









системы по 1 жетону игроков, определив их порядок, а рядом с нею, на орбиту, - луну. Положите на орбиту 11 плиток.

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Игрок, который первым выложил все свои жетоны, выполняя условия на плитках своей схемы спутников, считается победителем.

ход

Ход всегда делает тот игрок, чей жетон в системе - последний (или верхний). Если на орбите только 1 или 2 плитки, игрок может восполнить плитками пустые места орбиты, если 0 - должен. Игрок берёт себе 1 любую плитку, выбранную из 3 плиток, следующих по часовой стрелке за луной, и перемещает свой жетон по системе, по часовой стрелке, на числом клеток, указанных на взятой плитке. Игрок размещает эту плитку в своей схеме спутников. На все выполняемые условия его плиток он кладёт свой жетон. Условие - это цвета плиток, соединенных с этой плиткой по горизонтали или вертикали, причём можно засчитывать цепочки соединённых плиток одного цвета.