей, так и врагов! Можешь насыщаться сё во время игры.



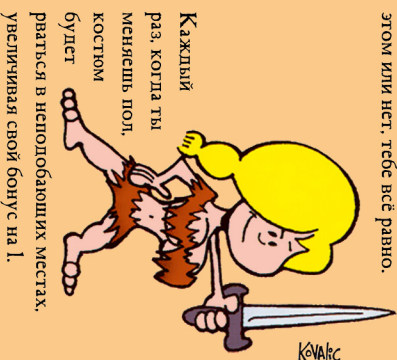
4000

REVEALING COSTUME

+3 БОНУС

### РАЗОБЛАЧАЮЩИЙ КОСТЮМ

Монстры смущены. Рады они при этом или нет, тебе всё равно.

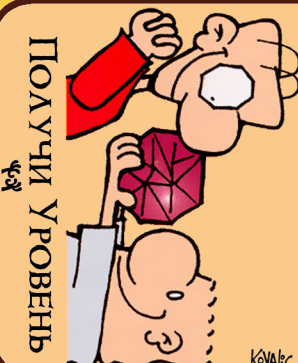


4000

FIND GM'S DICE HAIR

### ПОЛГОНИ МАСТЕРУ КАЁВЫЙ КУБИК

Вместо получения Уровня, ты можешь в любой момент, когда ты не в бою, сбросить эту карту и найти себе в сбросе любую карту Расы, Класса, Акцента, Силы, Подданства, Стиля, Навыка или Шаманства.

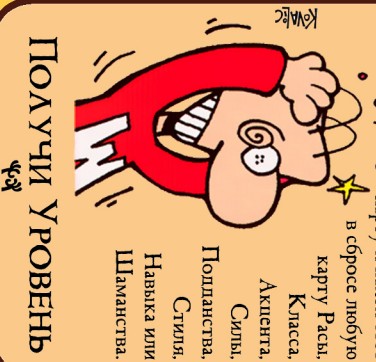


4000

HUNT GM'S BRAN

### ВЫНЕСИ МОЗГ МАСТЕРУ

Вместо получения Уровня, ты можешь в любой момент, когда ты не в бою, сбросить эту карту и найти себе в сбросе любую карту Расы, Класса, Акцента, Силы, Подданства, Стиля, Навыка или Шаманства.



4000

FEEL AT THE SCENARIO

### ПОДАСМОТРИ СЦЕНАРИЙ

Вместо получения Уровня, ты можешь в любой момент, когда ты не в бою, сбросить эту карту и найти себе в сбросе любую карту Расы, Класса, Акцента, Силы, Подданства, Стиля, Навыка или Шаманства.



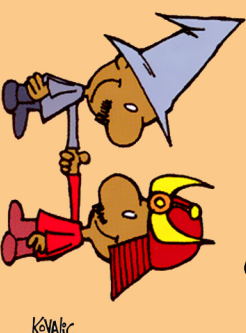
КОВАЛС

ПОЛУЧИ УРОВЕНЬ 4000

REINCARNATE WITHOUT DYING FIRST

### ПРИЖИЗНЕННАЯ РЕИНКАРНАЦИЯ

Вместо получения Уровня, ты можешь в любой момент, когда ты не в бою, сбросить эту карту и найти себе в сбросе любую карту Расы, Класса, Акцента, Силы, Подданства, Стиля, Навыка или Шаманства.



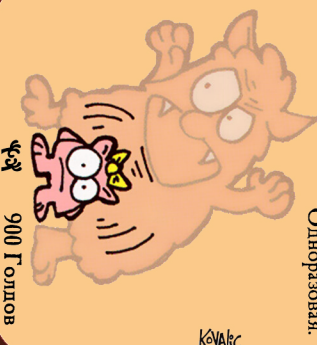
КОВАЛС

ПОЛУЧИ УРОВЕНЬ 4000

SCHOOL OF DEVIATION

### ДЕБАФАНИЗАЦИИ ЗЕБЫ

Применить в любом бою, чтобы убрать один или все плюсовые модификаторы с одного любого монстра (минусовые модификаторы остаются).



Одноразовая.

4000

900 Голдов

TOTON OF RIDICULOUS SIZE

### УСМЕЛИЧЕНИЯ РАЗМЕРА ЗЕБЫ

Применять на одного маньякина в любом бою. Этот маньякин получает +10 к боевой силе... но если он проигрывает, то не сможет Сбиваться, т.к. он слишком большой.



