

НАЛИЧКА



1M ОДИН МИЛЛИОН

НАЛИЧКА



1M ОДИН МИЛЛИОН

НАЛИЧКА



1M ОДИН МИЛЛИОН

НАЛИЧКА



1M ОДИН МИЛЛИОН

НАЛИЧКА



1M ОДИН МИЛЛИОН

НАЛИЧКА



1M ОДИН МИЛЛИОН

НАЛИЧКА



1M ОДИН МИЛЛИОН

НАЛИЧКА



1M ОДИН МИЛЛИОН

НАЛИЧКА



1M ОДИН МИЛЛИОН

НАЛИЧКА



1M ОДИН МИЛЛИОН

НАЛИЧКА



1M ОДИН МИЛЛИОН

НАЛИЧКА



1M ОДИН МИЛЛИОН

НАЛИЧКА



1M ОДИН МИЛЛИОН

НАЛИЧКА



1M ОДИН МИЛЛИОН

НАЛИЧКА



1M ОДИН МИЛЛИОН

НАЛИЧКА



1M ОДИН МИЛЛИОН

НАЛИЧКА



1M ОДИН МИЛЛИОН

НАЛИЧКА



1M ОДИН МИЛЛИОН

НАЛИЧКА



1M

ОДИН МИЛЛИОН

НАЛИЧКА



1M

ОДИН МИЛЛИОН

ЗОЛОТО



2M

ДВА МИЛЛИОНА

ЗОЛОТО



2M

ДВА МИЛЛИОНА

ЗОЛОТО



2M

ДВА МИЛЛИОНА

ЗОЛОТО



2M

ДВА МИЛЛИОНА

ЗОЛОТО



2M

ДВА МИЛЛИОНА

ЗОЛОТО



2M

ДВА МИЛЛИОНА

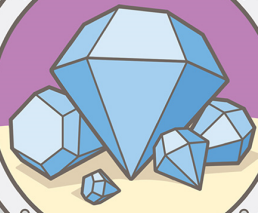
ЗОЛОТО



2M

ДВА МИЛЛИОНА

**БРИЛЛИАНТ**



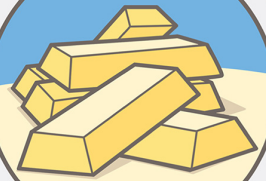
**3M** ТРИ МИЛЛИОНА

**ЗОЛОТО**



**2M** ДВА МИЛЛИОНА

**ЗОЛОТО**



**2M** ДВА МИЛЛИОНА

**ЗОЛОТО**



**2M** ДВА МИЛЛИОНА

**ЗОЛОТО**



**2M** ДВА МИЛЛИОНА

**ЗОЛОТО**



**2M** ДВА МИЛЛИОНА

**ЗОЛОТО**



**2M** ДВА МИЛЛИОНА

**ЗОЛОТО**

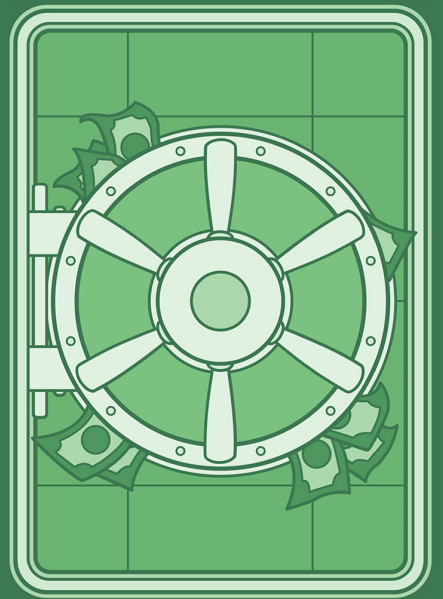
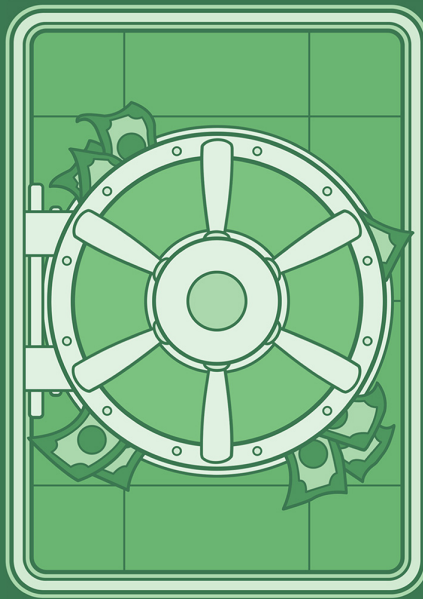
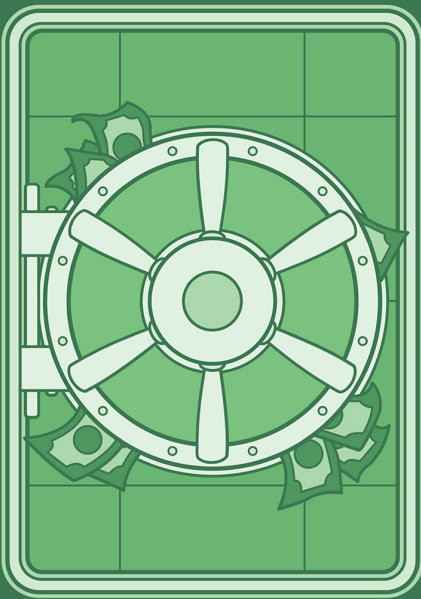
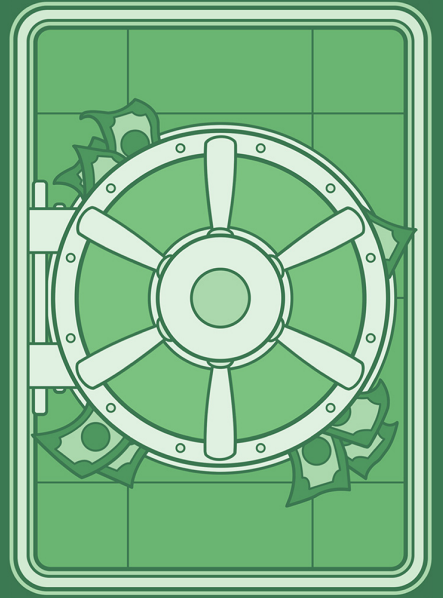
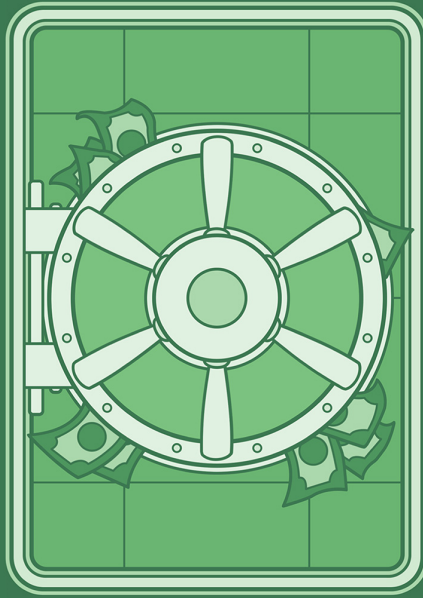
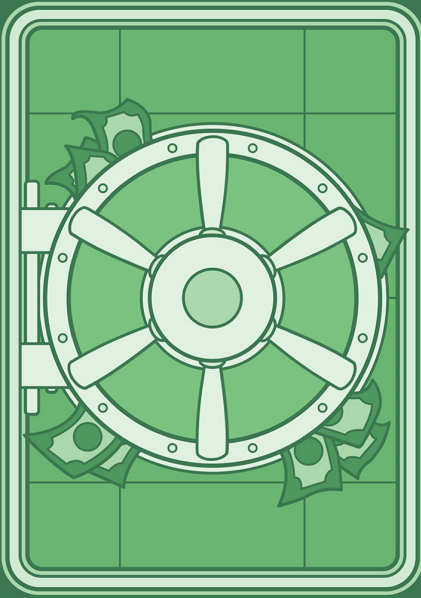
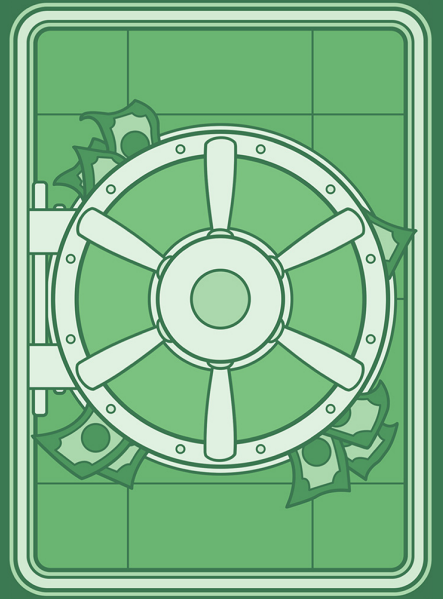
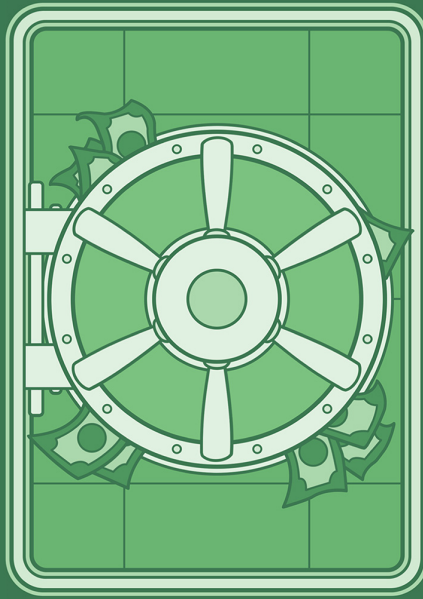
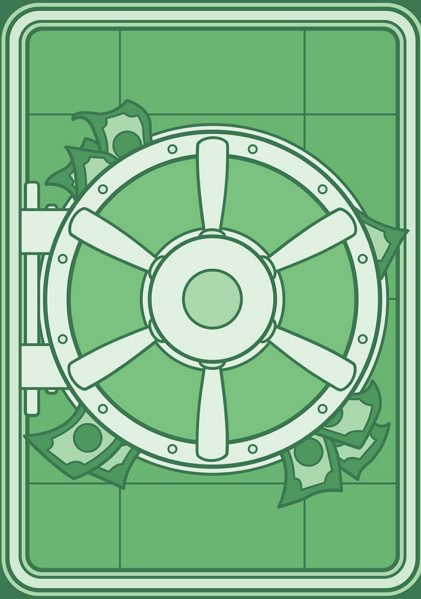


