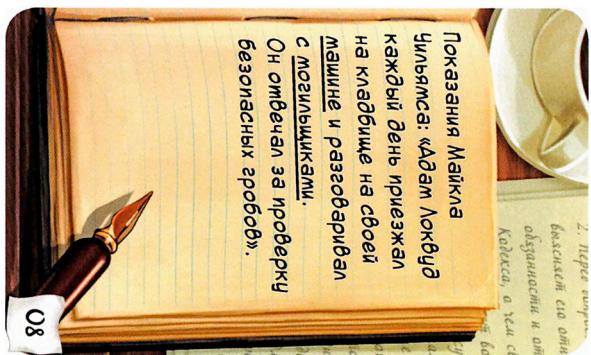


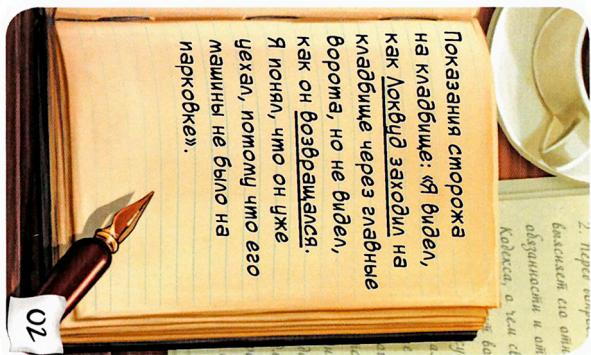




07



08

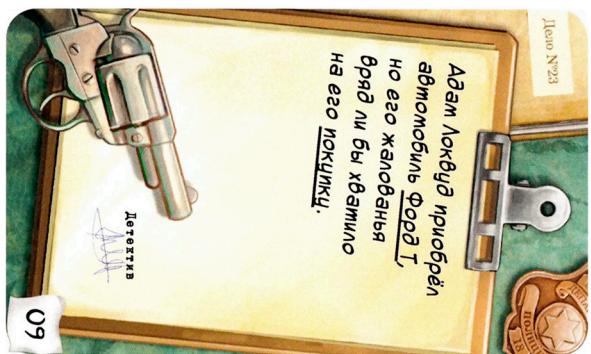


Показания сторожа на кладбище: «Я видел, как Локвуд заходил на кладбище через главные ворота, но не видел, как он возвращался. Я понял, что он уже уехал, потому что его машины не было на парковке».

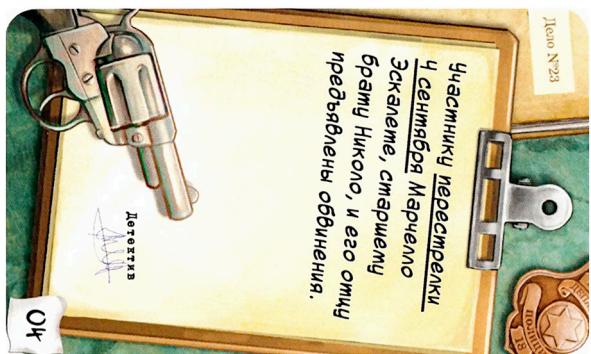


ПУСТЬ С ВАМИ ЭТОГО НЕ СЛУЧИТСЯ!

Похоронное бюро Уильямса предупреждает своим клиентам, как избежать «бездолговских проблем». Модели основаны на хитром механизме, который с помощью вертлюжка подсекает и тело усопшего к подвешиванию и работает от движений.



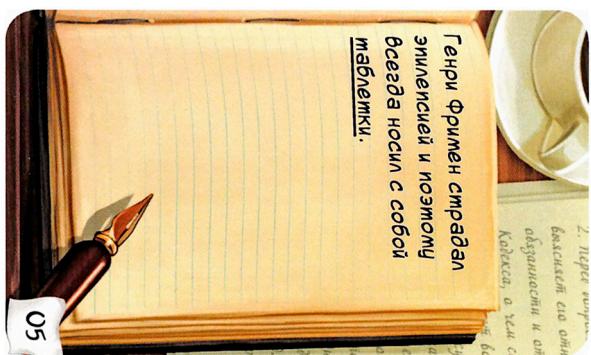
09



Частнику перестрелки Ч сентябрь, Марченко Эскампете, старшему брату Николо, и его отцу предъявлены обвинения.