КОВАЛС

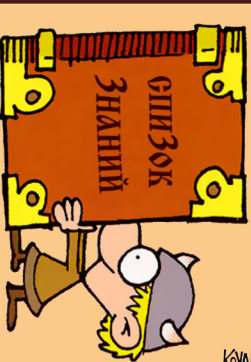
4000

400 Голдов

MIGHTY TOME OF SKILLZ

### МОГУЧИЙ ФОЛИАНТ УМЕНИЙ

Можешь прочесть этот Фолиант в любой момент, даже в бою. Найди в сбросе карту любого Класса. Можешь сыграть сё немедленно, если нет других ограничений. Одноразовая.



КОВАЛС

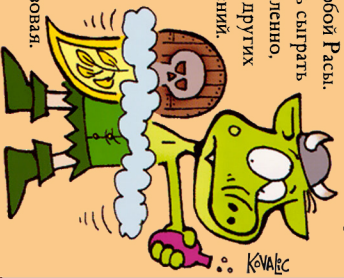
4000

900 Голдов

## МАГИЧЕСКИ ОСВЯЩЁННОЕ АНК-ЗЕАБЕ

Можешь выиграть это зелье в любой момент, даже в бою. Найди в сборосе карту любой Расы.

Можешь свирять сё немеленно, если нет других ограничений.

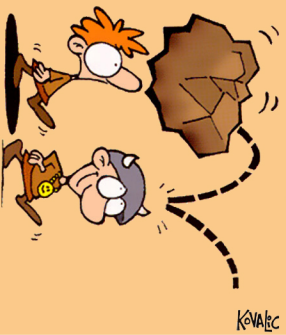


Одноразовая.

4x2 900 Голдов

## ТАЛИСМАН УДАЧИ

Когда на тебя действует Ловушка или Проклятие, ты можешь активировать свой Талисман и перевести эффект на соседа справа или слева. Если у него есть возможность избежать этого, он может сй воспользоваться. Одноразовая.



4x2 300 Голдов

## ТАЛИСМАН УДАЧИ

Когда на тебя действует Ловушка или Проклятие, ты можешь активировать свой Талисман и перевести эффект на соседа справа или слева. Если у него есть возможность избежать этого, он может сй воспользоваться. Одноразовая.



4x2 300 Голдов

## ТАЛИСМАН УДАЧИ

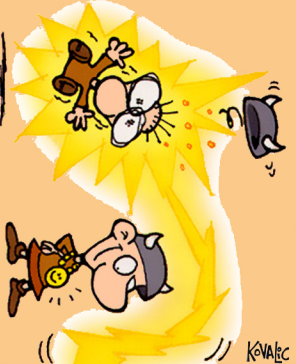
Когда на тебя действует Ловушка или Проклятие, ты можешь активировать свой Талисман и перевести эффект на соседа справа или слева. Если у него есть возможность избежать этого, он может сй воспользоваться. Одноразовая.



4x2 300 Голдов

## ТАЛИСМАН УДАЧИ

Когда на тебя действует Ловушка или Проклятие, ты можешь активировать свой Талисман и перевести эффект на соседа справа или слева. Если у него есть возможность избежать этого, он может сй воспользоваться. Одноразовая.



4x2 300 Голдов

## СЧАСТАЛИВАЯ МОНЕТКА

Когда кто-нибудь другой теряет одну или несколько шмоток из-за Ловушки или Проклятия, ты можешь сбросить Счастлиую Монетку и забрать одну из этих шмоток.



KOVALIC

Одноразовая.

4x2 200 Голдов

## ЧИТЕРСКИЙ КУБИК

Применить после любого твосто броска кубика. Перекинь кубик нужной тебе стороной вверх. Одноразовая.

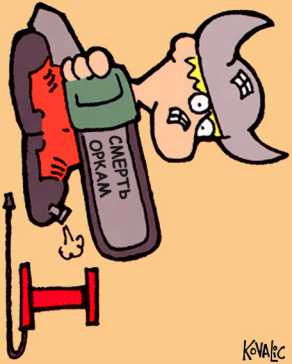


KOVALIC

4x2 300 Голдов

## НАДУВНОЙ МАНЧКИН

Отвлекает на себя потоню, позволяя тебе Смыться от всех монстров без броска кубика. Если в бою с тобой был кто-то спё, он тоже спасается. Одноразовая.