**2M** ДВА МИЛЛИОНА

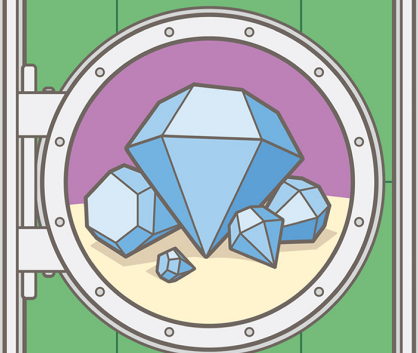
**ЗОЛОТО**



**2M** ДВА МИЛЛИОНА

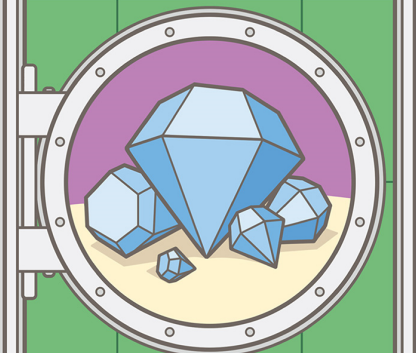


## БРИЛЛИАНТ



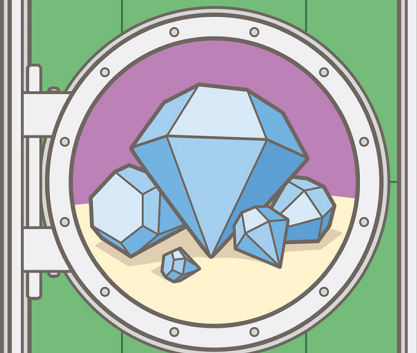
**3М** ТРИ МИЛЛИОНА

## БРИЛЛИАНТ



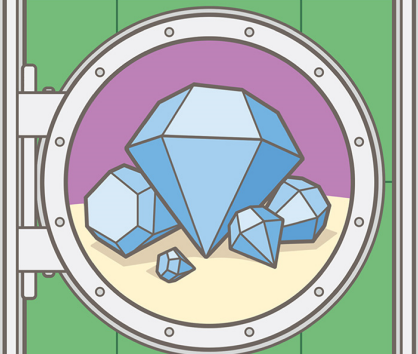
**3М** ТРИ МИЛЛИОНА

## БРИЛЛИАНТ



**3М** ТРИ МИЛЛИОНА

## БРИЛЛИАНТ



**3М** ТРИ МИЛЛИОНА

## МАСКИРОВКА



Выберите игрока, который вытянет новую Карту Персонажа. Его предыдущая карта замешивается обратно в стопку персонажей.

*Цыпленок снимает свою текущую маскировку, чтобы надеть более крутой наряд.*

## МАСКИРОВКА



Выберите игрока, который вытянет новую Карту Персонажа. Его предыдущая карта замешивается обратно в стопку персонажей.

*Цыпленок снимает свою текущую маскировку, чтобы надеть более крутой наряд.*

## ГРУЗОВИК ДЛЯ БЕГСТВА



ЗАГРУЖАЙТЕ СЮДА ДОБЫЧУ  
В НАЧАЛЕ КАЖДОГО РАУНДА

## МАСКИРОВКА



Выберите игрока, который вытянет новую Карту Персонажа. Его предыдущая карта замешивается обратно в стопку персонажей.

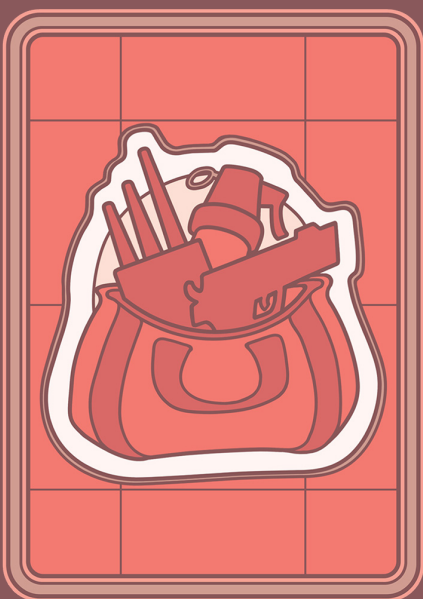
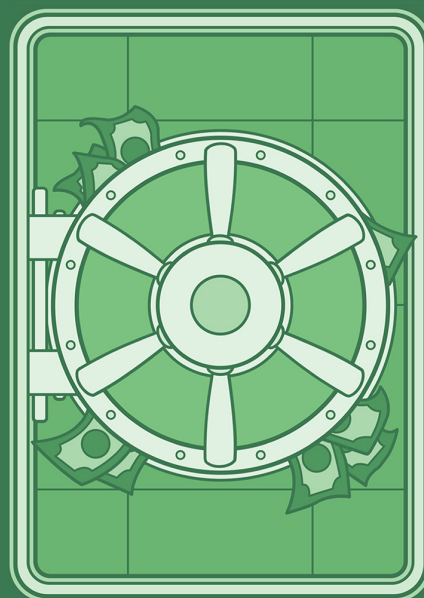
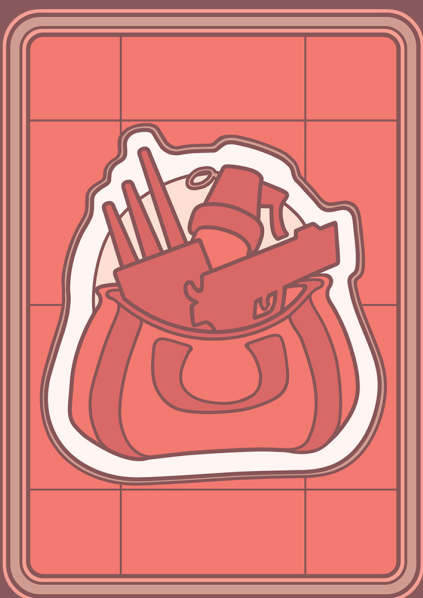
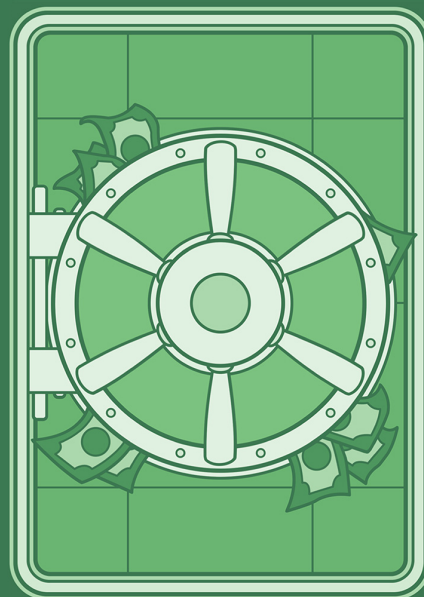
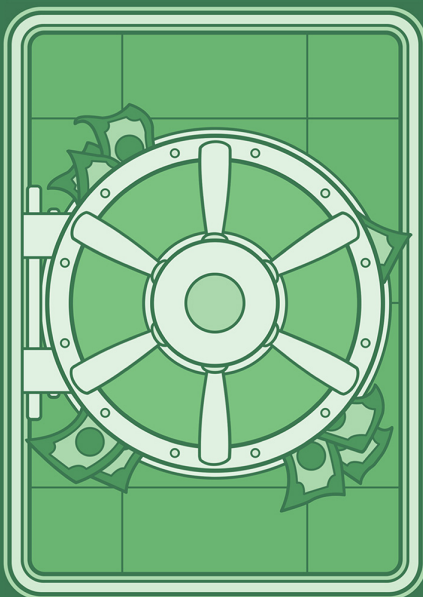
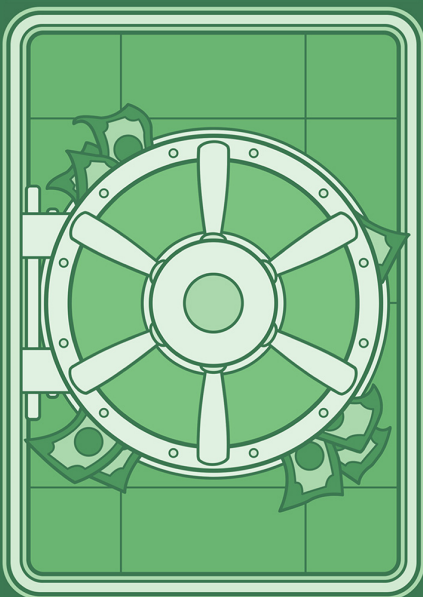
*Цыпленок снимает свою текущую маскировку, чтобы надеть более крутой наряд.*