10



Генри Фримен страдал эпилепсией и поэтому всегда носил с собой таблетки.



11



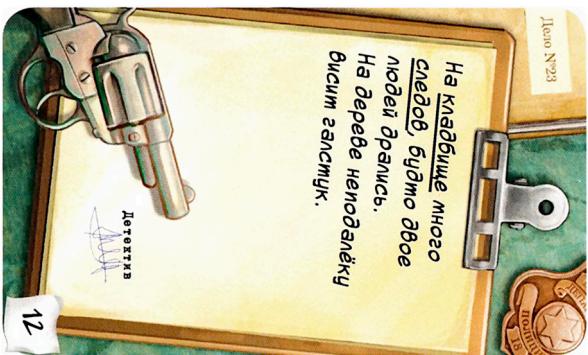
06





ПОСТИНЯ В ДОМЕ
СУПРУГОВ ФРИМЕН

17



На кладбище много
снедей, будто звое
людей дрались.
На дереве неподдающей
висит ганстерка.

Лист №23

Детектив

12



ПОЛТВЕРЖДЕНИЕ
ПОКУПКИ

18



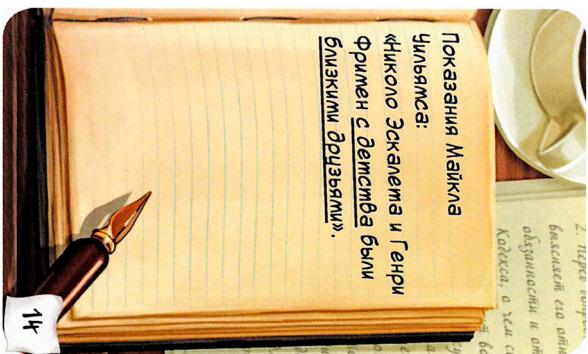
ЭНИГМА НЬЮЗ
17 октября 1910 г.
СРОЧНЫЕ НОВОСТИ!

НИКОЛО
ЭСКАЛЕТА
АРЕСТОВАН

При нем были обнаружены
пистолет и копия некролога
Альберто Эскалетты.

Лист №24

Детектив



Показания Майкла

Числятся:

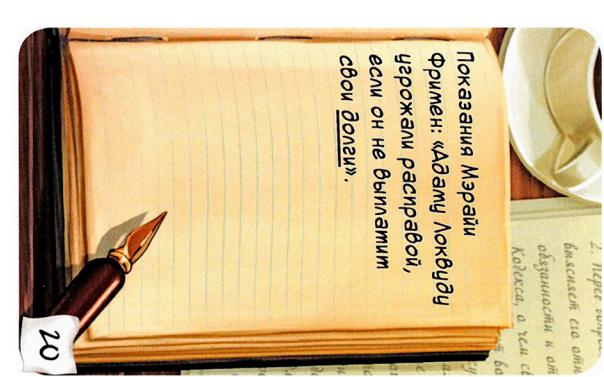
«Я неоднократно ругалась
с Адамом Локвудом из-за
его нежелания носить
костюм и гангстерку.

В итоге я уговорил его
так одеваться хотя бы
во время похоронной
процесии, когда нужно
нести гроб».

Лист №25

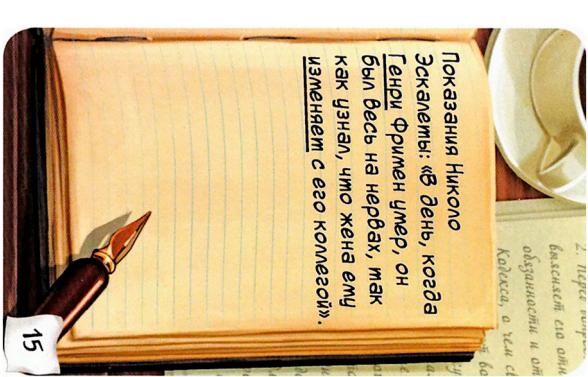
Детектив

14



Показания Майкла
Фримен: «Адаму Локвуду
ущищали расправой,
если он не выплатит
мне долг».