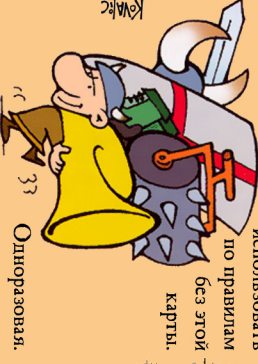


KOVALIC

4x2 300 Голдов

## ЧИТ КАК БУДАТО ЗАВТРА НЕ НАСТУПИТ

Встю на один бой, ты можешь использовать любые шмотки, какие у тебя есть, невзирая на Руки, Расы, Классы и другие ограничения. После этого боя ты должен сбросить все шмотки, которые ты не смог бы использовать по правилам без этой карты.

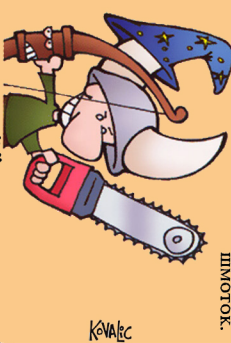


KOVALIC

4x2 Одноразовая.

## ЧИТ С ДВУХ РУК

Примени эту карту на одну или две шмотки, которые у тебя уже в игрс, или которые ты играешь с "руки". Вторую ты можешь добавить позже, но заменять их другими нельзя. Теперь ты можешь использовать эти шмотки, даже если это противоречит правилам. Сбрось эту карту при потере (продаже и т.п.) обеих шмоток.



KOVALIC

4x2

## ЧИТ С ДВУХ РУК

Примени эту карту на одну или две шмотки, которые у тебя уже в игре, или которые ты играешь с "руки". Вторую ты можешь побавить позже, но заменить их другими нельзя. Теперь ты можешь использовать эти шмотки, даже если это противоречит правилам. Сбрось эту карту при потере (продаже и т.д.) обеих шмоток.

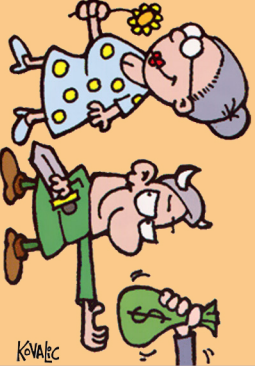


KOVALEC

SELL YOUR MOTHER

ПРОДАЙ  
РОДНУЮ МАТЬ

В бою она бесполезна, но ты можешь получить за неё 500 Голдов. Эй, да это ж половина Уровня!



KOVALEC

4x2 500 Голдов

## ЧИТ С ДВУХ РУК

Примени эту карту на одну или две шмотки, которые у тебя уже в игре, или которые ты играешь с "руки". Вторую ты можешь побавить позже, но заменить их другими нельзя. Теперь ты можешь использовать эти шмотки, даже если это противоречит правилам. Сбрось эту карту при потере (продаже и т.д.) обеих шмоток.



KOVALEC

VALUABLE COUPON

ПОДАРОЧНЫЙ  
КУПОН

У Купона нет цены, но ты можешь в любой момент, когда ты не в бою, обменять сто на любое количество шмоток на сброса на сумму не более 1 000 Голдов.

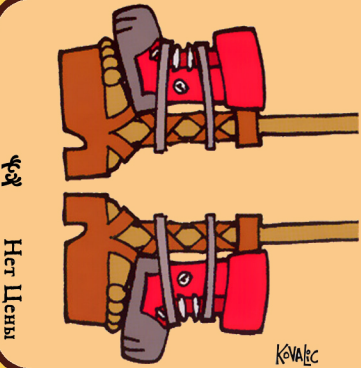


KOVALEC

4x2 Нет Цены

Только для Человека  
ЛОВКОСТЬ НОГ

Можешь напеть и использовать две Обувки одновременно.



KOVALEC

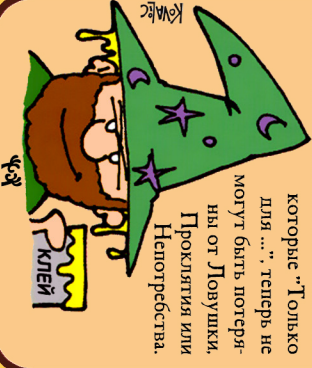
4x2 Нет Цены

YOU'D TAKE AWAY MY TOY

WHEN YOU RYU IT FROM MY COLD DEAD HANDS

ВЫ ОТВЕРЁТЕ МОИ  
ШТУЧКИ ТОЛЬКО  
ВЫРВАВ ИХ ИЗ  
МОИХ МЁРТВЫХ  
ХОЛОДНЫХ РУК

Положи эту карту перед собой, как только ты её взял. Все твои шмотки, которые "Только для ..." теперь не могут быть потеряны от Ловушки, Проклятия или Непотрестства.