## МАСКИРОВКА



Выберите игрока, который вытянет новую Карту Персонажа. Его предыдущая карта замешивается обратно в стопку персонажей.

*Цыпленок снимает свою текущую маскировку, чтобы надеть более крутой наряд.*



## ГРУЗОВИК ДЛЯ БЕГСТВА



ЗАГРУЖАЙТЕ СЮДА ДОБЫЧУ  
В НАЧАЛЕ КАЖДОГО РАУНДА

## СВЕТОВАЯ ГРАНАТА



Игроки не могут выполнять  
Осмотреться до конца раунда.

Только опытные цыплята знают,  
как пользоваться световой гранатой.  
К сожалению, вы не один из них.

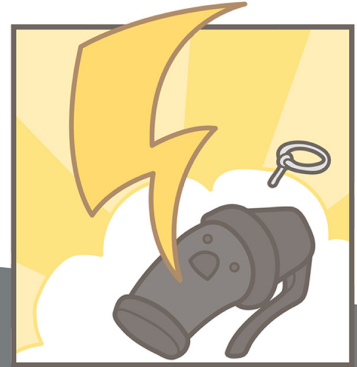
## СВЕТОВАЯ ГРАНАТА



Игроки не могут выполнять  
Осмотреться до конца раунда.

Только опытные цыплята знают,  
как пользоваться световой гранатой.  
К сожалению, вы не один из них.

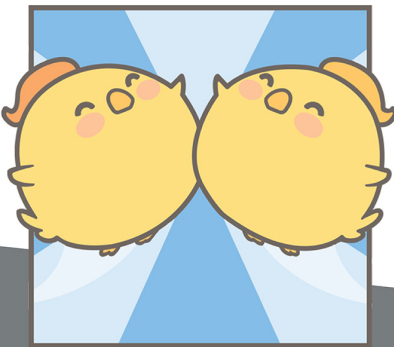
## СВЕТОВАЯ ГРАНАТА



Игроки не могут выполнять  
Осмотреться до конца раунда.

Только опытные цыплята знают,  
как пользоваться световой гранатой.  
К сожалению, вы не один из них.

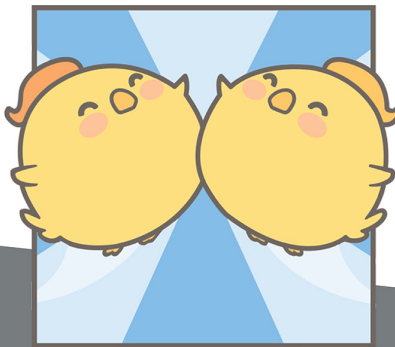
## КОМАНДНАЯ РАБОТА



Выберите игрока, который возьмёт  
любую закрытую Карту События.  
Поменяйте эту карту с другой закрытой  
Картой События на ваш выбор.

Ты дергаешь за ниточки с другим цыпленком,  
чтобы сбить с толку копов.

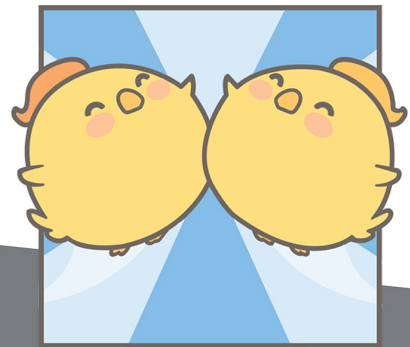
## КОМАНДНАЯ РАБОТА



Выберите игрока, который возьмёт  
любую закрытую Карту События.  
Поменяйте эту карту с другой закрытой  
Картой События на ваш выбор.

Ты дергаешь за ниточки с другим цыпленком,  
чтобы сбить с толку копов.

## КОМАНДНАЯ РАБОТА



Выберите игрока, который возьмёт  
любую закрытую Карту События.  
Поменяйте эту карту с другой закрытой  
Картой События на ваш выбор.

Ты дергаешь за ниточки с другим цыпленком,  
чтобы сбить с толку копов.

## ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ



Предскажите следующее событие. Если  
вы угадали, возьмите 1 Карту Добычи.

Как параноик, вы кричите: "Небо падает!"  
и предупреждаете остальных о грядущем.

## ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ



Предскажите следующее событие. Если  
вы угадали, возьмите 1 Карту Добычи.

Как параноик, вы кричите: "Небо падает!"  
и предупреждаете остальных о грядущем.

## ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ



Предскажите следующее событие. Если  
вы угадали, возьмите 1 Карту Добычи.

Как параноик, вы кричите: "Небо падает!"  
и предупреждаете остальных о грядущем.



## ГЛУШИЛКА



Карты Событий не могут менять своё положение до конца этого раунда.

*Раздраженный членом команды, вы включаете глушилку радиоволн, чтобы немного успокоиться.*

## ГЛУШИЛКА



Карты Событий не могут менять своё положение до конца этого раунда.

*Раздраженный членом команды, вы включаете глушилку радиоволн, чтобы немного успокоиться.*

## ГЛУШИЛКА



Карты Событий не могут менять своё положение до конца этого раунда.

*Раздраженный членом команды, вы включаете глушилку радиоволн, чтобы немного успокоиться.*

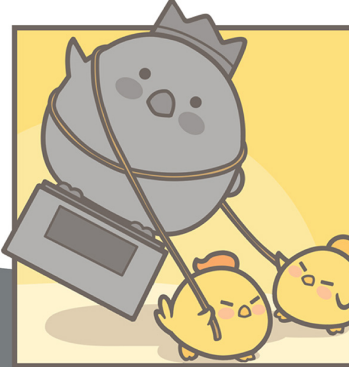
## ВЛИЯНИЕ



Выберите игрока. Теперь он Лидер.

*Вы распространяете слухи, которые уничтожают репутацию Лидера и, таким образом, меняете иерархию.*

## ВЛИЯНИЕ



Выберите игрока. Теперь он Лидер.

*Вы распространяете слухи, которые уничтожают репутацию Лидера и, таким образом, меняете иерархию.*

## ВЛИЯНИЕ



Выберите игрока. Теперь он Лидер.

*Вы распространяете слухи, которые уничтожают репутацию Лидера и, таким образом, меняете иерархию.*

## ПАНИКА



Выберите 2 Карты Событий взакрытую, перетасуйте их и случайным образом положите обратно.

*Вы путаете жизненно важную информацию в состоянии паники.*

## ПАНИКА



Выберите 2 Карты Событий взакрытую, перетасуйте их и случайным образом положите обратно.