Лист №26



Показания Николо
Эскалетти: «В день, когда
Генри Фримен умер, он
был весь на нервах, так
как узнал, что жена ему
изменяет с его коллегой».

Лист №27

Детектив

16



СПАЛЬНЯ
АДАМА ЛОКВУДА

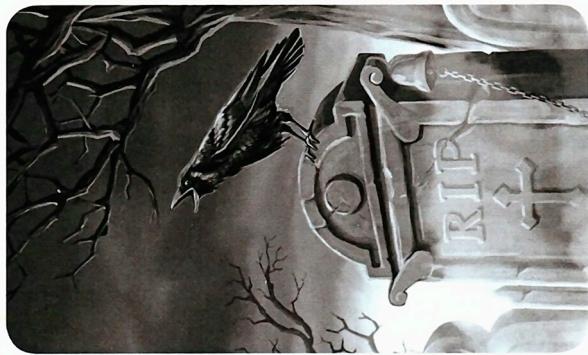
21

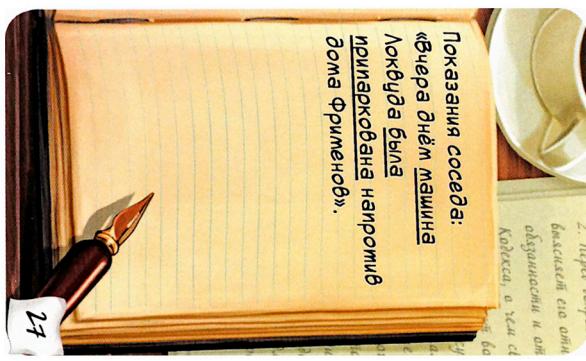


Муж Маргари Фримен умер
во вторник, 11 октября,
от остановки дыхания,
в результате приступа
эpilepsии.

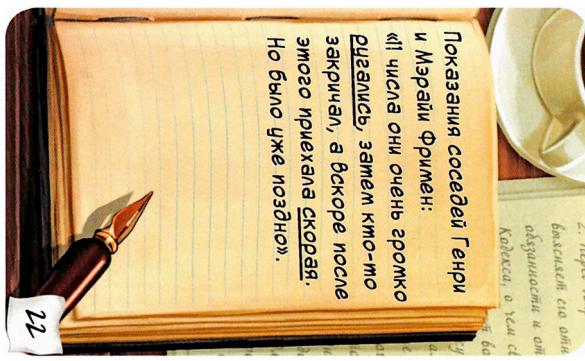
Лист №28

Лист №29





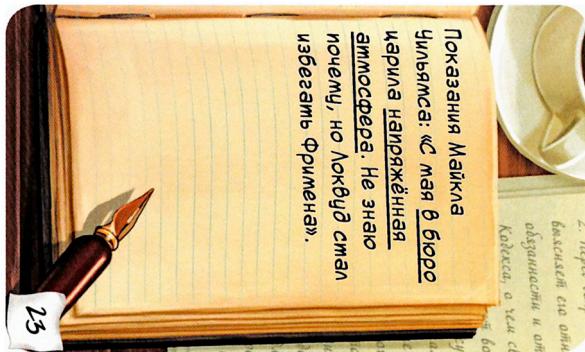
Показания соседа:
«Вчера днём там
на локбуде была
припаркована напротив
дома Фрименов».



Показания соседей Генри и Марии Фримен: «11 числа они очень громко разговаривали, затем кто-то закричал, а вскоре после этого приехала скободя. Но было уже поздно».



Николе Эскалета —
таджик из таджикской
семьи Эскалета,
известной своими
связями с таджикской



Показания Майкла Чуялемса: «С мая в биосфере началась надреженная атмосфера. Не знаю почему, но Локфуд стал избегать Фримена».