KOVALEC

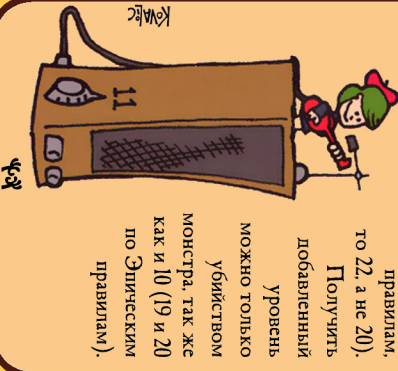
4x2

## АЕШЬ II !

Положи карту на середину стола в любое время. Теперь для победы необходимо получить 11 Уровень. а не 10 (а если вы играете по Эпическим правилам, то 22, а не 20).

Получить повышенный уровень можно только

убийством монстра, так же как и 10 (19 и 20 по Эпическим правилам),



KOVALEC

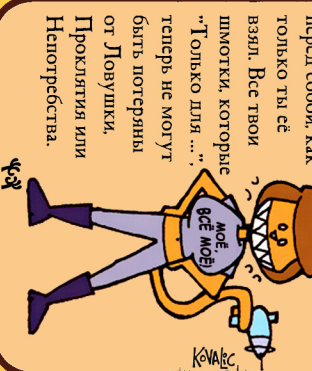
4x2

YOU'D TAKE AWAY MY TOY

WHEN YOU RYU IT FROM MY COLD DEAD HANDS

ВЫ ОТВЕРЁТЕ МОИ  
ШТУЧКИ ТОЛЬКО  
ВЫРВАВ ИХ ИЗ  
МОИХ МЁРТВЫХ  
ХОЛОДНЫХ РУК

Положи эту карту перед собой, как только ты её взял. Все твои шмотки, которые "Только для ..." теперь не могут быть потеряны от Ловушки, Проклятия или Непотрестства.

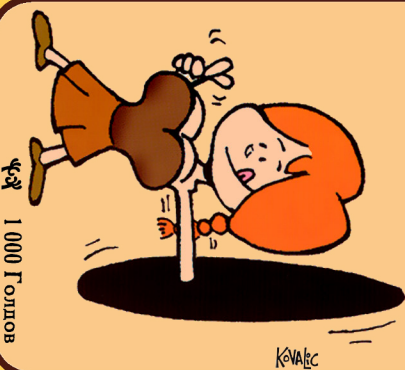


KOVALEC

4x2

## КАРМАННАЯ ДЫРА

Можешь держать в "руке" на одну карту больше. Да, это значит Дварф может держать в "руке" семь карт.



KOVALEC

4x2 1 000 Голдов

YOU'D TAKE AWAY MY TOY

WHEN YOU RYU IT FROM MY COLD DEAD HANDS

ВЫ ОТВЕРЁТЕ МОИ  
ШТУЧКИ ТОЛЬКО  
ВЫРВАВ ИХ ИЗ  
МОИХ МЁРТВЫХ  
ХОЛОДНЫХ РУК

Положи эту карту перед собой, как только ты её взял. Все твои шмотки, которые "Только для ..." теперь не могут быть потеряны от Ловушки, Проклятия или Непотрестства.



KOVALEC

4x2

# АРЕССИРОВАННЫЕ МОЛИ

Выпусти своих молей сразу после того, как противник объявил об использовании эффекта от маньякской футболки, закладки или другого предмета - не карты, но до того как он его уничтожит (если это требуется для использования). Эффект отменяется, и этот предмет не может быть использован в этой игре ещё раз.

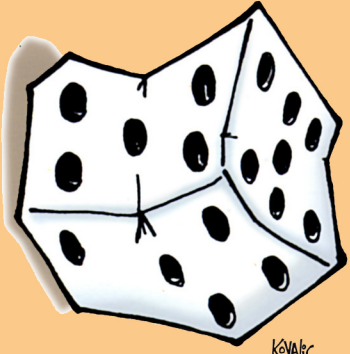


4x3 100 Голдов

KOVALIC

# ЧИТЕРСКИЙ КУБИК

Применить после любого твосто броска кубика. Поверни кубик нужной тебе стороной вверх. Одноорзовая.



KOVALIC

4x3 300 Голдов

Blank rounded rectangular box for notes.

Blank rounded rectangular box for notes.

Blank rounded rectangular box for notes.

Blank rounded rectangular box for notes.

Blank rounded rectangular box for notes.

Blank rounded rectangular box for notes.

Blank rounded rectangular box for notes.

Blank rounded rectangular box for notes.

MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN



MUNCHKIN

