I. Подготовка к игре

На каждой игровой карточке написаны 9 слов, по три на каждый уровень сложности: внизу — легкие, посередине — средние, вверху — сложные. Игроки должны сообща решить, слова какого уровня сложности они будут показывать. Также игроки решают, сколько карточек в игровой колоде (например, двадцать).

II. Ход игры

Первым ходит самый младший игрок. Он берёт верхнюю карточку из колоды, выбирает одно из трёх слов нужного уровня сложности и при помощи жестов пытается объяснить его другим. Если игроки угадывают, он забирает эту карточку себе, а ход переходит к игроку, который назвал слово. Если игрок в течение долгого времени не может объяснить карточку, он откладывает её в отбой, а ход передаётся соседу слева.

Совет. *Чтобы не затягивать игру, объяснение слова можно ограничить временем (например, 2 минуты).*

III. Особые правила

В ходе игры надо помнить, что объяснять слово можно только при помощи жестов и мимики. Запрещается: ***издавать любые звуки, показывать жестами буквы,***

указывать на предметы. Если игрок нарушает хотя бы один из запретов, то он откладывает карточку в отбой, а ход передаётся соседу слева.

IV. Окончание игры

Как только оговоренное число карточек заканчивается, наступает конец игры. Побеждает игрок, у которого на руках окажется больше всего объяснённых карточек.

DREAM MAKERS

Правила игры

АЛЛИГАТОР

Цель игры:
при помощи пантомимы объяснять заданные слова — так, чтобы другие игроки могли их угадать.

Количество игроков:
2 и более.