Марчелло Эскамета,
братья Николо, известны
занастер-кредитор.

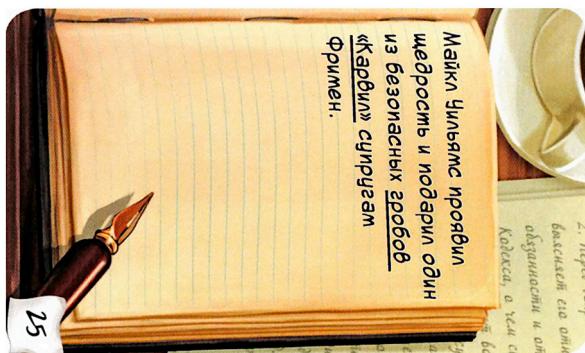


ЭНИГМА НЬЮЗ

6 сентября 1910 г.



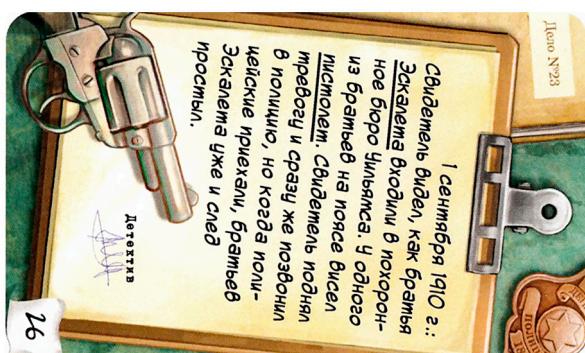
В память об
Альберто Эсканторе,
ЛОДЬИСМО МУЖКЕ,
ЭСКАНТОН
Альберто Эскантора ушел из нас 11 октября
1910 года. Ему было всего 52 года.



Майкл Чильдс проявил
шедрость и подарил
из безопасных зерновых
«Карфил» супругам
Фримен.



**ЛИЧНЫЙ ШКАФЧИК
ТЕРИ ФРИМЕНА**



1 сентябрь 1914
Святоотеческая
Эскадра видела, как брат
нас Борис Ульянов в Покров
из братвеи на пояса висел
пистолетом. Святоотеческая
тропу и сразу же изогнувшись
в попытку, но когда попы-
тка не удалась, братвеи
Эскадры уже и след
простыли.



СНАЧАЛА ВНИМАТЕЛЬНО ПРОЧТИТЕ ПРАВИЛА!

Отложите карты
с красной рамкой
в сторону
и не смотрите
до конца игры.

Откройте эту
карту!



Правила игры

ЭЛЕМЕНТАРНО!

ГРОБОВОЕ МОЛЧАНИЕ

КОМПОНЕНТЫ:
37 карт.

Описание игры

«Элементарно!» – это кооперативная игра-детектив, в которой вам нужно раскрыть преступление всем вместе при помощи информации на картах.

Анализируйте полученные сведения, открывайте нужные карты и сбрасывайте те, которые, по вашему мнению, не имеют отношения к делу.

Не смотрите карты, сначала
прочтите правила!

Правила для одного игрока

Если вы собираетесь раскрыть дело в одиночку, играйте по тем же правилам со следующими изменениями:

- В руке у вас должно быть 2 карты.
- Когда вы отправляете карту вброс, вы должны решать, временно вы это сделаете или окончательно. Таким образом вы формируете две стопкиброса.
- Когда стопка карт с подсказками опустеет, количество карт, которое вы точно решили сбросить, больше шести, перемешайте карты, по которым вы ещё не приняли окончательное решение, и используйте как новую стопку подсказок (да, вы будете использовать уже сброшенные подсказки!). Теперь, если вы захотите обратить карту вброс, это решение уже будет окончательным.

Проверка

Определившись с версией случившегося, перейдите к ответам на вопросы.

Возьмите карту «A» с красной рамкой и переворачивайте карты с красной рамкой одну за другой, отвечая на вопросы на сторонах «A», «B», «V», «Д».

После того как вы ответили на все вопросы, на сторонах «A» и «B» прочтите, что произошло на самом деле.

