


**УСИДЧИВОСТЬ**

Ты должен всё время сидеть с этой картой на колене. Не дай ей упасть.

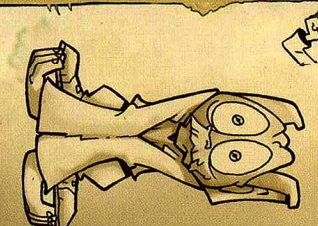
18



**ОДНОНОГИЕСТЬ**

Ты должен всё время стоять на одной ноге, согнув вторую в колене (можешь менять ноги).

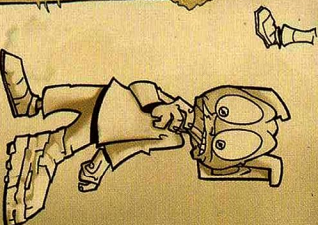
20



**ПРОСИТЕСЯ РУКИ**

Зажми эту карту между предплечьями. Не дай ей упасть.

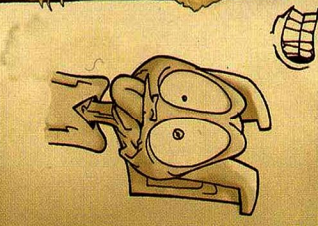
24



**УСИДЧИВОСТЬ**

Ты должен всё время сидеть с этой картой на колене. Не дай ей упасть.

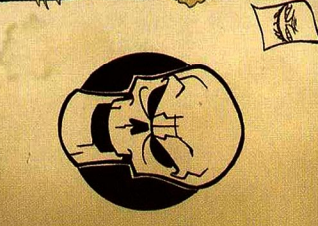
17



**ЯЗЫК НАВЫКАТЕ**

Высунь язык и не убирай.

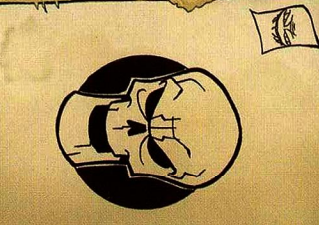
10



**ПРОКАЯТАЯ КАРТА**

Твой соперник должен выбрать фразу. Всякий раз, когда ты движешь чужого гоубина, ты должен выкрикивать эту фразу.

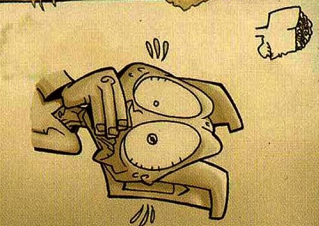
9



**ПРОКАЯТАЯ КАРТА**

Твой соперник должен выбрать фразу. Всякий раз, когда ты ходишь Ригором Моргисом, ты должен выкрикивать эту фразу.


8



**ПАРОЛЬ**

Твои соперники выберат слово. Когда это слово произносится, ты должен стукнуть локтем по столу (но только раз в ход).

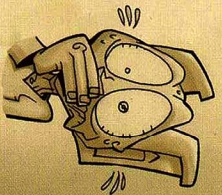
15



**СТОЙКОСТЬ**

Ты должен всё время стоять.

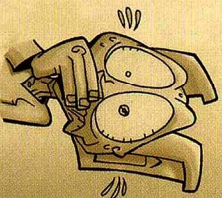
19



### ЗАПРЕТНЫЕ СЛОВА

Твои соперники выбирают  
3 слова, которые ты не  
можешь говорить.

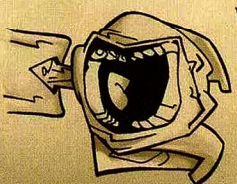
16



### ПАРОЛЬ

Твои соперники выбирают  
слово. Когда это слово  
произносится, ты должен  
стукнуть локтем по столу  
(но только раз в ход).

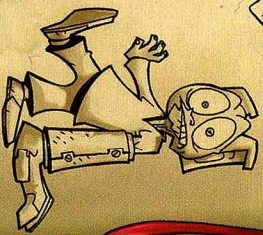
14



### РОТ НАРАСТАШКУ

Держи рот  
все время открытым.