*Вы путаете жизненно важную информацию в состоянии паники.*

## ПАНИКА



Выберите 2 Карты Событий взакрытую, перетасуйте их и случайным образом положите обратно.

*Вы путаете жизненно важную информацию в состоянии паники.*

## ПОДРАЖАТЕЛЬ



Выберите игрока. Его Карта Решения применяется к вам обоим в этом раунде, а вы не играете Карту Решения.

*Отвлечшись на бананы, вы пропускаете сводку и решаете скопировать другого цыплёнка.*

## ПОДРАЖАТЕЛЬ



Выберите игрока. Его Карта Решения применяется к вам обоим в этом раунде, а вы не играете Карту Решения.

*Отвлечшись на бананы, вы пропускаете сводку и решаете скопировать другого цыплёнка.*

## ПОДРАЖАТЕЛЬ



Выберите игрока. Его Карта Решения применяется к вам обоим в этом раунде, а вы не играете Карту Решения.

*Отвлечшись на бананы, вы пропускаете сводку и решаете скопировать другого цыплёнка.*

## ПРОВЕРКА



Выберите игрока. Он фиксирует и показывает вам свою Карту Решения до вас в фазе принятия решения.

*Проверка ближайшего цыплёнка, который подозрительно близок к выходу.*

## ПРОВЕРКА



Выберите игрока. Он фиксирует и показывает вам свою Карту Решения до вас в фазе принятия решения.

*Проверка ближайшего цыплёнка, который подозрительно близок к выходу.*

## ПРОВЕРКА



Выберите игрока. Он фиксирует и показывает вам свою Карту Решения до вас в фазе принятия решения.

*Проверка ближайшего цыплёнка, который подозрительно близок к выходу.*

## БОЛТАНКА



Перетасуйте Карты Персонажей всех игроков и случайным образом перераспределите их.

*Вы стреляете холостым. Все носят и меняются маской друг друга.*

## БОЛТАНКА



Перетасуйте Карты Персонажей всех игроков и случайным образом перераспределите их.

*Вы стреляете холостым. Все носят и меняются маской друг друга.*

## ЗАМРИ!



Игроки не могут разыгрывать никакие Карты Действий до конца раунда.

*Играя с термостатом, вы превращаете свою команду в пачку замороженной курятины.*

## ОТМЕНА



Сыграйте немедленно в ответ на Карту Действия и аннулируйте её эффект.

*Вы осуждаете плохой жизненный выбор цыпленка и приговариваете его к тайм-ауту.*

## ОТМЕНА



Сыграйте немедленно в ответ на Карту Действия и аннулируйте её эффект.

*Вы осуждаете плохой жизненный выбор цыпленка и приговариваете его к тайм-ауту.*

## ОТМЕНА



Сыграйте немедленно в ответ на Карту Действия и аннулируйте её эффект.

*Вы осуждаете плохой жизненный выбор цыпленка и приговариваете его к тайм-ауту.*

## ОТМЕНА



Сыграйте немедленно в ответ на Карту Действия и аннулируйте её эффект.

*Вы осуждаете плохой жизненный выбор цыпленка и приговариваете его к тайм-ауту.*

## УКРЕПИТЬСЯ



Выберите команду. Она невосприимчива к картам "СОБР" в этом раунде.

*Вы достаёте ваши самые большие пушки в ожидании СОБРа.*

## УКРЕПИТЬСЯ



Выберите команду. Она невосприимчива к картам "СОБР" в этом раунде.

*Вы достаёте ваши самые большие пушки в ожидании СОБРа.*

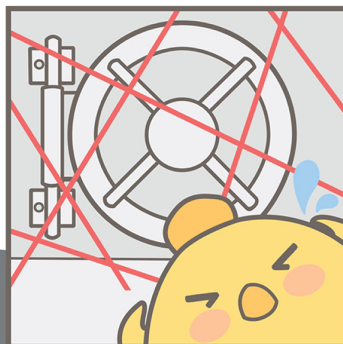
## ВЗАПЕРТИ



Поместите эту карту на клетку Событий. Игроки не могут Осмотреться при Карте События на этой позиции.

*Вы тайно включаете сигнализацию и активируете лазеры.*

## ВЗАПЕРТИ



Поместите эту карту на клетку Событий. Игроки не могут Осмотреться при Карте События на этой позиции.

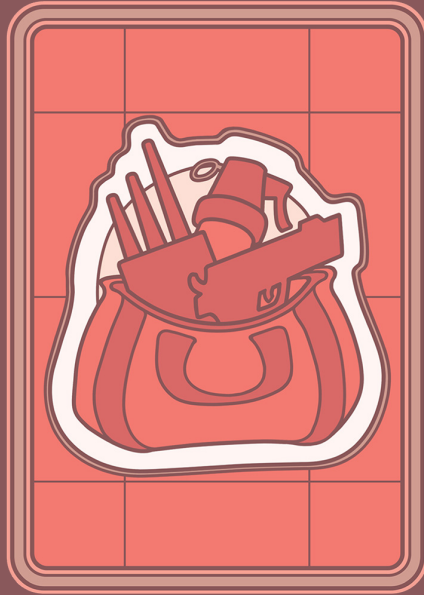
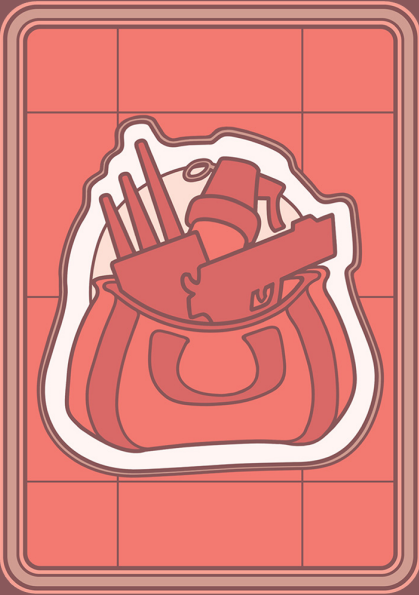
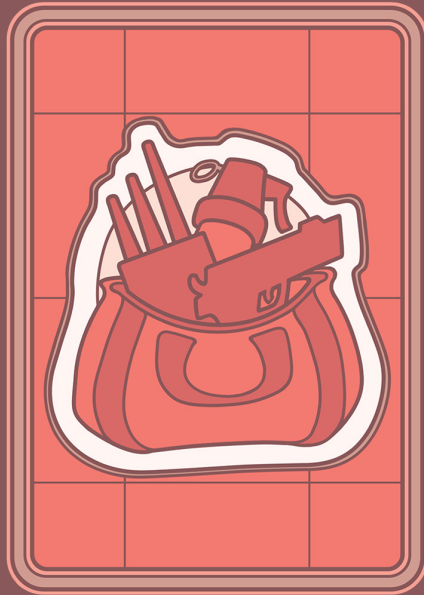
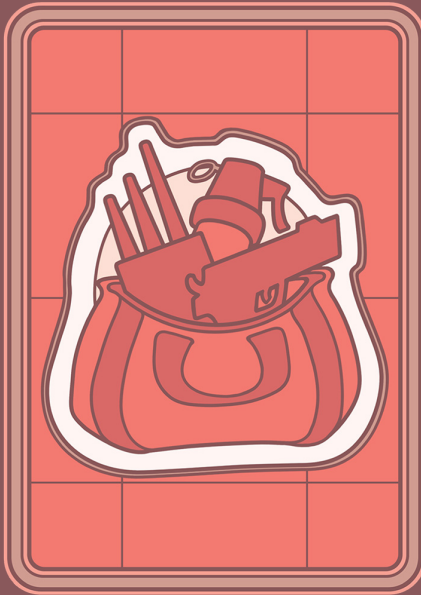
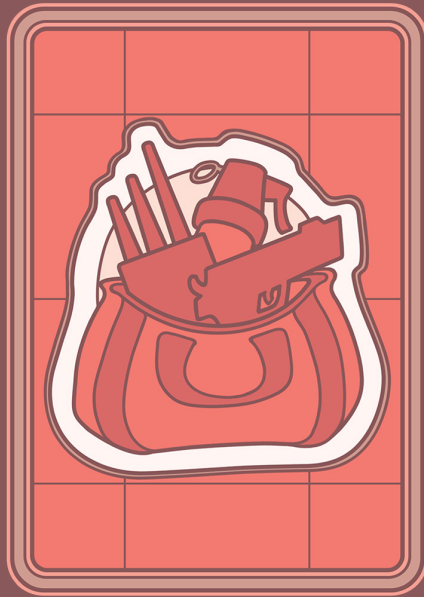
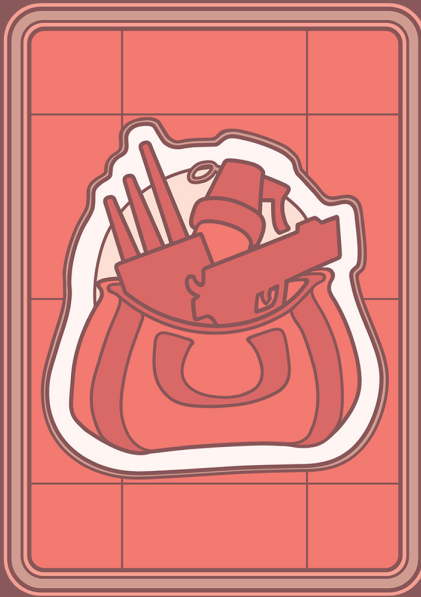
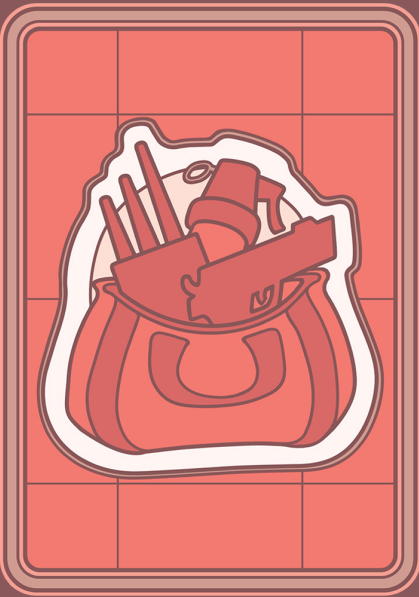
*Вы тайно включаете сигнализацию и активируете лазеры.*