Проверьте свои ответы на стороне «A» с подсчётом очков. Каждый правильный ответ приносит 1 очка. Найдя открытый подсказка, не имеющая отношения к делу, лишает вас 1 очка.

Подсчитайте свои очки, и на стороне «И» вы узнаете, справились ли вы с задачей на уровне Шерлока Холмса или вам нужно ещё потренироваться в раскрытии преступлений.

Раскрыли дело сами?
Подарите игру друзьям!

Правила для двух игроков

Если вы собираетесь раскрыть дело в одиночку, играйте по тем же правилам со следующими изменениями:

- В руке у вас должно быть 2 карты.
- Когда вы отправляете карту вброс, вы должны решать, временно вы это это сделаете или окончательно. Таким образом вы формируете две стопкиброса.
- Когда стопка карт с подсказками опустеет, количество карт, которое вы точно решили сбросить, больше шести, перемешайте карты, по которым вы ещё не приняли окончательное решение, и используйте как новую стопку подсказок (да, вы будете использовать уже сброшенные подсказки!). Теперь, если вы захотите обратить карту вброс, это решение уже будет окончательным.

Если вам понравилась эта игра,
заполните на сайт компании
«Стиль Жизни»
WWW.LIFESTYLE.RU

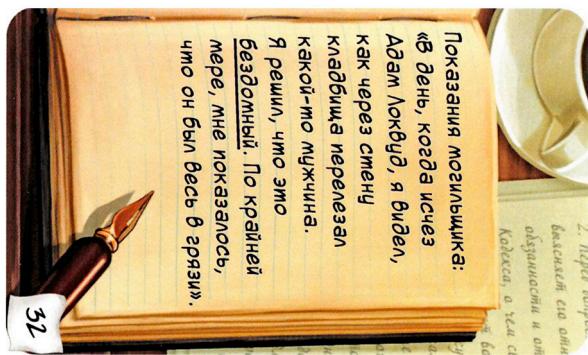


ENIGMA
STUDIO

7

6

8



Показания могильщика:
 «В день, когда исчез
 Адам Локвуд, я видел,
 как через стену
 кладбища перелезал
 какой-то мужчина.
 Я решил, что это
 бездомный. По крайней
 мере, мне показалось,
 что он был весь в грязи».

Цель игры
 Восстановить картину преступления.

Подготовка к игре

Отложите карты с красной рамкой и не смотрите до конца игры.

- Прочитайте сообщение из полицейского участка на стр. 3.
- Выньте карты из пёлки и переверните колоду так, чтобы с зефёйной ракомкой оказалась внизу.
- Вытащите снизу карту с зефёйной рамкой (она будет сразу видна с другой стороны), положите её в Центр стола и переверните оставленные карты, не разглядывая их.
- Раздайте по 3 карты каждому игроку (при игре шестером или большим количеством игроков — по 2 карты). Правила для одного игрока приведены на стр. 7 правил.
- Оставшиеся карты положите стопкой рябашкой вверх в Центр стола.

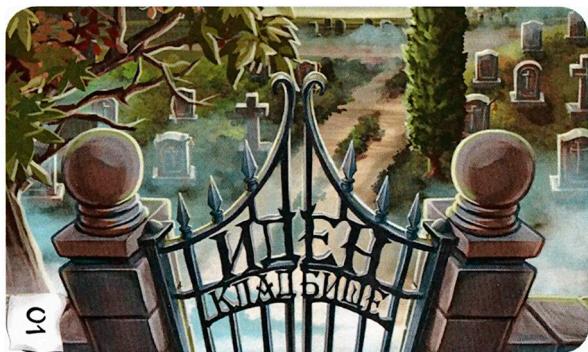
Выберите первого игрока.

2

3

4

5



14 октября 1910 года. Принцесса.
Брошенное сообщение из полицейского участка:

Сегодня утром Майкл Уильямс, управляющий

похоронного бюро Уильямса, заявил о пропаже одного из своих сотрудников: Адама Локвуда из

вчера на кладбище Иден в рабочее время.