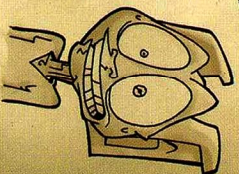
12



### ОГОНЬШАЯ РУКА

Зажми эту карту  
подмышкой.  
Не дай ей упасть.

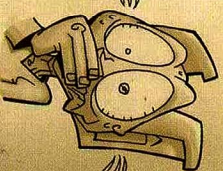
25



### СМЕРТЕЛ ЗУБОВЫЙ

Можешь говорить,  
но не разжидай зубы!

11



### ЗАПРЕТНЫЕ СЛОВА

Твои соперники выбирают  
3 слова, которые ты не  
можешь говорить.

15



### БАЖЖАЮЩИЙ ПЕРЕЛОМ

Заведи одну руку  
за спину и не вынимай  
(можешь менять руки).

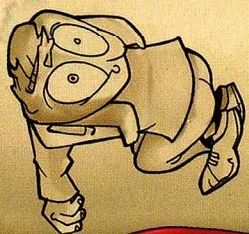
22



### СУДОРОГА

Зажми эту карту  
в стыбе локтя.  
Не дай ей упасть.

21

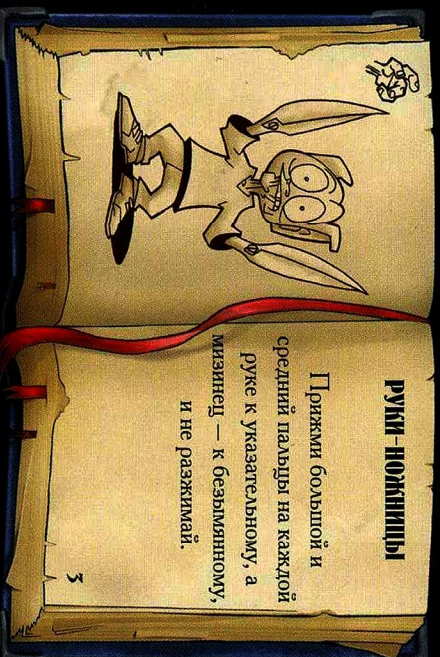


### ОТПАВШАЯ ЧЕЛЮСТЬ

Ты должен положить  
карту на стол и сверху  
прижать подбородком.

4

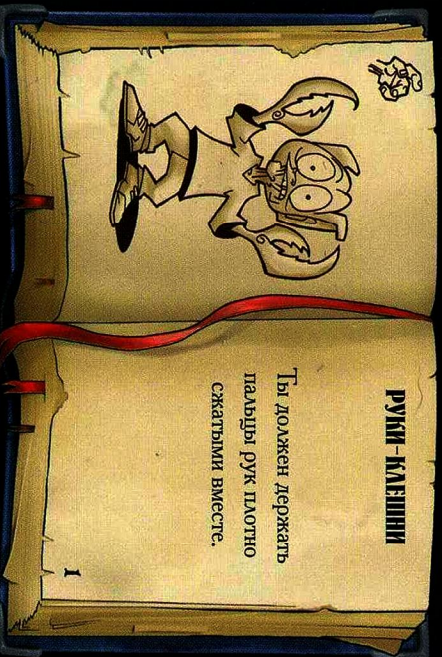




### РУКИ-НОЖИЦЫ

Прижми большой и  
средний пальцы на каждой  
руке к указательному, а  
мизинец — к безымянному,  
и не разжимай.

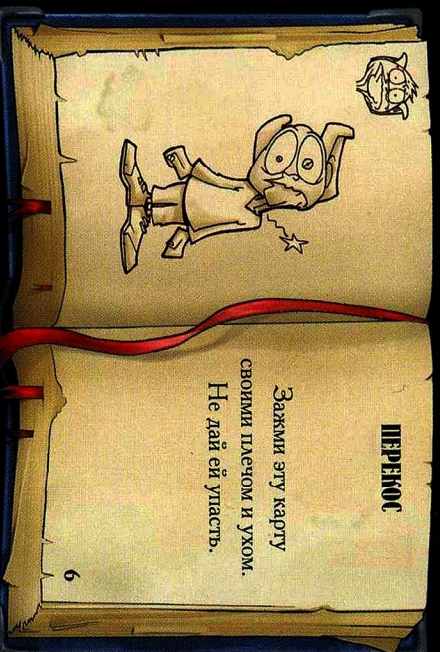
3



### РУКИ-ПЛАТНИ

Ты должен держать  
пальцы рук плотно  
сжатыми вместе.