## ЗАМРИ!



Игроки не могут разыгрывать никакие Карты Действий до конца раунда.

*Играя с термостатом, вы превращаете свою команду в пачку замороженной курятины.*



## СБЕЖАТЬ

ПОКИНЬТЕ ОГРАБЛЕНИЕ



**Убегите со всем  
вашим награбленным**

Если вы убегаете на 2ой сигнал водителя,  
то вы получаете часть добычи в грузовике.

## СБЕЖАТЬ

ПОКИНЬТЕ ОГРАБЛЕНИЕ



**Убегите со всем  
вашим награбленным**

Если вы убегаете на 2ой сигнал водителя,  
то вы получаете часть добычи в грузовике.

## СБЕЖАТЬ

ПОКИНЬТЕ ОГРАБЛЕНИЕ



**Убегите со всем  
вашим награбленным**

Если вы убегаете на 2ой сигнал водителя,  
то вы получаете часть добычи в грузовике.

## СБЕЖАТЬ

ПОКИНЬТЕ ОГРАБЛЕНИЕ



**Убегите со всем  
вашим награбленным**

Если вы убегаете на 2ой сигнал водителя,  
то вы получаете часть добычи в грузовике.

## СБЕЖАТЬ

ПОКИНЬТЕ ОГРАБЛЕНИЕ



**Убегите со всем  
вашим награбленным**

Если вы убегаете на 2ой сигнал водителя,  
то вы получаете часть добычи в грузовике.

## СБЕЖАТЬ

ПОКИНЬТЕ ОГРАБЛЕНИЕ

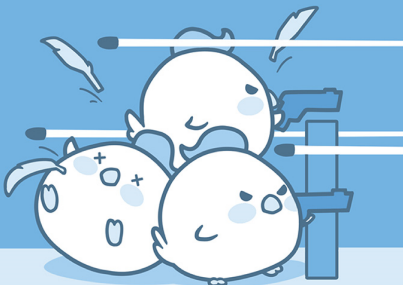


**Убегите со всем  
вашим награбленным**

Если вы убегаете на 2ой сигнал водителя,  
то вы получаете часть добычи в грузовике.



## ПЕРЕСТРЕЛКА

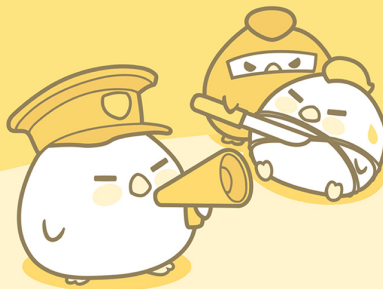


**КОМАНДА ПЕРИМЕТРА  
ПОЙМАНА**

Копы наводнили периметр.  
Цыплята на защите периметра  
окружены и схвачены.



## ПЕРЕГОВОРЫ



**КОМАНДА ОХРАННИКОВ  
ПОЙМАНА**

Переговоры убедили команду  
охранников отпустить заложников  
и сдаться.



## УСЫПЛЕНИЕ



**КОМАНДА ХРАНИЛИЩА  
ПОЙМАНА**

При срабатывании системы безопасности  
цыплята вырубаются, когда из стен  
хранилища вытекает усыпляющий газ.

## СБЕЖАТЬ

ПОКИНЬТЕ ОГРАБЛЕНИЕ



**Убегите со всем  
вашим награбленным**

Если вы убегаете на 2ой сигнал водителя,  
то вы получаете часть добычи в грузовике.

## СБЕЖАТЬ

ПОКИНЬТЕ ОГРАБЛЕНИЕ



**Убегите со всем  
вашим награбленным**

Если вы убегаете на 2ой сигнал водителя,  
то вы получаете часть добычи в грузовике.

## ОСТАТЬСЯ

СТОЙТЕ НА СВОЁМ



**Встретьте следующее событие**

Вы можете сбросить свою Карту Спрятаться,  
если вы пойманы, чтоб остаться в ограблении.

## ОСТАТЬСЯ

СТОЙТЕ НА СВОЁМ



**Встретьте следующее событие**

Вы можете сбросить свою Карту Спрятаться,  
если вы пойманы, чтоб остаться в ограблении.

## ОСТАТЬСЯ

СТОЙТЕ НА СВОЁМ



**Встретьте следующее событие**

Вы можете сбросить свою Карту Спрятаться,  
если вы пойманы, чтоб остаться в ограблении.

## ОСТАТЬСЯ

СТОЙТЕ НА СВОЁМ



**Встретьте следующее событие**

Вы можете сбросить свою Карту Спрятаться,  
если вы пойманы, чтоб остаться в ограблении.



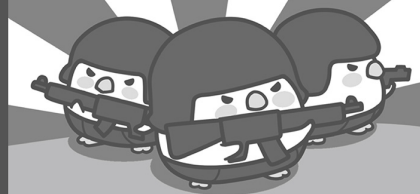
## ДЕЗИНФОРМАЦИЯ



**КОМАНДА РАЗВЕДКИ  
ПОЙМАНА**

Цыплята, положившиеся на  
дезинформацию от полиции, попали в  
засаду на выходе.

## СОБР



**ВСЕ ИГРОКИ ПОЙМАНЫ**

Спецназ врывается на место ограбления,  
используя свое специальное оружие и  
тактику. Все цыплята задержаны.

## ЧЛЕНСКИЙ ВЗНОС



**ИГРОКИ ДОЛЖНЫ СБРОСИТЬ 1 КАРТУ  
ДОБЫЧИ ИЛИ ОНИ СХВАЧЕНЫ.**

Членство в клубе истекает сейчас.  
Заплатите или вылетите из команды.

# ОСТАТЬСЯ

СТОЙТЕ НА СВОЁМ



## Встретьте следующее событие

Вы можете сбросить свою Карту Спрятаться, если вы пойманы, чтоб остаться в ограблении.

# ОСТАТЬСЯ

СТОЙТЕ НА СВОЁМ



## Встретьте следующее событие

Вы можете сбросить свою Карту Спрятаться, если вы пойманы, чтоб остаться в ограблении.

# ОСТАТЬСЯ

СТОЙТЕ НА СВОЁМ



## Встретьте следующее событие

Вы можете сбросить свою Карту Спрятаться, если вы пойманы, чтоб остаться в ограблении.

# ОСТАТЬСЯ

СТОЙТЕ НА СВОЁМ



## Встретьте следующее событие

Вы можете сбросить свою Карту Спрятаться, если вы пойманы, чтоб остаться в ограблении.