Родных у Адама Локвуда нет, поэтому никто не

заявил о его исчезновении. Возможно, это

совпадение, но недавно похоронное бюро уже

поглощено одним работника — пару дней назад умер

Генри Фричен.

Вам наверняка известно о перестрелке 4 сентября между Эскапера и Феррара, ставшей началом войны между этими семьями. Сейчас все наши силы

бронированы на борьбу с этими мафиозными

разборками. Исчезновение Локвуда почти

одновременно со смертью Фричена — необычный

случай, и расследование прошлого требует

ресурсов, которых у нас в настоящий момент нет. Мы

считаем, что ваше детективное агентство отлично

справляется с этим запутанным делом. Надеемся, что

вы найдёте Адама Локвуда живым и здоровым.

Удачи!

ВАЖНО: в конце игры в столе сброса должно быть не менее 6 карт. Если в конце игры карт в стопке сброса окажется меньше, вам лишаетесь 3 очков за каждую недостающую карту.

Ход игры

Игроки поочерёдно выкладывают карты — либо в открытую в центр стола, если считают их важными, либо закрывают в стопку сброса, если информация кажется им несущественной.

В свой ход каждый игрок выполняет одно из следующих действий:

А) **РАСКРЫВАЕТ ИНФОРМАЦИЮ:** Выберите карту из руки и положите её на стол так, чтобы все игроки могли прочитать, что на ней написано.

Б) **РАСКРЫВАЕТ ИНФОРМАЦИЮ: Выберите карту из руки и положите её на стол так, чтобы все игроки могли прочитать, что на ней написано. Мы рекомендуем в этот момент зачитывать вслух всю информацию с карты.**

Если вы положите на стол карту, которая не имеет отношения к делу, то конец игры потерян 1 очко. Будьте осторожны!

Некоторые подсказки совершенно необходимы для раскрытия преступления.

Б) **СБРАСЫВАЕТ КАРТУ:** Выберите карту с руки и положите её рябашкой вверх в стопку сброса. Вы не можете делиться информацией с этой картой, как все оставленные карты будут разыграны.



В конце хода возьмите карту, если колода

ещё не опустела.

Чтобы раскрыть дело, очень важно обсуждать имеющуюся информацию. Постоянно проверяйте открытые подсказки и перечитывайте, что на них написано.

Вы не можете обсуждать информацию с карты у вас руке, но можете произносить **выделенные слова** и текст в рамочке со скобкой.

Если вы положите на стол карту, которая

не имеет отношения к делу, то конец игры

потерян 1 очко. Будьте осторожны!

Некоторые подсказки совершенно

необходимы для раскрытия преступления.

Б) **СБРАСЫВАЕТ КАРТУ:** Выберите карту

с руки и положите её рябашкой вверх

в стопку сброса. Вы не можете делиться

информацией с этой картой, как все

оставленные карты будут разыграны.

На этом этапе вы можете без ограничений

обсуждать информацию со сброшенных

карт, если вы её запомнили.