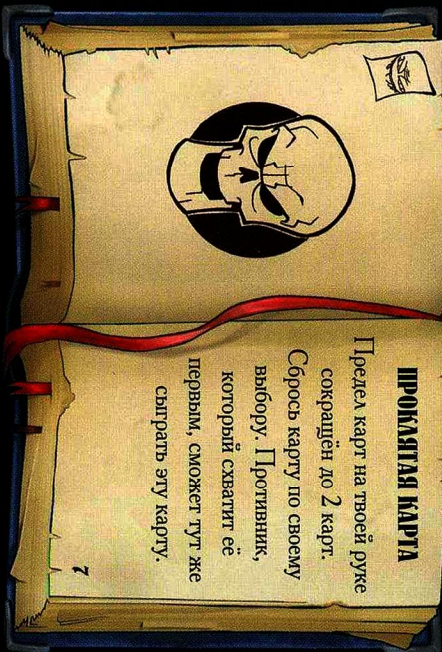
1



### ПЕРЕНОС

Зажми эту карту  
своими пальцем и ухом.  
Не дай ей упасть.

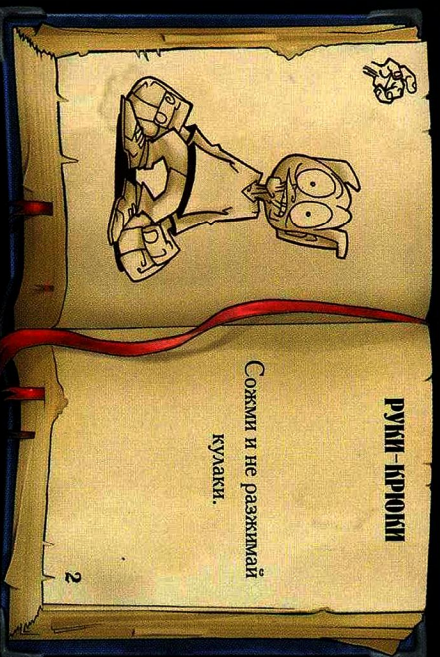
6



### ПРОВАТАЯ КАРТА

Предел карт на твоей руке  
сокращён до 2 карт.  
Сбрось карту по своему  
выбору. Противник,  
который схватит её  
первым, сможет тут же  
сыграть эту карту.

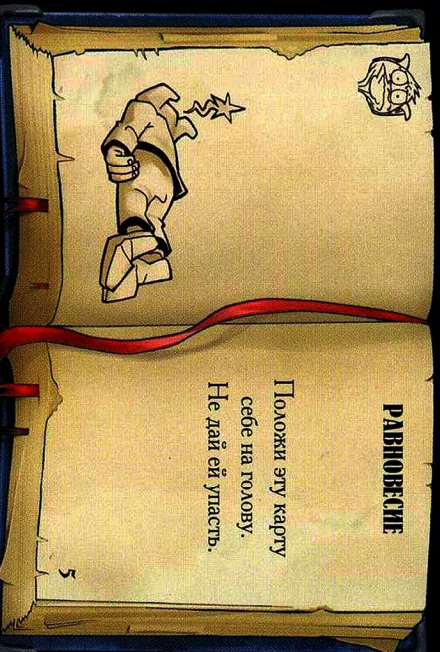
7



### РУКИ-КРЮКИ

Сожми и не разжимай  
кулаки.

2



### РАВНОВЕСИЕ

Положи эту карту  
себе на голову.  
Не дай ей упасть.

5



### ОБМАН

Если тебя двигают, можешь перейти на любое пустое деление Телепорта по твоему выбору.

Эту карту можно сыграть в ход соперника.



2

### РЫВОК ГОБЛИНА

Перейди гоблином ещё на одно любое соседнее деление по твоему выбору, словно на твоей карте Движения стоит ещё один знак Магического Шара.