# СПРЯТАТЬСЯ

НАЙДИТЕ РАСТЕНИЕ



## Проигнорируйте следующее событие

Сбросьте эту карту, если сыграли на событие, которое вас не касается

# СПРЯТАТЬСЯ

НАЙДИТЕ РАСТЕНИЕ



## Проигнорируйте следующее событие

Сбросьте эту карту, если сыграли на событие, которое вас не касается

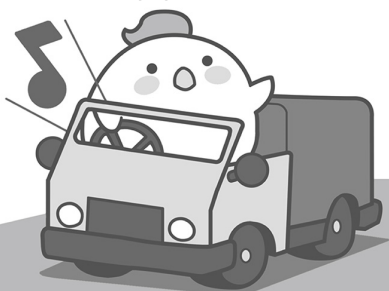
# СИГНАЛ ВОДИТЕЛЯ



БИП БИП

Первый сигнал — предупреждение; время уходит. Второй сигнал означает, что водитель уезжает. Тебе лучше бежать.

# СИГНАЛ ВОДИТЕЛЯ



БИП БИП

Первый сигнал — предупреждение; время уходит. Второй сигнал означает, что водитель уезжает. Тебе лучше бежать.

# СИГНАЛ ВОДИТЕЛЯ



БИП БИП

Первый сигнал — предупреждение; время уходит. Второй сигнал означает, что водитель уезжает. Тебе лучше бежать.

## СПРЯТАТЬСЯ

НАЙДИТЕ РАСТЕНИЕ



**Проигнорируйте следующее событие**

Сбросьте эту карту, если сыграли на событие, которое вас не касается

## СПРЯТАТЬСЯ

НАЙДИТЕ РАСТЕНИЕ



**Проигнорируйте следующее событие**

Сбросьте эту карту, если сыграли на событие, которое вас не касается

## СПРЯТАТЬСЯ

НАЙДИТЕ РАСТЕНИЕ



**Проигнорируйте следующее событие**

Сбросьте эту карту, если сыграли на событие, которое вас не касается

## СПРЯТАТЬСЯ

НАЙДИТЕ РАСТЕНИЕ



**Проигнорируйте следующее событие**

Сбросьте эту карту, если сыграли на событие, которое вас не касается

## СПРЯТАТЬСЯ

НАЙДИТЕ РАСТЕНИЕ



**Проигнорируйте следующее событие**

Сбросьте эту карту, если сыграли на событие, которое вас не касается

## СПРЯТАТЬСЯ

НАЙДИТЕ РАСТЕНИЕ



**Проигнорируйте следующее событие**

Сбросьте эту карту, если сыграли на событие, которое вас не касается

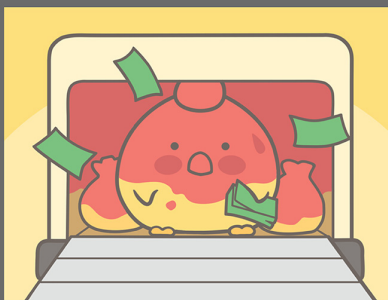
## ПРЕДАТЕЛЬСТВО



**ЛИДЕР СХВАЧЕН**

Недовольная плохим руководством, команда устраивает куриный переворот.

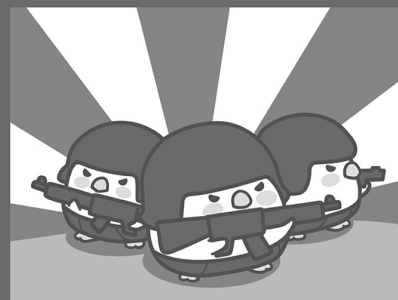
## ПАКЕТ С КРАСКОЙ



**СБРОСЬТЕ ВСЕ КАРТЫ ДОБЫЧИ ИЗ ГРУЗОВИКА**

В грузовик безалаберно погрузили пакет с краской; он взрывается и портит добычу.

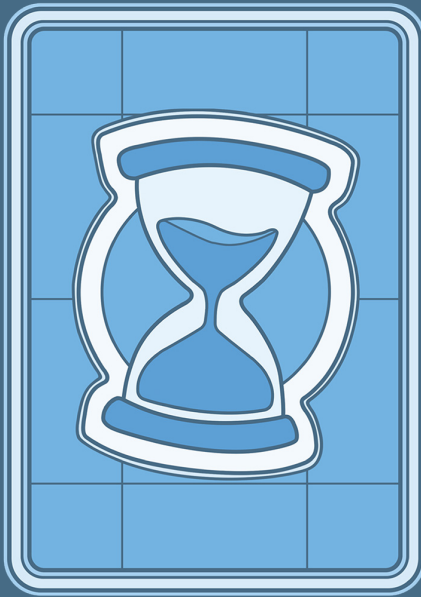
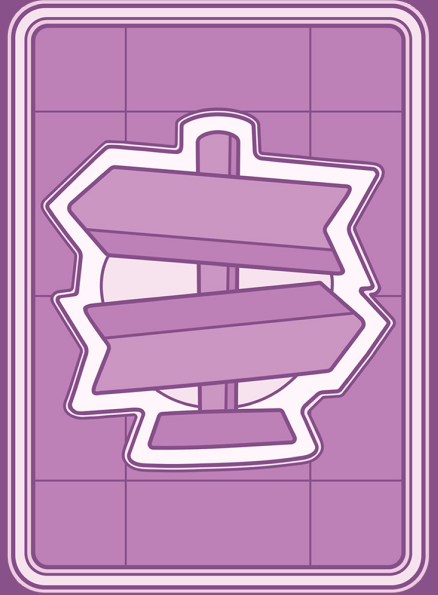
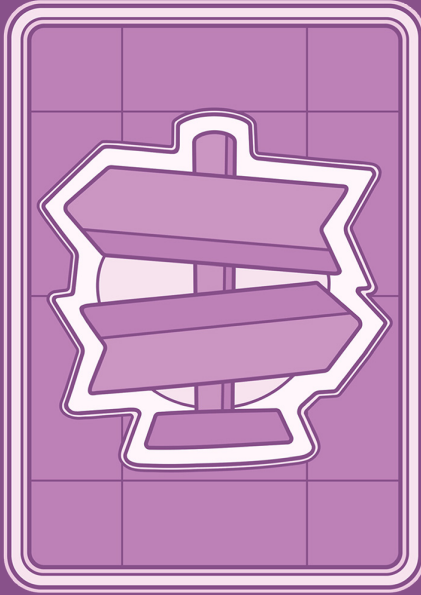
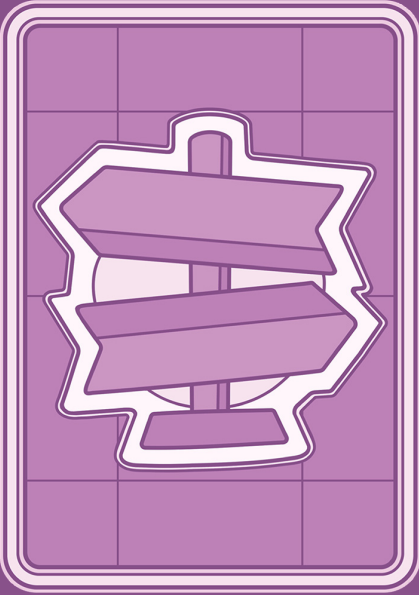
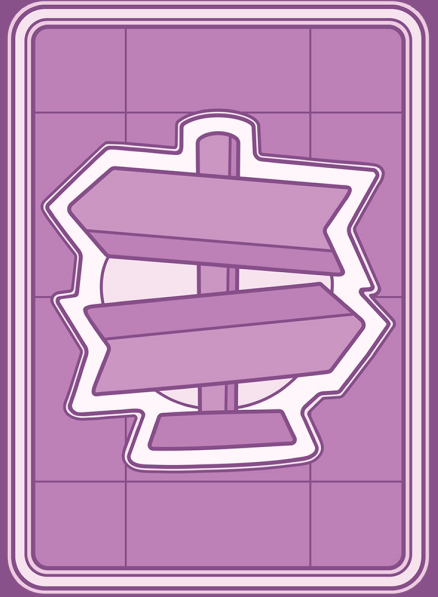
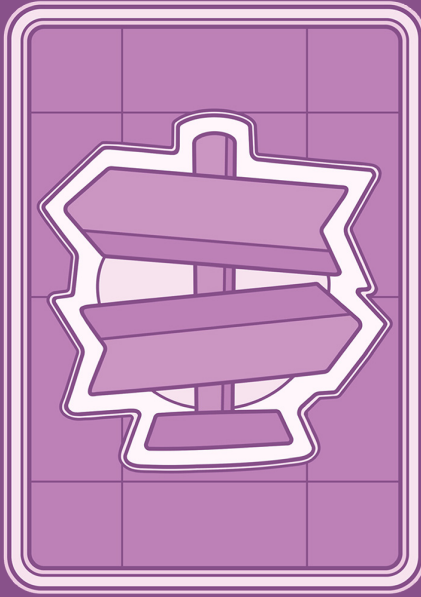
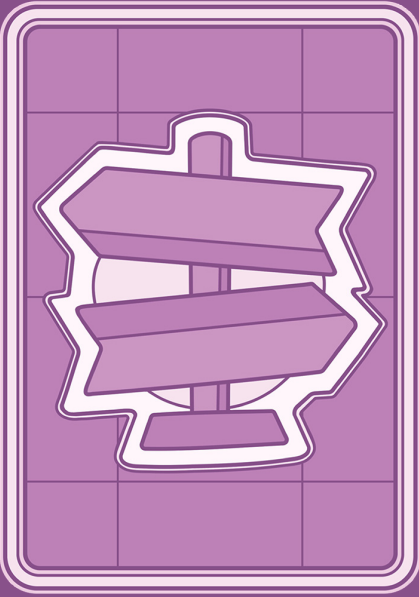
## СНОВА СОБР



**ВСЕ ИГРОКИ ПОЙМАНЫ**

На место врывается спецназ. В очередной раз!