Построение версии

Случившегося

Когда все подсказки открыты или

отправлены в сброс, игроки обсуждают

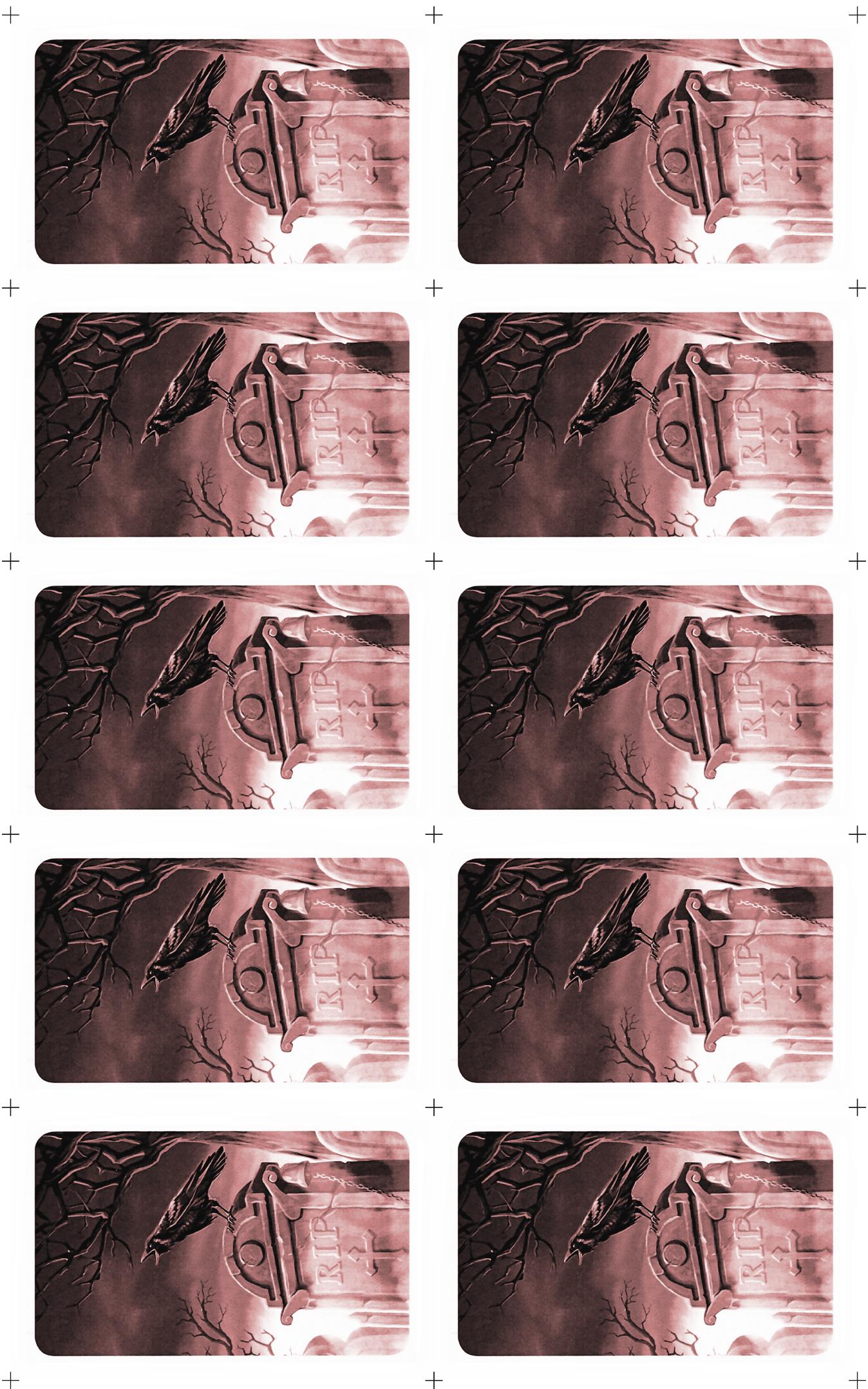
имеющиеся у них сведения и все вместе

выстраивают версию случившегося.

На этом этапе вы можете без ограничений

обсуждать информацию со сброшенных

карт, если вы её запомнили.



СЛЯЧАЛА ВЫИМАТЕЛЬНО ПРОЧТИТЕ ПРАВИЛА!

ВОПРОСЫ

(отвечайте на вопросы
последовательно и только
после разыгрыши всех карт)

1. Где сейчас Адам Локвуд?

а) В доме Мэрайи Фримен.

б) На кладбище.

в) На конспиративной квартире
семьи Эскалетта.

г) Он покинул страну.

2. Чей галстук висел на дереве
на кладбище?

а) Генри Фримена.

б) Адама Локвуда.

в) Марчелло Эскалетта.

г) Майкла Уильямса.

3. Отложите
карты с красной
рамкой в сторону
и не смотрите
до конца игры!

А

3. Какова роль гангстеров
в исчезновении Адама Локвуда?

а) Это дело рук семьи Эскалетта.
б) Это дело рук семьи Феррара.
в) Селья Эскалетта помогала
кому-то другому.
г) Они не причастны к его исчезно-
вению.