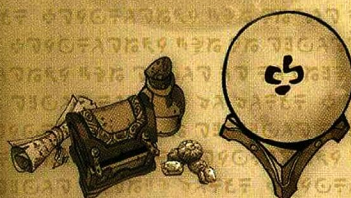


11

### КОВАРСТВО

Просмотри колоду Испепеляющего Взора и выбери одну карту.

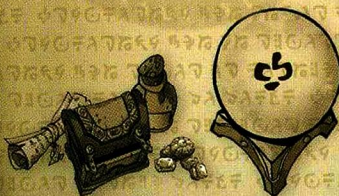
Отдай её другому выбранному тобой игроку, у которого меньше 3 карт Испепеляющего Взора и ещё нет карты такого типа. Затем перетасуй колоду Испепеляющего Взора.



5

### ЛОВКОСТЬ РУК

Выбери соперника и забери одну из его карт Книг Магии. Если она ещё не использована, можешь её использовать.



7

### ЗАБЫТОЕ СОКРОВИЩЕ

Если в конце игры ты споришь с кем-либо за первенство, ты побеждаешь в игре.



12

### СКОРОХОД

Пока эта карта у тебя в игре, число карт на твоей руке вырастает до 4.

Добери карты Движения до 4.

Эту карту держи лицом вверх как напоминание.



9

### БЕДА НЕ ПРИХОДИТ ОДНА!

Обменяйся с соперником одной картой Испепеляющего Взора.

Если у тебя из-за этого будет две карты одного типа, твой соперник должен решить, эффект какой карты действует.



8

### ДРУГ РИГОРА

Примени эту Книгу Магии, стоя на одном делении с Ригором Мортисом. Карту Испепеляющего Взора можешь не тянуть. Эту карту можно играть в ход соперника.



10

### СМЕНА НАПРАВЛЕНИЯ

Вытяни 5 карт Движения и возьми их на руку.

Затем сбрось 5 карт Движения.



6

### РИГОР СКОРОСТИС

Можешь пройти Ригором Мортисом ещё одно любое соседнее деление по твоему выбору, словно на твоей карте Движения стоит ещё один знак Магического Шара.



13

### ТЁМНАЯ ПЕРЕДАЧА

Выбери одну из твоих карт Испепеляющего Взора и отдай её игроку, у которого меньше карт Испепеляющего Взора, чем у тебя. Ты должен отдавать карту того типа, которого у соперника пока нет. Если карт Испепеляющего Взора у тебя нет, можешь тайно посмотреть верхний жетон Телепорта.



4

### ДОРОГОЙ ДРУГ

Все твои соперники показывают тебе их карты Движения. Можешь обменять на их карты до трёх своих карт Движения. Меняться можно как с одним, так и с несколькими соперниками.



17

### ПРОКЛЯТИЕ

Укажи всех соперников, кроме одного. Каждый выбранный соперник, у которого меньше 2 карт Испепеляющего Взора, берёт 1 карту Испепеляющего Взора и подвергается её эффекту.



1

### УЧЕНИК МАГА

Ты принят в ученики Ригора Мортиса. Не то, чтобы это спасало тебя от его Испепеляющих Взглядов...



18

### НОВЫЙ КУРС

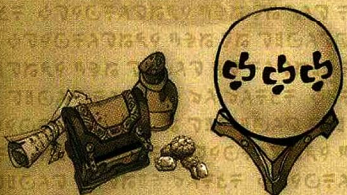
После твоего движения возьми 4 карты себе на руку. Затем сбрось 4 карты Движения.



16

### ЯВЛЕНИЕ

Поставь Ригора Мортиса на пустое деление Телепорта по твоему выбору. Ты можешь тайно посмотреть верхний жетон Телепорта.



15

### ЗАБЫТЬ ВСЁ!

Верни Ригора Мортиса к его рабочему столу. Перетасуй все жетоны Телепортов и тайно посмотри верхний жетон.



14

### ИММУНИТЕТ

Выбери одну из твоих карт Испепеляющего Взора. Переверни её лицом вниз. До конца игры все эффекты этой карты тобой игнорируются.



3



