### ЦЫПЛЁНОК АНГЕЛ



#### НАСТАВЛЕНИЕ

Выберите Движение и игрока. Ни вы, ни этот игрок не можете выполнять это Движение в этом раунде.

АКТИВНАЯ СПОСОБНОСТЬ

КОМАНДА ОХРАННИКОВ



### ЦЫПЛЁНОК КОВБОЙ



#### ЛАССО

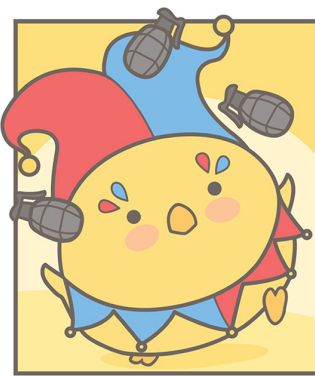
Каждый раз, когда вы получаете или теряете эту Карту Персонажа, получите 1 Карту Действия.

АКТИВНАЯ СПОСОБНОСТЬ

КОМАНДА ОХРАННИКОВ



### ЦЫПЛЁНОК ШУТ



#### ДУРАЧОК

Если вы меняете положение Карт Событий, разыграйте верхнюю Карту Действия из стопки Действий.

ПАССИВНАЯ СПОСОБНОСТЬ

КОМАНДА ОХРАННИКОВ



### ЦЫПЛЁНОК МАГ



#### ПОЛИМОРФ

Сбросьте 1 Карту Действия чтобы взять 1 Карту Действия.

АКТИВНАЯ СПОСОБНОСТЬ

КОМАНДА РАЗВЕДКИ



### ЦЫПЛЁНОК АГЕНТ



#### РАЗВЕДАННЫЕ

Возьмите 1 Карту Добычи у другого игрока и добавьте её к себе в тайник. Затем этот игрок берёт 1 Карту Добычи у вас.

АКТИВНАЯ СПОСОБНОСТЬ

КОМАНДА РАЗВЕДКИ



### ЦЫПЛЁНОК АЛХИМИК



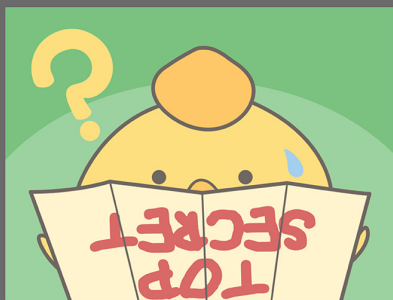
#### ТРАНСМУТАЦИЯ

Если вы Грабите и Карта Добычи золотая, вы можете показать её всем, чтобы взять 1 Карту Действия.

ПАССИВНАЯ СПОСОБНОСТЬ

КОМАНДА РАЗВЕДКИ

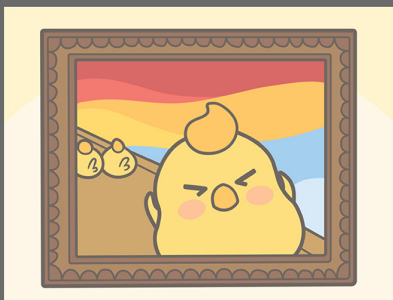
## ПЛОХОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ



РАЗЫГРАЙТЕ СЛУЧАЙНОЕ СОБЫТИЕ ИЗ СТОПКИ НЕИСПОЛЬЗОВАННЫХ КАРТ СОБЫТИЙ

Не в силах прочитать куриную писанину, команда осталась без плана.

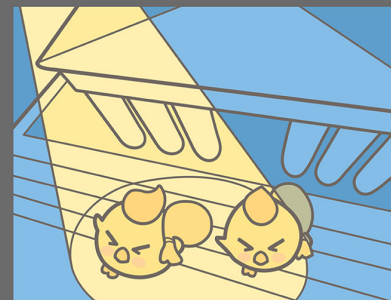
## ШЕДЕВР



ЕСЛИ СБЕГАЕТ ТОЛЬКО 1 ИГРОК, ОН БЕРЁТ 4 КАРТЫ ДОБЫЧИ

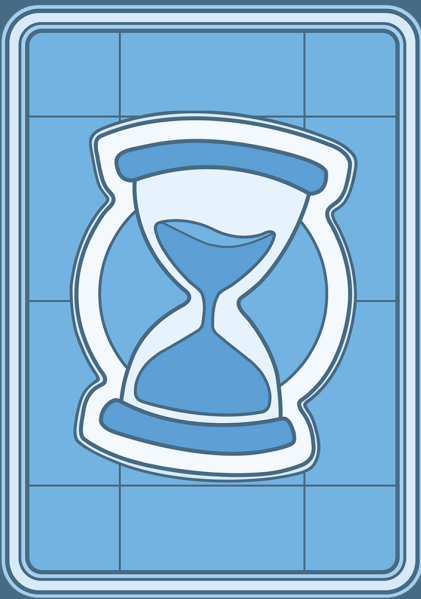
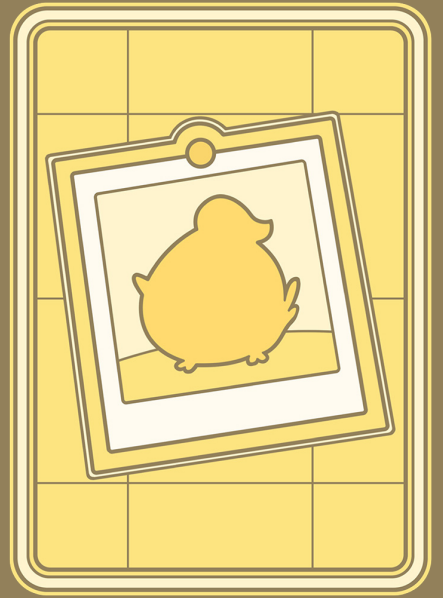
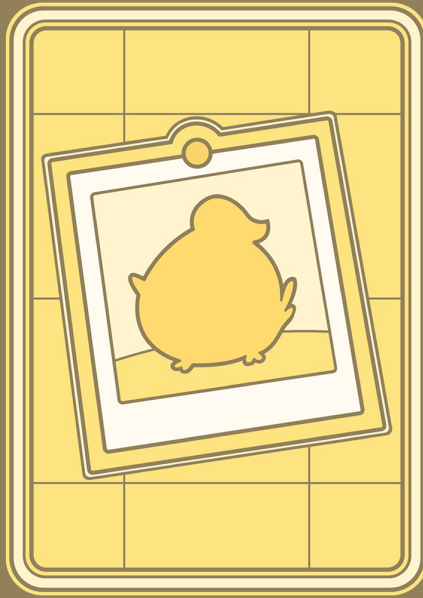
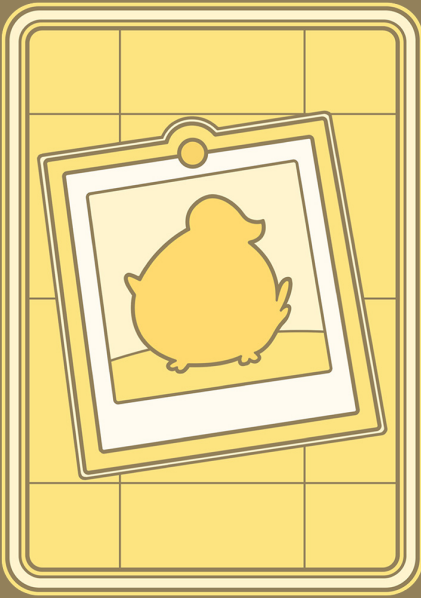
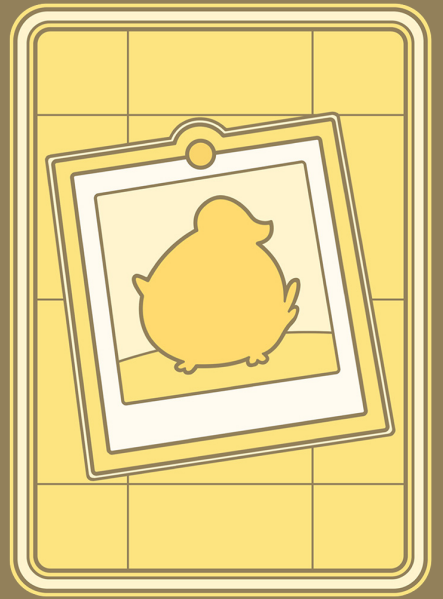
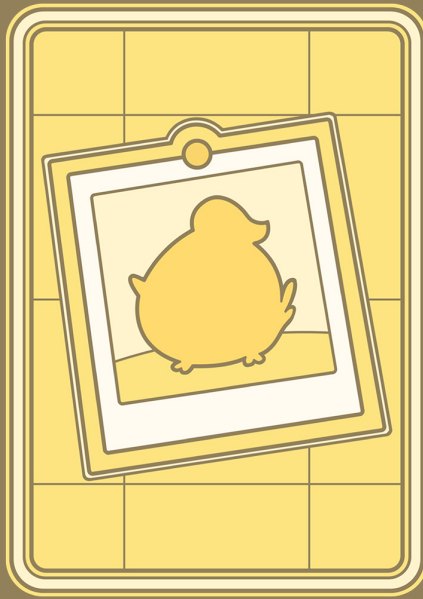
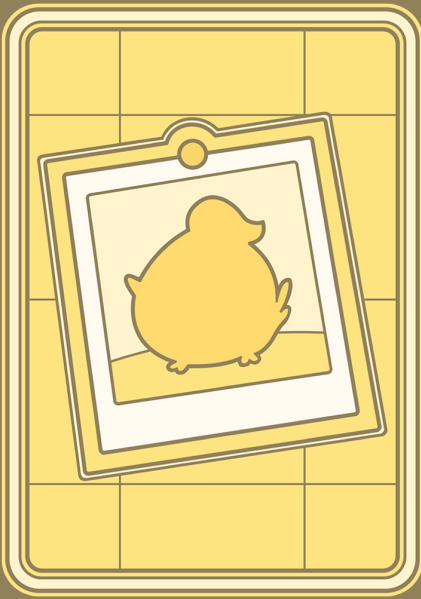
Цыплята находят в хранилище ценную картину и спорничают за обладание ей.