4. На какие деньги Адам
Локвуд купил машину?

а) Он занял деньги у семьи
Эскалетта.

б) Он украл деньги у семьи
Эскалетта.

в) Он купил её на своё месячное
жалованье.

г) Он работал на семью Эскалетта.

5. Что случилось с телом
Генри Фримена, после того как
его признали мёртвым?

а) Его похоронили.

б) Его кремировали.

в) Он завещал свою тело науке.

г) Его забрала семья Эскалетта. Б

6. Как Адам Локвуд познакомил-
ся с Николо Эскалеттой?

а) Адам что-то украл у семьи
Эскалетта.
б) Они работали вместе.
в) Их познакомил Генри Фримен.
г) Они не были знакомы.

7. Кто заходил днём в дом
Фрименов, в день исчезновения
Адама Локвуда?

а) Адам Локвуд.

б) Николо Эскалетта.

в) Генри Фримен.

г) Майкл Уильямс.

8. Почему Генри Фримена
случился приступ эpilepsии?

а) Он узнал о долгах Адама
Локвуда.

б) У него были финансовые
проблемы.

в) За ним охотилась мафия.

г) Он узнал, что жена ему
изменяет. Г

9. Где был Николо Эскалетта
в день исчезновения

а) На похоронах своего отца.
б) Дрался с Адамом Локвудом.
в) В доме Мэрайи Фримен.
г) Работал в похоронном бюро.

10. Кто перелез через стену
кладбища в день исчезновения
Адама Локвуда?

а) Адам Локвуд.

б) Николо Эскалетта.

в) Генри Фримен.

г) Кто-то другой.

СЛЯЧАЛА ВЫИМАТЕЛЬНО ПРОЧТИТЕ ПРАВИЛА!

СЛЯЧАЛА ВЫИМАТЕЛЬНО ПРОЧТИТЕ ПРАВИЛА!

18 и больше

Шерлок Холмс:
Очень! Как детективы вы близки
к совершеннству.

15-17

Майкрофт Холмс:
Даже репутация вашего брата не
может затмить ваш талант!

11-14

Доктор Ватсон:
Вы погорячились много времени
на болтовню, но преступнику
не удалось от вас уйти.

4-10

Инспектор Лестрейд:
Неплохая работа! Вот если бы вы сде-
лили отвлекающий маневр...

6 и меньше

Миссис Хадсон:
Вы совсем не разобрались,
что произошло.

3

СЛЯЧАЛА
ВЫИМАТЕЛЬНО
ПРОЧТИТЕ
ПРАВИЛА!

Отложите
карты с красной
рамкой в сторону
и не смотрите
до конца игры!

Д

СЛЯЧАЛА
ВЫИМАТЕЛЬНО
ПРОЧТИТЕ
ПРАВИЛА!

Отложите
карты с красной
рамкой в сторону
и не смотрите
до конца игры!

К

СЛЯЧАЛА
ВЫИМАТЕЛЬНО
ПРОЧТИТЕ
ПРАВИЛА!

Отложите
карты с красной
рамкой в сторону
и не смотрите
до конца игры!

М

Для дня спуска Адам Локвуд приехал
на своей машине на кладбище (09, 18),
чтобы проверить системы безопасности
тробов и обнаружить погребённых
заживо (08). Когда он услышал, что
над могилой Генри Фримена звонит
колокольчик (03), он сразу же бросился
спасать своего коллегу. Как только
Генри увидел мужчину, кривящего
ротом с его жестом, он склонил га-
стук, в котором его похоронили.

Е

Из-за душного солнечного света
Генри Фримен не мог видеть
всё, что происходило на кладбище.
Он не знал, что Адам Локвуд
приехал на кладбище, чтобы
проверить системы безопасности
тробов и обнаружить погребённых
заживо (08). Генри Фримен звонил
над могилой Генри Фримена звонит
колокольчик (03), он сразу же бросился
спасать своего коллегу. Как только
Генри увидел мужчину, кривящего
ротом с его жестом, он склонил га-
стук, в котором его похоронили.

Ж

З

И

К