## ПОЛИЦЕЙСКИЙ ПАТРУЛЬ



СБЕЖАВШИЕ В ЭТОМ РАУНДЕ ИГРОКИ ПОЙМАНЫ

Вертолёт полицейского патруля замечает бегущих цыплят.





## ЦЫПЛЁНОК ДЬЯВОЛ



### МУЧЕНИЕ

Выберите игрока и отключите способность его персонажа на этот раунд.

АКТИВНАЯ СПОСОБНОСТЬ

КОМАНДА ХРАНИЛИЩА



## ЦЫПЛЁНОК ПИРАТ



### СДЕЛКА

Сбросьте 1 Карту Добычи чтобы Пополните Запасы или Поправить.

АКТИВНАЯ СПОСОБНОСТЬ

КОМАНДА ХРАНИЛИЩА



## ЦЫПЛЁНОК БОСС



### СЕМЕЙНЫЕ УЗЫ

Вы невосприимчивы к Картам Действий, которые мешают вам выполнять Движения.

ПАССИВНАЯ СПОСОБНОСТЬ

КОМАНДА ХРАНИЛИЩА



## ЦЫПЛЁНОК РЫЦАРЬ



### СТОЙКА ОБОРОНЫ

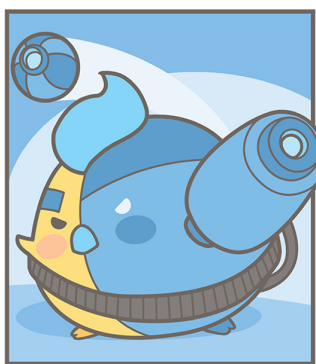
Вы можете взять 1 Карту Действия, если выполняете Оглядеться. Тогда вы не сможете Спрятаться в этом раунде.

ПАССИВНАЯ СПОСОБНОСТЬ

КОМАНДА ПЕРИМЕТРА



## ЦЫПЛЁНОК КИБОРГ



### ПЕРЕГРУЗКА

Раз в раунд вытяните 1 Карту Действия, если сыграли 2 Карты Действий.

ПАССИВНАЯ СПОСОБНОСТЬ

КОМАНДА ПЕРИМЕТРА



## ЦЫПЛЁНОК САМУРАЙ



### ЗАРЯД БАНЗАЙ

Вы невосприимчивы к эффектам первых 5 Карт Событий, когда вы Лидер.

ПАССИВНАЯ СПОСОБНОСТЬ

КОМАНДА ПЕРИМЕТРА

### НАЧАЛО РАУНДА

Лидер кладёт 1 Карту Добычи в грузовик для побега.

### В ВАШ ХОД

Выполните **одно** из следующих Движений:

- **Оглядеться** - Посмотрите 1 любую Карту Событий.
- **Грэбить** - Возьмите 1 Карту Добычи.
- **Пополнить запасы** - Возьмите 2 Карты Действий.
- **Подправить** - Поменяйте 2 Карты Событий.

Вы также можете:

- Активировать активную способность персонажа один раз.
- Разыграть любое количество Карт Действий.

Карты Движений, способностей персонажей и Действий можно выполнять в любом порядке.

### ПОСЛЕ ТОГО, КАК ВСЕ СДЕЛАЛИ СВОЙ ХОД

**Фаза Операции:** Начиная с Лидера игроки могут разыграть любое количество Карт Действий.

### Фаза Решения:

1. Игроки выбирают и фиксируют Карту Решения.
2. Все одновременно открывают свои Карты Решений и следующую Карту Событий.
3. Разыграйте Карту События.

Карта Лидера передаётся по часовой стрелку к следующему игроку. Начинается новый раунд.

### НАЧАЛО РАУНДА

Лидер кладёт 1 Карту Добычи в грузовик для побега.

### В ВАШ ХОД

Выполните **одно** из следующих Движений:

- **Оглядеться** - Посмотрите 1 любую Карту Событий.
- **Грэбить** - Возьмите 1 Карту Добычи.
- **Пополнить запасы** - Возьмите 2 Карты Действий.
- **Подправить** - Поменяйте 2 Карты Событий.

Вы также можете:

- Активировать активную способность персонажа один раз.
- Разыграть любое количество Карт Действий.

Карты Движений, способностей персонажей и Действий можно выполнять в любом порядке.

### ПОСЛЕ ТОГО, КАК ВСЕ СДЕЛАЛИ СВОЙ ХОД

**Фаза Операции:** Начиная с Лидера игроки могут разыграть любое количество Карт Действий.

### Фаза Решения:

1. Игроки выбирают и фиксируют Карту Решения.
2. Все одновременно открывают свои Карты Решений и следующую Карту Событий.
3. Разыграйте Карту События.

Карта Лидера передаётся по часовой стрелку к следующему игроку. Начинается новый раунд.

### НАЧАЛО РАУНДА

Лидер кладёт 1 Карту Добычи в грузовик для побега.

### В ВАШ ХОД

Выполните **одно** из следующих Движений:

- **Оглядеться** - Посмотрите 1 любую Карту Событий.
- **Грэбить** - Возьмите 1 Карту Добычи.
- **Пополнить запасы** - Возьмите 2 Карты Действий.
- **Подправить** - Поменяйте 2 Карты Событий.

Вы также можете:

- Активировать активную способность персонажа один раз.
- Разыграть любое количество Карт Действий.

Карты Движений, способностей персонажей и Действий можно выполнять в любом порядке.

### ПОСЛЕ ТОГО, КАК ВСЕ СДЕЛАЛИ СВОЙ ХОД

**Фаза Операции:** Начиная с Лидера игроки могут разыграть любое количество Карт Действий.

### Фаза Решения:

1. Игроки выбирают и фиксируют Карту Решения.
2. Все одновременно открывают свои Карты Решений и следующую Карту Событий.
3. Разыграйте Карту События.

Карта Лидера передаётся по часовой стрелку к следующему игроку. Начинается новый раунд.

